

O Bravo Guerreiro Hashmat

Por Shahriar Manzoor  Bangladesh**Timelimit: 3**

Hashmat é um guerreiro cujo seu grupo de soldados se move de um local a outro para lutar contra os seus oponentes. Antes da luta ele apenas calcula uma coisa. A diferença entre a quantidade de soldados que possui e a quantidade de soldados oponentes. A partir desta diferença ele decide se vai ou não lutar. Às vezes Hashmat tem mais soldados do que o seu oponente, mas na maioria das vezes não.

Entrada

A entrada contém dois números inteiros em cada linha. Estes dois números denotam respectivamente a quantidade de soldados do exército de Hashmat e do seu oponente. Nenhum número de entrada é maior do que 2^{32} . A entrada termina com fim de arquivo (EOF).

Saída

Para cada linha de entrada imprima a diferença entre o número de soldados de Hashmat e do seu oponente. Cada saída deve ser impressa em uma linha separada.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
10 12	2
10 14	4
100 200	100