

# Amigos

Por Humberto Longo, UFG  Brasil**Timelimit: 1**

João realizou uma tarefa para seu amigo José, mas os dois não chegaram a um acordo quanto ao pagamento pela realização da tarefa. Depois de muita discussão, João, que é muito bom em matemática, propôs um acordo. Inicialmente cada um definiria, sem que o outro o soubesse, um determinado valor, ou seja, João especificaria um valor  $n$  e José um valor  $m$ . Assim, se José propusesse não pagar nada, então ele teria que pagar  $n + 1$  reais! Se João não quisesse receber nada e José propusesse pagar um ou mais reais, José pagaria o mesmo valor que teria que pagar caso João pedisse 1 real e José propusesse pagar apenas  $m - 1$  reais!! Se ambos os valores fossem superiores a zero, então José pagaria o mesmo valor que teria que pagar caso José propusesse  $m - 1$  reais e João quisesse receber o mesmo que receberia se José propusesse  $m$  reais e ele pedisse  $n - 1$  reais!!! Eles também estipularam que se José estivesse disposto a pagar no máximo 3 reais, então João poderia pedir até 200 reais. Por outro lado, se José estivesse disposto a pagar 4 reais, então João só poderia pedir até 2 reais!

Depois de horas discutindo essas regras, eles finalmente concordaram que seria muito trabalhoso calcular o valor devido por José. Portanto, escreva um programa que calcule o valor que José terá que pagar a João, segundo essas regras.

## Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro  $T$  que é o número de casos de testes. As  $T$  linhas seguintes conterão dois inteiros  $m$  ( $0 \leq m \leq 4$ ) e  $n$  ( $0 \leq n \leq 200$ ), separados por um espaço, que representam os valores que José quer pagar e que João quer receber, respectivamente.

## Saída

A saída deverá conter, para cada caso de teste, um inteiro igual ao valor que José terá que pagar a João.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4	2
0 1	2
1 0	3
1 1	5
2 1	