

# O Despertar da Força

Por M.C. Pinto, UNILA  Brazil

**Timelimit: 1**

Há muito tempo atrás, em uma galáxia muito, muito distante...

Após o declínio do Império, sucateiros estão espalhados por todo o universo procurando por um sabre de luz perdido. Todos sabem que um sabre de luz emite um padrão de ondas específico: 42 cercado por 7 em toda a volta. Você tem um sensor de ondas que varre um terreno com  $N \times M$  células. Veja o exemplo abaixo para um terreno  $4 \times 7$  com um sabre de luz nele (na posição (2, 4)).

11	12	7	7	7	13	14
15	6	7	42	7	7	42
98	-5	7	7	7	42	7
-1	42	3	9	7	7	7

Você deve escrever um programa que, dado um terreno  $N \times M$ , procura pelo padrão do sabre de luz nele. Nenhuma varredura tem mais do que um padrão de sabre de luz.

## Entrada

A primeira linha da entrada tem dois números positivos **N** e **M**, representando, respectivamente, o número de linhas e de colunas varridos no terreno ( $3 \leq N, M \leq 1000$ ). Cada uma das próximas **N** linhas tem **M** inteiros, que descrevem os valores lidos em cada célula do terreno ( $-100 \leq T_{ij} \leq 100$ , para  $1 \leq i \leq N$  e  $1 \leq j \leq M$ ).

## Saída

A saída é uma única linha com 2 inteiros **X** e **Y** separados por um espaço. Eles representam a coordenada (**X,Y**) do sabre de luz, caso encontrado. Se o terreno não tem um padrão de sabre de luz, **X** e **Y** são ambos zero.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
<pre>4 7 11 12 7 7 7 13 14 15 6 7 42 7 7 42 98 -5 7 7 7 42 7 -1 42 3 9 7 7 7</pre>	<pre>2 4</pre>
<pre>4 7 11 12 7 7 7 13 14 15 6 7 12 7 7 42 98 -5 7 7 7 42 7 -1 42 3 9 7 7 7</pre>	<pre>0 0</pre>
<pre>3 3</pre>	<pre>2 2</pre>

7	7	7
7	42	7
7	7	7

Prova 2 (D1) de Programação de Computadores 2016/1 da UNILA