

Corrida dos Marrecos

Por Lucas Hermann Negri, UDESC  Brasil

Timelimit: 3

Pirabeiraba é um distrito de Joinville, onde colonizadores alemães se instalaram no início do século XX. Anualmente há a festa do aipim, tubérculo conhecido como macaxeira no nordeste do Brasil. Para acompanhar o aipim, nada como um prato típico germânico: o marreco recheado! Para os entendidos de culinária, há uma magia nesta combinação: marreco com aipim. Contudo, para matar o marreco, você deve capturá-lo quando este estiver com o sangue bem quente. Para isto, o marreco deve estar cansado. Dizem que seu sangue quente é sinônimo de fertilidade, para não dizer: afrodisíaco! Mas isto é uma outra história.

Nesta brincadeira de correr atrás do marreco, surgiu a ideia de cansá-los com uma corrida entre eles. O espaço físico da Sociedade Rio da Prata é limitado, assim, construíram apenas 3 raias para se realizar estas corridas. As corridas são feitas em grupos de 2 e 3 marrecos. Os primeiros colocados destes grupos são novamente divididos em grupos de 2 ou 3 para uma nova rodada. Isto acontece até que só reste o marreco campeão, que, como prêmio foge (por ora) da panela. Todos os marrecos *sobreviventes* devem correr na rodada, isto é, se não for possível dividir todos os marrecos em grupos de 3, alguns grupos de 2 devem ser formados, mas de forma a minimizar o número de corridas. Exemplos são vistos na Figura 1.

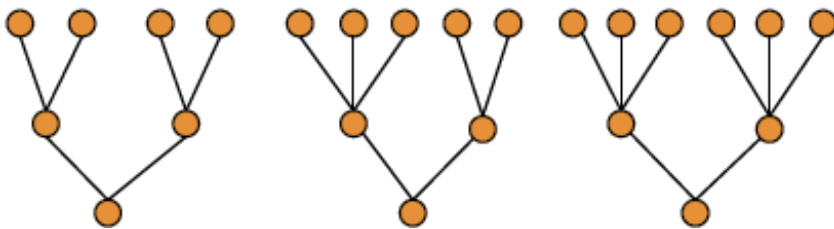


Figura 1: Exemplos: Competição com 4, 5 e 6 marrecos.

Os marrecos perdedores, por sua vez, serão os primeiros a irem para panela. Você foi convidado para comer marreco com aipim, mas, em troca, deve escrever um programa que calcule o número de corridas realizadas para se determinar o marreco campeão.

Entrada

A entrada do programa é composta por vários casos de teste. Cada caso de teste é composto por uma linha contendo um número inteiro n , sendo que $0 \leq n \leq 100.000$, sendo que $n = 0$ é utilizado unicamente para marcar o término das entradas, sendo que este deve ser desconsiderado.

Saída

O seu programa deve imprimir na saída padrão uma linha por caso de teste, contendo o número de corridas necessárias para escolher o marreco campeão.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3	1
4	3
5	3
6	3
0	

