Está Ordenado?

Por Paulo Cezar Pereira Costa Sa Brasil

Timelimit: 4

Chavaska gosta de jogar com sequência de inteiros. Ele tem uma sequência A que contém N inteiros que ele modifica e analisa. Particularmente ele está interessado na ordem de algumas sequências contíguas.

Ele explicou a Kabralouco como ele está se divertido e lhe convidou para jogar. Kabralouco quer jogar, mas como ele não consegue pensar tão rápido como Chavaska e não gosta de ficar atrás, ele decidiu roubar e agora esté te pedindo para ajudá-li criando um programa que pode realizar as seguintes operações

- 0 X Y Troca os elementos X e Y.
- 1 X Y Troca o valor do elemento na posição X por Y.
- 2 X Y Insere o elemento Y na posição X.
- 3 X Remove o elemento na posição X X.
- 4 X Y Pergunta a estrutura dos elementos A[X..Y] e as respostas devem ser:
 - "ALL EQUAL" Se A[i] = A[i+1] para todo i em [X,Y -1]
 - "NON DECREASING" Se A[i] ≤ A[i+1] para todo i em [X,Y-1] e A[i] ≠ A[i+1] para algum i em [X,Y-1]
 - "NONINCREASING" Se A[i] ≥ A[i+1] para todo i em [X,Y-1] e A[i] ≠ A[i+1] para algum i em [X,Y-1]
 - "NONE" Se nenhum dos casos acontecem.

Entrada

A entrada contém diversos casos testes e termina com o fim de arquivo. A primeira linha de cada caso teste começa com um inteiro \mathbf{N} (1 \leq \mathbf{N} \leq 10⁴,) o número de elementos na sequência inicial. Na próxima linha tem \mathbf{N} inteiros $|A[i]| \leq 10^9$ (1 \leq i \leq \mathbf{N}). A próxima linha contém um inteiro \mathbf{Q} (1 \leq \mathbf{Q} \leq 10⁵), o número de operações que devem ser executadas. As próximas \mathbf{Q} linhas são as operações.

Saída

O programa deve imprimir uma linha por pergunta do tipo 4 ("4 X Y"), respondendo se a sequência A[X...Y] é NON INCREASING, NON DECREASING, ALL EQUAL ou NONE como explicado acima.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
8	NON DECREASING
15 6 24 48 56 6 2 11	NON INCREASING
11	NONE
4 3 5	NON DECREASING
4 5 7	ALL EQUAL
4 1 7	NONE
0 3 6	NON DECREASING
4 2 5	
2 4 6	
4 2 4	
1 3 13	
4 2 4	
3 3	

Contest Road to Fortaleza VII 2014