

Jogo Esperto

Por Thalyson Nepomuceno, Universidade Estadual do Ceará  Brazil**Timelimit: 2**

Enquanto Bino descansava, inventou um jogo esperto. Dado um número **N** e um número **M**, Bino quer saber qual a quantidade mínima de operações para converter **N** em **M**.

Existe seis operações permitidas.

- Operação 1: $N = N * 2$
- Operação 2: $N = N * 3$
- Operação 3: $N = N / 2$
- Operação 4: $N = N / 3$
- Operação 5: $N = N + 7$
- Operação 6: $N = N - 7$

Entrada

A entrada contém dois inteiros **N** ($0 \leq N \leq 10000$) e **M** ($0 \leq M \leq 10000$).

Saída

A saída é o número mínimo de operações para converter **N** em **M**.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
10 15	2
45 15	1
84 63	3