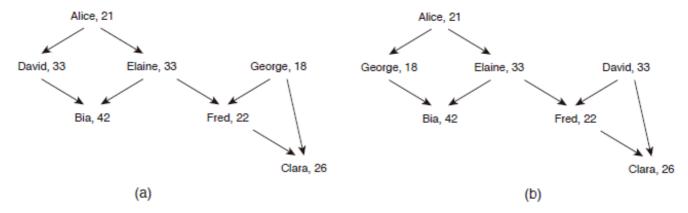
Chefe

Maratona de Programação da SBC SP Brasil

Timelimit: 4

Todos conhecem Iks, a última moda em redes sociais, que fez tanto sucesso que competidores como Facebook e Google+ estão começando a ter dificuldades financeiras. Assim como muitas companhias ".com", Iks surgiu em uma pequena garagem, mas hoje emprega milhares de pessoas no mundo todo. O sistema de gerência utilizado em Iks é bem diferente do padrão. Por exemplo, não há diretorias ou superintendências. No entanto, como é usual em outras companhias, há uma cadeia (ou melhor, várias cadeias) de comando: uma pessoa pode gerenciar outras pessoas, e pode ser gerenciada por outras pessoas. As figuras abaixo mostra a cadeia de comando para alguns empregados, junto com suas idades.



Uma pessoa P1 pode gerenciar outra pessoa P2 diretamente (quando P1 é o superior imediato de P2) ou indiretamente (quando P1 gerencia diretamente uma pessoa P3 que gerencia P2 direta ou indiretamente). Por exemplo, na figura (a) acima, Alice gerencia David diretamente e Clara indiretamente. Uma pessoa não gerencia a si própria, nem direta nem indiretamente. Um folclore que apareceu em Wall Street é que Iks é tão bem sucedido porque em sua rede de comando um(a) gerente é sempre mais jovem do que as pessoas que ele(a) gerencia. Como podemos ver na figura acima, isso não é verdade. Mas esse folclore incentivou Iks a desenvolver uma ferramenta para analisar o seu sistema de gerenciamento, e estudar se tem alguma influência no sucesso da empresa. Você foi contratado para trabalhar nessa ferramenta. Dadas a descrição da cadeia de comando na Iks e as idades de seus empregados, escreva um programa que execute uma série de instruções. Instruções podem ser de dois tipos: trocas de gerência e perguntas. Uma instrução de troca de gerência faz dois empregados A e B trocarem suas posições na cadeia de comando. Como exemplo, a figura (b) acima mostra a cadeia de comando resultante quando David e George trocam suas respectivas posições na cadeia de comando. Uma instrução de pergunta identifica um empregado A e deseja saber a idade do mais jovem gerente (direto ou indireto) de A na cadeia de comando. Por exemplo, no cenário da figura (a) acima a idade do(a) gerente mais jovem de Clara é 18 anos; já no cenário da figura (b), a idade do(a) gerente mais jovem de Clara é 21 anos.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. Cada caso de teste é composto de várias linhas. A primeira linha contém três inteiros \mathbf{N} (1 \leq \mathbf{N} \leq 500), \mathbf{M} (0 \leq \mathbf{M} \leq 60 \times 10 3) e \mathbf{I} (1 \leq \mathbf{I} \leq 500), indicando respectivamente o número de empregados, o número de relações de gerência direta e o número de instruçõoes. Empregados são identificados por números de 1 a \mathbf{N} . A segunda linha contém \mathbf{N} inteiros \mathbf{Ki} (1 \leq \mathbf{Ki} \leq 100, para 1 \leq \mathbf{i} \leq \mathbf{N}), onde \mathbf{Ki} indica a idade do empregado de número \mathbf{i} .

Cada uma das M linhas seguintes contém dois inteiros X e Y(1 ≤ X, Y ≤ N, X != Y), indicando que X gerencia

Y diretamente. Seguem-se I linhas, cada uma descrevendo uma instrução. Uma instrução de troca de gerência é descrita em uma linha contendo o identificador **T** seguido de dois inteiros **A** e $B(1 \le A, B \le N)$, indicando os dois empregados que devem trocar seus lugares na cadeia de comando. Uma instrução de pergunta é descrita em uma linha contendo o identificador **P** seguido de um inteiro $E(1 \le E \le N)$, indicando um empregado. A última instrução será sempre do tipo pergunta.

O final da entrada é determinado por EOF (fim de arquivo).

Saída

Para cada instrução de pergunta seu programa deve imprimir uma linha contendo um único inteiro, a idade da pessoa mais jovem que gerencia (direta ou indiretamente) o empregado nomeado na pergunta. Se o empregado nomeado não possui um gerente, imprima o caractere '*' (asterisco).

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
7 8 9	18
21 33 33 18 42 22 26	21
1 2	18
1 3	18
2 5	*
3 5	26
3 6	
4 6	
4 7	
6 7	
P 7	
T 4 2	
P 7	
P 5	
T 1 4	
P 7	
T 4 7	
P 2	
P 6	

Maratona de Programação da SBC 2013.