Torneios em Sequência

Por Matheus Pimenta, UNB 🔯 Brazil

Timelimit: 1

Denis é um professor de programação competitiva muito justo. Em sua disciplina, ele faz uma sequência de **N** torneios de programação para avaliar seus **M** alunos. A última ideia de Denis foi premiar os três alunos que se saírem melhor nos torneios. Para isto, Denis teve a ideia de criar a seguinte função classificatória.

$$f(T_1,T_2,...,T_N) = c_1T_1 + c_2T_2 + ... + c_NT_N$$

Na função, a **N**-upla $(T_1, T_2, ..., T_N)$ indica as classificações de um aluno nos **N** torneios. Por exemplo, se há dois torneios, um aluno fica em terceiro lugar no primeiro torneio e em primeiro lugar no segundo torneio, seu par ordenado é (3, 1).

Como Denis quer ser o mais justo possível, ele não quer que haja possibilidade de empate. Como ele também está com preguiça de tentar provar que sua função é livre de empates, ele pediu a sua ajuda para fazer um programa que, dados os coeficientes $\mathbf{c_1}$, $\mathbf{c_2}$, ..., $\mathbf{c_N}$, determine se a função pode de fato ser usada para classificação. Ou seja, se a função não irá classificar dois alunos distintos igualmente.

Observe que o *software* utilizado por Denis para classificar seus alunos em um torneio é livre de empates. Ou seja, não é possível que dois alunos fiquem em primeiro lugar em um mesmo torneio, ou em segundo lugar, etc.

Entrada

A entrada é composta por vários casos de teste e termina com fim de arquivo.

A primeira linha de um caso de teste é composta por dois inteiros \mathbf{N} e \mathbf{M} , que são respectivamente o número de torneios realizados por Denis e o número de alunos que irão competir em cada torneio, onde 1 $\leq \mathbf{N} \leq 3$ e 1 $\leq \mathbf{M} \leq 10$.

Em seguida são dados N inteiros $c_1, c_2, ..., c_N$, os coeficientes da função de Denis, onde $c_i \ge 1$ para todo i.

Em um caso de teste, é garantido que os valores da função de Denis não passam de 10º.

Saída

Para cada caso de teste, imprima a linha "Lucky Denis!" se a função pode ser usada por Denis, ou "Try again later, Denis..." em caso contrário.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 1	Lucky Denis!
1	Try again later, Denis
3 10	Try again later, Denis
1 1 1	Lucky Denis!
3 10	
1 2 3	
3 10	
1000001 1000100 1010000	