

# Jogo com Números

Por ICMC-USP  Brazil**Timelimit: 1**

Kirito ama jogos, especialmente aqueles envolvendo números ímpares. Em um dia chuvoso, sem poder sair para brincar com os amigos, ele decidiu brincar sozinho. Ele escreveu números aleatórios em papéis e colocou dentro de um saco. Então misturou tudo e pegou 2 números ( $x, y$ ) e se perguntou: "Qual a soma dos dígitos decimais dos números ímpares que estão no intervalo  $[\min(x, y), \max(x, y)]$  (inclui os limites)?"

Agora sua tarefa é ajudar Kirito em seu jogo respondendo suas perguntas.

## Entrada

A entrada consiste de diversos casos testes e termina com EOF. Cada caso de teste consiste de 2 inteiros  $x$  e  $y$ , o par de números que Kirito tirou do saco ( $1 \leq x, y \leq 10^9$ )

## Saída

Imprima um único inteiro por linha, a resposta da pergunta do Kirito.

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
|--------------------|------------------|
| 1 10               | 25               |
| 95 100             | 48               |
| 198 204            | 27               |