

Velocidade Média

Por Gordon Cormack  Canada**Timelimit: 2**

Você comprou um carro para dirigir de Waterloo para uma cidade grande. O odômetro do seu carro está quebrado, então você não pode medir a distância. Mas o velocímetro e o Cruise Control (sistema que mantém a velocidade, previamente programada, do veículo constante) estão funcionando, de modo que o carro pode manter uma velocidade constante, que pode ser ajustada de tempos em tempos em resposta aos limites de velocidade, engarrafamentos ou filas nas fronteiras. Você tem um cronômetro e anota o tempo decorrido toda vez que a velocidade muda. De vez em quando você se pergunta: “O quão longe eu estou?”. Para resolver este problema, você deve escrever um programa para ser executado em seu computador portátil no banco do passageiro.

Entrada

A entrada padrão contém várias linhas de entrada: Cada alteração de velocidade é indicada por uma linha específica com o tempo decorrido desde o início da viagem (hh:mm:ss), seguido da nova velocidade em km/h. Cada consulta é indicada por uma linha que contém o tempo decorrido. No início da viagem o carro está parado. O tempo decorrido é dado em ordem não decrescente e há, no máximo, uma variação de velocidade por linha de entrada.

Saída

Para cada consulta na entrada padrão, você deve imprimir uma linha dando o tempo e a distância percorrida, no formato abaixo, utilizando o arredondamento padrão da linguagem.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
00:00:01 100	00:15:01 25.00 km
00:15:01	00:30:01 50.00 km
00:30:01	03:00:01 200.00 km
01:00:01 50	
03:00:01	
03:00:05 140	