Agente 004

Por Thalyson Nepomuceno, Universidade Estadual do Ceará 🔯 Brazil

Timelimit: 3

Uma organização criminosa da cidade está ficando mais poderosa a cada dia, e para tentar acompanhar esse avanço, a organização protetora da cidade está investindo muito no treinamento dos seus homens. Bino, também conhecido como Agente 004, é o melhor agente da organização protetora, então ele foi designado para uma missão especial.

A missão especial de Bino é entregar uma mensagem secreta de uma sede de treinamento de agentes especiais para outra. Porém a cidade está cheia de criminosos, e todos eles querem interceptar Bino na sua missão.

Bino não conhece muito bem as rotas da cidade, pois passou a maior parte do tempo de sua vida sendo treinado em campos especiais, diferentemente dos criminosos, que passam maior parte das suas vidas nas ruas, e conhecem todas as rotas possíveis.

Como Bino é o melhor agente do mundo, ele sabe que é capaz de eliminar qualquer quantidade de criminosos que estão no mesmo local dele instantaneamente. Os criminosos podem interceptar Bino em qualquer lugar da cidade(Em todas as rotas e em tudos os lugares, inclusive, nos lugares onde estão as sedes de treinamento inicial e a destino). Bino e os criminosos se deslocam com velocidade de 12 m/s. Bino sempre utiliza o caminho que encontrará menos criminosos, porém, os criminosos sempre utilizam os melhores caminhos para interceptar Bino.

Sua tarefa é descobrir qual a quantidade mínima de criminosos que Bino terá que eliminar para entregar uma mensagem secreta de uma sede de treinamento para outra. É garantindo que existirá um caminho entre qualquer lugar na cidade para qualquer outro lugar.

Entrada

A primeira linha contém 4 inteiros, $N(1 \le N \le 10000)$, $C(1 \le C \le 50000)$, $S(1 \le S \le 50000)$ e $B(1 \le B \le 10000)$, representando respectivamente o número de lugares na cidade, o número de rotas conhecidas pelo Bino, o número de rotas conhecidas somente pelos criminosos e o número de criminosos. Cada uma das próximas C linhas contém três inteiros C0 linhas contém C0 linhas contém três inteiros C0 linhas contém C1 linhas contém C2 linhas contém C3 linhas contém C3 linhas contém C4 linhas contém C5 linhas contém C6 linhas contém C8 linhas contém C9 linhas contém C9 linhas contém C1 linhas contém C2 linhas contém C3 linhas contém C4 linhas contém C5 linhas contém C6 linhas contém C6 linhas contém C7 linhas contém C8 linhas contém C9 linhas contém

Saída

Imprima a quantidade mínima de criminosos que Bino vai eliminar no caminho.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída	
6 5 0 3	2	
2 1 10		
2 4 5		
4 3 5		

5 4 5	Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6 4 6		
3 6 5		
3 2		
6 5 1 3		3
2 1 10		
2 4 5		
4 3 5		
5 4 5		
6 4 6		
6 4 5		
3 6 5		
3 2		

Contest Oficial de Aquecimento da Olimpíada Brasileira de Informática 2015