

Simulador

Por Emilio Wuerges, UFFS  Brazil**Timelimit: 1**

Séculos após a invasão alienígena, quando a humanidade já está completamente reconstruída, foram encontrados um conjunto de programas escritos em uma linguagem obsoleta, chamada Java++. Por curiosidade histórica, você foi designado a tentar entender o que estes programas faziam.

Sua tarefa é escrever um simulador para estes programas, e como teste inicial, o simulador deve ser capaz de calcular o resultado da última variável atribuída de cada programa.

Entrada

Cada entrada consiste de um programa. O programa só contém 2 tipos de instruções. Uma para atribuir uma variável e outra para executar uma soma.

As instruções de declaração são no formato:

`A := B`

Onde A é um nome de variável válido e B é um inteiro positivo.

As instruções de soma são no formato:

`A := B + C`

Onde A é um nome de variável válido e B ou C são ou um nome de variável válido ou um inteiro positivo.

Os tokens deste programa são sempre separados por espaço e as instruções são separadas por uma quebra de linha.

São nomes de variáveis válidos todas as combinações de até 8 letras minúsculas.

Os programas tem, no máximo, 2000 instruções.

Variáveis são atribuídas, no máximo, 1 vez.

Saída

A saída consiste de apenas 1 linha, contendo apenas um número inteiro, referente ao valor a última variável atribuída, seja por uma atribuição direta ou por uma soma.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
<code>a := 2</code> <code>b := 1</code> <code>c := a + b</code> <code>d := a + b</code>	3

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
<code>a := 0</code> <code>b := 1</code> <code>c := a + b</code> <code>d := a + b</code>	7

e := a + c	Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
f := 7		