

O Campeão

Por Nivaldo Carvalho, UNIPE  Brazil**Timelimit: 1**

Thyago é um torcedor fanático do Sport Clube de Recife e sempre acompanha as finais dos campeonatos em que seu time está jogando. Como os jogos são geralmente à noite e Thyago está ocupado nesse horário trabalhando ou ministrando aula, ele não está com tempo de ver os jogos do seu time de coração e nem acompanhar a pontuação total do campeonato ao longo do dia, no qual está na rodada final. Deoclécio, que é amigo de Thyago e também gosta muito de futebol, está assistindo o campeonato e anotou a pontuação de todos os times até então e também o placar dos jogos da rodada final.



Sua tarefa é ajudar Deoclécio fazendo um programa que, dado o nome dos times participantes do campeonato, a sua pontuação até então e o placar dos últimos jogos, determine qual foi o time campeão e a pontuação final desse time.

Regras desse campeonato:

- Cada gol marcado valerá 3 pontos;
- Caso os times empatem, será adicionado +1 ponto para cada time da partida;
- O time vencedor de uma partida ganhará +5 pontos.

Observações:

- É garantido que sempre haverá um time vencedor do campeonato;
- O time Sport sempre aparece nas entradas do problema;
- Não haverá empates de pontuação final entre dois ou mais times após os placares dados;
- O nome do time da entrada sempre terá apenas uma palavra;
- Os nomes dos times não se repetem e não contém caracteres especiais;
- Nenhum dos times joga mais de uma vez (mais de uma partida no mesmo caso de teste).

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha contém um inteiro N ($2 \leq N \leq 100$) representando a quantidade de times a seguir que estão participando do campeonato. Seguem N_i linhas contendo o nome do time **S** e a pontuação do time **P** até então ($0 \leq P \leq 100$). Logo após, seguem $N/2$ linhas contendo o placar de cada jogo da última rodada, no formato "**TimeA golsA-golsB TimeB**", conforme ilustrado no exemplo abaixo. A entrada termina com $N = 0$, na qual não deve ser processada.

Saída

Para cada caso de teste na entrada, seu programa deve produzir uma linha de saída, contendo caso o Sport seja o campeão: "O Sport foi o campeao com **X** pontos :D", sendo **X** a quantidade total de pontos. Caso contrário, o seu programa deve produzir a seguinte linha: "O Sport nao foi o campeao. O time campeao foi o **S** com **X** pontos :(", sendo **S** o nome do time vencedor e **X** a quantidade total de pontos. Deixe uma linha em branco depois de cada caso de teste.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 Treze 20	O Sport foi o campeao com 37 pontos :D

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
Campinense 35 Fortaleza 25 Sport 20 Sport 4-0 Campinense Fortaleza 2-2 Treze 6 Bahia 42 Sport 43 Vitoria 41 Fortaleza 32 Ceara 33 Campinense 22 Sport 2-0 Bahia Vitoria 3-1 Ceara Campinense 2-1 Fortaleza 0	O Sport nao foi o campeão. O time campeao foi o Vitoria com 55 pontos :(

Problema dedicado a Thyago Maia, grande torcedor do Sport Recife, mais do que um professor, um grande amigo.