

# Estacionamento

Maratona de Programação da SBC  Brasil**Timelimit: 1**

Um estacionamento utiliza um terreno em que os veículos têm que ser guardados em fila única, um atrás do outro. A tarifa tem o valor fixo de R\$ 10,00 por veículo estacionado, cobrada na entrada, independente de seu porte e tempo de permanência. Como o estacionamento é muito concorrido, nem todos os veículos que chegam ao estacionamento conseguem lugar para estacionar.

Quando um veículo chega ao estacionamento, o atendente primeiro determina se há vaga para esse veículo. Para isso, ele percorre a pé o estacionamento, do início ao fim, procurando um espaço que esteja vago e tenha comprimento maior ou igual ao comprimento do veículo. Para economizar seu tempo e energia, o atendente escolhe o primeiro espaço adequado que encontrar; isto é, o espaço mais próximo do início.

Uma vez encontrada a vaga para o veículo, o atendente volta para a entrada do estacionamento, pega o veículo e o estaciona no começo do espaço encontrado. Se o atendente não encontrar um espaço adequado, o veículo não entra no estacionamento e a tarifa não é cobrada. Depois de estacionado, o veículo não é movido até o momento em que sai do estacionamento.

O dono do estacionamento está preocupado em saber se os atendentes têm cobrado corretamente a tarifa dos veículos estacionados e pediu para você escrever um programa que, dada a lista de chegadas e saídas de veículos no estacionamento, determina o faturamento total esperado.

## Entrada

A entrada é composta por diversos casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém dois números inteiros **C** ( $1 \leq C \leq 1000$ ) e **N** ( $1 \leq N \leq 10000$ ) que indicam respectivamente o comprimento em metros do estacionamento e o número total de eventos ocorridos (chegadas e saídas de veículos). Cada uma das **N** linhas seguintes descreve uma chegada ou saída. Para uma chegada de veículo, a linha contém a letra 'C', seguida de dois inteiros **P** ( $1000 \leq P \leq 9999$ ) e **Q** ( $1 \leq Q \leq 1000$ ), todos separados por um espaço em branco. **P** indica a placa do veículo e **Q** o seu comprimento. Para uma saída de veículo, a linha contém a letra 'S' seguida de um inteiro **P**, separados por um espaço em branco, onde **P** indica a placa do veículo. As ações são dadas na ordem cronológica, ou seja, na ordem em que acontecem.

No início de cada caso de teste o estacionamento está vazio. No arquivo de entrada, um veículo sai do estacionamento somente se está realmente estacionado, e a placa de um veículo que chega ao estacionamento nunca é igual a placa de um veículo já estacionado.

## Saída

Para cada caso de teste seu programa deve imprimir uma linha contendo um número inteiro representando o faturamento do estacionamento, em reais.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
10 7	30
C 1234 5	50
C 1111 4	40
C 2222 4	

C 4321 3	Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
S 1111		
C 2002 6		
C 4321 3		
30 10		
C 1000 10		
C 1001 10		
C 1002 10		
S 1000		
S 1002		
C 1003 20		
S 1001		
C 1004 20		
S 1004		
C 1005 30		
20 10		
C 1234 20		
C 5678 1		
S 1234		
C 1234 20		
C 5678 1		
S 1234		
C 5678 1		
C 1234 20		
C 5555 1		
S 5678		