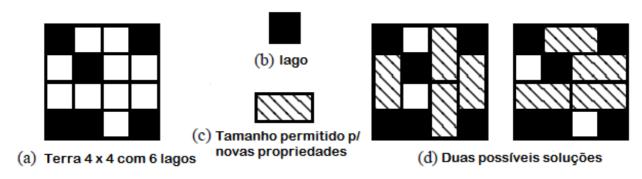
A Terra Herdada por Tio Tom

ACM/ICPC South America Contest, Warm-Up S Brasil

Timelimit: 1

Seu velho tio herdou um pedaço de terra de seu tetravô. Originalmente, a propriedade tinha forma retangular. Contudo, a muito tempo atrás, seu tetravô decidiu dividir a terra em uma grade de pequenos quadrados. Ele transformou alguns dos quadrados em lagos, porque ele adorava caçar patos e procurava atraí-los para sua propriedade. (Você não tem certeza, pois ainda não foi ao local, mas ele pode ter feito tantos lagos que a terra agora pode se consistir em várias ilhas desconectadas.) Seu tio Tom quer vender a terra herdada, mas regras locais regulamentam a venda de imóveis. Seu tio foi informado que, a pedido do seu tetravô, uma lei estabelece que a propriedade só possa ser vendida em partes retangulares do tamanho de dois quadrados da propriedade do seu tio. Além disso, não é permitido vender os lagos da propriedade. Seu tio pediu a você para ajudar a determinar o maior número de propriedades que ele poderia vender (os quadrados restantes tornariam-se parques de recreação).



Entrada

A entrada deverá incluir diversos casos de teste. A primeira linha do caso de teste contém dois inteiros \mathbf{N} e \mathbf{M} , repesentando respectivamente, o número de linhas e colunas da terra $(1 \le \mathbf{N}, \mathbf{M} \le 100)$. A segunda linha contém um inteiro \mathbf{K} indicando o número de quadrados que foi transformados em lagos $((\mathbf{N} \times \mathbf{M}) - \mathbf{K} \le 50)$. Cada uma das próximas \mathbf{K} linhas contém dois inteiros \mathbf{X} e \mathbf{Y} que descrevem a posição dos quadrados que se transformaram em lagos $(1 \le \mathbf{X} \le \mathbf{N})$ e $1 \le \mathbf{Y} \le \mathbf{M}$. O fim da entrada é indicado por $\mathbf{N} = \mathbf{M} = 0$.

Saída

Para cada caso de teste de entrada seu programa deverá produzir uma saída, contendo um valor inteiro representando o número máximo de propriedades que podem ser vendidas.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 4	4
6	3
1 1	
1 4	
2 2	
4 1	
4 2	
4 4	
4 3	
4	

4 2	Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 2		
2 2		
3 1		
0 0		

ACM/ICPC South America Contest 2002.