

Tabelas Hash

Por Neilor Tonin, URI  Brasil**Timelimit: 1**

As tabelas Hash, também conhecidas como tabelas de dispersão, armazenam elementos com base no valor absoluto de suas chaves e em técnicas de tratamento de colisões. Para o cálculo do endereço onde deve ser armazenada uma determinada chave, utiliza-se uma função denominada função de dispersão, que transforma a chave em um dos endereços disponíveis na tabela.

Suponha que uma aplicação utilize uma tabela de dispersão com 13 endereços-base (índices de 0 a 12) e empregue a função de dispersão $h(x) = x \bmod 13$, em que x representa a chave do elemento cujo endereço-base deve ser calculado.

Se a chave x for igual a 49, a função de dispersão retornará o valor 10, indicando o local onde esta chave deverá ser armazenada. Se a mesma aplicação considerar a inserção da chave 88, o cálculo retornará o mesmo valor 10, ocorrendo neste caso uma colisão. O Tratamento de colisões serve para resolver os conflitos nos casos onde mais de uma chave é mapeada para um mesmo endereço-base da tabela. Este tratamento pode considerar, ou o recálculo do endereço da chave ou o encadeamento externo ou exterior.

O professor gostaria então que você o auxiliasse com um programa que calcula o endereço para inserções de diversas chaves em algumas tabelas, com funções de dispersão e tratamento de colisão por encadeamento exterior.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de entrada contém um inteiro N indicando a quantidade de casos de teste. Cada caso de teste é composto por duas linhas. A primeira linha contém um valor M ($1 \leq M \leq 100$) que indica a quantidade de endereços-base na tabela (normalmente um número primo) seguido por um espaço e um valor C ($1 \leq C \leq 200$) que indica a quantidade de chaves a serem armazenadas. A segunda linha contém cada uma das chaves (com valor entre 1 e 200), separadas por um espaço em branco.

Saída

A saída deverá ser impressa conforme os exemplos fornecidos abaixo, onde a quantidade de linhas de cada caso de teste é determinada pelo valor de M . Uma linha em branco deverá separar dois conjuntos de saída.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2	0 -> \
13 9	1 -> 27 -> 92 -> \
44 45 49 70 27 73 92 97 95	2 -> \
7 8	3 -> \
35 12 2 17 19 51 88 86	4 -> 95 -> \
	5 -> 44 -> 70 -> \
	6 -> 45 -> 97 -> \
	7 -> \
	8 -> 73 -> \
	9 -> \
	10 -> 49 -> \
	11 -> \

Exemplo de Entrada	12 -> \	Exemplo de Saída
	0 -> 35 -> \	
	1 -> \	
	2 -> 2 -> 51 -> 86 -> \	
	3 -> 17 -> \	
	4 -> 88 -> \	
	5 -> 12 -> 19 -> \	
	6 -> \	