URI Online Judge | 1024

Criptografia

Por Neilor Tonin, URI S Brasil

Timelimit: 1

Solicitaram para que você construisse um programa simples de criptografia. Este programa deve possibilitar enviar mensagens codificadas sem que alguém consiga lê-las. O processo é muito simples. São feitas três passadas em todo o texto.

Na primeira passada, somente caracteres que sejam letras minúsculas e maiúsculas devem ser deslocadas 3 posições para a direita, segundo a tabela ASCII: letra 'a' deve virar letra 'd', letra 'y' deve virar caractere '|' e assim sucessivamente. Na segunda passada, a linha deverá ser invertida. Na terceira e última passada, todo e qualquer caractere a partir da metade em diante (truncada) devem ser deslocados uma posição para a esquerda na tabela ASCII. Neste caso, 'b' vira 'a' e 'a' vira '''.

Por exemplo, se a entrada for "Texto #3", o primeiro processamento sobre esta entrada deverá produzir "Wh{wr #3". O resultado do segundo processamento inverte os caracteres e produz "3# rw{hW". Por último, com o deslocamento dos caracteres da metade em diante, o resultado final deve ser "3# rvzgV".

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de cada caso de teste contém um inteiro \mathbf{N} (1 \leq \mathbf{N} \leq 1*10⁴), indicando a quantidade de linhas que o problema deve tratar. As \mathbf{N} linhas contém cada uma delas \mathbf{M} (1 \leq \mathbf{M} \leq 1*10³) caracteres.

Saída

Para cada entrada, deve-se apresentar a mensagem criptografada.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4	3# rvzgV
Texto #3	1FECedc
abcABC1	ks. frzx
vxpdylY .ph	gi.r{hyz-xx
vv.xwfxo.fd	