

Jogo do Tijolo

Por Arifuzzaman Arif  Bangladesh**Timelimit: 1**

Há uma vila em Bangladesh, onde o jogo de tijolo é muito popular. Jogo de tijolo é um jogo de equipe. Cada equipe é constituída por um número ímpar de jogadores. O número de jogadores deve ser maior do que 1, mas não pode ser superior a 10. A idade de cada jogador deve estar entre 11(inclusive) e 20(inclusive). Não há dois jogadores com a mesma idade. Há um capitão para cada equipe.

A falta de comunicação entre dois jogadores depende da sua diferença de idade, ou seja, é maior se a diferença de idade for maior. Assim, eles selecionam o capitão de uma equipe de maneira que a quantidade de jogadores desta equipe que são mais jovens e mais velhos do que ele é igual.

As idades de todos os membros da equipe são fornecidas. Você tem que determinar a idade do capitão.

Entrada

A entrada começa com um número inteiro **T** ($T \leq 100$), representando o número de casos de teste. Cada uma das próximas **T** linhas irá começar com um número inteiro **N** ($1 < N < 11$), número de membros da equipe, seguido por **N** inteiros separados por espaço representando as idades de todos os membros de uma equipe. Cada um destes **N** inteiros será entre 11 e 20(inclusive). Nota-se que, as idades serão dadas estritamente em ordem crescente ou estritamente em ordem decrescente. Nós não vamos mencionar qual está aumentando e qual está diminuindo, você tem que ser cuidadoso o suficiente para lidar com ambas as situações.

Saída

Para cada caso de teste, imprima uma linha no formato “**Case x: a**”(sem as aspas), onde **x** é o número do caso de teste e **a** é a idade do capitão.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2	Case 1: 16
5 19 17 16 14 12	Case 2: 16
5 12 14 16 17 18	