

# Duas Notas

Por Joao Marcos Salvanini Bellini de Moraes, IFSULDEMINAS  Brazil**Timelimit: 1**

Gilberto é um famoso vendedor de esfirras na região. Porém, apesar de todos gostarem de suas esfirras, ele só sabe dar o troco com duas notas, ou seja, nem sempre é possível receber o troco certo. Para facilitar a vida de Gil, escreva um programa para ele que determine se é possível ou não devolver o troco exato utilizando duas notas.

As notas disponíveis são: 2, 5, 10, 20, 50 e 100.

## Entrada

A entrada deve conter o valor inteiro **N** da compra realizada pelo cliente e, em seguida, o valor inteiro **M** pago pelo cliente ( $N < M \leq 10^4$ ). A entrada termina com **N = M = 0**.

## Saída

Seu programa deverá imprimir "possible" se for possível devolver o troco exato ou "impossible" se não for possível.

| Exemplo de Entrada | Exemplo de Saída |
|--------------------|------------------|
| 11 23              | possible         |
| 500 650            | possible         |
| 100 600            | impossible       |
| 9948 9963          | possible         |
| 1 2                | impossible       |
| 2 4                | impossible       |
| 0 0                |                  |