## URI Online Judge | 1479

## Ajude seu General

Por Cristhian Bonilha Sarasil

Timelimit: 1

Um bom general de guerra deve tomar decisões rápidas, e ao mesmo tempo ser um bom estrategista. Uma das funções do general é delegar soldados a diversos pontos estratégicos, de modo que o inimigo seja supreendido e derrotado. Há diversos pontos estratégicos no campo de batalha, assim como diversas rotas que interligam esses pontos.

O seu campo está, porém, sendo bombardeado, e essas rotas não são tão seguras mais. Uma vez que uma bomba caia em uma rota, tal terreno se torna irregular e a sua travessia se torna impossível. Para contornar tal problema, o general delegou uma nova tarefa a alguns soldados: encontrar novas rotas.

O general pediu sua ajuda então para calcular qual o caminho mais curto entre a base da operação e os pontos estratégicos. Você será informado sobre o estado inicial do campo de batalha, com **N** pontos estratégicos (sendo o ponto 1 a base da operação) e **M** rotas. Conforme as bombas inutilizam algumas rotas, e outras rotas vão sendo encontradas pelos soldados, você deve atualizar seu cálculo para que o general possa fazer bom uso de tais informações.

Boa sorte, o país depende de você.

## **Entrada**

A entrada contém diversos casos de teste. Cada caso de teste inicia com dois inteiros,  $\mathbf{N}$  e  $\mathbf{M}$  ( $2 \le \mathbf{N} \le 1000$  e  $1 \le \mathbf{M} \le 10000$ ), representando, respectivamente, o número de pontos estratégicos e o número de rotas que interligam dois pontos estratégicos. Após, haverão  $\mathbf{M}$  linhas, cada uma com três inteiros  $\mathbf{U}$ ,  $\mathbf{V}$  e  $\mathbf{W}$  ( $1 \le \mathbf{U}$ ,  $\mathbf{V} \le \mathbf{N}$  e  $1 \le \mathbf{W} \le 100$ ) cada, representando que há uma rota que interliga o ponto  $\mathbf{U}$  ao ponto  $\mathbf{V}$ , em direção única, com distância  $\mathbf{W}$ .

Haverá então um inteiro  $\mathbf{Q}$  (1  $\leq$   $\mathbf{Q}$   $\leq$  1000), que representa o número de consultas ou atualizações que serão feitas sobre essas rotas. Nas próximas  $\mathbf{Q}$  linhas haverá uma letra e um determinado número de inteiros.

Se a letra digitada for a letra  $\mathbf{R}$ , haverá em seguida dois inteiros  $\mathbf{U}$  e  $\mathbf{V}$  (1  $\leq$   $\mathbf{U}$ ,  $\mathbf{V}$   $\leq$   $\mathbf{N}$ ), indicando que a rota que antes interligava o ponto  $\mathbf{U}$  até o ponto  $\mathbf{V}$  foi bombardeada.

Caso a letra digitada for a letra I, haverá em seguida três inteiros U, V e W ( $1 \le U$ ,  $V \le N$  e  $1 \le W \le 100$ ), indicando que foi encontrada uma nova rota que interliga o ponto U até o ponto V, com distância W. E caso a letra digitada for a letra P, haverá em seguida um inteiro V ( $1 \le V \le N$ ), e você deve informar ao general qual a distância mínima entre a base da operação e o ponto estratégico V.

A entrada termina quando N = M = 0.

## Saída

Para cada caso de teste haverá um número não definido de linhas de saída. Sempre que, na entrada, o general requisitar a distância mínima entre a base da operação e um ponto estratégico (letra **P**), tal distância deve ser impressa em uma linha única. Caso não seja possível chegar a tal ponto estratégico, deve-se imprimir -1. Deve haver uma linha em branco após cada caso de teste.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 3	4
1 2 2	4

2 3 3	Exemplo de Entrada	3 Exemplo de Saída
1 3 4		
5		
P 3		
R 2 3		
P 3		
I 2 3 1		
P 3		
0 0		