

Getline One

Por Neilor Tonin, URI  Brasil**Timelimit: 1**

Mangojata está aprendendo programação. Ela acha tudo muito fácil, muito simples. Ela está prestes a fazer um pequeno programa que leia o nome dos seus amigos e a distância de sua casa até cada um deles. Desta forma, ela quer simplesmente calcular qual é a distância média que deve ser percorrida para chegar na casa de qualquer um de seus amigos (em metros). Porém Aristoclenes, que é um programador mais experiente, lhe alertou que às vezes o que parece muito simples tem lá seus detalhes, dependendo da linguagem que é utilizada para implementação.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste e termina com EOF (Fim de Arquivo). Cada caso de teste consiste de duas linhas de entrada. A primeira linha contém o nome de um amigo de Mangojata e a segunda linha contém um valor inteiro que indica a distância aproximada da casa deste amigo até a casa de Mangojata.

Saída

A saída deve ser um único valor com uma casa decimal (utilize uma variável de dupla precisão - double) indicando a distância média entre a casa de Mangojata e de seus amigos, conforme exemplo abaixo.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
Juca Pivara 410 Pedro Medario 12 Marta Mandua 60	160.7