

# Aeroporto

Por OBI - Olimpíada Brasileira de Informática 2002  Brazil**Timelimit: 1**

A crescente utilização do transporte aéreo preocupa os especialistas, que prevêem que o congestionamento em aeroportos poderá se tornar um grande problema no futuro. Os números atuais já são alarmantes: relatórios oficiais demonstram que na Europa, em junho de 2001, houve uma média de 7.000 atrasos de vôos por dia. Preocupada com a previsão dos seus especialistas em tráfego aéreo, a Associação de Transporte Aéreo Internacional (ATAI) está começando um estudo para descobrir quais são os aeroportos onde o tráfego aéreo pode vir a ser mais problemático no futuro.

Como programador recém contratado pela ATAI você foi encarregado de escrever um programa para determinar, a partir de uma listagem de aeroportos e vôos, qual aeroporto possui maior probabilidade de congestionamento no futuro. Como medida da probabilidade de congestionamento será utilizado neste estudo o número total de vôos que chegam ou que partem de cada aeroporto.

## Entrada

A entrada é composta de vários conjuntos de teste. A primeira linha de um conjunto de teste contém dois números inteiros **A** ( $0 \leq A \leq 100$ ) e **V** ( $0 \leq V \leq 10000$ ), que indicam respectivamente o número de aeroportos e o número de vôos. Os aeroportos são identificados por inteiros de 1 a A. As **V** linhas seguintes contêm cada uma a informação de um vôo, representada por um par de números inteiros positivos **X** e **Y** ( $1 \leq X \neq Y \leq A$ ), indicando que há um vôo do aeroporto **X** para o aeroporto **Y**. O final da entrada é indicado quando **A** = **V** = 0.

## Saída

Para cada conjunto de teste da entrada seu programa deve produzir três linhas. A primeira linha identifica o conjunto de teste, no formato "Teste n", onde n é numerado a partir de 1. A segunda linha deve conter o identificador do aeroporto que possui maior tráfego aéreo. Caso mais de um aeroporto possua este valor máximo, você deve listar todos estes aeroportos, em ordem crescente de identificação, e separados por pelo menos um espaço em branco. A terceira linha deve ser deixada em branco. A grafia mostrada no Exemplo de Saída, abaixo, deve ser seguida rigorosamente.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 7 1 3 2 1 3 2 3 4 4 5 3 5 2 5 3 5 1 3 1 2 3 2 1 2 2 1	Teste 1 3  Teste 2 1 2

0 0

**Exemplo de Entrada**

**Exemplo de Saída**

OBI - Olimpíada Brasileira de Informática 2002