Lâmpadas

Por Cristhian Bonilha, UTFPR Drazil

Timelimit: 1

No último trabalho da escola, você desenvolveu um projeto um tanto quanto curioso. Trata-se de N lâmpadas dispostas uma ao lado da outra, enumeradas de 1 até N, da esquerda para a direita, e de um único interruptor. Quando este interruptor é pressionado, ele troca o estado de uma das lâmpadas (se está ligada, ela desliga, e vice-versa).

O diferencial do seu projeto está no comportamento desse interruptor. Em vez de trocar o estado de apenas uma lâmpada em particular, ele intercala entre as lâmpadas em que ele vai agir, funcionando da seguinte maneira: na primeira vez ele troca o estado da lâmpada número 1; na segunda, e nas próximas vezes, ele troca o estado da lâmpada que está K posições à direita da anterior. Se ele chegar no final da sequência, ele continua a contar da posição 1.

Ou seja, seja N = 8 e K = 3, se pressionarmos o interruptor 4 vezes ele vai agir nas lâmpadas 1, 4, 7 e 2, respectivamente.

Você ficou um pouco intrigado com sua própria invenção, e resolveu fazer alguns testes. Dado o estado inicial de cada uma das N lâmpadas (ligado ou desligado), o valor de K e um número M de vezes que o interruptor foi pressionado, diga o estado final das N lâmpadas.

Entrada

Haverá diversos casos de teste. Cada caso de teste inicia com dois inteiros \mathbf{N} e \mathbf{Q} (3 \leq \mathbf{N} \leq 100, 1 \leq \mathbf{Q} \leq 1000), representando o número de lâmpadas e o número de consultas, respectivamente.

Em seguida haverá uma linha com \mathbf{N} caracteres, representando o estado das \mathbf{N} lâmpadas. O \mathbf{i} -ésimo caractere indica o estado da \mathbf{i} -ésima lâmpada, estando ela ligada (caractere "o") ou desligada (caractere "x"), para todo $1 \le \mathbf{i} \le \mathbf{N}$.

Em seguida haverá \mathbf{Q} linhas, cada uma com dois inteiros \mathbf{K} e \mathbf{M} (1 \leq \mathbf{K} < \mathbf{N} , 1 \leq \mathbf{M} \leq 10⁶), indicando o tamanho do "salto" que seu interruptor dá (conforme o enunciado), e o número de vezes que o mesmo foi pressionado, respectivamente. A cada consulta o interruptor inicia na posição 1.

O último caso de teste é indicado quando N = Q = 0, o qual não deverá ser processado.

Saída

Para cada consulta imprima uma linha, contendo **N** caracteres cada, onde o **i**-ésimo caractere indica o estado da **i**-ésima lâmpada, estado ela ligada (caractere "o") ou desligada (caractere "x").

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
8 3	oxxoxxox
xxxxxxxx	оохоххох
3 3	00000x00
3 4	000000000000000000000000000000000000000
3 7	xxoxoxxxxox
11 3	0x00x0000x0
xooxoxxxxox	
5 6	

10 43	Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
9 1000		
0 0		

XIV Contest Algar Telecom 2014