## Fofão da Pérsia

Por Lucas Mattioli e Simião Carvalho, UnB-Gama 🔯 Brazil

## Timelimit: 1

É sabido que uma organização de seres extraordinários vem ascendendo nos últimos tempos. Não se sabe ao certo de onde ou como ela surgiu, mas é notável o quão influente mundialmente são seus membros e o quanto são adorados. Pergaminhos encontrados há décadas indicam que chegaria um tempo em que uma organização que traria felicidade à humanidade chamada Carreta Furação surgiria e, ao que tudo indica, esse tempo chegou. As escrituras também dão nomes aos lendários seres que fazem parte da organização: Popeye, Capitão América, Patatá, Ben 10, Homem Aranha, Mickey Mouse, Pica-Pau e seu líder supremo: Fofão. As habilidades malabarísticas de Fofão fazem jus a seu apelido de sua forma suprema: Fofão da Pérsia.



Apesar de toda sua superioridade, Fofão da Pérsia tem um problema. Sua cidade é formada por bairros e ruas bidirecionais que os ligam. Em cada rua há exatamente um muro. Ele está a bordo do trenzinho da Carreta Furação em um bairro P, mas todos os outros membros da Carreta Furação estão em um bairro D. Com o objetivo de reunir todos os membros e formar o Exódia, Fofão deseja chegar no bairro D (o trenzinho consegue chegar em qualquer bairro partindo de qualquer outro bairro). Quando o trenzinho entra em uma rua, Fofão não resiste à tentação e sempre desce do trenzinho para aplicar o seu famoso mortal no muro daquela rua (ver imagem abaixo) e retorna logo após. Cada mortal proporciona aos fãs que estão dentro do trenzinho um nível de felicidade Fi, a depender da altura do muro. O solado do tênis de Fofão começa com uma quantidade B de borracha e, para cada mortal em um muro, uma quantidadeSi de borracha é gasta do solado, a qual depende das condições do muro. Se em algum momento a quantidade de borracha no solado de Fofão for X e ele tentar aplicar um mortal em um muro que temSi > X, Fofão explode. Fofão (e o motorista do trenzinho) não se importa de passar pela mesma rua várias vezes; a única coisa que ele deseja é chegar no bairro D com vida e tendo proporcionado o máximo de felicidade aos fãs dentro do trenzinho. Note que se em dado momento o trenzinho chegar no bairro D, o motorista irá tirar um cochilo e nenhuma rua mais poderá ser percorrida. Escreva um programa que diga ao Fofão qual é o máximo de felicidade que ele consegue proporcionar aos fãs que estão dentro do trenzinho.



## **Entrada**

A entrada descreve um único caso de teste. A primeira linha consiste de dois inteiros $\mathbf{N}$  e  $\mathbf{M}$ , que representam a quantidade de bairros e a quantidade de ruas, respectivamente. Os bairros são enumerados de 1 até  $\mathbf{N}$ . (2 <=  $\mathbf{N}$  <= 100, 1 <=  $\mathbf{M}$  <= ( $\mathbf{N}$  \* ( $\mathbf{N}$  - 1)) / 2)

A segunda linha consiste de dois inteiros P e D, que representam o bairro de partida e o bairro de destino, respectivamente. (1 <= P, D <= N e P!= D)

A terceira linha contém um inteiro  $\bf B$ , o qual representa a quantidade de borracha inicial no solado de Fofão. (1 <=  $\bf B$  <= 1000).

As **M** linhas seguintes descrevem as ruas (e o muro presente em cada rua). Cada rua é descrita por quatro inteiros: **Xi**, **Yi**, **Fi** e **Si**, que representam, respectivamente, o primeiro bairro que é conectado à rua, o segundo bairro que é conectado à rua, a quantidade de felicidade que o muro presente na rua proporciona aos fãs quando um mortal é aplicado por Fofão e a quantidade de borracha do solado de Fofão que é gasta quando um mortal é aplicado no muro da rua. (1 <= **Xi**, **Yi** <= **N**, 1 <= **Si** <= 1000, 1 <= **Fi** <= 10^9 e **Xi**!= **Yi**)

## Saída

Imprima uma linha com um inteiro **T** que representa o máximo de felicidade que Fofão consegue proporcionar ao seus fãs na viagem do bairro **P** ao bairro **D**. Se for impossível para Fofão chegar com vida ao bairro **D**, imprima -1.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
4 5	36
1 4	
15	
1 2 5 2	
1 3 3 8	
2 3 7 3	
2 4 2 2	
3 4 4 1	
2 1	-1
1 2	
6	
1 2 100000 7	