

# Fórmula 1

Maratona de Programação da SBC  Brasil**Timelimit: 1**

A temporada de Fórmula 1 consiste de uma série de corridas, conhecidas como Grandes Prêmios, organizados pela Federação Internacional de Automobilismo (FIA). Os resultados de cada Grande Prêmio são combinados para determinar o Campeonato Mundial de Pilotos. Mais especificamente, a cada Grande Prêmio são distribuídos pontos para os pilotos, dependendo da classificação na corrida. Ao final da temporada, o piloto que tiver somado o maior número de pontos é declarado Campeão Mundial de Pilotos.

Os organizadores da Fórmula 1 mudam constantemente as regras da competição, com o objetivo de dar mais emoção às disputas. Uma regra modificada para a temporada de 2010 foi justamente a distribuição de pontos em cada Grande Prêmio. Desde 2003 a regra de pontuação premiava os oito primeiros colocados, obedecendo a seguinte tabela:

Place	1	2	3	4	5	6	7	8
Points	10	8	6	5	4	3	2	1

Ou seja, o piloto vencedor ganhava 10 pontos, o segundo colocado ganhava 8 pontos, e assim por diante.

Na temporada de 2010, os dez primeiros colocados receberão pontos obedecendo a seguinte tabela:

Place	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Points	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

A mudança no sistema de pontuação provocou muita especulação sobre qual teria sido o efeito nos Campeonatos Mundiais passados se a nova pontuação tivesse sido utilizada nas temporadas anteriores. Por exemplo, teria Lewis Hamilton sido campeão em 2008, já que a diferença de sua pontuação total para Felipe Massa foi de apenas um ponto? Para acabar com as especulações, a FIA contratou você para escrever um programa que, dados os resultados de cada corrida de uma temporada determine Campeão Mundial de Pilotos para sistemas de pontuações diferentes.

## Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém dois números inteiros **G** e **P** separados por um espaço em branco, indicando respectivamente o número de Grandes Prêmios ( $1 \leq G \leq 100$ ) e o número de pilotos ( $1 \leq P \leq 100$ ). Os pilotos são identificados por inteiros de 1 a **P**. Cada uma das **G** linhas seguintes indica o resultado de uma corrida, e contém **P** inteiros separados por espaços em branco. Em cada linha, o *i*-ésimo número indica a ordem de chegada do piloto *i* na corrida (o primeiro número indica a ordem de chegada do piloto 1 naquela corrida, o segundo número indica a ordem de chegada do piloto 2 na corrida, e assim por diante). A linha seguinte contém um único número inteiro **S** indicando o número de sistemas de pontuação ( $1 \leq S \leq 10$ ), e após, cada uma das **S** linhas seguintes contém a descrição de um sistema de pontuação. A descrição de um sistema de pontuação inicia com um inteiro **K** ( $1 \leq K \leq P$ ), indicando a última ordem de chegada que receberá pontos, seguido de um espaço em branco, seguido de **K**

inteiros  $k_0, k_1, \dots, k_{n-1}$  ( $1 \leq k_i \leq 100$ ) separados por espaços em branco, indicando os pontos a serem atribuídos (o primeiro inteiro indica os pontos do primeiro colocado, o segundo inteiro indica os pontos do segundo colocado, e assim por diante).

O último caso de teste é seguido por uma linha que contém apenas dois números zero separados por um espaço em branco.

## Saída

Para cada caso de sistema de pontuação da entrada seu programa deve imprimir uma linha, que deve conter o identificador do Campeão Mundial de Pilotos. Se houver mais de um Campeão Mundial Pilotos (ou seja, se houver empate), a linha deve conter todos os Campeões Mundiais de Pilotos, em ordem crescente de identificador, separados por um espaço em branco.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1 3 3 2 1 3 3 5 3 2 3 5 3 1 3 1 1 1 3 10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 9 10 1 2 3 4 5 6 7 8 2 5 5 4 3 2 1 3 10 5 1 2 4 1 3 4 2 4 1 3 2 2 3 3 2 1 3 5 4 2 0 0	3 3 1 2 3 3 3 2 4 4