

Pontos Extras

Por Victor Marcilio Peixoto, UNIVASF  Brazil**Timelimit: 2**

A instituição em que o professor Charles ensina possui o seguinte critério para decidir a aprovação de um aluno:

média ≥ 7.0 = APROVADO

$4.0 \leq$ média < 7.0 = PROVA FINAL

média < 4.0 = REPROVADO

O professor Charles resolveu dar uma bonificação aos seus alunos com base no seu desempenho e estabeleceu os seguintes critérios:

1 - Arredondamentos que prejudiquem o aluno serão desconsiderados, permanecendo a nota original.

2 - Nenhum arredondamento deve modificar a situação do aluno (APROVADO, FINAL, REPROVADO).

3 - Se o aluno foi aprovado ou se tem nota suficiente para realizar a prova final, a média desse aluno será substituída pela maior nota obtida nas provas.

4 - Os alunos reprovados foram preguiçosos e não devem receber nenhuma pontuação extra.

A aplicação da regra 3 deve ocorrer sempre que possível, desde que não viole as regras 1 ou 2.

Escreva um programa que recebe as notas que os alunos obtiveram em cada prova e calcule a sua média conforme os critérios do professor.

Entrada

A primeira linha da entrada contém o inteiro **T** ($1 \leq T \leq 5000$) que indica a quantidade de casos de teste.

A primeira linha de um caso de teste contém os inteiros **P** ($2 \leq P \leq 5$) e **N** ($2 \leq N \leq 50$), indicando a quantidade de provas que o professor realizou e a quantidade de alunos matriculados na turma, respectivamente.

As **N** linhas seguintes conterão **P** números de ponto flutuante com um dígito após o ponto decimal, indicando as notas ($0.0 \leq \text{nota} \leq 10.0$) obtidas pelo i-ésimo aluno em cada uma das provas aplicadas pelo professor.

Saída

Para cada aluno imprima uma única linha contendo a média obtida pelo aluno após o arredondamento do professor. A média deve ter exatamente dois dígitos após o ponto decimal.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2	3.77
3 5	3.97
3.1 7.7 0.5	5.93
0.5 5.9 5.5	9.30
0.1 8.5 9.2	2.97

9.3 4.6 8.0	Exemplo de Entrada	10.00	Exemplo de Saída
5.4 3.5 0.0		6.00	
5 3		5.00	
9.0 10.0 6.0 6.0 6.0			
10.0 5.0 5.0 5.0 5.0			
10.0 5.0 5.0 4.0 0.0			