

Futebol

Por Leopoldo Taravilse  Argentina**Timelimit: 2**

O seu time de futebol favorito está jogando em um campeonato para caridade, que é parte de um esforço mundial para levantar fundos para ajudar crianças com dificuldades. Como em um campeonato normal, três pontos são dados ao time que vence uma partida, e nenhum para o time que perdeu. Se o jogo termina em empate, cada time recebe um ponto.

O seu time jogou N partidas durante a primeira fase do campeonato, que já terminou. Somente alguns times, os com mais pontos acumulados, irão avançar para a segunda fase do campeonato. Porém como o objetivo principal do campeonato é arrecadar dinheiro, antes de definir os times que passaram para a segunda fase, cada time pode comprar gols adicionais. Estes gols contam como gols marcados, e podem ser usados para alterar o resultado de qualquer partida que o time jogou.

O orçamento do seu time é suficiente para comprar até G gols. Você pode informar o número máximo de pontos que o seu time pode obter após comprar os gols, supondo que os outros times não irão comprar nenhum gol?

Entrada

A entrada contém diversos casos de teste e termina com EOF. A primeira linha de um caso de teste contém dois inteiros N ($1 \leq N \leq 10^5$) e G ($0 \leq G \leq 10^6$) representando respectivamente o número de partidas que o seu time jogou e o número de gols que o seu time pode comprar. Cada uma das próximas N linhas descrevem o resultado de uma partida com dois inteiros S e R ($0 \leq S, R, \leq 100$), indicando respectivamente os gols que o seu time marcou e sofreu na partida antes da compra de gols.

Saída

Para cada caso de teste imprima uma linha com um inteiro representando o número máximo total de pontos que o seu time pode obter após comprar os gols.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 1 1 1 1 1 3 2 1 3 3 1 2 2 4 10 1 1 2 2 1 3 0 4	4 6 12