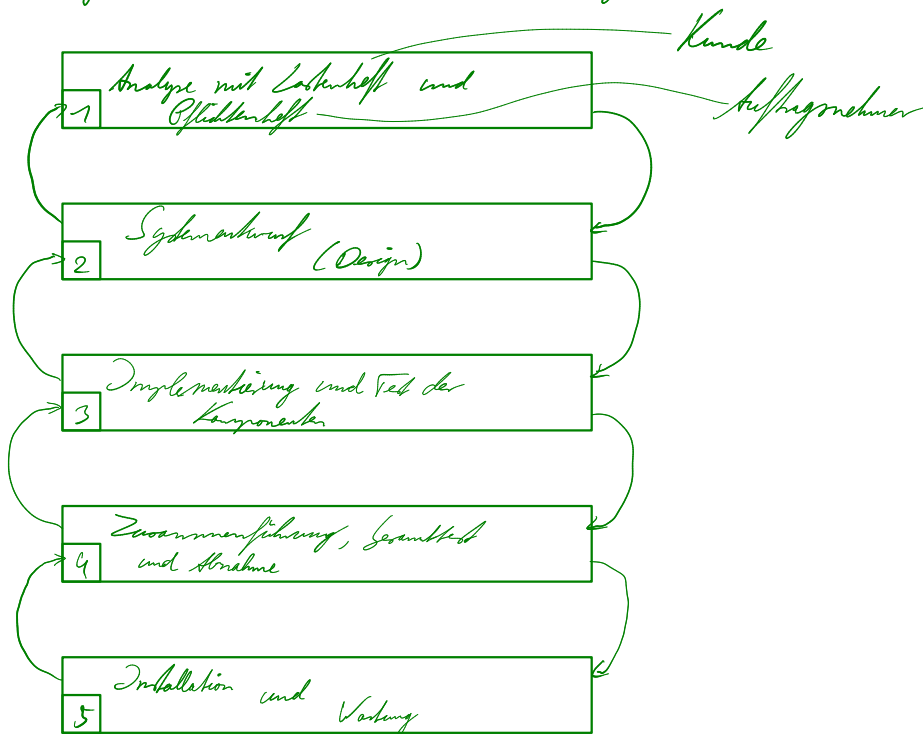
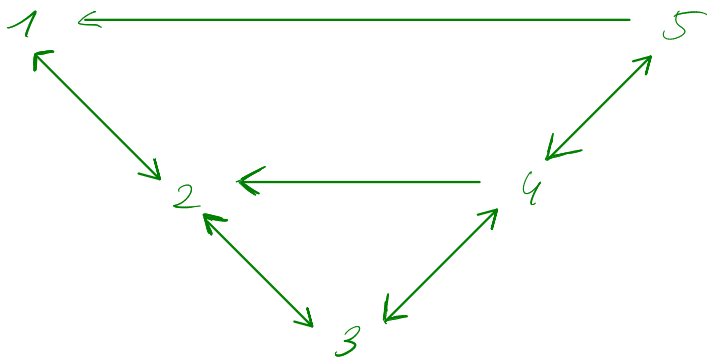


# Stufenmodelle der Softwareentwicklung

→ Wasserfallmodell (mit Rückkopplung)



→ V-Modell



→ Arten der Software

1. Anwendersoftware

→ z.B. Spiele, Apps

• Verhältnis zum Kunden: anorgan

• Support + Gewährleistung

• Massenware

2. angepasste Anwendersoftware

→ z.B. ERP

• Angepasst durch Partnerfirmen

• Kunde hat enges Verhältnis

3. spezielle Software

→ z.B. eID

→ entwickelt für speziellen Anwendungsbereich

→ Auftrag:

1. Kunde schreibt Lastenheft

2. Auftragnehmer schreibt Pflichtenheft

3. Vertragsbasis

→ Modularisierung durch das MVC-Modell

