

Отчет по четвертой лабораторной работе

Лукашов Никита Александрович

Содержание

1 Цель работы	5
2 Задание	6
3 Выполнение лабораторной работы	8
3.1 Ознакомливаемся с учебным материалом	8
3.2 Загрузили компьютер	8
3.3 Менеджер рабочих столов	8
3.4 Регистрация в разных графических менеджерах.	9
3.5 Список установленных программ.	10
3.6 Вывод	11

List of Tables

List of Figures

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

2 Задание

1. Ознакомиться стеоретическим материалом.
2. Загрузить компьютер.
3. Перейти на текстовую консоль.Сколько текстовых консолей доступно на вашем ком-пьютере?
4. Перемещаться между текстовыми консолями.Какие комбинации клавиш необходимопри этом нажимать?
5. Зарегистрироваться в текстовой консоли операционной системы.Какой логин вы приэтом использовали? Какие символы отображаются при вводе пароля?
6. Завершить консольный сеанс.Какую команду или комбинацию клавиш необходимо для этого использовать?
7. Переключиться на графический интерфейс. Какую комбинацию клавиш для этого необходимо нажать?
8. Ознакомиться с менеджером рабочих столов.Как называется менеджер,запускаемый по умолчанию?
9. Поочерёдно зарегистрироваться в разных графических менеджерах рабочих столов(GNOME,KDE,XFCE) и оконных менеджерах (Openbox).Продемонстрировать разницу между ними, сделав снимки экрана (скриншоты). Какие графические менеджерыустановлены на вашем компьютере?
10. Изучить список установленных программ. Обратить внимание на предпочтительные программы для разных применений.Запустите поочерёдно браузер,текстовой редактор,текстовой процессор,эмулятор консоли.Укажи-

те названия программ.

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Ознакомливаемся с учебным материалом

Лабораторная работа № 4



Лабораторная работа № 4

Знакомство с операционной системой Linux

Прочитали учебный материал.

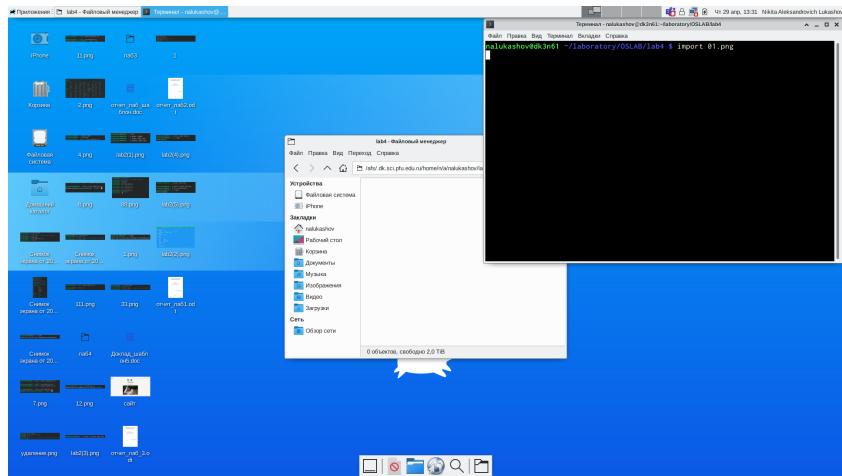
3.2 Загрузили компьютер

Переходим на текстовую консоль, их всего 6. По ним можно перемещаться с помощью комбинации клавиши `ctrl+alt+(f1-f6)`. При регистрации в консоли при вводе пароля символы не отображаются. Завершить сеанс текстовых консолей можно с помощью `ctrl+alt+f7`. После этого мы переходим на графический интерфейс.

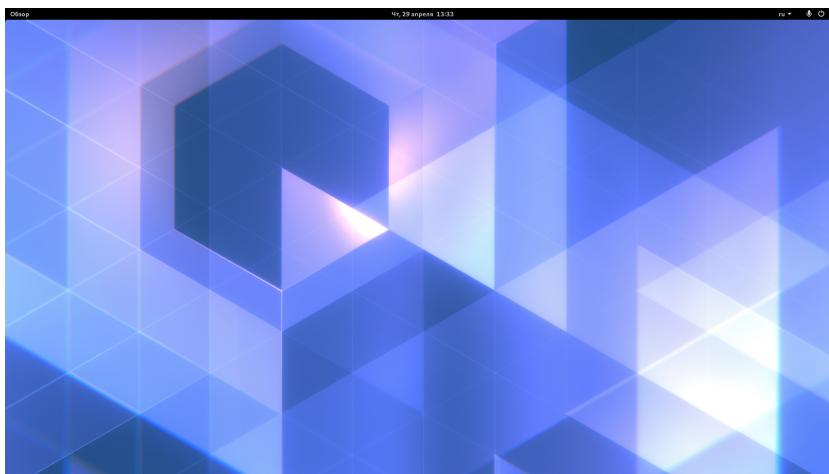
3.3 Менеджер рабочих столов

Существует несколько менеджеров рабочего стола. По умолчанию запускается GNOME.

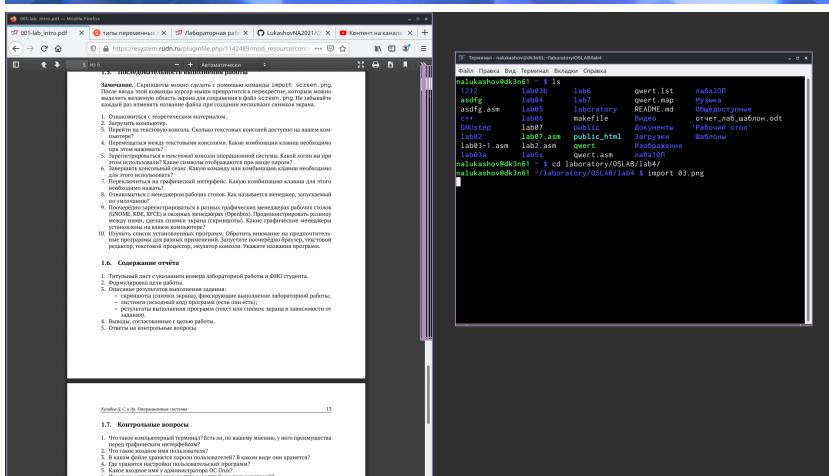
3.4 Регистрация в разных графических менеджерах.



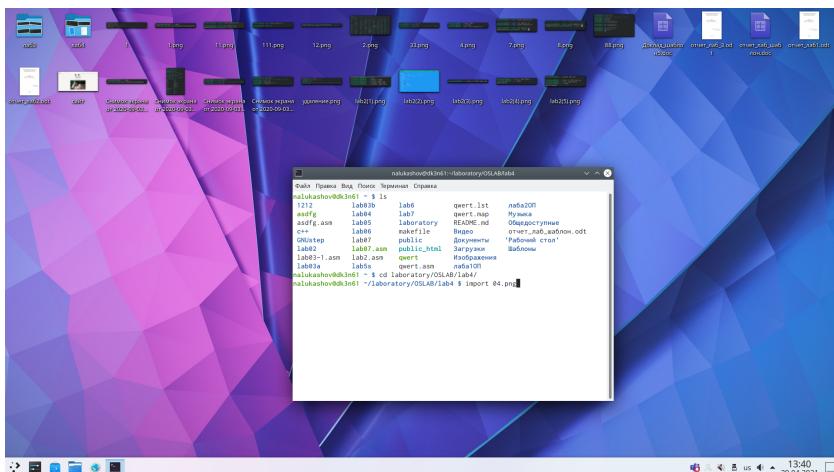
Перешли в XFCE.



Перешли в GNOME.



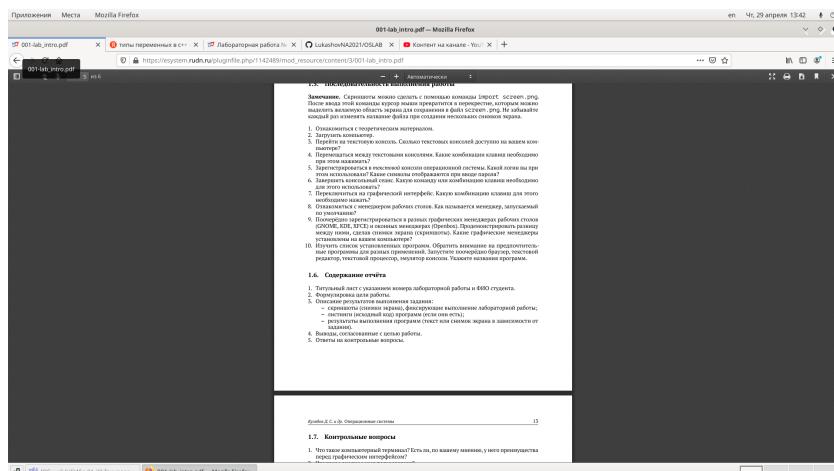
Перешли в OPENBOX.



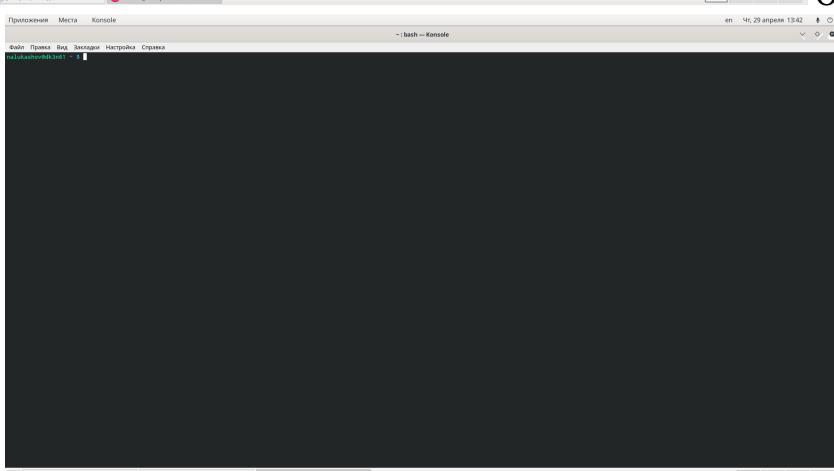
Перешли в Plasma.

Они имеют графические отличия между собой.

3.5 Список установленных программ.

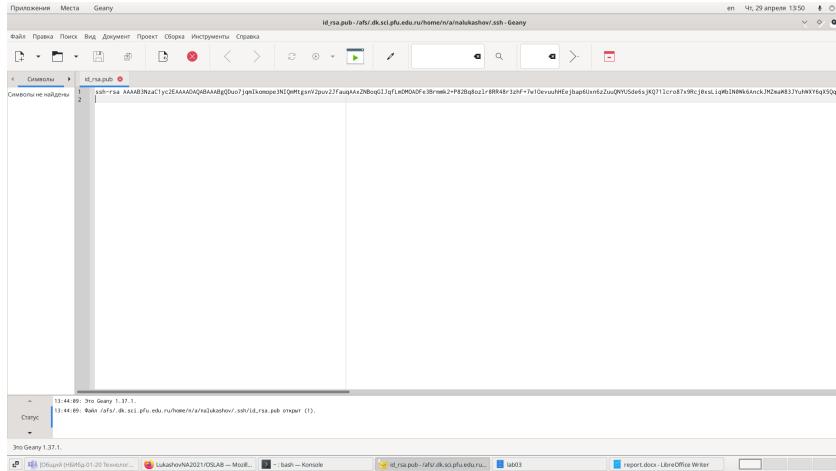


Открыл браузер.



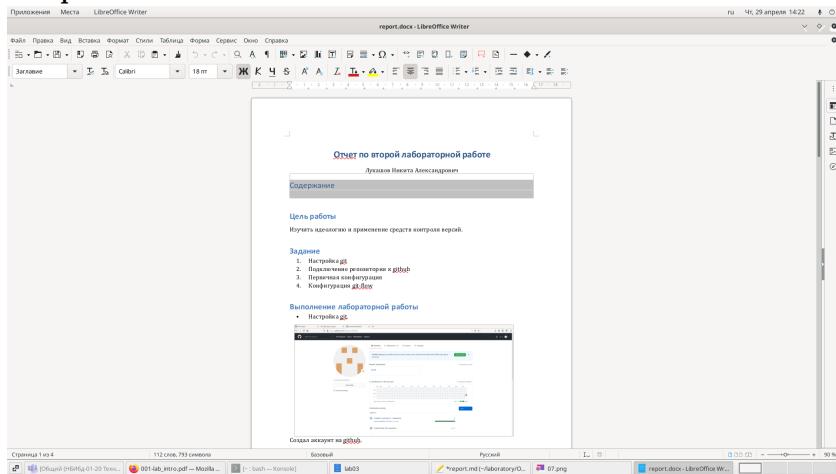
Открыл эмулятор

КОНСОЛИ.



Открыл текстовый ре-

дактор.



Открыл текстовой

процессор.

3.6 Вывод

Познакомился с операционной системой linux, получил практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.