Отчет по шестой лабораторной работе

Лукашов Никита Александрович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Контрольные вопросы	9
5	Вывод	11

List of Tables

List of Figures

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

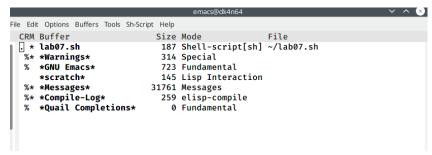
2 Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Выполнение лабораторной работы

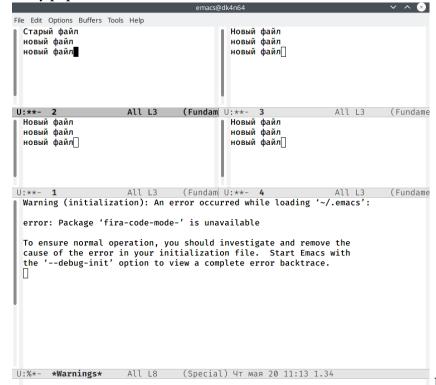
```
nalukashov@dk4n64 ~ $ emacs
                                                                             Вызвал редактор emacs
   File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
     CRM Buffer
                   Size Mode File
187 Shell-script[sh] ~/lab07.sh
    . * lab07.sh
%* *Warnings*
                               314 Special
                              723 Fundamental
     % *GNU Emacs*
     145 Lisp Interaction
                             259 elisp-compile
     % *Quail Completions*
                                0 Fundamental
   U:%%- *Buffer List* All L1 (Buffer Menu) YT mag 20 11:00 1.36
     HELL=Hello
     function hello {
    LOCAL HELLO = World
        echo $HELLO
     echo $HELLO
     helloHELL=Hello
     function hello {
   LOCAL HELLO = World
        echo $HELLO
     echo $HELLO
     hello
                        All L15
                                  (Shell-script[sh]) Чт мая 20 11:00 1.36
                                                                                 Зашел в редактор и со-
```

здал файл "lab07.sh" и набрал текст. Сохранил файл с помощью (C-х C-s) Провел стандартные процедуры с помощью комбинаций клавиш. Научился использовать команды по перемещению курсора.



Вывел список актив-

ных буферов.



Поделил фрейм на 4

части Ввел несколько строк текста Перешел в режим поиска и заменил часть текста 'Новый текст" на "Старый текст"

4 Контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на

языке высокого уровня Elisp.

2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без

того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.

3. Буфер – что-то, состоящее из текста.

Окно - область с одним из буферов.

- 4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
- 5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буфер *scratch*, который используется для оценки выражений Emacs Lisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.
- 6. Чтобы ввести следующую комбинацию C-с | я нажму клавиши: Control+с и Shift+, и для C-с C-|: Control+с и Control+Shift+.
- 7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш:

С-х 3 или С-х 2.

- 8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.
- 9. Клавиша ß выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне также, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
- 10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этот редакторе мне было проще

5 Вывод

Познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с редактором Emacs.