

Отчёт по лабораторной работе

Лабораторная работа № 12.

Lukashov Nikita

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	14

List of Tables

List of Figures

1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX, научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Используя команды `getopts` `grep`, написал командный файл, который анализирует командную строку с ключами:

- `-iinputfile` — прочитать данные из указанного файла;
- `-ooutputfile` — вывести данные в указанный файл;
- `-ршаблон` — указать шаблон для поиска;
- `-C` — различать большие и малые буквы;
- `-n` — выдавать номера строк.

а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом `-р`.

```
File Edit Options Buffers Tools Text Help
Now here you go again, you say you want your freedom
Well, who am I to keep you down?
It's only right that you should play the way you feel it
But listen carefully to the sound of your loneliness
█

U:***- lab9.txt All L5 (Text) Чт мая 27 10:20 0.63
```

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
while getopts i:op:Cn optletter
do case $optletter in
    i) iflag=1; ival=$OPTARG;;
    o) oflag=1; oval=$OPTARG;;
    p) pflag=1; pval=$OPTARG;;
    C) Cflag=1;;
    n) nflag=1;;
    *) echo Illegaloption $optletter
    esac
done
if (((Cflag==1)&&(nflag==1)))
then grep -e${pval} -i -n ${ival}
    if ((oflag==1))
    then grep -e${pval} -i -n ${ival} > ${oval}
    fi
fi
if (((Cflag==1)&&(nflag==0)))
then grep -e${pval} -i ${ival}
    if ((oflag==1))
    then grep -e${pval} -i ${ival} > ${oval}
    fi
fi
if (((Cflag==0)&&(nflag==1)))
then grep -e${pval} -n ${ival}
    if ((oflag==1))
    then grep -e${pval} ${ival} > ${oval}
    fi
fi
fi
█

U:***- lab9.sh All L30 (Shell-script[sh]) Чт мая 27 11:01 0.26
```

2. Написал на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции `exit(n)`, передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды `$?`, выдать сообщение о том, какое число было введено.


```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(){
5     int a;
6     printf("input:");
7     scanf("%i",&a);
8     if (a==0) exit (0);
9     else if (a<0) exit (1);
10    else if (a>0) exit (2);
11    return (3);
12 }
```

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
gcc -o cprog lab92.c
./cprog
case $? in
    0)echo 'input number is equal to 0';;
    1)echo 'input number is smaller then 0';;
    2)echo 'input number is bigger then 0';;
esac

-:--- lab93.sh All L2 (Shell-script[bash]) Чт мая 27 12:05 0.57
```

3. Написал командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
let dflag=0;
while getopts a:d optletter
do case $optletter in
    a) aflang=1; aval=$OPTARG;;
    d) dflag=1;;
    *) echo Illegaloption $optletter
    esac
done
#echo ${aval}
if ((dflag==0))
then for ((i=1;i<=aval;i++))
do touch ${i}.txt
done
fi
if ((dflag==1))
then for ((i=1;i<=aval;i++))
do rm ${i}.txt
done
fi
```

~:--- lab94.sh All L1 (Shell-script[bash]) Чт мая 27 12:20 1.13

-rw-rw-r--	1	nalukashov	studsci	0	мая	13	12:31	abc1
-rwxr-xr-x	1	nalukashov	studsci	1112	сен	24	2020	asdfg
-rw-r--r--	1	nalukashov	studsci	328	сен	24	2020	asdfg.asm
drwxr--r--	2	nalukashov	studsci	2048	мая	13	12:39	australia
drwxr-xr-x	3	nalukashov	studsci	2048	апр	23	14:08	c++
-rw-rw-r--	1	nalukashov	studsci	0	мая	13	12:37	feathers
drwxr-xr-x	3	nalukashov	studsci	2048	апр	23	13:51	GNUstep
-rw-r--r--	1	nalukashov	studsci	1112	окт	1	2020	lab03-1.asm
-rw-r--r--	1	nalukashov	studsci	1488	окт	21	2020	lab07
-rwxr-xr-x	1	nalukashov	studsci	1077	окт	21	2020	lab07.asm
-rw-r--r--	1	nalukashov	studsci	187	мая	20	11:53	lab07.sh
-rw-r--r--	1	nalukashov	studsci	100	мая	20	10:52	lab07.sh~
-rw-r--r--	1	nalukashov	studsci	268	сен	17	2020	lab2.asm
drwxr-xr-x	3	nalukashov	studsci	2048	апр	29	10:42	laboratory
-rw-r--r--	1	nalukashov	studsci	154	окт	1	2020	makefile
-rw-r--r--	1	nalukashov	studsci	0	мая	13	12:04	may
drwx--x--x	2	nalukashov	studsci	2048	мая	13	11:57	monthly
-r-xr--r--	1	nalukashov	studsci	0	мая	13	12:37	my_os
drwx--x--x	3	nalukashov	studsci	2048	мая	13	12:50	play

4. Написал командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировала его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовала команду find).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin?bash
tar -cf 9.tar $@
tar -cf 9l.tar
find $@ -mtime -7 -exec tar -rf 9l.tar '{}' ';'

U:--- lab95.sh All L4 (Shell-script[sh]) Чт мая 27 12:26 0.26
9.tar GNUstep lab92.c lab94.sh lab9.txt scri
cprog '#lab07.sh#~' 'lab9(2).c~' lab95.sh Laba0S scri
file.sh lab07.sh lab93.sh lab9.sh script2.sh scri
file.sh~ lab07.sh~ lab93.sh~ lab9.sh~ script2.sh~ tmp

nalukashov@dk8n75 ~ $ ls
```

#Контрольные вопросы

1. Команда getopts является встроенной командой командной оболочки bash, предназначенной для разбора параметров сценариев. Она обрабатывает исключительно однобуквенные параметры как с аргументами, так и без

них и этого

вполне достаточно для передачи сценариям любых входных данных.

2. При генерации имен используют метасимволы:

- произвольная (возможно пустая) последовательность символов;

? один произвольный символ;

[...] любой из символов, указанных в скобках перечислением и/или с указанием диапазона;

cat f* выдаст все файлы каталога, начинающиеся с “f”;

cat f выдаст все файлы, содержащие “f”;

cat program.? выдаст файлы данного каталога с однобуквенными расширениями, скажем “program.c” и “program.o”, но не выдаст “program.com”;

cat [a-d]* выдаст файлы, которые начинаются с “a”, “b”, “c”, “d”. Аналогичный эффект дадут и команды “cat [abcd]” и “cat [bdac]”.

3. Операторы && и || являются управляющими операторами. Если в командной строке стоит command1 && command2, то command2 выполняется в том, и только в том случае, если статус выхода из команды command1 равен нулю, что говорит об успешном ее завершении. Аналогично, если командная строка имеет вид command1 || command2, то команда command2 выполняется тогда, и только тогда, когда статус выхода из команды command1 отличен от нуля.

4. Оператор break завершает выполнение ближайшего включающего цикла или условного оператора, в котором он отображается.

5. Команда true всегда возвращает ноль в качестве выходного статуса для индикации успеха. Команда false всегда возвращает не-ноль в качестве выходного статуса для индикации неудачи. Во всех управляющих конструкциях в качестве логического значения используется код возврата из программы,

указанной в качестве условия. Код возврата 0 – истина, любое другое значение – ложь. Программа true – всегда завершается с кодом 0, false – всегда завершается с кодом 1.

6. Введенная строка означает условие существования файла `mans/i.$s`
7. Цикл While выполняется до тех пор, пока указанное в нем условие истинно. Когда указанное условие становится ложным - цикл завершается. Цикл Until выполняется до тех пор, пока указанное в нем условие ложно.

3 Выводы

Я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX, научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.