

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

NOME POR EXTENSO BEM LEGÍVEL

AValiação: 2,0 PONTOS

PROF: WILTON DE PAULA FILHO

TRABALHO INDIVIDUAL DE: FUNDAMENTOS DE WEBDESIGN II

1. OBJETIVO

Construir uma página web contendo um personagem capaz de interagir com o usuário. O personagem no qual o usuário irá interagir será uma das quatro figuras abaixo.



Pensativo



Assustado



Alegre



Nervoso

2. DETALHAMENTO DA PÁGINA

A página (**index.html**) deverá ter as seguintes características:

Após o carregamento total da página uma caixa de diálogo deverá solicitar o primeiro nome da pessoa (não deixe a pessoa informar um nome em branco). Logo após essa validação, as verificações abaixo deverão ser realizadas.

1. Apenas uma única imagem deverá estar visível na tela do navegador ao usuário e será alterada conforme o usuário for interagindo com ela. A **imagem** deverá estar **centralizada horizontalmente** e **verticalmente** em relação a janela do navegador.
2. Todas as **quatro imagens** (Pensativo, Assustado, Alegre e Nervoso) estão disponíveis **dentro da pasta "Imagens"**.
3. **Inicialmente** apenas a **imagem** do garoto "**Pensativo**" deverá estar visível ao usuário. Ela deverá ficar visível até o momento em que o usuário interagir com ela pela primeira vez.
4. Ao **posicionar o mouse sobre a imagem**, esta deverá ser **substituída** pela imagem do garoto "**Assustado**". Se o usuário remover (retirar) o mouse sobre a imagem sem clicar sobre ela ou fazer qualquer outro tipo de interação, ela deverá ser alterada novamente para "**Pensativo**". Essa operação irá se repetir sempre nessa mesma configuração.
5. Ao dar um **clique simples** do mouse sobre a **imagem**, esta deverá ser **substituída** pela imagem do garoto "**Alegre**".
6. Logo abaixo da imagem deverá aparecer o seguinte texto "Gosto quando você interage comigo!". Esse texto deverá permanecer enquanto o usuário estiver com o mouse sobre a imagem. Ao retirar o mouse sobre a imagem do garoto "**Alegre**", o texto da imagem deverá ser substituído por este "Não demore viu!". Se o usuário não voltar a

passar o mouse sobre a imagem do garoto após 3 segundos, o texto deverá ser alterado para o garoto “**Nervoso**” e o texto deverá ser alterado para “XXXX, cadê vocêêêêêêê?”, onde XXXX corresponde ao nome da pessoa informado após o carregamento da página”. Ao passar o mouse sobre a imagem, o passo 6 deve ser repetido novamente.