

# Basketbola spēles rezultāta prognozēšana

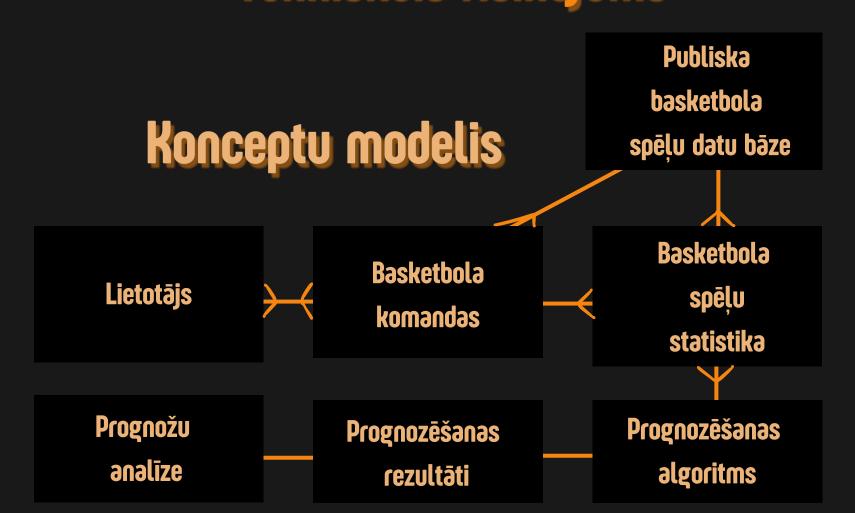


Lūkass Žube, Evelīna Krigere-Krigele, Elza Ščerbinska, Ena Daniela Ērciņa, Justīne Rostoka

Mērķis - lietojumprogramma, kura, balstoties uz vēsturiskiem basketbola spēļu datiem, nosaka prognozi spēles rezultātam

Svarīgākās iezīmes - lietotājs var izvēlēties divas komandas un vēsturisko spēļu daudzumu, kas algoritmam jāņem vērā

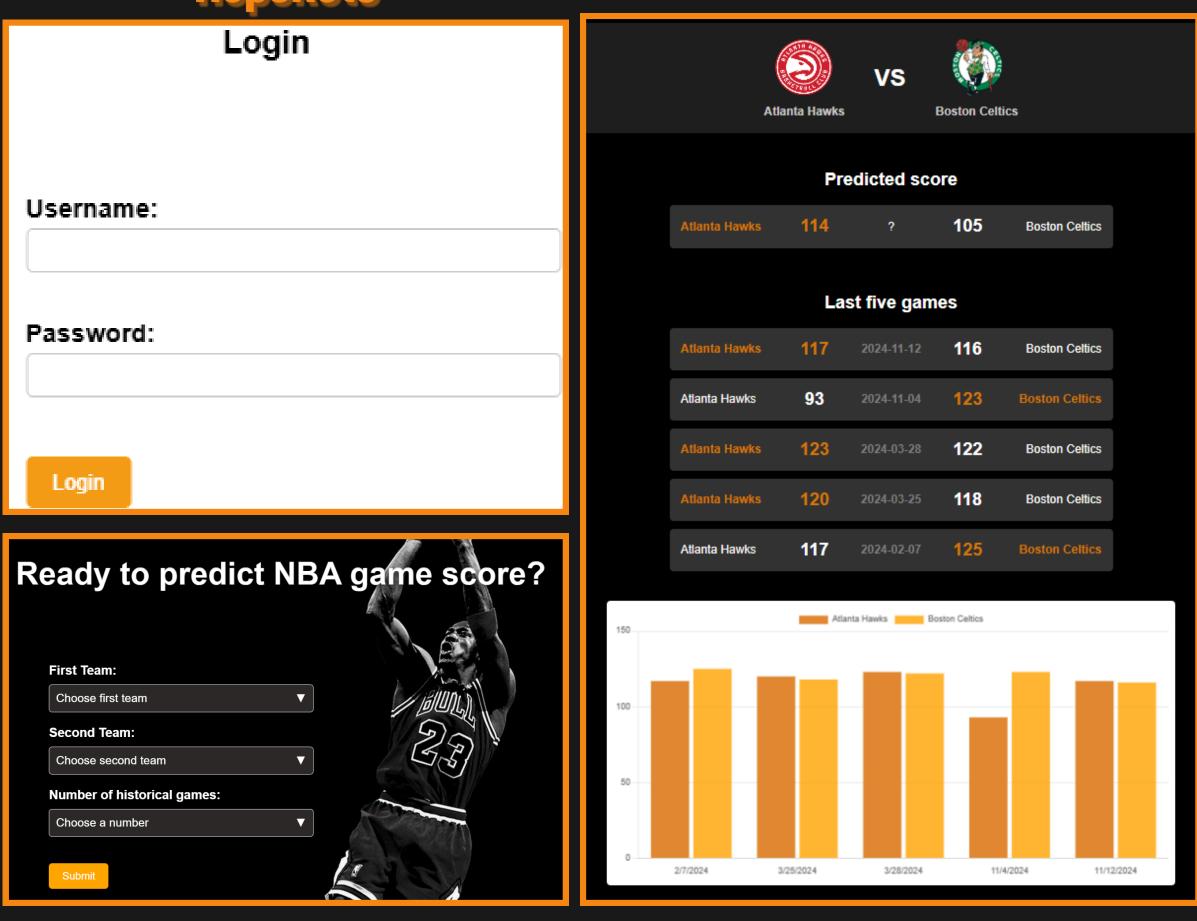
### Tehniskais risinājums



# Tehnoloģiju steks

Servera puse	Klienta puse
Tīmekļa serveris: Apache	Vide: Tīmekļa pārlūks
Programmēšanas valoda: Python	Programmēšanas valoda: HTML
Satvars: Flask	Programmēšanas valoda: CSS
Datu bāze: MongoDB	Programmēšanas valoda: JavaScript
OS: Ubuntu	

1. komanda	2. komanda	spēļu sk.	prognoze	rezultāts	1. kom. novirze	2. kom. novirze
Phoenix Suns	Utah Jazz	5	114:104	114:106	0	-2
		10	106:107		-8	-1
		15	109:110		-5	+4
		20	112:106		-2	0
		25	112:108		-2	+2



# Lietotāju prasību izpilde

Lietotāja stāsti	Programmas izpilde
Lietotājs vēlas saņemt precīzu rezultāta prognozi par basketbola spēlēm, jo tas palīdzēs pieņemt labākus lēmumus likmju likšanā un palielināt ienākumus.	Algoritms ir izveidots, lai nodrošinātu precīzu prognožu aprēķinu, izmantojot vēsturiskos datus
Lietotājs vēlas, lai dati tiktu attēloti grafiski, jo tas padarīs informāciju vieglāk uztveramu un analizējamu.	Ir pievienoti grafiki, kas atvieglo datu analīzi un lietotāja pieredzi.
Lietotājs vēlas autentificēties sistēmā, jo tas nodrošinās darījumu un prognožu vēstures saglabāšanu.	Sistēmā ir ieviesta droša lietotāja autentifikācija
Lietotājs vēlas intuitīvi saprotamu mājas lapu, jo tā nodrošinās vieglu piekļuvi informācijai un uzlabos lietotāja pieredzi.	Mājas lapa ir izstrādāta ar vienkāršu un intuitīvu navigāciju, lai lietotāji varētu viegli atrast nepieciešamo informāciju.



Vidēji prognozētā rezultāta novirze no reālā rezultāta ir +/- 6,04 punkti.

- Ja tiek izvēlētas 5 komandas, tad novirze ir vidēji +/- 5,9 punkti
- Ja tiek izvēlētas 10 komandas, tad novirze ir vidēji +/- 5,7 punkti

Ja tiek izvēlētas 15 komandas, tad novirze ir vidēji +/- 6,5 punkti

- Ja tiek izvēlētas 20 komandas, tad novirze ir vidēji +/- 6 punkti
- Ja tiek izvēlētas 25 komandas, tad novirze ir vidēji +/- 6,2 punkti