

PROFIL

Jestem studentem kierunku powiązanego z informatyką, zatem programowanie nie stanowi dla mnie problemu, a wręcz niedawno stało się moją pasją. Web developmentu zaczątem intensywnie uczyć się od lutego tego roku i dzięki systematycznej pracy poczyniłem niemałe, moim zdaniem, postępy w tworzeniu dynamicznych i responsywnych stron internetowych. Dodatkowo jestem osobą kreatywną, która dobrze odnajduje się w pracy zespołowej.

KONTAKT

TELEFON: +48 798-767-199

HNKEDIN:

https://www.linkedin.com/in/%C5%82ukasz -florek-37784b279/

GITHUB:

https://github.com/LukassF

PORTFOLIO:

https://meetme-app.vercel.app/

ADRES E-MAIL: szkulkerolf@amail.com

ZAINTERESOWANIA

Informatyka i technologia Sport Design Gaming

CECHY

- Rozwinięte umiejętności interpersonalne
- Komunikatywność i praca zespołowa
- Kreatywność
- Szybkie przyswajanie wiedzy
- Determinacja i skrupulatność
- Chęć ciągłego rozwoju

ŁUKASZ FLOREK

Front End Developer

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Korepetytor Matematyki

Praca w zakresie obsługi klienta, indywidualne podejście i diagnostyka problemów i przeszkód, a następnie nauka matematyki. Iłumaczenie i wyjaśnianie wątpliwości. Monitorowanie postępów ucznia i dobieranie odpowiednich zasobów.

Sprzedawca Prezent Marzeń, Bielsko-Biała

Szeroko pojęta obsługa klienta. Komunikowanie się w zespole w kontekście organizacji indywidualnej pracy. Doradzanie, wyjaśnianie i pomoc w dokonywaniu zakupu. Dbanie o estetykę sklepu. Inwentaryzacja i wykonywanie zleconych zadań.

WYKSZTAŁCENIE

Akademia Górniczo Hutnicza, Kraków

Studia inżynierskie na kierunku **Automatyka i Robotyka.** Październik 2022 r - obecnie.

KLUCZOWE UMIEJĘTNOŚCI

- Znajomość ogólnie ujętego Front End Developmentu oraz User Interface Design
- Bardzo dobra znajomość HTML, CSS i JavaScript
- Dobra znajomość TypeScript, NPM i YARN
- Umiejętność i doświadczenie w pracy z frameworkami i preprocesorami np. React JS, Next JS, Bootstrap, SCSS/ SASS, TailwindCSS
- Umiejętność implementacji i pracy z bazami danych SQL
- Doświadczenie w korzystaniu z bibliotek do animacji i modeli #D takich jak THREE JS, CANNON ES i GSAP.
- Znajomość pracy z systemem kontroli wersji Git, oraz powiązanym serwisem GitHub
- Znajomość założeń metodyki Scrum i Kanban
- Angielski C2 (Certyfikat CAE z oceną A)