

Web Developer

Łukasz Grzegorzewski  [luc-dev.com](https://github.com/Lukasz-Grzegorzewski)

 +33 6 40 56 66 09 |  44000 Nantes, Francja

 grzegorzewski.luk@gmail.com |  github.com/Lukasz-Grzegorzewski |  linkedin.com/in/grzegorzewski-lukasz

Umiejętności

- **Języki programowania:** TypeScript, Java, SQL, Ruby, HTML, CSS
- **Technologie front-end:** React, Next.js, Vite, Gatsby, Material UI, Tailwind, Three.js, Hyperstack, SCSS
- **Technologie back-end:** Node.js, GraphQL, Express.js, SpringBoot3, Ruby on Rails
- **Bazy danych:** MySQL, PostgreSQL, TypeORM, MongoDB
- **DevOps:** Docker, Docker Compose, DockerHub, GitHub Actions, Caddy, nginx, PM2
- **Narzędzia do zarządzania projektami i współpracy:** Git, GitHub, Visual Studio Code, Jira, Trello, ClickUp, Figma
- **Testowanie:** Jest, Cypress, Playwright, Capybara

Doświadczenie zawodowe w IT

Instruktor programowania w web development

Wild Code School, Staż, Nantes, Francja

Wrzesień 2023 - Wrzesień 2024
12 miesięcy

- **Nadzór i pomoc studentom w trakcie nauki na kursie Web Developer:**
 - Prowadzenie sesji Q&A w celu rozwiązywania trudności studentów
 - Tworzenie materiałów dydaktycznych wspomagających realizację kursu
 - Udział w spotkaniach zespołu w celu omówienia postępów studentów i dostosowania metod nauczania
 - Współpraca przy ocenie projektów studentów, aby ocenić ich zrozumienie i umiejętności w zakresie nauczanych technologii
- **Główne technologie nauczane:** JavaScript, React, Node.js, Express.js, SQL, MySQL, Git, CSS, HTML

Web Developer

Uneek (Kosmopolead), Staż, Nantes, Francja

Luty 2023 - Lipiec 2023
6 miesięcy


- **Udział w modernizacji front-endu istniejącej aplikacji webowej (CRM):**
 - Współpraca z zespołem deweloperskim w celu płynnej migracji do nowoczesnych technologii
 - Tworzenie interfejsów i dodawanie funkcjonalności w celu poprawy doświadczeń użytkownika
 - Pisanie testów jednostkowych i integracyjnych przy użyciu Capybara
- **Technologie używane:** Ruby, JavaScript, Hyperstack/React, Capybara, Docker

Edukacja i Certyfikaty

Twórca aplikacji (Bac+4)

Wild Code School, Staż, Nantes, Francja




Wrzesień 2023 - Wrzesień 2024
12 miesięcy

- **Projekt opracowany:** Produkcja:  <https://renthub.luc-dev.com>
 - Pełny projekt i rozwój strony internetowej do wynajmu sprzętu sportowego z panelem administracyjnym. Aplikacja chroniona poziomami dostępu zależnymi od typu użytkownika
 - Ekspertyza w modelowaniu baz danych
 - Pisanie testów jednostkowych i integracyjnych
 - Zastosowanie metodyki Agile i użycie ClickUp do zarządzania zadaniami
- **DevOps:**
 - Konfiguracja zautomatyzowanych pipeline'ów CI/CD
 - Zarządzanie wdrożeniami i usługami webowymi z reverse proxy
- **Technologie używane:** TypeScript, Next.js, Node.js, GraphQL, TypeORM, Express.js, Docker, Docker Compose, DockerHub, Caddy, nginx, GitHub Action, Git, Material UI, SCSS, Figma

Web and Mobile Web Developer (Bac+2)

Wild Code School, Nantes, Francja

Wrzesień 2022 - Luty 2023
6 miesięcy

- **Intensywny program szkoleniowy oparty na praktyce i nauce w grupach**
 - Wykorzystanie metodyki Agile, praca w grupach, użycie Jira do zarządzania zadaniami
 - Projektowanie i rozwój trzech projektów. Modelowanie baz danych, front-end i back-end development. Produkcja z PM2 na prywatnym VPS
 - Projekt końcowy: Spherus. Platforma do streamingu wideo z panelem administratora:  <https://spherus.luc-dev.com>
 - Projekt średni: AstroQuizz. Strona internetowa o Układzie Słonecznym z quizem:  <https://astro-quizz.luc-dev.com>
 - Projekt początkowy: Sharing Is Caring. Strona internetowa dla przestrzeni coworkingowej skoncentrowanej na dobrym samopoczuciu i wspólnym dzieleniu się:  <https://wcs-1.netlify.app>
- **Technologie używane:** JavaScript, Node.js, Express.js, SQL, MySQL, React, HTML, CSS/SCSS

Inżynier Komputerowy (Bac+4)

Uniwersytet WSTiE, Sucha Beskidzka, Polska

Wrzesień 2008 - Czerwiec 2012
3.5 lat

- **Główne przedmioty studiowane:**
 - Analiza matematyczna, Algebra liniowa, Matematyka dyskretna, Statystyka, Elektronika podstawowa, Logika i teoria zbiorów
 - Programowanie, Algorytmy, Systemy operacyjne, Architektura komputerów, Mikrokontrolery
 - Bazy danych, Programowanie obiektowe, Sztuczna inteligencja, Inżynieria oprogramowania
 - Grafika 3D i animacja, Wideo i multimedia, Prawo komputerowe, E-biznes
 - Projekt specjalizacyjny, Seminarium i praca dyplomowa
- **Technologie używane:** C, C#, C++, Java, SQL, Autodesk, Pascal, BASIC, Eclipse