

Développeur Web

Lukasz Grzegorzewski

✉ grzegorzewski.luk@gmail.com | 📞 +33 6 40 56 66 09 | 🏠 44000 Nantes Métropole
🌐 luc-dev.com | 🌐 github.com/Lukasz-Grzegorzewski | 🔗 linkedin.com/in/grzegorzewski-lukasz

Compétences

- **Langages de programmation** : TypeScript, Java, SQL, Ruby, HTML, CSS
- **Technologies Front-end** : React, Next.js, Vite, Material UI, Tailwind, Three.js, Hyperstack, SCSS
- **Technologies Back-end** : Node.js, GraphQL, Express.js, SpringBoot3, Ruby on Rails
- **Bases de données** : MySQL, PostgreSQL, TypeORM, MongoDB
- **DevOps** : Docker, Docker Compose, DockerHub, GitHub Actions, Caddy, nginx, PM2
- **Outils de gestion de projet et collaboration** : Git, GitHub, Visual Studio Code, Jira, Trello, ClickUp, Figma
- **Tests** : Jest, Cypress, Playwright, Capybara

Expérience Professionnelle IT

Formateur en Développement Web

Wild Code School, Alternance, Nantes

Sept. 2023 - Sept. 2024
12 mois

- **Encadrement et assistance des élèves dans le cadre de leur formation de Développeur Web** :
 - Animation de sessions de questions-réponses pour résoudre les difficultés des élèves
 - Création de supports pédagogiques complémentaires pour approfondir les sujets abordés en cours
 - Participation aux réunions d'équipe pour discuter des progrès des élèves et ajuster les approches pédagogiques
 - Contribution à l'évaluation des projets des étudiants pour mesurer leur compréhension et leur compétence dans les technologies enseignées
- **Principales technologies enseignées** : JavaScript, React, Node.js, Express.js, SQL, MySQL, Git, CSS, HTML

Développeur Web

Uneek (Kosmopolead), Stage, Nantes

Février 2023 - Juillet 2023
6 mois

- **Participation à la modernisation du front-end d'une application web existante (CRM)** :
 - Collaboration avec l'équipe de développement pour une transition fluide vers des technologies modernes
 - Création d'interfaces et ajout de fonctionnalités pour améliorer l'expérience utilisateur
 - Écriture de tests unitaires et d'intégration avec Capybara
- **Technologies utilisé** : Ruby, JavaScript, Hyperstack/React, Capybara, Docker

Formations et certificats

Concepteur Développeur d'Application (Bac+4)

Wild Code School, Alternance, Nantes

Sept. 2023 - Sept. 2024
12 mois

- **Projet développé** : Production : 🌐 <https://staging.renthub.luc-dev.com>
 - Conception et développement complets d'un site web pour la location d'équipements sportifs avec un tableau de bord pour les administrateurs. Application protégée avec des niveaux d'accès selon le type d'utilisateur
 - Expertise dans la modélisation de bases de données
 - Écriture de tests unitaires et d'intégration
 - Adoption de la méthodologie Agile et utilisation de ClickUp pour la gestion des tâches
- **DevOps** :
 - Mise en place de pipelines CI/CD automatisés
 - Gestion des déploiements et des services web avec reverse proxy
- **Technologies utilisées** : TypeScript, Next.js, Node.js, GraphQL, TypeORM, Express.js, Docker, Docker Compose, DockerHub, Caddy, nginx, GitHub Action, Git, Material UI, SCSS, Figma

Développeur Web et Web Mobile (Bac+2)

Wild Code School, Nantes

Sept. 2022 - Février 2023
6 mois

- **Un programme de formation rigoureux axé sur la pratique intensive et l'apprentissage collaboratif**
 - Adoption de la méthodologie Agile avec travail en groupe et utilisation de Jira pour la gestion des tâches
 - Conception et développement complets de trois projets. La modélisation de bases de données relationnelles, le développement de frontend et backend. Production avec PM2 sur VPS privé
 - Projet final : Spherus. Plateforme de streaming vidéo avec tableau de bord administrateur : 🌐 <http://spherus.eu>
 - Projet intermédiaire : AstroQuizz. Site Web ludique sur le système solaire avec quiz : 🌐 <http://spherus.eu:5001>
 - Projet initial : Sharing Is Caring. Site pour un espace de coworking axé sur le bien-être et le partage 🌐 <https://wcs-1.netlify.app>
- **Technologies utilisées** : JavaScript, Node.js, Express.js, SQL, MySQL, React, HTML, CSS/SCSS

Ingénieur en Informatique (Bac+4)

Université WSTiE, Pologne

Sept. 2008 - Juin 2012
3.5 ans

- **Principales matières étudiées** :
 - Analyse mathématique, Algèbre linéaire, Mathématiques discrètes, Statistiques, Électronique de base, Logique et théorie des ensembles
 - Programmation, Algorithmes, Systèmes d'exploitation, Architectures des ordinateurs, Microcontrôleurs
 - Bases de données, Programmation orientée objet, Intelligence artificielle, Ingénierie des logiciels
 - Graphisme et animation 3D, Vidéo et multimédia, Droit informatique, E-business
 - Projet de spécialisation, Séminaire et travail de fin d'études
- **Technologies utilisées** : C, C#, C++, Java, SQL, Autodesk, Pascal, BASIC, Eclipse