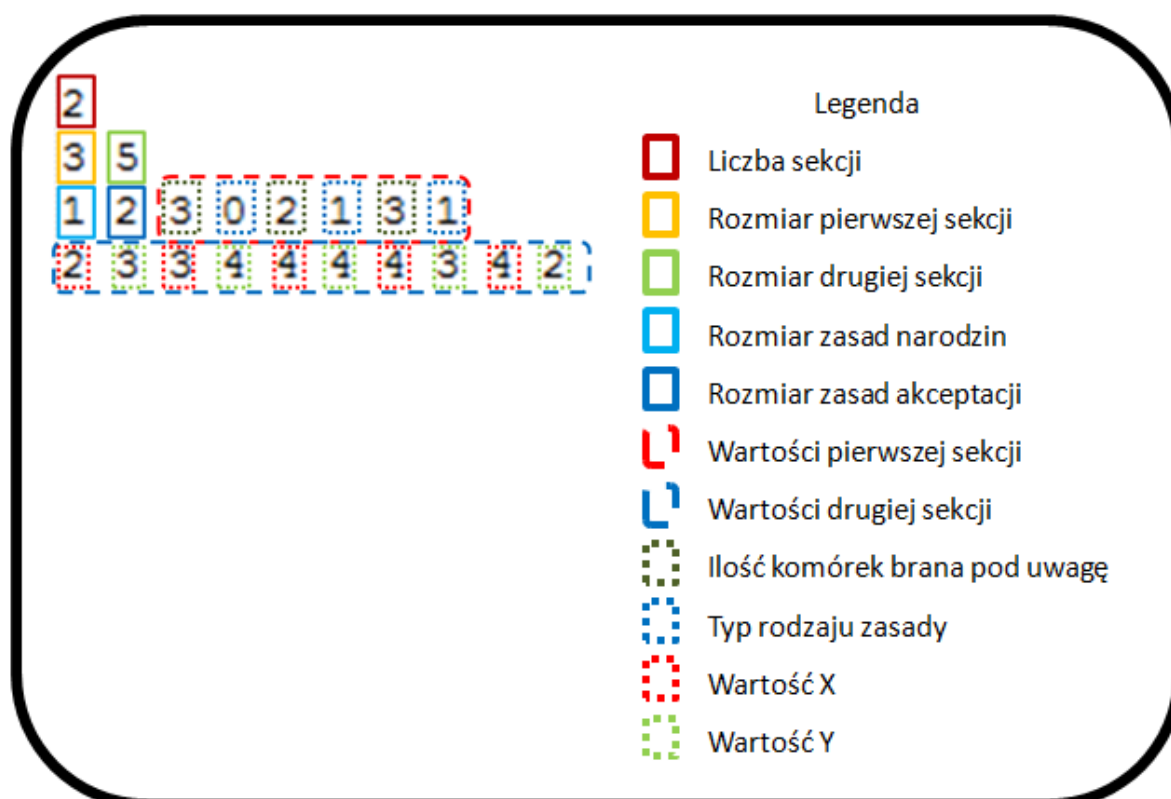


Instrukcja użycia programu

Program wczytuje dane z pliku konfiguracyjnego „config.ini”. Na ich podstawie ustala zasady oraz mapę gry. Zasadami które ustala są wartość przy której komórki się rodzą i wartość przy której ich liczba jest akceptowana (nie umierają). Natomiast ustalając mapę gry wprowadza on za pomocą wczytanych wartości X i Y aktywne obiekty (komórki na plansze). Rozmieszczenie danych w pliku konfiguracyjnym wygląda następująco:



Do uruchomienia gry nie jest wymagany plik inicjalizacyjny. W przypadku jego braku program za każdym uruchomieniem będzie wprowadzać domyślne dane do programu. Plik inicjalizacyjny znajduje się osobno w folderze „Plik_inicjalizacyjny”.