Efekty w jQuery

# Metody efektów

|  |  |
| --- | --- |
| **Metoda** | **Opis** |
| **.show(**[szybkość]**,** [f.zwrotna]**)** | Wyświetla dopasowane elementy.  Jeżeli zostanie podany parametr szybkość wykona się animacja zmieniająca szerokość, wysokość oraz przezroczystość elementów. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.hide(**[szybkość]**,** [f.zwrotna]**)** | Ukrywa dopasowane elementy.  Jeżeli zostanie podany parametr szybkość wykona się animacja zmieniająca szerokość, wysokość oraz przezroczystość elementów. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.toggle(**[szybkość]**,** [f.zwrotna]**)** | W zależności czy dopasowane elementy są widoczne czy nie, ukrywa je lub wyświetla.  Jeżeli zostanie podany parametr szybkość wykona się animacja zmieniająca szerokość, wysokość oraz przezroczystość elementów. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.fadeIn(**[szybkość]**,** [f.zwrotna]**)** | Wyświetla dopasowane elementy zwiększając wartość parametru przezroczystośći. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.fadeOut(**[szybkość]**,** [f.zwrotna]**)** | Ukrywa dopasowane elementy zmniejszając wartość parametru przezroczystośći. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.fadeOut(**szybkość, alpha,[f.zwrotna]**)** | Zmienia wartość parametru przezroczystości do wartości alpha dla dopasowanych elementów. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.slideDown(**[szybkość]**,** [f.zwrotna]**)** | Wyświetla dopasowane elementy wykorzystując animację zmieniającą wysokość. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.slideUp(**[szybkość]**,** [f.zwrotna]**)** | Ukrywa dopasowane elementy wykorzystując animację zmieniającą wysokość. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.slideToggle(**[szybkość]**,** [f.zwrotna]**)** | W zależności czy dopasowane elementy są widoczne czy nie, ukrywa je lub wyświetla wykorzystując animację zmieniającą wysokość. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.animate(**{atrybuty}, [szybkość], [easing], [f.zwrotna]**)** | Wykonuje zaawansowaną animację bazujacą na atrybutach przekazanych w postaci tablicy asocjacyjnej. Czas animacji będzie równy wartości szybkość.  Parametr easing pozwoli na dostosowanie animacji.  Parametr f.zwrotna zostanie wykonana po wykonaniu animacji. |
| **.queue()** | Pobiera kolejkę animacji dla pierwszego dospaowanego elementu. |
| **.queue(**f.zwrotna**)** | Dodaje funkcję zwrotną na końcu kolejki |
| **.dequeue()** | Wykonuje kolejną animację z kolejki. |