

Aby otworzyć aplikację użytkownik powinien mieć zainstalowaną bibliotekę pygame.

Instrukcja obsługi:

Poruszanie się statkiem kosmicznym:

- strzałka w lewo: ruch w lewą stronę
- strzałka w prawo: ruch w prawą stronę
- spacja: wyrzucenie pocisku lasera

Cel gry:

Celem gry jest wyeliminowanie wszystkich kosmitów poprzez ich zestrzelenie laserem statku kosmicznego.

Opis gry:

Aby rozpocząć grę należy wcisnąć przycisk "Start" w Main Menu. Ukaze się nam wtedy okno gry, w którym można dostrzec na głównym planie kosmitów, przeszkody oraz statek kosmiczny. W lewym górnym rogu znajduje się nasz aktualny wynik, a w prawym górnym rogu serca obrazujące licznik życia. Kosmici poruszają się poziomo, a z każdym dotknięciem boku ekranu schodzą o jeden wiersz w dół. Co 0,8 sekundy losowo wybrany kosmita oddaje strzał lasera w naszym kierunku. Aby nie stracić życia i wygrać grę musimy się tak przemieszczać statkiem, aby nie dać się trafić kosmitom. Pomocne dla nas mogą być przeszkody, ustawione na ekranie, które zatrzymują laser, lecz z każdym kontaktem z laserem ulegają zniszczeniu. Kosmici ustawieni są kolorami w wierszach, a zestrzelenie odpowiedniego koloru przyznaje nam odpowiednią ilość punktów:

- zestrzelenie zielonego kosmita: 100 punktów
- zestrzelenie fioletowego kosmita: 200 punktów
- zestrzelenie czerwonego kosmita: 300 punktów

W losowo wybranym czasie przelatuje nad kosmitami statek ufo, którego zestrzelenie przyznaje nam 500 punktów. Jeśli zostaniemy postrzeleni przez kosmitów, znika nam jedno serce z prawego górnego rogu, a po stracie wszystkich przegrywamy grę. Jeśli kosmici zejdą nisko i dotkną przeszkody automatycznie ją likwidują. Natomiast jeśli kosmita dotknie naszego statku kosmicznego, przegrywamy grę i następuje jej koniec.

Muzyka wykorzystana w grze:

Alien Sky by Purrple Cat | <https://purrplecat.com/>

Music promoted by <https://www.chosic.com/free-music/all/>

Creative Commons CC BY-SA 3.0

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>