



Treść zadania

Celem zadania jest stworzenie aplikacji symulującej pracę reportera. Reporter pracuje dla róznych portali internetowych i wysyła do wszystkich z nich świeże newsy. Ten rynek jest bardzo konkurencyjny - różne typy portali publikują otrzymane newsy na swój sposób i zbierają za to punkty. Portale otrzymują punkty odpowiednio za:

- VowelWebsite 1 punkt za samogłoskę.
- ConsonantWebsite 1 punkt za spółgłoskę.
- CustomWebsite 1 punkt za literę z zakresu a-k (zarówno wielką, jak i małą).

Wszystkie typy portali cechuje ich suma punktów oraz nazwa. Kiedy portal otrzyma jakąś wiadomość, powinien wyświetlić jej treść, a wszystkie punktowane dla niego litery powinny być kapitalizowane.

Klasa Reporter ma posiadać funkcjonalność broadcastMessage(String msg), która przesyła wiadomość do wszystkich portali, dla których dany reporter pracuje. W klasie Main należy stworzyć obiekt reportera, który współpracuje z różnymi typami portali i wywołać dla niego metodę broadcastMessage.

Przykładowo, wartość zdania "Cows lose their jobs as milk prices drop" dla typów portali wymienionych powyżej to odpowiednio: 11, 29 i 14. Przykładowy output:

```
(Vowel news, 11) informs: cOws lOsE their jObs As milk prices drOp
(The Consonants, 29) informs: Cows Lose Their Jobs as Milk Prices Drop
(Custom Feed, 14) informs: Cows lose their Jobs As milk prices Drop

(Vowel news, 21) informs: sAfety meeting ends in Accident
(The Consonants, 50) informs: SAFETY MeeTing ends in accident
(Custom Feed, 30) informs: sAFEty meeting ends in Accident
```

Uwagi

- 1. Należy zadbać o podstawowe zasady programowania obiektowego enkapsulację, gettery, settery, odpowiednią dostępność zmiennych... Te rzeczy nie są uwzględnione w treści zadania, ale są to dobre praktyki, które należy stosować.
- 2. Wskazówka: użyj jednego z wzorców czynnościowych (behavioral patterns).