

# Biuro podróży

## Treść zadania

Celem zadania jest zasymulowanie działania biura podróży. Biuro podróży ma swojej ofercie bazę wycieczek<sup>1</sup> i sprzedaje wycieczki klientom (sprzedana wycieczka jest usuwana z bazy dostępnych). Każda wycieczka jest reprezentowana przez:

- `float` Cenę za noc hotelową.
- `int` Liczbę nocy.
- `Continent`<sup>2</sup> Cel wycieczki.
- `boolean` Wartość wskazującą, czy na wycieczkę można zabrać ze sobą psa.

Klasa reprezentująca biuro podróży ma zawierać metodę `bookOffer`, przyjmującą 4 argumenty i zwracającą `boolean` informujący, czy udało się znaleźć odpowiednią ofertę. Argumenty dla metody `bookOffer` to:

- `float` Maksymalna cenę za noc hotelową, na którą może sobie pozwolić klient
- `int` Minimalna liczba nocy, którą klient chce spędzić w hotelu.
- `List<Continent>` Destynacje wycieczek, które zaakceptuje klient.
- `boolean` Wartość wskazującą, czy na klient chce wyjechać na wycieczkę z psem.

Procedura szukania ofert dla klienta przebiega następująco: biuro przeszukuje liniowo wszystkie dostępne oferty i gdy jedna z ofert spełnia wymogi, jest automatycznie usuwana z bazy i zostaje zwracana informacja o pomyślnym jej znalezieniu-`true`. Gdy jednak żadna z dostępnych ofert nie spełnia wymogów, zwracamy `false`.

Przykładowy output:

```
(219.99 * 7, EU, false) (349.99 * 10, SA, true) (290.99 * 14, AS, false) (199.99 * 8, AF, true)

Result for (200.00 * 6, [EU, AS, AF], false) is: true
(219.99 * 7, EU, false) (349.99 * 10, SA, true) (290.99 * 14, AS, false)

Result for (300.00 * 10, [EU, AS, AF], true) is: false
(219.99 * 7, EU, false) (349.99 * 10, SA, true) (290.99 * 14, AS, false)

Result for (500.00 * 10, [AF, SA], true) is: true
(219.99 * 7, EU, false) (290.99 * 14, AS, false)
```

## Uwagi

1. Należy zadbać o podstawowe zasady programowania obiektowego - enkapsulację, gettery, settery, odpowiednią dostępność zmiennych... Te rzeczy nie są uwzględnione w treści zadania, ale są to dobre praktyki, które należy stosować.

<sup>1</sup>Zalecane jest stworzenie osobnej klasy `TripOffer` zawierającej informację o wycieczce.

<sup>2</sup>Typ wyliczeniowy reprezentujący poszczególne kontynenty. W naszej aplikacji dostępne są tylko 4 kontynenty: Europa(EU), Azja(AS), Afryka(AF) oraz Ameryka Południowa(SA).