

Wypożyczalnia rowerów

Treść zadania

Celem zadania jest zasymulowanie działania wypożyczalni rowerów. Wypożyczalnia przechowuje informację o aktualnym przychodzie i zwiększa jego wartość wraz z wypożyczanymi rowerami. Metoda `orderBike` w klasie wypożyczalni przyjmuje jako argumenty wszystkie 3 parametry charakteryzujące rower i długość okresu wypożyczenia. Metoda zwraca obiekt roweru z ustaloną już ceną. Wyznaczenie ceny roweru należy do obowiązków wypożyczalni.

Każdy rower jest identyfikowany przez swój kolor, grubość opony w milimetrach oraz ramę - może być stalowa lub aluminiowa. Koszt wypożyczenia roweru jest liczony zgodnie ze wzorem:

$$a \frac{b \left(c + \frac{d}{3} \right)}{20}$$

- a - okres wypożyczenia [dni]
- $b = \begin{cases} 1 & \text{dla roweru z ramą aluminiową,} \\ 2 & \text{dla roweru z ramą stalową} \end{cases}$
- $c = \begin{cases} 500 & \text{dla koloru czerwonego,} \\ 250 & \text{dla koloru niebieskiego,} \\ 100 & \text{dla koloru zielonego} \end{cases}$
- d - szerokość opony [milimetry]

Po utworzeniu odpowiedniej architektury, w klasie `Main`:

1. Stwórz obiekt wypożyczalni.
2. Wypożycz 3 rowery przy użyciu metody `orderBike` i wypisuj charakterystykę każdego z nich:
 - Czerwony z ramą aluminiową, szerokością opony 25mm, na 15 dni.
 - Zielony z ramą stalową, szerokością opony 85mm, na 40 dni.
 - Niebieski z ramą aluminiową, szerokością opony 43mm, na 20 dni.
3. Wypisz całkowity dochód wypożyczalni.

Oczekiwany output:

```
Ordered for 15 days: (RED, 25, true) -> 762.50
Ordered for 40 days: (GREEN, 85, false) -> 256.67
Ordered for 20 days: (BLUE, 43, true) -> 528.67
Rental income: 1547.83
```

Uwagi

1. Należy zadbać o podstawowe zasady programowania obiektowego - enkapsulację, gettery, settery, odpowiednią dostępność zmiennych... Te rzeczy nie są uwzględnione w treści zadania, ale są to dobre praktyki, które należy stosować.
2. Kolor roweru powinien być reprezentowany przez enum.