

1. Utwórz 10 elementową tablicę przechowującą liczby całkowite (int)
 - a. Dodaj 10 kolejnych liczb do tablicy rozpoczynając od liczby 1
 - b. Wyświetl długość tablicy
 - c. Wyświetl kolejno elementy tablicy wykorzystując pętlę for.
 - d. Wykorzystując pętlę for pomnóż przez 2 kolejno każdy element w tablicy i zapisz go ponownie w tablicy.
 - e. Wyświetl kolejno elementy tablicy wykorzystując pętlę for.
2. Utwórz listę ArrayList przechowującą liczby całkowite.
 - a. Dodaj 3 dowolne liczby, a następnie wyświetl długość tablicy.
 - b. Wyświetl pierwszy element zapisany w liście.
 - c. Wyświetl ostatni element zapisany w liście
3. Utwórz listę ArrayList przechowującą liczby zmiennoprzecinkowe. Dodaj ręcznie 10 liczb do listy.
 - a. Wyświetl sumę pierwszego i ostatniego elementu zapisanego w liście..
 - b. Wyświetl iloczyn pierwszego i ostatniego elementu zapisanego w liście.
 - c. Wyświetl iloraz drugiego i przedostatniego elementu zapisanego w liście.
4. Utwórz listę ArrayList przechowującą imiona.
 - a. Dodaj 5 imion do listy,
 - b. Wykorzystując pętlę for pobierz i wyświetl kolejno wszystkie elementy z listy.
 - c. Wykorzystując pętlę for pobierz i wyświetl kolejno wszystkie elementy z listy zaczynając od ostatniego, a kończąc na pierwszym.
5. Utwórz tablicę ArrayList przechowującą imiona
 - a. Korzystając z klasy Scanner pobierz od użytkownika 5 imion i zapisz je w liście.
 - b. Wykorzystując pętlę while wyświetl wszystkie elementy znajdujące się w liście.
6. Utwórz kolejkę Queue korzystając z implementacji PriorityQueue.
 - a. Pobierz od użytkownika ilość liczb jakie mają zostać wylosowane
 - b. Wylosuj wskazaną przez użytkownika ilość liczb korzystając z klasy Random z zakresu <1,100> i dodaj je do kolejki.
 - c. Wyświetl kolejno liczby występujące w kolejce.
7. Utwórz listę ArrayList przechowującą liczby całkowite.
 - a. Dodaj 5 liczb do listy.
 - b. Pobierz 6 element z listy.
 - c. Uruchom aplikację i sprawdź co pokaże IntelliJ w logach oraz w stacktrace.
 - d. Zabezpiecz kod za pomocą klauzuli try catch.
 - e. W przypadku wystąpienia błędu wyświetl stosowny komunikat.
8. Utwórz zmienną typu String, a następnie przypisz do niej imię "Olgierd".
 - a. Wyświetl imię tak aby imię było wyświetlone dużymi literami

- b. Wyświetl imię tak aby imię było wyświetlone małymi literami
- c. Wyświetl długość imienia wykorzystując odpowiednią metodę klasy String.
- d. Korzystając z odpowiedniej metody sprawdź czy imię rozpoczyna się od litery "O"
- e. Korzystając z odpowiedniej metody sprawdź czy imię zawiera literę "e".
- f. Korzystając z odpowiedniej metody usuń litery "i" oraz "e" z imienia, a następnie wyświetl imię po zmianach.
- g. Wykorzystując pętlę for wyświetl kolejno litery imienia wraz z ich indeksem.
Spodziewany rezultat wygląda następująco

[1] = O

[2] = l

[3] = g

[4] = i

[5] = e

[6] = r

[7] = d