

## Zadania - podstawy

1. Przygotuj program, który pobierze od użytkownika 2 liczby oraz wyświetli wynik podstawowych działań matematycznych (dodawania, odejmowania, dzielenia, mnożenia)
2. Zadeklaruj i zainicjalizuj 5 elementową tablicę przechowującą łańcuchy znaków (String). Dodaj do każdego elementu tablicy jedno dowolne imię a następnie wyświetl kolejno wszystkie imiona z tablicy.
3. Przygotuj program, który wyświetli na konsoli liczby od 1 do 49. Użyj w tym celu pętli for.
4. Przygotuj program, który wyświetli na konsoli liczby od 1 do 49. Użyj w tym celu pętli while
5. Przygotuj program, który wyświetli na konsoli liczby od 1 do 49. Użyj w tym celu pętli do ... while
6. Przygotuj program, który sprawdzi czy wprowadzona przez użytkownika liczba jest parzysta. Wyświetl odpowiedni komunikat w zależności od tego czy liczba jest parzysta czy nieparzysta Skorzystaj z instrukcji warunkowej if oraz operatora modulo %
7. Przygotuj program, który pobierze od użytkownika długość boku kwadratu, a następnie obliczy obwód kwadratu, oraz jego pole powierzchni.
8. Przygotuj program, który pobierze od użytkownika długość podstawy trójkąta, a następnie obliczy jego pole powierzchni
9. Przygotuj program, który pobierze od użytkownika temperaturę w °C a następnie zamieni ją na temperaturę w °F
10. Dodaj do poprzedniego zadania możliwość wyboru czy chcesz wykonać konwersję °C=> °F czy °F => °C
11. Przygotuj program, który oblicza średnią arytmetyczną 2 podanych liczb i wyświetla ją na ekranie.
12. Zmodyfikuj program z poprzedniego zadania, tak aby poprosił użytkownika o podanie ilości liczb jakie chce wprowadzić do obliczenia średniej arytmetycznej.
13. Zmodyfikuj program z poprzedniego zadania, tak aby użytkownik mógł wprowadzić dowolną ilość liczb. Koniec wprowadzenia liczb powinien odbywać się poprzez wpisanie słowa koniec.