

Tablice

1. Napisz program wyświetlający wyświetlający tablicę w formacie
 $\{ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \}$
Metoda wyświetlająca tablicę ma następującą sygnaturę

```
public void printArray(int[] array)
```
2. Napisz program zwracający zwracający tablicę w następującym formacie tekstowym
 $\{ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \}$
Metoda wyświetlająca tablicę ma następującą sygnaturę

```
public String printArray(int[] array)
```
3. Napisz program, który sprawdza czy w danej tablicy "array" znajduje się szukana liczba "key". Sygnatura metody jest następująca:

```
public boolean contains(int[] array, int key)
```
4. Napisz program, który sprawdza czy podane 2 tablice są identyczne. Sygnatura metody sprawdzającej jest następująca

```
public boolean equals(int[] array1, int[] array2)
```
5. Napisz program, który zwraca kopię podanej tablicy. Sygnatura metody kopiującej jest następująca:

```
public int[] copyArray(int[] array)
```
6. Napisz program, który zwraca tablicę w kolejności odwrotnej niż podana.
Przykładowo dla tablicy [1, 5, 6, 9, 55] program zwraca tablicę [55, 9, 6, 5, 1].
Sygnatura metody odwracającej tablicę jest następująca:

```
public void reverse(int[] array)
```
7. * Napisz program, który oblicza osobno sumę liczb w tablicy na pozycjach parzystych i nieparzystych, a następnie sprawdza która suma jest większa wyświetlając stosowny komunikat. Przygotuj testy jednostkowe sprawdzające działanie metody.
8. * Napisz program, który sprawdza czy w podanej tablicy 3 liczby o indeksach $n-1$, n , $n+1$ spełniają warunek $x_{n-1}+1 = x_n = x_{n+1}-1$. Sygnatura metody sprawdzającej jest następująca:

```
public boolean checkArray(int[] array)
```


Przygotuj testy jednostkowe sprawdzające działanie metody.
9. * Napisz program, który usuwa z tablicy wartości znajdujące się w drugiej tablicy.
Przykładowo tablica wejściowa wygląda następująco [1, 5, 19, 100, 999]. Tablica z liczbami do usunięcia wygląda następująco [19, 100]. Tablica będąca wynikiem działania algorytmu powinna wyglądać następująco [1, 5, 999]. Sygnatura metody usuwającej elementy z tablicy wygląda następująco:

```
public int[] removeValues(int[] array1, int[] array2)
```