



Korisnički priručnik

LG Minibeam

DLP Projektor

Prije korištenja proizvoda pažljivo pročitajte sigurnosne informacije.

PW600G
PW800G

LICENCA

Podržane licence mogu se razlikovati ovisno o modelu. Dodatne informacije o licencama potražite na www.lg.com.



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories. Dolby i duplo-D simbol su zaštitne marke Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents:
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Ovaj uređaj zadovoljava EMC zahtjeve za kućne uređaje (klase B) i namijenjen je kućnoj upotrebi. Ovaj uređaj može se koristiti u svim regijama.



NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati stvarnog izgleda vašeg projektor-a.
- Prikaz na zaslonu vašeg projektor-a može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

SIGURNOSNE UPUTE

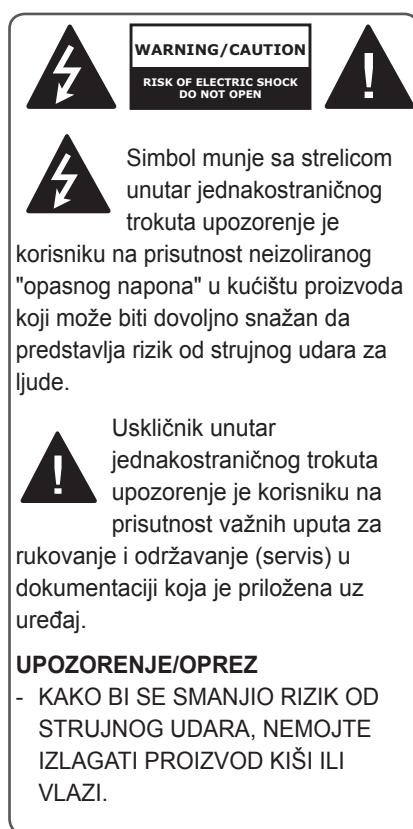
Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili pogrešno korištenje projektor-a.

- Mjere opreza iskazuju se u dva oblika, kao **UPOZORENJE** i **OPREZ** što je objašnjeno u nastavku.

⚠ UPOZORENJE Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozbiljnih ozljeda, pa čak i smrti.

⚠ OPREZ Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozljede osoba ili oštećenja proizvoda.

- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i spremite ga na lako dostupno mjesto.



Pročitajte ove upute.

Spremite ove upute na lako dostupno mjesto.

Obratite pažnju na sva upozorenja.

Slijedite sve upute.

Postavljanje u zatvorenom prostoru

⚠ UPOZORENJE

- Projektor nemojte koristiti na otvorenom i ne izlažite ga vlazi i vodi.
 - Budući da projektor nije vodo otporan, to može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.
 - To može uzrokovati požar.
- Nemojte stavljati zapaljive materijale u projektor, na njega ili blizu njega.
 - To može uzrokovati požar.
- Nemojte dopuštati djeci da se drže za projektor niti da se penju do njega.
 - Projektor bi zbog toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtnе posljedice.

- Projektor nemojte postavljati na mjesto bez ventilacije (npr. na policu za knjige ili u ormari) ili na tepih ili jastuk.
 - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
- Proizvod ne postavljajte u blizinu izvora pare, ulja ili isparavanja ulja (npr. ovlaživača ili kuhinjske radne ploče).
 - Ako to ne učinite, moglo bi doći do požara, strujnog udara ili korozije.
- Proizvod ne postavljajte na zid ili strop u blizini izvora isparavanja ulja.
 - Time se može prouzročiti oštećenje uređaja i njegovo ispadanje iz postolja, a poslijedice i ozbiljne ozljede.
- Projektor nemojte postavljati tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.
 - To može uzrokovati požar.
- Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Pazite da stolnjak ili zavjesa ne blokiraju ventilacijski otvor.
 - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
- Prostor oko projektora treba biti prozračan. Udaljenost između projektor-a i zida treba biti najmanje 30 cm.
 - Time ćete sprječiti požar koji može uzrokovati povećanje unutarnje temperature.

OPREZ

- Postavljate li projektor na stol ili policu, nemojte ga postaviti blizu ruba.
 - Projektor zbog neravnoteže može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede. Koristite ormarić i postolje koji odgovaraju projektoru.
- Kad ga premještate, projektor obavezno isključite i iskopčajte kabel za napajanje i ostale kable.
 - Kabel za napajanje mogao bi se oštetiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na nestabilne ili pomicne površine kao što je nedovoljno učvršćena polica ili nagnuta površina.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Prilikom priključivanja vanjskih uređaja na projektor pazite da ga ne prevrnete.
 - Projektor bi mogao ozlijediti nekoga i oštetiti se.

Napajanje

UPOZORENJE

- Spojnica uređaja koristi se kao uređaj za isključivanje.
 - Uređaj svakako postavite blizu zidne utičnice na koju je priključen te provjerite je li zidna utičnica lako dostupna.
- Trebali biste spojiti uzemljenje.
 - Provjerite je li uzemljenje spojeno kako biste sprječili mogući strujni udar.
- Ako uzemljivanje uređaja nije moguće, od kvalificiranog električara zatražite da postavi zaseban prekidač strujnog kruga.
Ne pokušavajte uzemljiti projektor tako što ćete ga priključiti na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.
- Utikač gurnite u strujnu utičnicu do kraja.
 - Nestabilna veza može dovesti do požara.
- Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrim rukama.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- Nemojte priključivati previše uređaja u jednu višestruku zidnu utičnicu.
 - To može uzrokovati požar zbog pregrijavanja zidne utičnice.
- Čistite AC adapter, kabel za napajanje i zidnu utičnicu koja se koristi od prašine ili drugih čestica.
 - To može uzrokovati požar.

- Ako se na projektoru ili AC adapteru pojavi dim ili osjetite miris paleži, odmah prestanite koristiti uređaj. Iskopčajte kabel za napajanje iz zidne utičnice, a zatim se obratite se centru za podršku korisnicima.
 - To može uzrokovati požar.
- Kako biste isključili glavno napajanje, iskopčajte utikač napajanja koji treba biti postavljen tako da mu se može lako pristupiti.

OPREZ

- Uvijek uhvatite utikač kad uklanjate AC adapter ili kabel za napajanje.
 - U suprotnom možete uzrokovati požar ili oštetići proizvod.
- Nemojte stalno savijati kabel za napajanje AC adaptéra.
 - Ako je kabel za napajanje dulje vrijeme previše savijen, može se oštetići s unutarnje strane. To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel napajanja ili utikač ne smiju biti oštećeni, izmijenjeni, jako savijeni, uvijeni, izvučeni, priklešteni ili pregrijani. Nemojte koristiti projektor ako je zidna utičnica labavo pričvršćena.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel za napajanje držite dalje od grijalica.
 - Zaštitni omotač na žicama bi se mogao otopiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne staju na kabel napajanja i priključite ga tako da zaštitite kabel napajanja i utikač od oštećenja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.

- Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem priključka napajanja iz utičnice.
(Kabel za napajanje nemojte koristiti kao prekidač napajanja.)
- To može uzrokovati strujni udar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte umetati vodič s druge strane zidne utičnice u koju je ukopčan utikač. Osim toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga iskopčate iz zidne utičnice.
- To može uzrokovati strujni udar.
- Koristite isključivo originalni kabel za napajanje tvrtke LG Electronics. Nemojte koristiti druge kabele za napajanje.
- To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako u AC adapter, kabel za napajanje ili unutrašnjost projektoru uđu voda ili druge čestice, pritiskom na gumb za napajanje isključite projektor. Uklonite kabele, a zatim se obratite centru za podršku korisnicima.
- To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Površina AC adaptera je vruća. Držite AC adapter izvan dosega djece i nemojte ga dodirivati tijekom uporabe.
- Nikad nemojte rastavljati uređaje za napajanje (AC adapter/kabel za napajanje itd.).
- To može oštetiti kabel za napajanje i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Čvrsto povežite AC adapter i kabel za napajanje.
- Ako to ne učinite, može doći do kvara uređaja ili požara.
- Na kabel za napajanje i AC adapter nemojte stavljati teške predmete ili ih pritiskati i izbjegavajte njihovo oštećivanje.
- To može uzrokovati požar ili oštetiti proizvod.
- Uvijek koristite AC adapter tvrtke LG Electronics ili drugi AC adapter koji je ta tvrtka odobrila.
- Ako priključite bilo koji drugi AC adapter, to može uzrokovati treperenje zaslona.

Tijekom upotrebe

⚠️ UPOZORENJE

- Na projektor nemojte stavljati nikakve predmete s tekućinom, kao što su vase, posude sa cvijećem, šalice, kozmetički preparati, lijekovi ili ukrasi, svjeće itd.
- To može uzrokovati požar ili strujni udar te uzrokovati ozljedu zbog pada.
- U slučaju snažnog udarca ili oštećenja ormarića, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se ovlaštenom servisnom centru.
- To može uzrokovati strujni udar.
- U projektor nemojte umetati metalne predmete kao što su novčići, ukosnice ili komadići metala niti zapaljive materijale, npr. papir ili šibice.
- Time ćete spriječiti strujni udar ili požar.
- Prilikom zamjene starih baterija za daljinski upravljač novima pazite da dijete ne proguta baterije. Baterije držite ga izvan dohvata djece.
- Ako dijete proguta bateriju, odmah se obratite liječniku.

- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor-a.
 - Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Nemojte gledati izravno u leću dok projektor radi.
 - Jarka svjetlost može ozlijediti vaše oči.
- Ako je lampa uključena ili ste je upravo isključili, ne dodirujte otvor za ventilaciju ili lampu jer su vreli.
- Ako dođe do curenja plina u prostoriji s projektorom, ne dodirujte projektor ili zidnu utičnicu. Otvorite prozore kako biste prozračili prostor.
 - Iskre mogu uzrokovati požar ili opekle.
- Iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice tijekom grmljavinske oluje.
 - To će spriječiti strujni udar ili oštećenje projektor-a.
- Projektor nemojte koristiti u blizini električkog uređaja koji stvara snažno magnetsko polje.
- Plastičnu foliju pakiranja projekتورa spremite izvan dosega djece.
 - Ako se njome ne rukuje na siguran način, može izazvati gušenje.
- Nemojte dugo držati ruku na projektoru tijekom rada.
- Ako ste povezali igraču konzolu i projektor, preporučuje se da se za vrijeme igranja nalazite na udaljenosti većoj od četiri dijagonale zaslona.
 - Provjerite je li priključni kabel dovoljno dug. U suprotnom uređaj može pasti i uzrokovati ozljede ili oštetiti se.
- Nemojte ostavljati projektor ili njegov daljinski upravljač s baterijom u okruženju s vrlo visokom temperaturom.
 - To može uzrokovati požar.

- Ako ne gledate 3D zapise, nemojte koristiti 3D naočale.

OPREZ

- Nemojte stavljati teške predmete na projektor.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Pazite da tijekom prijevoza ne oštetite leću.
- Nemojte dodirivati leću projektor-a.
 - Možda je oštećena.
- Nemojte koristiti oštре predmete na projektoru, kao što su nož ili čekić, jer tako biste mogli oštetići kućište.
- U slučaju da se na zaslonu ne prikazuje slika ili nema zvuka, prestanite koristiti projektor. Isključite projektor, iskopčajte ga iz strujne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nemojte ispušтati predmete na projektor i pazite da nešto ne lupa u projektor.
 - To može uzrokovati oštećenje projektor-a ili ozlijediti nekoga.
- Preporučuje se da sadržaj na zaslonu gledate na udaljenosti 5 do 7 puta većoj od dijagonale zaslona.
 - Ako zaslon dugo vremena gledate izbliza, vid bi vam mogao oslabjeti.
- Svjetlosnu zraku iz projektor-a nemojte blokirati knjigom ili drugim predmetima.
 - Dulja izloženost zraci projektor-a može uzrokovati požar. Osim toga, leća se može pregrijati i oštetiti zbog odbijene topline.

- Nemojte uključivati projektor s postavljenom velikom glasnoćom.
 - Velika glasnoća može oštetiti sluš.
- U blizini projektoru nemojte koristiti visokonaponsku električnu opremu (npr. uređaj za ubijanje kukaca). Tako ga možete oštetiti.

Čišćenje

⚠️ UPOZORENJE

- Za vrijeme čišćenja projektor nemojte prskati vodom. Voda ne smije ući u projektor.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako se iz projektoru počne dimiti ili širiti neobičan miris ili pak u njega upadne strano tijelo, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - U suprotnom bi moglo doći do požara ili strujnog udara.
- Prašinu i mrlje s prednje strane leće projektoru uklonite pomoću zračnog spreja, meke krpice ili pamučnog štapića na koji ste nanijeli kemijsko sredstvo za čišćenje leće ili alkohol.

⚠️ OPREZ

- Jednom godišnje обратите se našem servisnom centru ili prodavaču projektoru radi čišćenja unutarnjih dijelova projektoru.
 - Ako projektor ne čistite dugo vremena, nakupit će se prašina, što bi moglo dovesti do požara ili oštećenja projektoru.
- Prilikom čišćenja plastičnih dijelova kao što je kućište projektoru iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Nikada nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva, vosak, benzen ili alkohol jer mogu oštetiti projektor.
 - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).
- Projektor prije čišćenja iskopčajte iz zidne utičnice.
 - U suprotnom biste mogli uzrokovati ili strujni udar.

Ostalo

UPOZORENJE

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome.
- Kada napuštate prostoriju, projektor postavite izvan dosega životinja i isključite kabel za napajanje iz zidne utičnice.
 - Korištenje oštećenog kabla za napajanje može izazvati kratki spoj ili požar.
- Projektor nemojte koristiti u blizini električnih uređaja s iznimno preciznom tehnologijom i uređaja koji emitiraju slab radijski signal.
 - To može utjecati na rad uređaja i uzrokovati nezgodu.
- Samo kvalificirani tehničar smije rastavljati i modificirati projektor. Ako je potrebno dijagnosticirati kvar, prilagoditi ili popraviti projektor, obratite se prodavaču ili našem servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Potrebna je dosta ventilacija, nemojte blokirati protok zraka oko uređaja. To može uzrokovati ozljede i pregrijavanje unutrašnjosti uređaja.
- Kako se lampa ne bi oštetila, uređaj mora ostati ukopčan približno 3 minute nakon isključivanja, što omogućuje dosta hlađenje (ne odnosi se na LED modele).
- Nemojte dodirivati leću, možete se opeći ili oštetiti leću. Leća i uređaj mogu biti VRUĆI tijekom upotrebe i odmah nakon nje. Uređajem pažljivo rukujte i omogućite dostatno hlađenje.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice.
- Nemojte ništa umetati u ventilacijske otvore i nemojte ih prekrivati.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Za optimalan rad uređaja pratite sve smjernice za održavanje i uređaj servisirajte isključivo kod ovlaštenog servisera.
- Lampa sadrži živu zbog čega se mora odlagati u skladu s lokalnim, županijskim i državnim propisima (ne vrijedi za LED modele).
- Baterije i daljinski upravljač držite izvan dohvata djece.
 - To će sprječiti ozljede ili oštećenje proizvoda.

OPREZ

- Nemojte koristiti i skladištitи projektor na otvorenom na dulje razdoblje.
- Svakako iskopčajte projektor iz napajanja ako ga nećete koristiti duže vrijeme.
 - Nakupljena prašina može izazvati požar ili strujni udar zbog pregrijavanja, iskrenja ili propadanja izolacije.
- Koristite samo navedenu vrstu baterije.
 - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
- Za zamjenu obavezno koristite istu vrstu baterije.
(Vrsta baterije: CR2032 / 3 V)
 - Ako baterija nije ispravno postavljena, brzo će se isprazniti ili daljinski upravljač neće ispravno raditi.
- Baterija je litij-ionska pa njome rukujte pažljivo.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara.
- Iskorištene baterije odložite na odgovarajući način.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara. Pravilan način odlaganja može se razlikovati ovisno o državi ili regiji.
Baterije odložite prema uputama.
- Bateriju nemojte bacati niti rastavljati.
 - To može uzrokovati požar ili eksploziju zbog oštećenja baterije.
- Baterije uskladištite podalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spjalice.
 - Višak struje može dovesti do naglog rasta temperature što može uzrokovati požar ili eksploziju.

- Baterije nemojte pohranjivati u blizini bilo kakvog izvora topline poput grijачa.
 - To može uzrokovati požar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte pohranjivati baterije pri temperaturama višim od 60 °C niti na mjestima s visokom vlagom.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara.
- Provjerite je li baterija pravilno postavljena.
 - Time ćete sprječiti eksploziju ili požar.
- Neodgovarajuća zamjenska baterija može uzrokovati požar.

Rizična skupina 2

OPREZ Uredaj emitira potencijalno opasno optičko zračenje. Nemojte gledati u projektorsku lampa. To bi moglo ošteti vaš vid.

SADRŽAJ

LICENCA	2	ZABAVA	30
SIGURNOSNE UPUTE	3	Korištenje funkcije DIJELJENJE ZASLONA 30	
PRIPREMA	13	MOJI MEDIJI	31
Dodatna oprema	13	Prije korištenja	31
Opcijski dodaci	14	- Povezivanje USB uređaja	31
Dijelovi i komponente	15	- Isključivanje USB uređaja	31
Upotreba upravljačke tipke	17	Korištenje opcije Moji mediji	33
- Osnovne funkcije	17	- Gledanje videozapisa	36
- Prilagođavanje izbornika	17	- Gledanje fotografija	41
Indikatori statusa projektor-a	18	- Slušanje glazbe	44
Postavljanje	19	- Pregled datoteka	46
- Mjere opreza prilikom postavljanja	19		
- Udaljenost projekcije prema veličini zaslona	20		
- Kako postaviti projektor na stalak	21		
- Sigurnosni sustav Kensington	21		
- Mjere opreza prilikom korištenja torbice	22		
DALJINSKI UPRAVLJAČ	23	3D FUNKCIJA	48
KORIŠTENJE PROJEKTORA	25	Tijekom gledanja 3D videozapisa	48
Gledanje slike s projektor-a	25	Zahtjevi za gledanje 3D slike	51
- Uključivanje projektor-a	25	- Za korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala	53
- Fokus slike na zaslonu	26	Gledanje 3D slika	53
- Gledanje slike s projektor-a	26		
Dodatne opcije	27	PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI	54
- Podešavanje formata slike	27	POSTAVKE	54
- Korištenje funkcije Korigiranje kuta	27	Postavke SLIKE	55
- Promjena ulaznog uređaja	28	Postavke ZVUKA	60
- Funkcija ispune	29	Postavke VREMENA	61
Korištenje brzog izbornika	29	Postavke BEŽIČNOG POVEZIVANJA	62

POVEZIVANJE UREĐAJA	67
Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja, videorekordera ili vanjskih uređaja	68
- HDMI priključak	68
- HDMI-DVI priključak	68
- Priključak AV	69
- Komponentni priključak	69
Priključivanje računala	70
- HDMI priključak	70
- HDMI-DVI priključak	70
- RGB priključak	71
Priključivanje prijenosnog računala	72
- HDMI priključak	72
Priključivanje slušalica	73
Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon	74
- MHL/Simport priključak	74
ODRŽAVANJE	75
Čišćenje	75
- Čišćenje leće	75
- Čišćenje kućišta projektor-a	75
SPECIFIKACIJE	76

PRIPREMA

Dodatna oprema

Dodatna oprema uz projektor prikazana je u nastavku.

Proizvod na slici može se razlikovati od stvarnog proizvoda.

Dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.

Nova se dodatna oprema može dodati, a stara ukloniti.



Daljinski upravljač,
litijска baterija
(CR2032 / 3 V)



Korisnički priručnik



AC-DC adapter



Kompozitni kabel



Kabel za napajanje

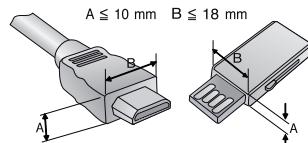


Torbica
(Samo modeli PW800G)



Torbica
(Samo modeli PW600G)

- Prilikom priključivanja HDMI ili USB kabela ili priključivanja USB flash memorije na HDMI ili USB priključak koristite proizvod širine 18 mm ili manje te visine 10 mm ili manje. Ako USB kabel ili USB flash memorija ne odgovaraju USB priključcima na projektoru, koristite produžni kabel koji podržava USB 2.0.
- Koristite certificirani kabel s logotipom HDMI.
- Ako ne koristite certificirani HDMI kabel, na zaslonu se možda neće prikazati slika ili može doći do pogreške u povezivanju. (Preporučene vrste HDMI kabela)
 - High-Speed HDMI®/™ kabel
 - High-Speed HDMI®/™ kabel s priključkom za Ethernet



Opcijski dodaci

Za kupnju dodatne opreme posjetite trgovinu elektroničkim proizvodima ili internetsku stranicu za kupnju ili posjetite trgovinu u kojoj ste kupili proizvod. Opcijska dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.



Projekcijski zaslon



Stalak



HDMI kabel



Video kabel



Audio kabel



3D naočale
(Vrsta DLP-LINK ili DLP-
Ready)



RGB komponentni kabel



Komponentni kabel



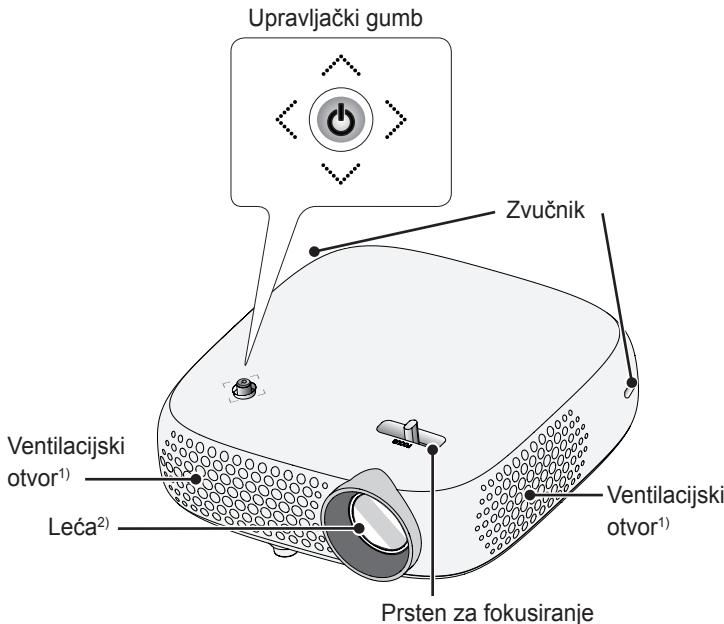
MHL ili Slimport kabel



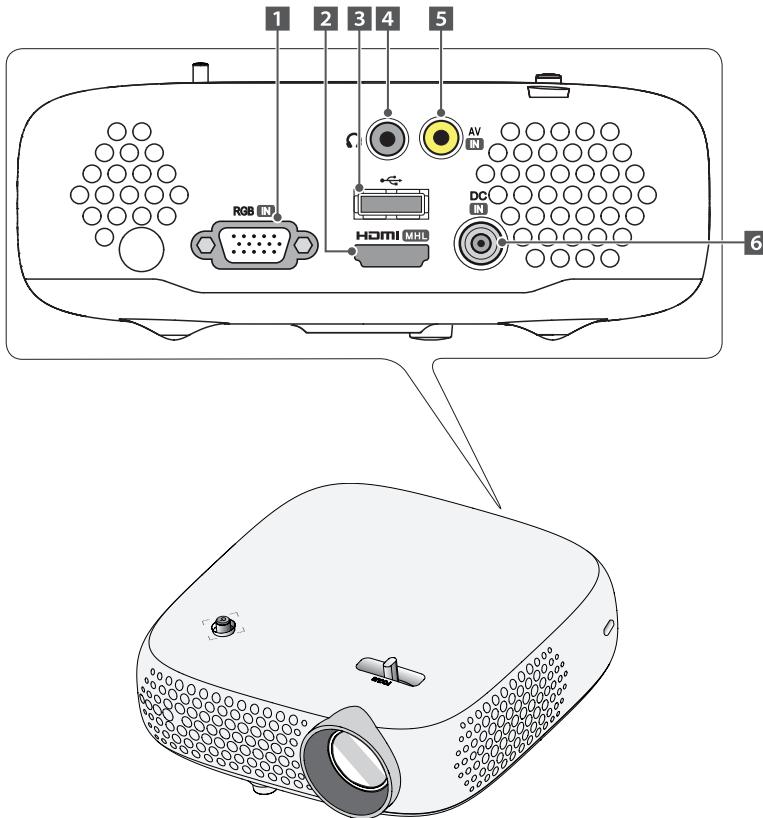
Računalni kabel

Dijelovi i komponente

Projektor je proizведен pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su običajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.



- 1) Budući da je temperatura područja ventilacijskih otvora visoka, nemojte mu se približavati.
- 2) Nemojte dodirivati leću prilikom upotrebe projektor-a. Možda je oštećena.



- | | | | |
|----------|---------------------|----------|-----------------------------|
| 1 | RGB IN priključak | 4 | Ø (Priključak za slušalice) |
| 2 | HDMI MHL priključak | 5 | AV IN priključak |
| 3 | ↔ (USB priključak) | 6 | DC IN priključak |

Upotreba upravljačke tipke

Projektorom možete upravljati tako da pritisnete gumb ili pomaknete upravljački gumb lijevo, desno, gore ili dolje.

Osnovne funkcije

	Uključivanje napajanja	Kada je projektor isključen, prst postavite na upravljački gumb, jednom ga pritisnite i zatim ga otpustite.
	Isključivanje napajanja	Kada je projektor uključen, prst postavite na upravljački gumb, pritisnite ga na nekoliko sekundi i zatim ga otpustite. (Međutim ako se na zaslonu nalazi gumb izbornika, pritiskom i držanjem upravljačkog gumba zatvorit će se izbornik.)
	Upravljanje glasnoćom	Ako prst stavite na upravljački gumb i pomičete ga lijevo ili desno, moći ćete prilagoditi glasnoću.
	Gore / dolje / lijevo / desno	Ako upravljačku tipku pomaknete gore, dolje, lijevo ili desno, možete pomicati pokazivač kako biste odabrali stavke izbornika.



NAPOMENA

- Kada upravljački gumb pomičete gore, dolje, lijevo ili desno, pazite da ga ne pritisnete. Ako upravljački gumb pritisnete dok ga pomičete, upravljanje glasnoćom možda neće raditi, a pokazivač se možda neće pomicati.

Prilagođavanje izbornika

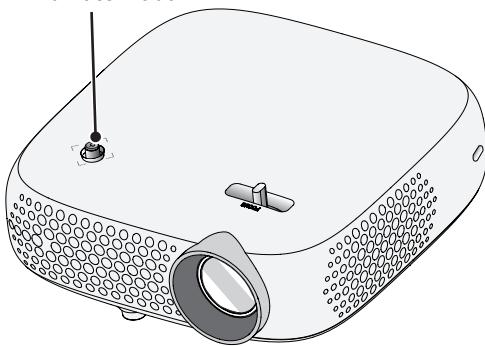
Kada je projektor uključen, jednom pritisnite upravljački gumb.

Stavke izbornika (, , ,) možete prilagoditi tako da upravljački gumb pomaknete lijevo, desno, gore ili dolje. Prijedite na željenu stavku izbornika i zatim jednom pritisnite upravljački gumb za odabir.

		Projektor isključen	Isključivanje projekta.
		Ulažna lista	Promjena izvora ulaznog signala.
		Zatvori	Brisanje zaslonskih prikaza i povratak na gledanje slike s projekta.
		Postavke	Prikaz izbornika Postavke.

Indikatori statusa projektor-a

LED indikator rada



LED indikator rada	
Svijetli crveno	Stanje mirovanja
Ne svijetli	Projektor je uključen i radi.

Postavljanje

Mjere opreza prilikom postavljanja

- Projektor postavite u prostoriju koja se može dobro prozračiti.
- Kako biste spriječili interno zagrijavanje, projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje. Nemojte postavljati ništa u blizini projektora jer biste mogli blokirati njegove otvore za ventilaciju. Ako se otvor za ventilaciju blokiraju, povećat će se unutarnja temperatura.



- Projektor nemojte postavljati na tepih ili sag. Ako se ventilacijski otvori nalaze s donje strane, projektor uvijek koristite na čvrstoj, ravnoj površini i pazite da ne blokirate ventilacijske otvore.



- Pazite da u projektor ne uđu strana tijela, npr. komadići papira.



- Oko projekتورa mora dovoljno slobodnog prostora (30 cm ili više).

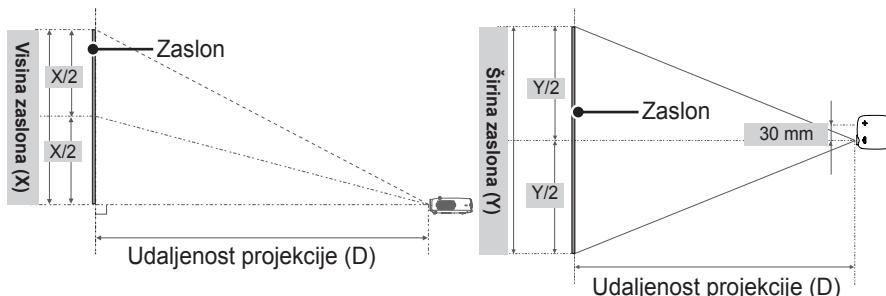


- Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć ili vlažan.
- Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć, hladan ili vlažan.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto na kojem će privlačiti prašinu. - To može uzrokovati požar.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor-a. Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako se nalazi u prostoru u kojem su ugrađene lampe opremljene električkim balastom ili lampe s tri valne duljine. Lampu zamijenite modelom koji uđovoljava međunarodnim standardima kako bi daljinski upravljač nastavio normalno raditi.

Udaljenost projekcije prema veličini zaslona

- 1** Projektor postavite na čvrstu vodoravnu površinu zajedno s računalom ili izvorom audio/video signala.
- 2** Projektor postavite na odgovarajuću udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektoru i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
- 3** Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, projicirana slika bit će izobljena. Kako biste ispravili izobljchenje, koristite funkciju Keystone. (pogledajte stranicu 27.)
- 4** Ukopčajte kabel napajanja projektoru i povezanog uređaja u zidnu utičnicu.

Omjer uspravne projekcije: 100 %

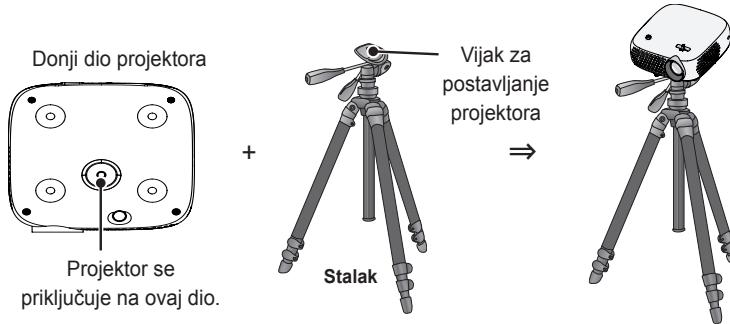


Zaslon 16:10

Veličina zaslona (mm)	Širina zaslona (Y) (mm)	Visina zaslona (X) (mm)	Udaljenost projekcije (D) (mm)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Kako postaviti projektor na stalak

- Ovaj projektor možete postaviti na stalak za kameru.
Kao što je prikazano u nastavku, projektor možete postaviti na stalak za kameru.
- Za stabilizaciju stalaka preporučamo korištenje vijka za učvršćivanje standardne dužine od 4,5 mm ili kraći. Maksimalna dopuštena dužina vijka za učvršćivanje je 5,5 mm.
(Dužim vijcima mogli biste oštetiti projektor.)

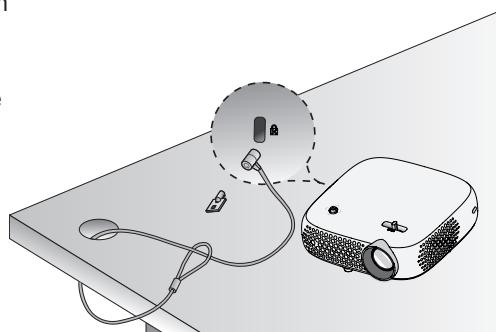


OPREZ

- Ako koristite stalak, pripazite da na njega ne primjenjujete dodatnu silu. To može oštetići projektor.
- Nemojte stavljati stalak na nestabilnu površinu.
- Svakako koristite stalak najmanje nosivosti od 3 kg.
- Da biste projektor sigurno koristili, postavite noge stalaka što je šire i stabilnije moguće i sigurno pričvrstite projektor na stalak.

Sigurnosni sustav Kensington

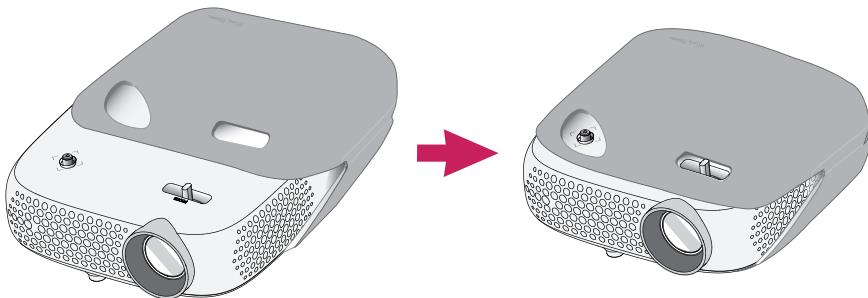
- Ovaj projektor ima priključak za sigurnosni standard Kensington. Priključite kabel za sigurnosni sustav tvrtke Kensington kao što je prikazano ispod.
- Detaljne upute za instalaciju i korištenje sigurnosnog sustava tvrtke Kensington potražite u korisničkom vodiču koji se isporučuje sa sigurnosnim sustavom tvrtke Kensington.
- Sigurnosni sustav tvrtke Kensington je dodatna oprema.
- Što je Kensington? Kensington je tvrtka koja nudi sigurnosne sustave za prijenosna računala i druge električne uređaje. Web-mjesto:
<http://www.kensington.com>



Mjere opreza prilikom korištenja torbice

* Dostupno samo za model PW800G.

Svrha je priložene torbice zaštita vanjskog dijela uređaja.
U torbicu prvo umetnите stražnji dio uređaja kako je prikazano.

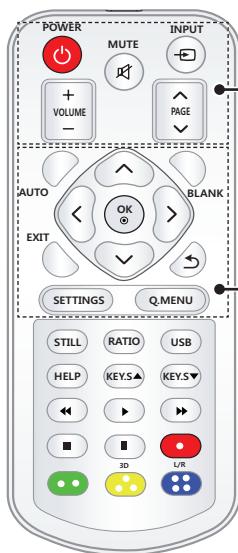
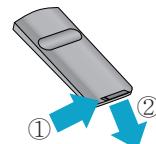


NAPOMENA

- Ako uređaj dugo vremena koristite s navučenom torbicom, dijelovi izloženi izravnoj sunčevoj svjetlosti mogu promijeniti boju.
- Kad uređaj koristite s navučenom torbicom, ugrađeni će zvučnici biti manje glasni.

DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac na stražnjoj strani daljinskog upravljača i umetnite odgovarajuće baterije, sukladno uputama . Koristite nove baterije.



POWER

Uključivanje/isključivanje projektor-a.

MUTE

Isključivanje zvuka projektor-a.

INPUT

Promjena izvora ulaznog signala.

VOLUME +, -

Podešavanje glasnoće.

PAGE ▲, ▼

Prelazak na prethodnu/sljedeću stranicu.

AUTO

Automatsko podešavanje RGB prikaza s računala.

Gumbi za gore / dolje / lijevo / desno

Postavljanje funkcije ili pomicanje pokazivača.

OK

Provjera trenutnog načina rada i spremanje promjena funkcije.

BLANK

Prelazak zaslona u boju pozadine.

EXIT

Izlaz iz izbornika.

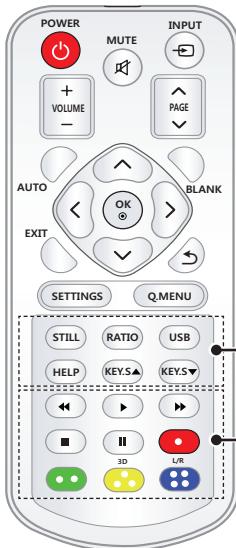
Povratak na prethodnu razinu.

SETTINGS

Otvaranje ili zatvaranje izbornika Postavke.

Q.MENU

Omogućuje jednostavnu izmjenu postavki.

**STILL**

Zamrzavanje pokretnih slika.

(Dostupno u svim načinima rada osim USB.)

RATIO

Pritisakom na gumb mijenja se omjer dužine i visine zaslona.

USB

Pristup USB načinu rada.

HELP

Omogućavanje automatske dijagnoze.

KEY.S ▲, ▼

Podešavanje funkcije Korigiranje kuta.

Gumbi za upravljanje reprodukcijom

Upravljanje reprodukcijom sadržaja izbornika **MOJI MEDIJI**.

Gumbi u bojama

Postavljanje detaljnih postavki ili pokreta za svaki izbornik.

3D

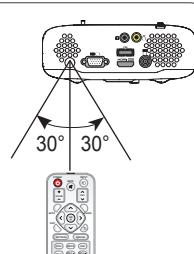
3D prikaz.

L/R

Prebacivanje lijevo/desno u 3D načinu rada.

**NAPOMENA**

- Optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je 6 metra ili manje (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Ako je u stražnjem priključku priključen kabel, optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je 3 metra ili manje (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Za neometan rad nemojte blokirati IC prijemnik.
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, pripazite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gume na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.



KORIŠTENJE PROJEKTORA

Gledanje slike s projektorom

Uključivanje projektorom

Prikaz izbornika na zaslonu u ovom korisničkom priručniku služi kao primjer koji korisnicima pomaže u razumijevanju rukovanja proizvodom i može se razlikovati od stvarnog zaslona.

- 1** Ispravno ukopčajte kabel za napajanje.
- 2** Pričekajte trenutak, a zatim pritisnite gumb **POWER** na daljinskom upravljaču ili na upravljačkom gumbu.
- 3** Na zaslonu Odabir jezika odaberite željeni jezik.



- 4** Na zaslonu **Postavke načina rada** odaberite željeni način rada.



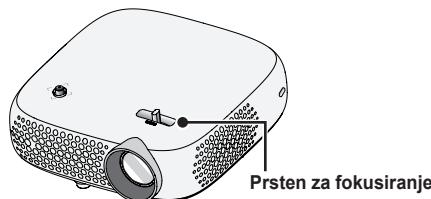
* **Rad u trgovini** koristi se za izložbene proizvode u trgovini. Način slike nakon određenog se vremena automatski ponovno postavlja. Za korištenje uređaja kod kuće možete odabrati **Standardni** način.

- 5** Ulazni signal odaberite pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču.

Fokus slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.

Podesite fokus slike zakretanjem prstena za fokusiranje prema lijevo ili desno. Uređaj se ne smije pomicati prilikom podešavanja fokusa.



Gledanje slike s projektorom

- 1** Dok je projektor stanju mirovanja, pritisnite gumb **POWER** kako biste ga uključili.
- 2** Pomoću gumba **INPUT** odaberite željeni ulazni signal.
- 3** Tijekom gledanja projektorem možete upravljati pomoću sljedećih gumba.

Gumb	Opis
VOLUME +, -	Podešavanje glasnoće.
MUTE ✘	Isključivanje svih zvukova.
Q.MENU	Pristup brzom izborniku. (pogledajte stranicu 29.)
RATIO	Promjena veličine slike.
KEY.S ▲,▼	Korekcija kuta. (pogledajte stranicu 27.)

- 4** Kako biste isključili projektor, pritisnite gumb **POWER**.

Dodatne opcije

Podešavanje formata slike

- Promijenite veličinu slike u optimalnu pritiskom gumba **RATIO** za vrijeme korištenja projektor-a.



NAPOMENA

- Dostupna veličina slike može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu.
- Možete koristiti i gume **Q.MENU** ili **SETTINGS**.

Izbornik	Opis
Kino zumiranje 1	<p>Formatiranje slike na kinematografski omjer 2,35:1. Kreće se od 1 do 16. Pritisnite < ili > za povećanje ili smanjenje slike.</p> <p>Pritisnite ▲ ili ▼ za pomicanje slike.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ako sliku povećate ili smanjite, možda će se izobličiti.

Korištenje funkcije Korigiranje kuta

Izbornik	Opis
16:9	Promjena veličine slike na format 16:9.
Puni ekran	Prikaz preko čitavog zaslona, bez obzira na format slike.
Automatski	Videozapis se prikazuje u izvornoj veličini, bez uklanjanja rubnih dijelova slike. <ul style="list-style-type: none"> Ako odaberete Automatski, možda ćete uočiti šum na rubu ili rubovima zaslona.
Original	Prikaz slike u istom formatu kao izvorna slika.
4:3	Vraćanje slike na raniji format 4:3.
Zumiranje	Prilagodba veličine slike širini zaslona. Vrh i dno slike će možda biti odrezano. Pritisnite < ili > za povećanje ili smanjenje slike. Pritisnite ▲ ili ▼ za pomicanje slike.

Kako biste sprječili trapezoidni oblik slike na zaslonu, opcija **Keystone** omogućava prilagodbu širine gornjeg i donjeg dijela slike ako projektor nije postavljen pod pravim kutom u odnosu na zaslon.

Budući da funkcija **Keystone** može dovesti do lošije kvalitete zaslonskog prikaza, koristite je isključivo u slučajevima kada projektor ne možete postaviti pod optimalnim kutom.



- Pritisnite **KEY.S ▲** ili **KEY.S ▼** za podešavanje slike.
- Funkciju **Keystone** možete postaviti od **-40** do **40**.
- Nakon dovršetka pritisnite gumb **OK**.

Promjena ulaznog uređaja

Odabir vanjskog ulaza

Odabir vanjskog ulaza.

Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda.

- Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
 - Najprije se prikazuju povezani ulazi. Međutim, ulazi **AV / Komponentni / SCREEN SHARE** uvijek su aktivni. (Ulaz SCREEN SHARE dostupan je samo za model PW800G.)
- Odaberite ulazni signal pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču kako biste povezali projektor sa željenim ulazom. Možete koristiti gumb < ili > za odabir izvora ulaznog signala.



Odabir oznake ulaza

Prikaz koji su uređaji priključeni na koji ulazni priključak.



- 1** Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču za prikaz zaslona s opcijama za odabir.
- 2** Pritisnite **crveni** gumb.
- 3** Pomoću gumba \wedge ili \vee priđite na jedan od izvora ulaznog signala.
- 4** Pomoću gumba $<$ ili $>$ odaberite jednu od oznaka unosa.

Funkcija ispune

Korištenje funkcije ispune

Ova funkcija može biti učinkovita ako želite privući pažnju tijekom sastanka ili predavanja.

- 1** Pritisnite gumb **BLANK** i zaslon će prijeći u boju pozadine.
Boju pozadine možete promijeniti prateći upute u odjeljku **Odabir slike ispune**.
- 2** Pritisnite bilo koji gumb kako biste poništili funkciju ispune.
Za privremenu ispunu zaslona pritisnite gumb **BLANK** na daljinskom upravljaču.
Dok projektor radi, nemojte blokirati leću nekim predmetom.
Mogla bi se pregrijati, izobličiti, čak i zapaliti.

Odabir slike ispune

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee odaberite **Prazna slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba \wedge ili \vee prijeđite na željenu postavku ili opciju i pritisnite gumb **OK**.

Korištenje brzog izbornika

Možete prilagoditi često korištene izbornike.

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba $<$ ili $>$ odaberite izbornik i pritisnite **OK**.

Izbornik	Opis
Format slike	Promjena veličine slike.
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po vertikalnoj ili horizontalnoj osi.
Način slike	Promjena načina slike.
Način zvuka	Postavljanje načina rada zvuka.
Vrijeme gašenja	Postavljanje projektora na isključivanje u određeno vrijeme.
Clear Voice II	Za oštriji i jasniji zvuk iz projektor-a.
Ušteda energije	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
USB uređaj	Omogućuje isključivanje povezanog USB uređaja na siguran način. (Izbornik se prikazuje samo ako je USB uređaj priključen.)

- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee pomičite se kroz sljedeće izbornike.

ZABAVA

Korištenje funkcije DIJELJENJE ZASLONA

* Ova je značajka dostupna samo za model PW800G.

- 1** Postavite vanjski ulaz projektora na **SCREEN SHARE**.
- 2** Omogućite funkciju SCREEN SHARE na uređaju koji želite povezati.
- 3** Pronađite projektor na popisu rezultata pretraživanja na uređaju koji želite povezati s projektorom i povežite ih.
(Ako projektor povezujete s prijenosnim računalom, unesite PIN kôd prikazan na zaslonu. Zahtjev za unosom PIN koda prikazat će se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 4** Ako željeni uređaj prihvata zahtjev, pokrenut će se funkcija SCREEN SHARE.



OPREZ

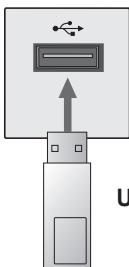
- Sustavi Windows 7 / 8 / 8.1 kompatibilni su s funkcijom SCREEN SHARE. Međutim, druge verzije sustava Windows i neki drugi operacijski sustavi možda nisu kompatibilni s funkcijom SCREEN SHARE.
- LG Android uređaji s verzijama operacijskog sustava Ice Cream Sandwich, Jellybean i KitKat provjereno su kompatibilni.
- Prilikom povezivanja pomoću funkcije SCREEN SHARE uređaj postavite u blizinu projektora.
- Brzina odziva i kvaliteta slike može se razlikovati, ovisno o okruženju korisnika.
- Više informacija o uređaju koji želite povezati potražite u korisničkom priručniku.
- Kod određenih prijenosnih računala sa sustavom Windows 8.1 mogu se pojaviti poteškoće u povezivanju prilikom pokretanja podataka na uređaju putem bežične veze. U tom slučaju preporučuje se ukloniti registrirani uređaj i ponovno ga povezati.

MOJI MEDIJI

Prije korištenja

Povezivanje USB uređaja

Priklučite USB uređaj (vanjski tvrdi disk, USB memorija) u USB priključak na projektoru kako biste na projektoru uživali u datotekama sadržaja pohranjenim na USB uređaju. Na USB uređaj ne možete zapisivati podatke niti ih brisati. USB flash memoriju povežite kao što je prikazano u nastavku.



USB flash memorija

Isključivanje USB uređaja

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba < ili > prijeđite na **USB uređaj** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Odaberite USB uređaj koji želite isključiti. Prije isključivanja USB uređaja pričekajte potvrdu da je USB uređaj prestao s radom.



NAPOMENA

- Ako ga prerano izvadite, može doći do pogreške na projektoru ili USB uređaju za pohranu.
- Nakon što se USB uređaj odabrane za uklanjanje, više ga nije moguće pročitati. Izvadite USB memoriju, a zatim je ponovno priključite.

Savjeti za korištenje USB uređaja

- Ako USB memorija ima ugrađen program za automatsko prepoznavanje ili koristi vlastiti upravljački program, možda neće funkcionirati.
- Neke USB memorije možda neće funkcionirati ili neće ispravno funkcionirati.
- Ako koristite produžni USB kabel, USB uređaj možda neće biti prepoznat ili neće ispravno funkcionirati.
- Koristite samo USB memorije koje su formatirane pomoću Windows FAT32 ili NTFS sustava datoteka.
- Za vanjske USB tvrde diskove preporučuje se korištenje uređaja s nominalnim naponom manjim od 5 V i nominalnom jačinom struje manjom od 500 mA.
- Preporučuje se korištenje USB čvorišta ili tvrdog diska s napajanjem. (Ako napajanje nije dostatno, USB uređaj za pohranu možda se neće ispravno prepoznati.)
- Preporučuje se korištenje USB flash memorija od 32 GB ili manje i USB tvrdih diskova od 1 TB ili manje.
- Ako USB tvrdi disk s funkcijom uštede energije ne funkcionira pravilno, isključite i ponovno uključite napajanje. Dodatne informacije potražite u korisničkom priručniku za USB tvrdi disk.
- Podaci na USB uređaju za pohranu mogu se oštetiti, stoga obavezno izradite sigurnosne kopije važnih datoteka na drugim uređajima. Korisnik je odgovoran za održavanje podataka; proizvođač ne snosi odgovornost u slučaju gubitka podataka.

Korištenje opcije Moji mediji

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS** na daljinskom upravljaču.
- 2** Odaberite **MOJI MEDIJI**.

Odaberite željenu datoteku s popisa.

Gledajte odabranu datoteku.

Određivanje postavki vezanih uz reprodukciju označavanjem ove opcije tijekom reprodukcije.

Podržana datoteka za opciju Moji mediji

- Maksimalna brzina prijenosa: 20 Mb/s (megabita u sekundi)
- Podržani formati vanjskih titlova:
*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Podržani formati internih titlova: SRT/ASS/SSA (podržava interne titlove koje generira DivX6)

Podržani video kodek

Maksimum: 1920 x 1080 @ 30p (samo Motion JPEG 640 x 480 @ 30p)

Nastavak	Kodek	
.asf, .wmv	Video	VC-1 napredni profil, VC-1 jednostavni i glavni profili
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

Podržane zvučne datoteke

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
MP3	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 320 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz do 48 kHz
AC3	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 640 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 448 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz do 48 kHz
AAC, HEAAC	Brzina prijenosa podataka	24 kb/s do 3844 kb/s
	Brzina uzorkovanja	8 kHz do 96 kHz
CDDA	Brzina prijenosa podataka	1,44 kb/s
	Brzina uzorkovanja	44,1 kHz
LPCM	Brzina prijenosa podataka	1,41 Mb/s do 9,6 Mb/s
	Brzina uzorkovanja	Više kanala: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Gledanje videozapisa

Opcija **Popis filmova** prikazuje filmove koji se nalaze na USB uređaju i koje možete gledati.

Upravljanje reprodukcijom i postavljanje opcija prilikom pregleda videozapisa.

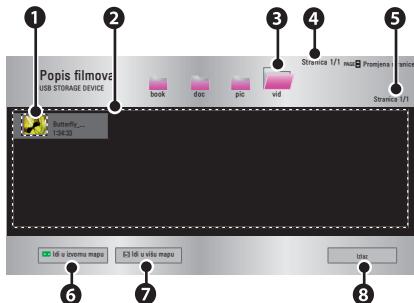
Savjeti za reprodukciju videozapisa

- Neki korisnički titlovi možda neće ispravno funkcionirati.
- Datoteka videozapisa treba biti u istoj mapi kao datoteka titlova. Kako bi se titlovi prikazali ispravno, datoteka videozapisa mora imati isti naziv kao datoteka titlova.
- Ne podržavamo usmjeravanja koja sadrže GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Podržan je samo H.264/AVC profil razine 4.1 i niže.
- Nije podržana reprodukcija videodatoteka većih od 50 GB (gigabajta). Ograničenje veličine datoteke ovisi o okruženju kodiranja.
- DTS audio format nije podržan.

Pregled popisa filmova

Reproduciranje videozapisa spremljenog na povezanim uređaju.

- 1** Priklučite USB memoriju.
- 2** Pritisnite gumb **USB**.
- 3** Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis filmova** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba **^**, **∨**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Opis	
1	Sličice Neispravna datoteka
2	Datoteka nije podržana
3	Popis datoteka
4	Prelazak na mapu više razine.
5	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s mapama
6	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s datotekama
7	Prelazak na mapu najviše razine.
8	Prelazak na mapu više razine.
9	Izlaz iz prikaza popisa filmova.

- 5** Reprodukcijom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.



Po-stavka	Opis
◀▶	Prikaz trenutnog položaja reprodukcije. Pomoću gumba < , > možete se pomocići naprijed ili natrag.
■	Prekid reprodukcije i povratak na popis filmova.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
 	Pauziranje multimedijskog reproduktora. Ako ne pritisnete nijedan gumb na daljinskom upravljaču 10 minuta nakon pauziranja, reprodukcija će se ponovo pokrenuti. ▶ Usporena reprodukcija videozapisa.
◀▶	Pritiskom na ovaj gumb promijenit ćete brzinu reprodukcije. x2, x4, x8, x16, x32
economia	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. Za njegov prikaz pritisnite gumb OK .
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom filmova.

Opcije za popis filmova

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba \wedge ili \vee priđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavke reprodukcije videozapisa.

Postavka	Opis
Veličina slike	<p>Odabir veličine zaslona za reprodukciju.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Puni ekran : datoteke se reproduciraju u načinu rada za prikaz preko cijelog zaslona u skladu s formatom slike videozapisa. • Poč. veličina : prikaz videozapisa u izvornom formatu.
Audio jezik	Omogućava odabir željenog jezika kod datoteka s više audio kanala. Opcija neće biti dostupna ako datoteka sadrži samo jedan audio kanal.

Postavka	Opis
Jezik podnaslova	<p>Podnaslovi se mogu uključiti ili isključiti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jezik : možete odabrati neki od dostupnih jezika. • Kodna stranica : možete odabrati skup znakova koji se koriste za podnaslove. Prema zadanim postavkama podnaslovi se prikazuju na jeziku koji je konfiguriran u izborniku OPCIJA 1 → Jezik(Language). - Sinkronizacija : ako podnaslovi nisu sinkronizirani s pripadajućim videozapisom, možete prilagoditi njihovu brzinu u koracima od 0,5 sekundi. - Položaj : premještanje položaja podnaslova. - Veličina : promjena veličine fonta podnaslova.
Ponoviti	Postavljanje funkcije ponavljanja na Uključeno ili Isključeno . Kada je isključena, sljedeća datoteka reproducirat će se automatski, ako je naziv datoteke sličan.

Jezik podnaslova

Ježik pod-naslova	Ježik
Latinica1	Engleski, Španjolski, Francuski, Njemački, Talijanski, Švedski, Finski, Nizozemski, Portugalski, Danski, Rumunjski, Norveški, Albanski, Galski, Velški, Irski, Katalonski, Valencijski
Latinica2	Bosanski, Poljski, Hrvatski, Češki, Slovački, Slovenski, Srpski, Mađarski
Latinica4	Estonski, Latvijski, Litavski
Ćirilica	Bugarski, Makedonski, Ruski, Ukrajinski, Kazaški
Grčki	Grčki
Turski	Turski
Hebrejski	Moderni hebrejski
Kineski	Pojednostavljeni kineski
Korejski	Korejski
Arapski	Arapski
Tajlandski	Tajlandski

Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (Pogledajte **Postavke SLIKE** na stranici 55.)

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka.
(Pogledajte **Postavke ZVUKA** na stranici 60.)

Registracija DivX koda

Provjerava DivX reg. kod za reprodukciju videodatoteka s DivX zaštitom.

Registrirajte se na <http://vod.divx.com>.

Pomoću reg. koda možete posudititi ili kupiti filmove na stranici www.divx.com/vod.

- 1 U izborniku Postavke priđite na **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.



- 2 Pritisnite gumb \wedge ili \vee kako biste prešli na **Registracija** i pritisnite gumb **OK**.



- 3 Provjerite **Registracijski kod** za DivX.



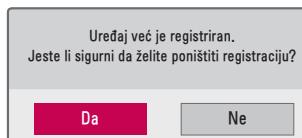
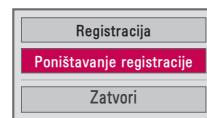
NAPOMENA

- Posuđene/kupljene DivX datoteke ne mogu se reproducirati ako se upotrijebi DivX registracijski kôd drugog uređaja. Koristite samo onaj DivX registracijski kod koji je dodijeljen vašem uređaju.
- Konvertirane datoteke koje nisu u skladu s DivX Codec standardom možda se neće reproducirati ili se njihov zvuk neće ispravno reproducirati.

Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za poništavanje registracije deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1 U izborniku Postavke priđite na **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2 Pomoću gumba \wedge ili \vee priđite na **Poništavanje registracije** i pritisnite gumb **OK**.



- 3 Odaberite **Da**.



NAPOMENA

- Što je DRM [Upravljanje digitalnim pravima]? Radi se o tehnologiji i uslugama kojima se sprečava nezakonita upotreba digitalnog sadržaja u svrhu zaštite povlastica i prava vlasnika autorskih prava. Datoteke možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence online ili drugim putem.

Gledanje fotografija

Možete pregledavati fotografije spremljene na priključenom uređaju.

Podržane slike datoteke

FOTOGRAFIJA (*.JPEG)

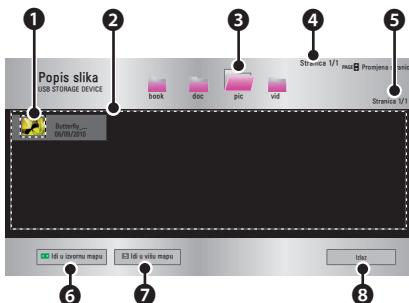
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Podržane su samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku ikone.
- U slučaju neispravnih datoteka ili formata koji se ne mogu reproducirati prikazuje se poruka o pogrešci.
- Neispravne datoteke možda se neće ispravno prikazati.
- Za prikaz slika velike rezolucije preko cijelog zaslona možda će biti potrebno neko vrijeme.

Pregled popisa fotografija

- 1 Priklučite USB memoriju.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba < ili > odaberite **Popis slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba \wedge , \vee , < ili > odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Opis	
1	Slike Neispravna datoteka
2	Popis datoteka
3	Prelazak na mapu više razine.
4	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
5	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s datotekama
6	Prelazak na mapu najviše razine.
7	Prelazak na mapu više razine.
8	Izlaz

- 5** Reprodukcijom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.



Postavka	Opis
◀ ▶	Odabir prethodne ili sljedeće fotografije.
Dijaprojekcija	Tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije. <ul style="list-style-type: none"> Postavite Brz. slajda u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika..
BGM	Tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini možete slušati glazbu. <ul style="list-style-type: none"> Opciju BGM postavite u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika..
↻	Zakretanje fotografija. <ul style="list-style-type: none"> Zakretanje fotografija za 90°, 180°, 270° ili 360° udesno. Fotografije ne možete zakretati ako im je širina veća od visine maksimalne podržane razlučivosti.
Q	Prikaz fotografije u punoj ili originalnoj veličini. Za povećavanje slike pritisnite plavi gumb.

Postavka	Opis
eo	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje izbornika na zaslonu u punoj veličini. <ul style="list-style-type: none"> Za prikaz izbornika pritisnite gumb OK na daljinskom upravljaču.
Izaz	Zatvaranje pregleda slika preko cijelog zaslona.

Opcije izbornika popisa slika

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba \wedge ili \vee prijeđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite svaku od stavki.

Postavke pregleda slika.

Postavka	Opis
Brz. slajda	Odabir brzine dijaprojekcije.
BGM	Odabir mape s glazbom za pozadinsku glazbu. <ul style="list-style-type: none"> • Mapu s glazbom ne možete promijeniti dok svira pozadinska glazba. • Za pozadinsku glazbu možete odabrati samo mapu s istog uređaja. - Ponoviti : odabir ponavljanja reprodukcije. - Nasumično : odabir nasumične reprodukcije.

Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (Pogledajte **Postavke SLIKE** na stranici 55.)

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte **Postavke ZVUKA** na stranici 60.)

Slušanje glazbe

Možete reproducirati zvučne datoteke koje su spremljene na povezanom uređaju.

Podržane zvučne datoteke

*.MP3

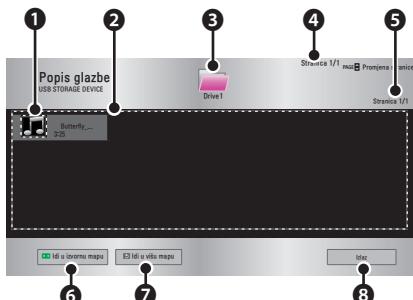
Brzina prijenosa podataka

32 Kb/s do 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1
Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2
Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Pregled popisa glazbe

- 1 Priklučite USB memoriju.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba < ili > odaberite **Popis glazbe** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba \wedge , \vee , < ili > odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



	Opis
1	Sličice Neispravna datoteka
	Datoteka nije podržana
2	Popis datoteka
3	Prelazak na mapu više razine.
4	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s mapama
5	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s datotekama
6	Prelazak na mapu najviše razine.
7	Prelazak na mapu više razine.
8	Izlaz

- 5** Reprodukcijom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.



Postavka	Opis
◀▶	Promjena položaja reprodukcije.
■	Prekid reprodukcije.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
⏸	Pauziranje multimedijskog reproduktora.
⏮ ⏷	Reprodukcijska prethodne/sljedeće datoteke.
♾	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
Opcija	Postavljanje opcija za popis glazbe.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> • Pritisnite gumb OK za prikaz trake za reprodukciju.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom glazbe.

Opcije za popis glazbe

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba ▲ ili ▼ prijeđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba ▲, ▼, < ili > postavite svaku od stavki.

Postavke reprodukcije zvuka.

Postavka	Opis
Ponoviti	Odabir ponavljanja reprodukcije.
Nasumično	Odabir nasumične reprodukcije.

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka.
(Pogledajte **Postavke ZVUKA** na stranici 60.)

Pregled datoteka

Možete pregledati dokumente spremljene na povezanom uređaju.

Podržani formati datoteka

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office verzije

97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007

Adobe PDF verzije 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

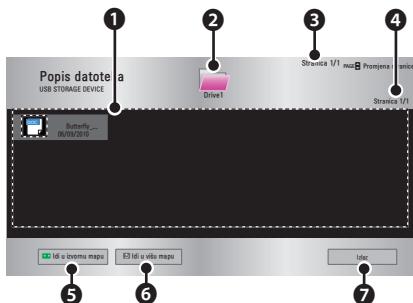
Hangul verzije

97 / 2000 / 2002 / 2005 / 2007

- Preglednik datoteka presložit će dokument pa bi mogao izgledati drugačije od prikaza na računalu.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost tijekom postupka preslagivanja može djelovati nižom.
- Ako je dokument obiman ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamjenjeni drugim fontovima.
- Preglednik datoteka možda se neće otvoriti za dokumente sustava Office koji sadrže mnogo slika visoke razlučivosti. U tom slučaju smanjite veličinu slikovne datoteke, spremite je na USB uređaj za pohranu i ponovno pokrenite preglednik datoteka ili povežite računalo s projektorom i otvorite datoteku na računalu.

Pretraživanje popisa datoteka

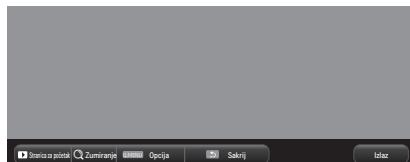
- Priklučite USB memoriju.
- Pritisnite gumb **USB**.
- Pomoću gumba < ili > odaberite **Popis datoteka** i pritisnite gumb **OK**.
- Pomoću gumba \wedge , \vee , < ili > odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



	Opis
①	Popis datoteka
②	Prelazak na mapu više razine.
③	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s mapama
④	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s datotekama
⑤	Prelazak na mapu najviše razine.
⑥	Prelazak na mapu više razine.
⑦	Izlaz

- 5** Reprodukcijom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.
- Pritisnite **Stranica za početak** i prikazat će se skočni prozor za odabir broja stranice. Unesite broj stranice kako biste prešli na željenu stranicu.
 - Pritisnite gumb **VOLUME +, -** kako biste povećali ili smanjili prikaz.

Pritisnite gumb **OK**, a zatim pomoću gumba za **gore / dolje / lijevo / desno** priđejte na opciju **Stranica za početak** ili **Zumiranje**.



Postavka	Opis
Stranica za početak	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću gumba za gore/dolje/lijevo/desno odaberite stranicu i pritisnite gumb OK .
Zumiranje	Povećavanje ili smanjenje dokumenta.
Opcija	Postavljanje opcija preglednika datoteka.
Sakrij	Skrivanje izbornika. <ul style="list-style-type: none"> Pritisnite gumb OK za njegov prikaz.
Izlaz	Povratak na zaslon preglednika datoteka.

Opcije za popis datoteka

- Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- Pomoću gumba **Δ, ∇, <, >** postavite svaku od stavki.

Postavljanje opcije Preglednika datoteka

Po-stavka	Opis	
Učitavanje jedne stranice	Uključeno	Učitavanje i prikaz stranica jedne za drugom. Početno učitavanje traje kratko, ali prikazivanje stranica s velikom količinom sadržaja može biti usporeno.
	Isključeno	Učitavanje svih stranica datoteke u memoriju prije početka njihovog prikazivanja. Početno učitavanje je dugotrajno, ali je kretanje između stranica brzo nakon što se učitavanje dovrši. Ako je datoteka prevelika, možda neće uspjeti učitavanje svih datoteka.
Kvaliteta slike		Možete postaviti kvalitetu slike uključenih u dokument. Za kvalitetu slike dostupne su ove tri postavke: Visoka, Srednja, Niska. Što je kvaliteta slike veća, to je vrijeme potrebno za prikaz duže.
Poravnavanje dokumenta		Odabir početne metode poravnavanja dokumenta.

Postavke prikaza datoteka su zadane pa zatvorite dokument koji je trenutno otvoren kako bi se promjene, ako ih ima, primijenile na novi dokument.

3D FUNKCIJA

3D tehnologija koristi drugačije kadrove za svako oko radi dodavanja dubine videozapisu.

Tijekom gledanja 3D videozapisa

⚠ UPOZORENJE

- Ako duže vrijeme gledate 3D videozapise ili slike iz prevelike blizine, mogao bi vam se pogoršati vid.
- Produljeno gledanje prikaza s projektoru ili igranje igara s 3D naočalama može uzrokovati vrtoglavicu ili zamor očiju.
- Osobe s kroničnim bolestima (epilepsijom, kardiovaskularnim bolestima, bolestima povezanim s krvnim tlakom, itd.), trudnice i osobe koje pate od bolesti kretanja ne bi trebali gledati 3D videozapise.
- Osobe koje pate od stereo sljepoće ili dubinskog prostornog vida također bi trebale izbjegavati gledanje 3D video sadržaja. Gledanje 3D sadržaja može prouzročiti pojavu dvostrukе slike ili osjećaj nelagode u očima.
- Osobe koje boluju od strabizma, ambilopije ili astigmatizma mogle bi imati poteškoća u percepciji dubine slike i lako osjetiti zamor uslijed pojave dvostrukih slika ili drugih zdravstvenih poteškoća. Takvim se osobama preporučuje češće odmaranje od gledanja 3D sadržaja.
- Budući da 3D slika izgleda vrlo uvjerljivo, neke bi gledatelje mogla iznenaditi ili pretjerano uzbuditi.
- 3D sliku nemojte gledati blizu lomljivih predmeta ili predmeta koji se mogu lako srušiti.
- Pripazite da se ne ozlijedite jer bi se moglo dogoditi da se podsvjesno pokušavate odmaknuti od živopisne 3D slike.

- Upozorenje o grčevima zbog osjetljivosti na svjetlo**

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome. Ako bilo tko iz vaše obitelji pati od epilepsije ili je doživio bilo kakav napadaj, prije gledanja 3D slike obratite se liječniku.
- Ako tijekom gledanja 3D videozapisa razvijete neki od sljedećih simptoma, odmah prestanite s gledanjem i odmorite se.

- Vrtoglavica, obrnut vid, titranje očiju ili mišića lica, nevoljni pokreti, grčenje, gubitak svijesti, zburnjenost, gubitak osjećaja za smjer ili mučnina. Ako simptomi ne nestanu, obratite se liječniku.

- Rizik od napadaja fotosenzitivne epilepsije možete smanjiti pridržavajući se sljedećih preventivnih mjera.**

- Odmorate se 5 – 15 minuta. svakih sat vremena gledanja 3D slike.
- Ako nemate istu dioptriju na oba oka, ispravite razliku prije gledanja 3D videozapisa.
- Neka 3D videozapis bude izravno ispred vas u razini očiju.
- Ako osjetite glavobolju, umor ili vrtoglavicu, trebate prestati gledati 3D sadržaj.
- 3D sliku nemojte gledati dulje vremensko razdoblje ako ste umorni ili bolesni.

⚠️ OPREZ

- Tijekom gledanja 3D videozapisa posebno treba paziti na djecu.

Tijekom gledanja 3D videozapisa

- Djeca mlađa od 5 godina ne bi smjela gledati 3D videozapise. To bi moglo negativno utjecati na razvoj njihovih očiju.
- Djeci mlađoj od 10 godina još uvijek se razvija vid pa mogu imati izraženu sklonost dodirivanju zaslona ili skakanja prema zaslонu. Preporučuje se da djeca budu pod nadzorom odrasle osobe.
- Budući da djeca imaju veći razmak između očiju nego odrasli, djeca primjećuju veću razliku između slika u svakom oku. Stoga čak i tijekom gledanja istog 3D videozapisa djeca mogu imati veću percepciju dubine nego odrasli.
- Djeca mlađa od 19 godina mogu biti osjetljivi na svjetlosne stimulacije 3D sadržaja. Ne preporučuje se prekomjerno gledanje dok ste umorni.
- Starije osobe mogu imati smanjenu percepciju dubine u odnosu na mlađe osobe. Videozapis nemojte gledati na daljinu manjoj od preporučene.
- 3D zapis gledajte iz optimalnog kuta gledanja i udaljenosti.
- Ako se nalazite izvan optimalnog kuta gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći vidjeti 3D zapis. 3D zapis ne možete gledati iz ležećeg položaja.

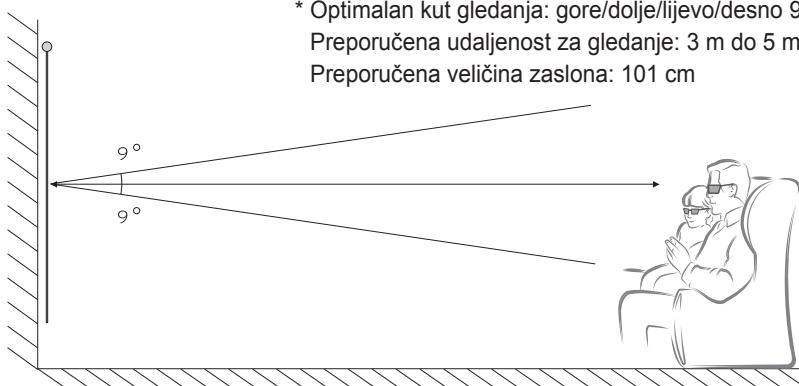
- Nakon uključivanja projektor-a, a tijekom njegovog pokretanja, možda ćete uočiti preklapanje lijevih i desnih slika. Optimizacija slike može potrajati.
- Nakon što odvratite pogled od zaslona i zatim ponovno pogledate 3D sliku, možda će trebati neko vrijeme da 3D slika ponovno poprimi očekivan izgled.
- Slika bi mogla lagano treperiti dok gledate 3D sliku pod fluorescentnim osvjetljenjem s tri valne duljine (50 Hz do 60 Hz) ili u blizini prozora. U tom slučaju preporučamo zaklanjanje sunčevog svjetla zavjesom i prigušivanje rasvjete.
- 3D naočale moraju biti DLP-LINK (DLP Ready).
- Možda nećete moći gledati 3D sliku ako postoji prepreka između projektor-a i 3D naočala.
- 3D projektor postavite što je dalje moguće od svih drugih uređaja.
- Ako se u budućnosti pojavi standard za 3D emitiranje koji ovaj projektor neće podržavati, možda ćete morati kupiti dodatni uređaj kao što je set-top box uređaj.

Imajte na umu sljedeće kad koristite 3D naočale.

- 3D naočale nemojte koristiti kao naočale s dioptrijom, naočale za sunce ili zaštitne naočale.
- To može uzrokovati ozljede.
- 3D naočale nemojte spremati na vrlo visokim ili niskim temperaturama. To može deformirati naočale. Nemojte koristiti deformirane naočale.
- Pazite da vam 3D naočale ne padnu te da njima ne lupite o drugi predmet.
- To može uzrokovati kvar.
- Leće na 3D naočalama vrlo se lako mogu izgrebatи. Čistite ih mekanom tkaninom.
- Strane čestice na tkanini mogu uzrokovati ogrebotine.
- Po 3D naočalama nemojte grepstti oštrim predmetima niti ih čistiti kemikalijama. Ako se leće ogrebu, 3D slika možda neće izgledati ispravno.

Zahtjevi za gledanje 3D slike

- * Optimalan kut gledanja: gore/dolje/lijevo/desno 9°
- Preporučena udaljenost za gledanje: 3 m do 5 m
- Preporučena veličina zaslona: 101 cm



* U pravilu, 3D videozapise trebali biste gledati u zatamnjenoj prostoriji.



NAPOMENA

- Na usklađivanje s DLP-LINK naočalama utječe intenzitet svjetlosti koja se odbija od zaslona.
Stoga usklađivanje s DLP-LINK naočalama neće funkcionirati ako svjetlost koja se odbija od zaslona nije dovoljno intenzivna, npr. ako je okruženje izrazito svijetlo, zaslon veoma velik ili je aktiviran način rada za maksimalnu uštedu energije.
- Neki izbornici možda neće biti dostupni tijekom reprodukcije 3D videozapisa.
- 3D videozapis možete gledati tek nakon što odaberete opciju 3D Video na projektoru.

1 Provjerite minimalne sistemske preduvjete za svoje računalo. Minimalni sistemski preduvjeti su:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64 bitni, Windows 7 32/64 bitni

Procesor Intel® Core 2 Duo ili AMD Athlon™ X2 ili jači

Više od 1 GB sistemske memorije (preporučuje se 2 GB)

100 MB ili više slobodnog prostora

DirectX 9 ili kasniji

Video kartica treba podržavati okomitu frekvenciju od 120 Hz.

Preporučeni preduvjeti za video karticu

- Brzina grafičkog procesora 700 MHz ili viša
- Memorija 512 MB ili veća

- Mogu se koristiti prijenosna računala opremljena gore navedenim chipsetima, ali ona možda neće raditi kako treba.

2 Video izlaz postavite na XGA 120 Hz i reproducirajte videozapis putem programa za reproduciranje videozapisa koji podržava 3D.

Sljedeći programi za reproduciranje videozapisa podržavaju 3D: Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision, i TriDef 3D.

Više informacija o gore navedenim programima za reproduciranje potražite na njihovim web-stranicama:

www.3dtv.at

www.nvidia.com

www.tridef.com

Za korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala

- 1** Dok gledate 3D prikaz s projektorom, pritisnite gume na naočalama.
- 2** Nakon što pritisnete gumb, naočale će zatreperiti kako bi se sinkronizirale s 3D slikom.
(Treperenje je svojstveno DLP-LINK naočalama. Na drugim naočalama pojava bi se mogla manifestirati drugačije.)
- 3** U slučaju treperenja naočala ili problema tijekom gledanja 3D zapisa, prvo isključite svjetla kako biste zatamnjeli prostoriju. Ako imate upite u vezi s naočalama, обратите se prodavaču projektoru.

Podržani 3D ulazni formati

Ulaz	Signal	Razlučivost	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Slijedni / naizmjenični prikaz kadrova
RGB	XGA	1024 x 768	120	Slijedni / naizmjenični prikaz kadrova

- Razlučivost podržana za 3D način rada iznosi 1024 x 768 za HDMI i RGB ulaz.
- Neki izbornici možda neće funkcionirati s ulaznim signalom na frekvenciji od 120 Hz.

Gledanje 3D slika

- 1** Reproducirajte videozapis snimljen u 3D formatu.
- 2** Za način rada **RGB** prije gledanja 3D zapisa pritisnite **AUTO** na daljinskom upravljaču.
- 3** Pritisnite gumb **3D**.
- 4** Dok gledate 3D sliku s projektorom, pritisnite gume na naočalama.
- 5** Pritisnite gumb **L/R** za promjenu smjera prikazivanja slike. Odaberite zaslon s boljom kvalitetom 3D slike.
 - Ako tijekom prikaza pritisnete gumb **3D**, slika će se vratiti na 2D format.

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

POSTAVKE

* Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda.
Grafički prikaz predstavlja postavke za model PW800G.

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

Izbornik	Opis
SLIKA	Prilagodba kvalitete slike za optimalni prikaz.
ZVUK	Prilagodba kvalitete zvuka i glasnoće.
VRIJEME	Postavljanje postavki vremena.
BEŽIČNA VEZA	Značajke povezane s bežičnim povezivanjem. (Dostupno samo za model PW800G.)
INFORMACIJE	Prikaz informacija o projektoru. (Dostupno samo za model PW600G.)
OPCIJA 1	Prilagodba općih postavki.
OPCIJA 2	Prilagodba postavki projektor-a.
ULAZ	Odabir željenog izvora ulaznog signala.
MOJI MEDIJI	Pristup fotografijama, glazbi, filmovima i dokumentima.

Postavke SLIKE

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite opciju **SLIKE** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki slike.

Stavka	Opis												
Ušteda energije	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.												
Način rada													
Minimum/ Srednja/ Maksimum	Primjenjuje prethodno postavljeni način Ušteda energije .												
Način slike	<p>Odabir načina slike optimiziran za prostor u kojem se nalazi gledanje okoline ili program.</p> <p>Za svaki način rada možete prilagoditi i napredne opcije.</p> <p>Način rada</p> <table border="1"> <tr> <td>Jasni</td><td>Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa. Pojačavanje kontrasta, svjetline i oštchine za dobivanje jasnih slika.</td></tr> <tr> <td>Standardni</td><td>Prikaz slika uz standardnu razinu kontrasta, svjetline i oštchine.</td></tr> <tr> <td>Kino</td><td>Optimizacija prikaza za film.</td></tr> <tr> <td>Sport</td><td>Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamičke dinamike akcijskih radnji.</td></tr> <tr> <td>Igra</td><td>Optimizacija prikaza za iganje igara na zaslonima s brzim pokretima.</td></tr> <tr> <td>Stručna1/2</td><td> Izbornik za podešavanje kvalitete slike koji omogućuje stručnjacima i amaterima gledanje najbolje slike na projektoru. <ul style="list-style-type: none"> - Stručna način namijenjen je stručnjacima za fino podešavanje pomoći posebne slike. Za uobičajene slike učinak možda neće biti tako jasan. </td></tr> </table>	Jasni	Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa. Pojačavanje kontrasta, svjetline i oštchine za dobivanje jasnih slika.	Standardni	Prikaz slika uz standardnu razinu kontrasta, svjetline i oštchine.	Kino	Optimizacija prikaza za film.	Sport	Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamičke dinamike akcijskih radnji.	Igra	Optimizacija prikaza za iganje igara na zaslonima s brzim pokretima.	Stručna1/2	Izbornik za podešavanje kvalitete slike koji omogućuje stručnjacima i amaterima gledanje najbolje slike na projektoru. <ul style="list-style-type: none"> - Stručna način namijenjen je stručnjacima za fino podešavanje pomoći posebne slike. Za uobičajene slike učinak možda neće biti tako jasan.
Jasni	Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa. Pojačavanje kontrasta, svjetline i oštchine za dobivanje jasnih slika.												
Standardni	Prikaz slika uz standardnu razinu kontrasta, svjetline i oštchine.												
Kino	Optimizacija prikaza za film.												
Sport	Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamičke dinamike akcijskih radnji.												
Igra	Optimizacija prikaza za iganje igara na zaslonima s brzim pokretima.												
Stručna1/2	Izbornik za podešavanje kvalitete slike koji omogućuje stručnjacima i amaterima gledanje najbolje slike na projektoru. <ul style="list-style-type: none"> - Stručna način namijenjen je stručnjacima za fino podešavanje pomoći posebne slike. Za uobičajene slike učinak možda neće biti tako jasan. 												

Stavka	Opis
Kontrast	Podešavanje razlike između svijetlih i tamnih dijelova zaslona.
Svjetlina	Podešavanje ukupne svjetline zaslona.
OštRNA	Podešavanje oštRNA granica između svijetlih i tamnih dijelova slike. Vodoravna i okomita oštRNA dostupne su isključivo u načinima rada Stručna1/2 .
Boja	Prilagodba jakosti svih boja.
Sjena	Prilagodba ravnoteže između crvene i zelene.
Napredno upravljanje	Prilagodba naprednih postavki.
Opcija slike	Postavljanje dodatnih postavki.
Vrać. post. slike	Vraćanje vrijednosti koje je mijenjao korisnik na početne vrijednosti. Svi načini slike vraćaju se na početne postavke. Odaberite način slike koji želite vratiti.
Format slike	Promjena veličine slike.
Ekran	Prilagodba kvalitete prikaza za RGB ulaz.
	Opcija
Razlučivost	Dostupne su razlučivosti sa 768 (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz) i 1050 točaka (1400 x 1050 / 1680 x 1050, 60 Hz).
Auto. konfig.	Optimizacija kvalitete prikaza automatskim kalibriranjem vodoravne širine i podrhtavanja slike koje uzrokuje kolizija između internih postavki projektor-a i različitih grafičkih signala računala. <ul style="list-style-type: none"> • Možete koristiti i gumb AUTO na daljinskom upravljaču.
Položaj	Pomiče sliku gore/dolje/lijevo/desno.
Veličina	Promjena veličine zaslonskog prikaza.
Faza	Pročišćavanje slike uklanjanjem vodoravnih smetnji.
Vraćanje postavki	Vraćanje svih postavki na tvornički zadane.

Napredno upravljanje

Stavka	Opis
Dinamički Kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Dinamička Boja	Podešavanje boja na boje koje izgledaju prirodnije.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. <ul style="list-style-type: none"> • Standardni: prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona. • Široko: prikaz bogatijih boja.
Boja kože	Korisnik može zasebno namjestiti spektar boje kože po želji.
Boja neba	Boju neba moguće je odvojeno namjestiti.
Boja trave	Spektar prirodne zelene boje (livade, brda, itd.) moguće je odvojeno namjestiti.
Gama	Postavljanje krivulje gradacije prema odnosu izlaznog i ulaznog signala slike.

* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

Stručna kontrola

Stavka	Opis
Dinamički Kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. <ul style="list-style-type: none"> • Standardni: prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona. • Široko: prikaz bogatijih boja.
Naglašavanje rubova	Rubove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.
Filter boja	Filtriranje određenog spektra u RGB bojama kako bi se detaljno prilagodila zasićenost boja i nijanse.

Stavka	Opis
Top. boje	<p>U načinu rada Stručna možete podesiti opcije svakog od načina rada.</p> <p>Gama: odaberite 1,9, 2,2 ili 2,4.</p> <p>a. Metoda: 2 točke</p> <ul style="list-style-type: none"> - Uzorak: Unutarnje, Vanjsko - Točke: Nisko, Visoko - Crvena / Zelena / Plava: raspon prilagodbe -50 do +50. - Primjeni na sve ulaze: vrijednosti opcije Top. boje primjenjuju se na sve načine ulaza. <p>b. Metoda: 20 točaka IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Uzorak: Unutarnje, Vanjsko - IRE (Institute of Radio Engineers) jedinica je koja označava veličinu video signala i može se postaviti na 0, 5, 10, 15, ... 100. Možete fino podesiti svaku od postavki kao što je prikazano u nastavku. - Osvjetljenje: raspon prilagodbe iznosi 50 do 500. - Crvena / Zelena / Plava: raspon prilagodbe iznosi -50 do +50. - Primjeni na sve ulaze: vrijednosti opcije Top. boje primjenjuju se na sve načine ulaza.
Sustav upravljanja bojom	<p>Podešavanje boja: crvena / zelena / plava / cijan / magenta.</p> <p>Omogućava stručno podešavanje nijanse pomoću testnog uzorka.</p> <p>Možete selektivno podesiti šest boja (crvena/ zelena/ plava/ cijan / magenta / žuta) bez utjecaja na druge boje. Možda nećete uočiti promjene boja na slici normalne kvalitete, čak niti nakon podešavanja.</p> <p>- Zasićenost Crvena / Zelena / Plava / Žuta / Svetlo plava / Ružičasta, Sjena Crvena / Zelena / Plava / Žuta / Svetlo plava / Ružičasta, Osvjetljenje Crvena / Zelena / Plava / Žuta / Svetlo plava / Ružičasta: raspon prilagodbe -30 do +30 za svaku opciju.</p>

* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

Opcija slike

Stavka	Opis
Smanjenje buke	Smanjenje šuma u videosignalu.
Smanjenje MPEG šuma	Smanjuje šum koja se generira prilikom stvaranja digitalnih signala slike.
Zacrnjenost	Podešavanje osvjetljenja/zatamnjena zaslona kako bi se razina crne boje iz ulaznog signala prikazala u skladu s odabranim zatamnjenjem zaslona.
Pravo kino	Optimiziranje zaslona za gledanje filma.
Top. boje	Prilagodba boje na zaslonu vašim željama. Odaberite opciju Topla , Hladna , Srednja ili Stvarno .

Postavke ZVUKA

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **ZVUK** i zatim pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

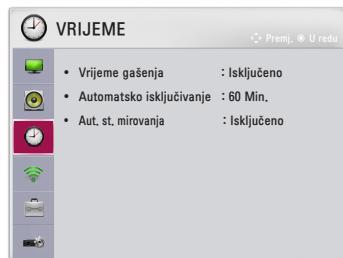


Slijedi opis dostupnih postavki zvuka.

Stavka	Opis
Način zvuka	Postavljanje načina rada zvuka.
	Način rada
	Standardni Prikladan za sve vrste videozapisa.
	Vijesti / Glazba / Kino / Sport / Igra Postavlja zvuk optimiziran za određeni žanr.
Zvučni efekt	Korisnik može odabratи razne zvučne efekte.
	Način rada
	Clear Voice II Za oštriji i jasniji zvuk iz projektor-a.
	Virtualno okruženje Tehnologija tvrtke LG za obradu zvuka omogućuje surround zvuk poput 5-kanalnog iz dva zvučnika. <ul style="list-style-type: none"> • Kada je opcija Clear Voice II uključena, ne može se odabratи Virtualno okruženje.
	Ekvilizator Namješta glasnoću na razinu po vašem izboru pomoću ekvilizatora. <ul style="list-style-type: none"> • Zvučni pojas (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) može se podesiti od - 10 do 10. • Vraćanje postavki: ponovno postavlja opcije glasa koje je korisnik promijenio.
	Ravnoteža Podešavanje ravnoteže između lijevog i desnog zvučnika.
	Vraćanje postavki Podesite primjenjen efekt u izborniku efekta zvuka.
	Autom. glasnoća Automatska prilagodba glasnoće.

Postavke VREMENA

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite opciju **VRIJEME** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih vremenskih postavki.

Stavka	Opis
Vrijeme gašenja	Isključuje projektor nakon postavljenog broja minuta. Za isključivanje opcije Vrijeme gašenja odaberite Isključeno .
Automatsko isključivanje	Ako nema signala ni pritiska tipke, projektor će se automatski isključiti nakon isteka određenog vremena.
Aut. st. mirovanja	Automatsko isključivanje projektila nakon određenog vremenskog razdoblja ako se za to vrijeme ne pritišće gumbi na projektoru.

Postavke BEŽIČNOG POVEZIVANJA

* Dostupno samo za model PW800G.

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **BEŽIČNA VEZA** i zatim pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki za bežično povezivanje.

Stavka	Opis
SCREEN SHARE	Funkcija SCREEN SHARE prikazuje zaslon povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> • Možete vidjeti ID funkcije SCREEN SHARE.
Način rada	
Grupa	Postavka Skupina odnosi se na svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza slaba ili nestabilna, podešite postavku Skupina kako biste otklonili takve poteškoće.
Kanal	Možete promijeniti kanal koji se koristi za bežično povezivanje. <ul style="list-style-type: none"> • Pretraživanje programa: odabir načina pretraživanja kanala. <ul style="list-style-type: none"> - Automatski: projektor pretražuje dostupne kanale i automatski odabire kanal koji se najmanje koristi. - Ručno: omogućuje ručni odabir kanala. • Kanal: ova se opcija prikazuje kada je opcija Pretraživanje programa postavljena na vrijednost Ručno. Omogućuje određivanje broja kanala koji će se koristiti.

INFORMACIJE

* Dostupno samo za model PW600G.

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **INFORMACIJE** i zatim pritisnite gumb **OK**.

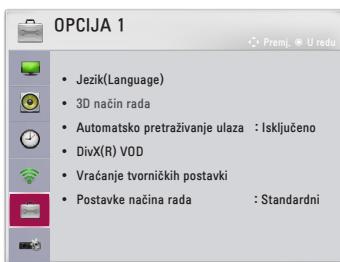


Slijede stavke koje se odnose na opciju INFORMACIJE.

Stavka	Opis
Naziv modela	Prikaz naziva modela proizvoda.
ULAZ	Prikaz trenutnog statusa ulaza.

Postavke opcije OPCIJA 1

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **OPCIJA 1** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

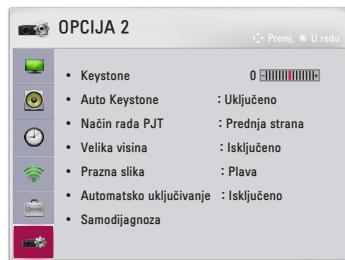


Slijedi opis dostupnih postavki za opciju Opcija 1.

Stavka	Opis
Jezik(Language)	Odabir željenog jezika izbornika.
3D način rada	Odabir 3D načina rada.
Automatsko pretraživanje ulaza	Automatsko određivanje i prikaz vrste primljenog ulaznog signala. Dostupno je samo za vanjske izvore signala (RGB, HDMI, AV i komponentni).
DivX(R) VOD	Postavljanje DivX postavki.
Vraćanje tvorničkih postavki	Ponovno postavljanje svih postavki projektor-a na tvornički zadane postavke. Nemojte isključivati napajanje tijekom pokretanja.
Postavke načina rada	Odabir funkcije Standardni ili Rad u trgovini . Prilikom korištenja kod kuće odaberite funkciju Standardni . Rad u trgovini je za prikaz u trgovini.

Postavke opcije OPCIJA 2

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \leftarrow .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki za opciju Opcija 2.

Stavka	Opis	
Keystone	Kako biste sprječili trapezoidni oblik slike na zaslonu, opcija Korigiranje kuta omogućava prilagodbu širine gornjeg i donjeg dijela slike ako projektor nije postavljen pod pravim kutom u odnosu na zaslon.	
Auto Keystone	Opcija Automatsko korigiranje kuta osigurava pravokutnu zaslonsku sliku automatskim podešavanjem broja za korigiranje kuta ukoliko uslijed naginjanja projektor-a slika poprimi trapezoidni oblik.	
	Stavka	
	Uključeno	Automatsko podešavanje broja za korigiranje kuta.
	Isključeno	Ručno podešavanje broja za korigiranje kuta.
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po okomitoj ili vodoravnoj osi. <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju Stražnja strana. • Prilikom postavljanja projektor-a na strop odaberite Prednja strana na stropu. • Kada je Način rada PJT postavljen na Stražnja strana / Prednja strana na stropu, zvučnici će automatski zamijeniti strane. 	
Velika visina	Ovu opciju uključite ako projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1200 metara. U suprotnom bi se projektor mogao pregrijati ili bi se mogla aktivirati njegova funkcija za zaštitu. Ako se to dogodi, isključite projektor i zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.	
Prazna slika	Odabir pozadine za sliku ispune.	

Stavka	Opis	
Automatsko uključivanje	Automatsko uključivanje projektora nakon priključivanja adaptera.	
	Stavka	
	Uključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, automatski će se uključiti.
	Isključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, prijeći će u stanje mirovanja.
Samodija-gnoza	Rješavanje tehničkih problema do kojih bi moglo doći tijekom korištenja uređaja.	

POVEZIVANJE UREĐAJA

Na priključke projektoru mogu se priključivati različiti vanjski uređaji.

Računalo / prijenosno računalo



DVD



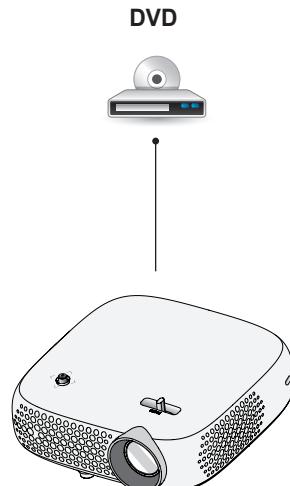
Video



Digitalni uređaj



Slušalice



USB



Igrača konzola



Mobilni telefon

HDMI - stranica 68

Komponentni - stranica 69

Kompozitni (AV) - stranica 69

RGB - stranica 71

USB uređaj - stranica 31

Slušalice - stranica 73

Mobilni telefon (MHL/Slimport) - stranica 74

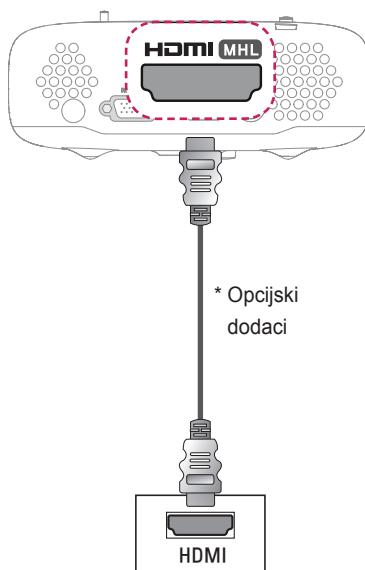
Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja, videorekordera ili vanjskih uređaja

Priključite HD prijemnik, DVD uređaj, videorekorder ili vanjske uređaje na projektor i odaberite odgovarajući ulaz.

HDMI priključak

Putem HDMI kabela možete uživati u slici i zvuku visoke kvalitete.

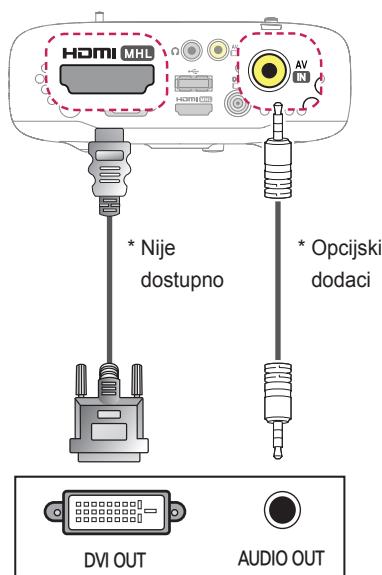
Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom uređaja. Video signal i audio signal izlaze istovremeno.
Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



HDMI-DVI priključak

Pomoću HDMI-DVI kabela priključite **HDMI MHL** priključak projektoru na DVI OUT priključak.

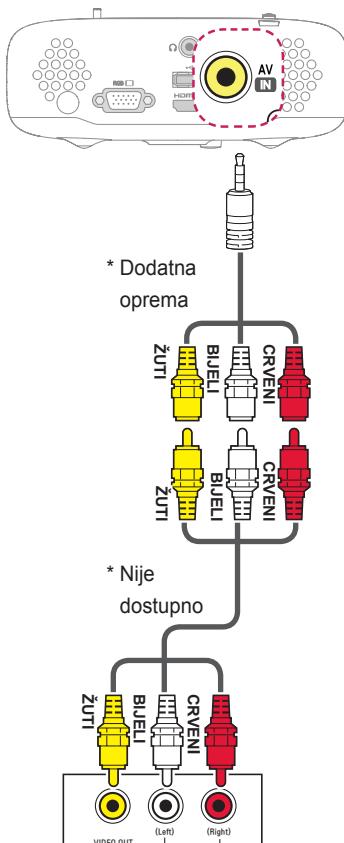
Za slanje zvučnog signala prilikom priključivanja koristite audio kabel. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



Priklučak AV

Možete povezati izlazne priključke vanjskog uređaja i priključak **AV IN** projektor-a pomoću AV kabela. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **AV**.

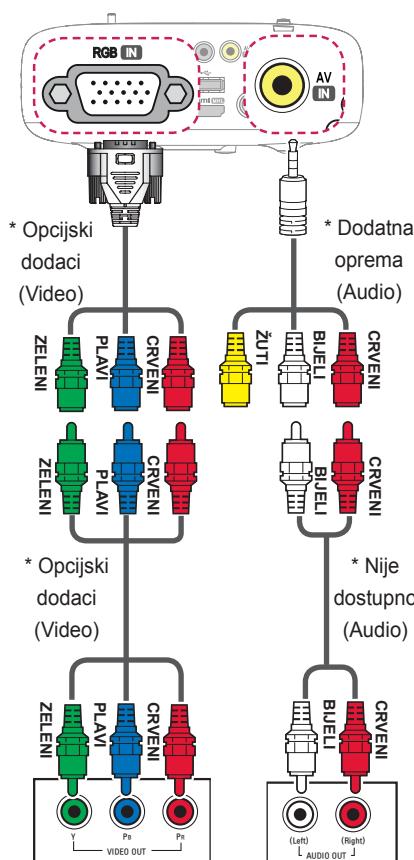
Provjerite jesu li kabeli iste boje ispravno priključeni.



Komponentni priključak

Možete uživati u gledanju videozapisa priključivanjem komponentnog priključka vanjskog uređaja na **RGB IN** priključak projektor-a. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **Komponentni**.

Provjerite jesu li kabeli iste boje ispravno priključeni.

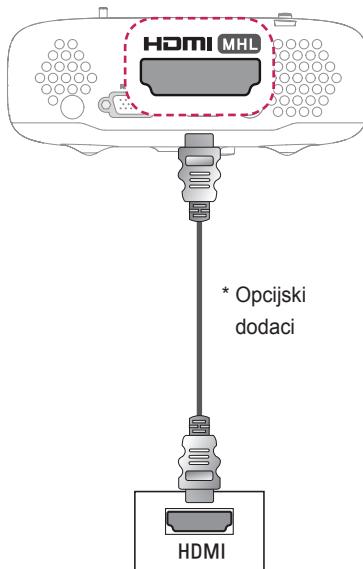


Priključivanje računala

Projektor podržava značajku Plug & Play. Vaše računalo automatski prepozna projektora, a upravljački program ne mora se instalirati.

HDMI priključak

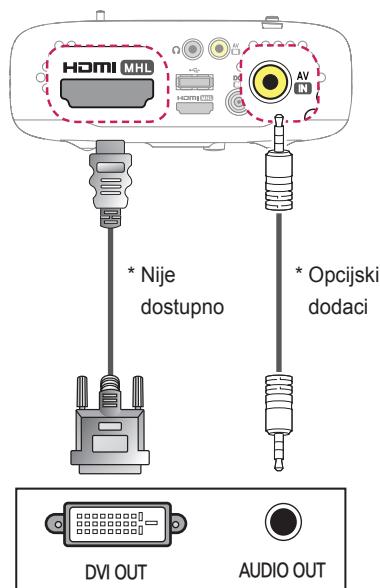
Pomoću HDMI kabla povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom računala. Video signal i audio signal izlaze istovremeno.
Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



HDMI-DVI priključak

Pomoću HDMI-DVI kabla priključite **HDMI MHL** priključak projektorra na DVI OUT priključak.

Za slanje zvučnog signala prilikom priključivanja koristite audio kabel. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.

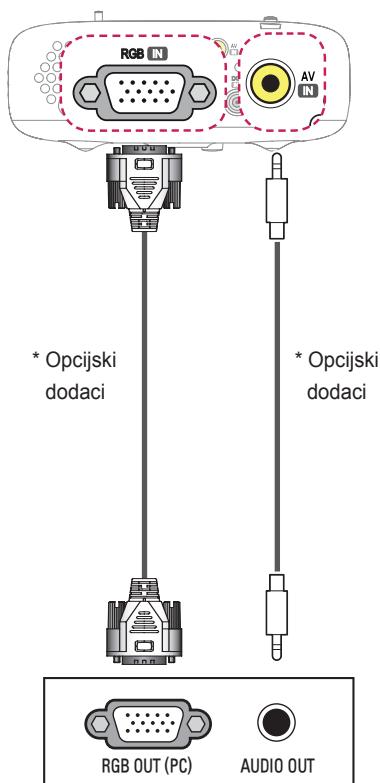
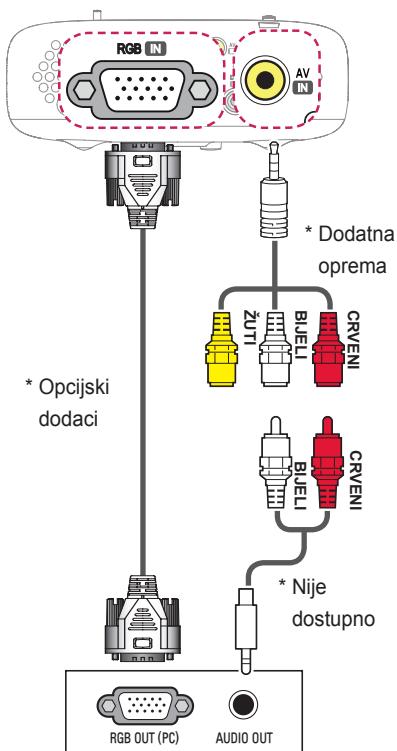


RGB priključak

Povežite izlaz računala i PC video ulaz na projektoru pomoću RGB kabela.

Za prijenos zvučnog signala, računalo i projektor povežite opcijskim audio kabelom.

Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **RGB**.



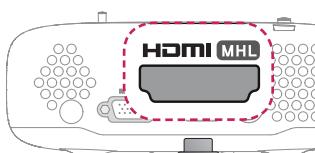
Možete koristiti obični audio kabel, kao što je prikazano na gornjoj ilustraciji.

Prikључivanje prijenosnog računala

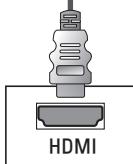
Projektor možete priključiti na prijenosno računalo za korištenje raznih funkcija.

HDMI priključak

Pomoću HDMI kabla povežite **HDMI MHL** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom vašeg prijenosnog računala. Video signal i audio signal izlaze istovremeno. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



* Opcijski dodaci



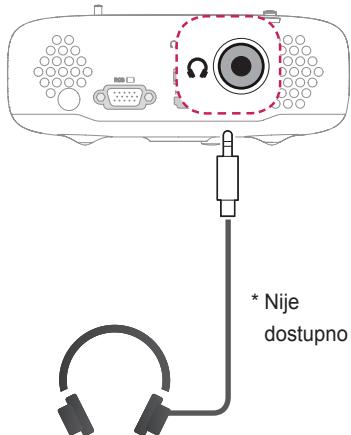
U tablici su prikazani primjeri promjene izlaza. Dodatne informacije potražite u dokumentima **Vanjski izlaz**,

Povezivanje s vanjskim monitorom ili sličnim odjeljcima u korisničkom priručniku svog računala.

Proizvođač	Promjena izlaza
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn + F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Podešavanje upravljačke ploče radi omogućivanja zrcaljenja nakon pokretanja.

Priklučivanje slušalica

Zvuk možete slušati preko slušalica.



* Nije
dostupno

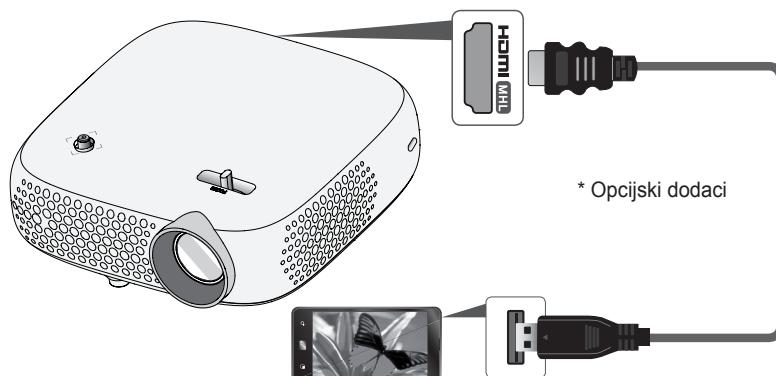
Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon

MHL/Simport priključak

Za povezivanje mobilnog uređaja s projektorom i reproduciranje slika i zvuka s mobilnog uređaja putem projektor-a potrebno je koristiti HDMI adapter.

Kompatibilni HDMI adapteri razlikuju se ovisno o vrsti mobilnog telefona. Stoga kupite odgovarajući MHL ili Simport adapter.

(Kako biste provjerili je li vaš uređaj ima MHL/Simport certifikat, обратите се производиоцу uređaja.)



NAPOMENA

- Prilikom povezivanja mobilnog telefona putem **HDMI MHL** priključka možete vidjeti zaslon mobilnog telefona putem projektor-a.
 - To se odnosi samo na mobilne telefone koji podržavaju MHL/Simport.
 - U nekim slučajevima možete koristiti daljinski upravljač.
- Iskopčajte MHL/Simport kabel iz projektor-a u sljedećim slučajevima:
 - funkcija MHL/Simport je onemogućena.
 - mobilni je uređaj napunjen do kraja u stanju mirovanja.

ODRŽAVANJE

Projektor održavajte čistim i u optimalnom stanju.

Čišćenje

Čišćenje leće

Ako na površini leće ima prašine ili mrlja, očistite je.

Leću očistite pomoću zračnog spreja ili krpice.

Prašinu ili mrlje uklonite pomoću zračnog spreja ili malom količinom tekućine za čišćenje natopite pamučni štapić ili meku krpicu i pažljivo istrljajte leću.

Ako sprej nanesete izravno na leću, na njoj bi se mogla nakupiti tekućina.

Čišćenje kućišta projektor-a

Prije čišćenja kućišta projektor-a iskopčajte kabel napajanja.

Za uklanjanje prašine ili mrlja koristite isključivo suhu, neabrazivnu krpicu koja ne ostavlja dlačice te njome ulaštite leću.

Nemojte koristiti alkohol, benzen, razrjeđivače ili druge kemikalije kojima biste mogli oštetiti kućište.

SPECIFIKACIJE

MODEL	PW600G (PW600G-GL) / PW800G (PW800G-GL)
Razlučivost (u pikselima)	1280 (vodoravna) × 800 (okomita)
Format slike	16:10 (horizontalno : vertikalno)
Veličina zaslona (mm)	11,623
Udaljenost projekcije (video)	0,80 m do 3,25 m (63,5 cm do 254,0 cm)
Omjer uspravne projekcije	100 %
Najveća udaljenost daljinskog upravljača	6 m
Ulazni video signal	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
AC-DC adapter	19,0 V $\frac{---}{---}$, 3,42 A (ulaz adaptera 100 - 240 V pri 50/60 Hz)
Audioizlaz	1 W + 1 W
Visina (mm)	50 (bez podnožja), 53 (s podnožjem)
Širina (mm)	139
Dubina (mm)	139
Masa (g)	PW600G 580
	PW800G 600
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)
Uključivanje/isključivanje	AC 100-240 V~, 50 Hz/60 Hz
Radno okruženje	Temperatura
	Rad 0 °C do 40 °C
	Skladištenje -20 °C do 60 °C
	Relativna vlažnost
	Rad 0 % do 80 %
	Skladištenje 0 % do 85 %

* Koristite samo kablove za napajanje navedene u ovim korisničkim uputama.

* Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati bez prethodne najave zbog nadograđivanja funkcija uređaja.

**Podržani RGB-PC/HDMI (PC)
načini rada**

Razlučivost	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363 97,551	60,00 120
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,02
1400 x 1050	65,317	59,979
1680 x 1050	65,3	60

- Ako na projektor pošaljete neodgovarajući ulazni signal, slika se neće prikazati na zaslonu ili će se prikazati poruka **Nema signala** ili **Krivi format**.
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije Plug & Play (automatsko prepoznavanje računalnog monitora).
- Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: zasebna sinkronizacija.
- U načinu rada za računalo za najbolju kvalitetu prikaza preporučuje se razlučivost 1280 x 800.

Podržani HDMI/DVI-DTV način rada

Razlučivost	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
	45,00	60,00
	44,96	59,94
720p	37,5	50
	33,75	60,00
	33,72	59,94
1080i	28,125	50
	67,500	60
	67,432	59,939
1080p	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Za najbolju kvalitetu slike preporučuje se rezolucija 1280 x 720 (720p).

**Informacije o
komponentnom priključku**

Signal	Komponentni
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (samo 50 Hz / 60 Hz)

**Obavijest s informacijama o
softveru s otvorenim izvornim
kodom**

Za pristup otvorenom kodu prema licencama GPL, LGPL, MPL i ostalim licencama za softver s otvorenim kodom sadržan u ovom uređaju posjetite <http://opensource.lge.com>.

Osim izvornog koda, možete preuzeti sve predmetne uvjete licence, izjave o odricanju odgovornosti i napomene o autorskim pravima.

LG Electronics isporučit će vam otvoreni izvorni kod na CD-ROM mediju pri čemu će se naplatiti dostava takvog medija (tj. trošak nabave medija, poštara i dostava) ako e-poštom uputite zahtjev na opensource@lge.com. Ta ponuda vrijedi tri (3) godine od datuma nabave proizvoda.



Model i serijski broj projekتورa nalaze se na stražnjoj ili bočnoj strani projekتورa. Zabilježite ih u nastavku za potrebe servisiranja.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____