



**Korisnički priručnik**

# LG ProBeam

DLP Projektor

Prije korištenja proizvoda pažljivo pročitajte sigurnosne informacije.

HF80JG

[www.lg.com](http://www.lg.com)

# LICENCE

Podržane licence mogu se razlikovati ovisno o modelu. Dodatne informacije o licencama potražite na [www.lg.com](http://www.lg.com).

HRVATSKI



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, i duplo-D simbol su zaštitne marke Dolby Laboratories.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at [vod.divx.com](http://vod.divx.com). Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [[www.divx.com/patents](http://www.divx.com/patents)]



## NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od stvarnog izgleda vašeg projektor-a.
- Prikaz na zaslonu vašeg projektor-a može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

# SIGURNOSNE MJERE

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili pogrešno korištenje projektor-a.

- Mjere opreza iskazuju se u dva oblika, kao **UPOZORENJE** i **OPREZ**, što je objašnjeno u nastavku.
- ⚠ UPOZORENJE** Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozbiljnih ozljeda, pa čak i smrti.
- ⚠ OPREZ** Nepoštivanje ovih uputa može prouzročiti ozljede ili oštetiti proizvod.
- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i spremite ga na lako dostupno mjesto.



Simbol munje sa strelicom unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost neizoliranog opasnog napona u kućištu proizvoda koji može biti dovoljno snažan da predstavlja rizik od strujnog udara za ljude.



Uskličnik unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost važnih uputa za rukovanje i održavanje (servis) u dokumentaciji koja je priložena uz uređaj.

## UPOZORENJE/OPREZ

- KAKO BI SE SMANJIO RIZIK OD POŽARA I STRUJNOG UDARA, NEMOJTE IZLAGATI PROIZVOD KIŠI ILI VLAZI.

**Pročitajte ove upute.**

**Sačuvajte ove upute.**

**Obratite pažnju na sva upozorenja.**

**Slijedite sve upute.**

## Postavljanje u zatvorenom prostoru

### **⚠ UPOZORENJE**

- Projektor nemojte koristiti na otvorenom i ne izlažite ga vlaži i vodi.
  - Budući da projektor nije vodootporan, to može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.
  - To može uzrokovati požar.
- U blizinu projekta nemojte stavljati zapaljive tvari kao što su aerosoli.
  - To može uzrokovati požar.

- Nemojte dopuštati djeci da se drže za projektor ili penju do njega.
  - Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtnе posljedice.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto bez ventilacije (npr. na policu za knjige ili u ormari) ili na tepih ili jastuk.
  - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
- Proizvod ne postavljajte u blizinu izvora pare, masnoće ili masnih isparavanja (npr. ovlaživača ili kuhinjske radne ploče).
  - Ako to učinite, moglo bi doći do požara, strujnog udara ili korozije.
- Proizvod ne postavljajte na zid ili strop u blizini izvora masnoće ili masnih isparavanja.
  - Time se može prouzročiti oštećenje uređaja i njegovo ispadanje iz postolja, a poslijedično i ozbiljne ozljede.
- Projektor nemojte postavljati tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.
  - To može uzrokovati požar.
- Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Pazite da stolnjak ili zavjesa ne blokiraju ventilacijski otvor.
  - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
- Osigurajte dovoljno prostora oko projektora za prozračivanje. Udaljenost između projektora i zida treba biti najmanje 30 cm.
  - Time će spriječiti požar zbog povećanja unutarnje temperature.
- Proizvod bi na strop trebao ugraditi profesionalni tehničar pomoću odobrenih alata. Ako nije ispravno ugrađen, proizvod bi mogao pasti.
  - To bi moglo dovesti do tjelesne ozljede ili oštećenja imovine. Obratite se centru za korisničku podršku za ugradnju proizvoda.
- Ako upotrijebite uređaj za montiranje na strop, ljepilo da biste spriječili otpuštanje vijaka ili ako na proizvod nanesete ulje ili mazivo, to bi moglo dovesti do pucanja kućišta i pada proizvoda. To također može uzrokovati teške tjelesne ozljede osobe koja se u trenutku pada nalazi ispod uređaja (ako se tamo nalazi) te može oštetiti proizvod.

### OPREZ

- Postavljate li projektor na stol ili policu, nemojte ga postaviti blizu ruba.
  - Projektor zbog neravnoteže može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede. Koristite ormarić i postolje koji odgovaraju projektoru.

- Kad ga premještate, projektor obavezno isključite i iskopčajte kabel za napajanje i ostale kabele.
  - Kabel za napajanje mogao bi se oštetiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na nestabilne ili pomicne površine, kao što je nedovoljno učvršćena polica ili nagnuta površina.
  - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Prilikom priključivanja vanjskih uređaja na projektor pazite da ga ne prevrnete.
  - Projektor bi mogao ozlijediti nekoga i oštetiti se.

## Izvori napajanja

### UPOZORENJE

- ISKOPČAVANJE UREĐAJA S GLAVNOG NAPAJANJA
  - Strujni utikač služi za iskopčavanje uređaja. Ako dođe do hitnog slučaja, strujni utikač mora biti lako dostupan.
- Trebali biste spojiti uzemljenje. (Osim za uređaje koji nisu uzemljeni.)
  - Provjerite je li uzemljenje spojeno kako biste sprječili mogući strujni udar. Ako uzemljenje uređaja nije moguće, od kvalificiranog električara zatražite da postavi zaseban prekidač strujnog kruga. Ne pokušavajte uzemliti projektor tako što ćete ga spojiti na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.

- Utikač gurnite u strujnu utičnicu do kraja.
  - Nestabilna veza može dovesti do požara.
- Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrim rukama.
  - To može uzrokovati strujni udar.
- Nemojte priključivati previše uređaja u jednu višestruku zidnu utičnicu.
  - To može uzrokovati požar zbog pregrijavanja zidne utičnice.
- Čistite AC adapter, kabel za napajanje i zidnu utičnicu koja se koristi od prašine ili drugih čestica.
  - To može uzrokovati požar.
- Ako se na projektoru ili AC adapteru pojavi dim ili osjetite miris paleži, odmah prestanite koristiti uređaj. Iskopčajte kabel za napajanje iz zidne utičnice, a zatim se obratite se centru za podršku korisnicima.
  - To može uzrokovati požar.
- Kako biste isključili glavno napajanje, iskopčajte kabel za napajanje koji treba biti postavljen tako da mu se može lako pristupiti.

 **OPREZ**

- Uvijek uhvatite utikač kad uklanjate AC adapter ili kabel za napajanje.
  - U suprotnom možete uzrokovati požar ili oštetiti proizvod.
- Nemojte stalno savijati kabel za napajanje AC adaptera.
  - Ako je kabel za napajanje dulje vrijeme previše savijen, može se oštetiti s unutarnje strane. To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel napajanja ili utikač ne smiju biti oštećeni, izmjenjeni, jako savijeni, uvjeni, izvučeni, priklješteni ili pregrijani. Nemojte koristiti uređaj ako je zidna utičnica labavo pričvršćena.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel za napajanje držite dalje od grijalica.
  - Zaštitni omotač na žicama mogao bi se otopiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne staju na kabel napajanja i priključite ga tako da zaštitite kabel napajanja i utikač od oštećenja.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem kabela za napajanje iz utičnice. (Kabel za napajanje nemojte koristiti kao prekidač napajanja.)
  - To može uzrokovati strujni udar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte umetati vodič s druge strane zidne utičnice u koju je ukopčan utikač. Osim toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga iskopčate iz zidne utičnice.
  - To može uzrokovati strujni udar.
- Koristite isključivo originalni kabel za napajanje tvrtke LG Electronics. Nemojte koristiti druge kabele za napajanje.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako u AC adapter, kabel za napajanje ili unutrašnjost projektora uđu voda ili druge čestice, pritiskom na gumb za napajanje isključite projektor. Uklonite kabele, a zatim se obratite centru za podršku korisnicima.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Površina AC adaptéra je vruća. Držite AC adapter izvan dosega djece i nemojte ga dodirivati tijekom uporabe.
- Nikad nemojte rastavljati uređaje za napajanje (AC adapter/kabel za napajanje itd.).
  - To može oštetiti kabel za napajanje i uzrokovati požar ili strujni udar.

- Čvrsto povežite AC adapter i kabel za napajanje.
  - Ako to ne učinite, može doći do kvara uređaja ili požara.
- Na kabel za napajanje i AC adapter nemojte stavljati teške predmete ili ih pritiskati i izbjegavajte njihovo oštećivanje.
  - To može uzrokovati požar ili oštetiti proizvod.
- Uvijek koristite AC adapter tvrtke LG Electronics ili drugi AC adapter koji je ta tvrtka odobrila.
  - Ako priključite bilo koji drugi AC adapter, to može uzrokovati treperenje zaslona.

## Tijekom upotrebe

### **APOZORENJE**

- Na projektor nemojte stavljati nikakve predmete s tekućinom, kao što su vase, posude s cvijećem, šalice, kozmetički preparati, lijekovi ili ukrasi, svjeće itd.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar te uzrokovati ozljedu zbog pada.
- U slučaju snažnog udarca ili oštećenja ormarića, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se ovlaštenom servisnom centru.
  - To može uzrokovati strujni udar.
- U projektor nemojte umetati metalne predmete kao što su novčići, ukosnice ili komadići metala niti zapaljive materijale, npr. papir ili šibice.
  - Time ćete sprječiti strujni udar ili požar.
- Prilikom zamjene starih baterija za daljinski upravljač novima pazite da dijete ne proguta baterije. Baterije držite izvan dohvata djece.
  - Ako dijete proguta bateriju, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor-a.
  - Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Nemojte gledati izravno u leću dok projektor radi.
  - Jarka svjetlost može oštetiti vaše oči.
- Ako je lampa uključena ili ste je upravo isključili, ne dodirujte otvor za ventilaciju ili lampu jer su vreli.
- Ako dođe do curenja plina u prostoriji s projektorom, ne dodirujte projektor ili zidnu utičnicu. Otvorite prozore kako biste prozračili prostor.
  - Iskre mogu uzrokovati požar ili opekline.
- Iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice tijekom grmljavinske olje.
  - To će sprječiti strujni udar ili oštećenje projektor-a.

- Projektor nemojte koristiti u blizini elektroničkih uređaja koji stvaraju snažno magnetsko polje.
- Plastičnu foliju pakiranja projektor-a spremite izvan dosega djece.
  - Ako se njome ne rukuje na siguran način, može izazvati gušenje.
- Nemojte dugo držati ruku na projektoru tijekom rada.
- Ako ste povezali igraču konzolu i projektor, preporučuje se da se za vrijeme igranja nalazite na udaljenosti većoj od četiri dijagonale zaslona.
  - Provjerite je li priključni kabel dovoljno dug. U suprotnom proizvod može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede.
- Nemojte ostavljati projektor ili njegov daljinski upravljač s baterijama u okruženju s vrlo visokom temperaturom.
  - To može uzrokovati požar.

### OPREZ

- Nemojte stavljati teške predmete na projektor.
  - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.

- Pazite da tijekom prijevoza ne oštetite leću.
- Nemojte dodirivati leću projekتورa.
  - Tako biste mogli oštetiti leću.
- Nemojte koristiti oštре predmete na projektoru, kao što su nož ili čekić, jer tako biste mogli oštetiti kućište.
- U slučaju da se na zaslonu ne prikazuje slika ili nema zvuka, prestanite koristiti projektor. Isključite projektor, iskopčajte ga iz utičnice i obratite se našem servisnom centru.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nemojte ispuštati predmete na projektor i pazite da nešto ne lupa u projektor.
  - To može uzrokovati oštećenje projekتورa ili ozlijediti nekoga.
- Preporučuje se da sadržaj na zaslonu gledate na udaljenosti od 5 do 7 puta većoj od dijagonale zaslona.
  - Ako zaslon dugo vremena gledate izbliza, vid bi vam mogao oslabjeti.

- Svetlosnu zraku iz projektor-a nemojte blokirati knjigom ili drugim predmetima.
  - Dulja izloženost zraci projektor-a može uzrokovati požar. Osim toga, leća se može pregrijati i oštetiti zbog odbijene topline. Onemogućite funkciju AV kako biste privremeno zaustavili projekciju ili isključite napajanje.
- Nemojte uključivati projektor s postavljenom velikom glasnoćom.
  - Velika glasnoća može oštetiti sluš.
- U blizini projektor-a nemojte koristiti visokonaponsku električnu opremu (npr. uređaj za ubijanje kukaca). Tako ga možete oštetiti.

## Čišćenje

### **⚠️ UPOZORENJE**

- Za vrijeme čišćenja projektor nemojte prskati vodom. Voda ne smije ući u projektor.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako se iz projektor-a počne dimiti ili širiti neobičan miris ili pak u njega upadne strano tijelo, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
  - U suprotnom bi moglo doći do požara ili strujnog udara.

- Prašinu i mrlje s prednje strane leće projektor-a uklonite pomoću zračnog spreja, meke krpice ili pamučnog štapića na koji ste nanijeli kemisko sredstvo za čišćenje leće ili alkohol.

### **⚠️ OPREZ**

- Jednom godišnje obratite se našem servisnom centru ili prodavaču projektor-a radi čišćenja unutarnjih dijelova projektor-a.
  - Ako projektor ne čistite dugo vremena, nakupit će se prašina, što bi moglo dovesti do požara ili oštećenja projektor-a.
- Prilikom čišćenja plastičnih dijelova kao što je kućište projektor-a, iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Nikada nemojte koristiti sredstva za čišćenje stakla, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva, vosak, benzen ili alkohol jer mogu oštetiti projektor.
  - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).

- Nemojte brisati optički sustav (objektiv, zrcalo) neposredno nakon isključivanja proizvoda ili dok je proizvod uključen. Prilikom čišćenja svih dijelova proizvoda iskopčajte kabel napajanja i dijelove nježno prebrišite mekom krpom. Nemojte prskati dijelove vodom niti ih brisati mokrom krpom. Nemojte koristiti deterdžente, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivne tvari, vosak, benzen, alkohol, vodu itd. na glavnoj jedinici proizvoda niti na optičkom sustavu (objektiv, zrcalo) jer to može prouzročiti oštećenje proizvoda.
  - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).
- Projektor prije čišćenja iskopčajte iz zadnje utičnice.
  - U suprotnom biste mogli uzrokovati požar ili strujni udar.

## Laser



### UPOZORENJE

- Proizvod sadrži laserski modul. Proizvod nemojte rastavljati ili na njemu vršiti preinake jer bi to moglo biti opasno.
- Izlažete se opasnosti od izlaganja laserskom zračenju ako proizvod mijenjate ili na njemu vršite preinake na način koji nije naveden u korisničkom priručniku.

- Nemojte gledati izravno u jarku svjetlost iz uređaja kako biste zaštitili oči.
- Ako upotrebljavate kontrole, izvršavate prilagodbe ili provodite postupke koji nisu navedeni u ovom dokumentu, možete se izložiti opasnom zračenju.

### OPREZ

- Ovaj je proizvod laserski uređaj klase 1 koji ispunjava zahtjeve norme IEC 60825-1.

### Norma o ugrađenom laseru (laserski modul klase 4)

- Valna duljina: 448 nm – 462 nm
- Izlazno svjetlo: približno 4,35 W x 8

### Oznaka s klasom laserskog proizvoda



Naljepnica o klasi lasera proizvoda nalazi se s donje strane proizvoda.

## Ostalo

### UPOZORENJE

- Kada napuštae prostoriju, projektor postavite izvan dosega životinja i isključite kabel za napajanje iz zidne utičnice.
  - Korištenje oštećenog kabela za napajanje može izazvati kratki spoj ili požar.
- Projektor nemojte koristiti u blizini elektroničkih uređaja s iznimno preciznom tehnologijom i uređaja koji emitiraju slab radijski signal.
  - To može utjecati na rad projektora i uzrokovati nezgodu.
- Samo kvalificirani tehničar smije rastavljati i modificirati projektor. Ako je potrebno dijagnosticirati kvar, prilagoditi ili popraviti projektor, obratite se prodavaču ili našem servisnom centru.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Potrebna je dostatna ventilacija, nemojte blokirati protok zraka oko uređaja. To može uzrokovati ozljede i pregrijavanje unutrašnjosti uređaja.
- Kako se lampa ne bi oštetila, uređaj mora ostati ukopčan približno 3 minute nakon isključivanja, što omogućuje dostatno hlađenje (ne odnosi se na LED modele).

- Nemojte dodirivati leću, možete se opeći ili oštetiti leću. Leća i uređaj mogu biti VRUĆI tijekom upotrebe i odmah nakon nje. Uređajem pažljivo rukujte i omogućite dostatno hlađenje.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice. (Osim za uređaje koji nisu uzemljeni.)
- Nemojte ništa umetati u ventilacijske otvore i nemojte ih prekrivati.
  - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Za optimalan rad uređaja pratite sve smjernice za održavanje i uređaj servisirajte isključivo kod ovlaštenog servisera.
- Lampa sadrži živu zbog čega se mora odlagati u skladu s lokalnim, županijskim i državnim propisima (ne vrijedi za LED modele).
- Baterije i daljinski upravljač držite izvan dohvata djece.
  - To će spriječiti ozljede ili oštećenje proizvoda.

### OPREZ

- Nemojte koristiti i skladištiti projektor na otvorenom na dulje razdoblje.
- Nemojte kombinirati nove i stare baterije.
  - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.

- Svakako iskopčajte projektor iz napajanja ako ga nećete koristiti duže vrijeme.
  - Nakupljena prašina može izazvati požar ili strujni udar zbog pregrijavanja, iskrenja ili propadanja izolacije.
- Koristite samo navedenu vrstu baterije.
  - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
- Za zamjenu obavezno koristite istu vrstu baterije.
  - Ako baterija nije ispravno postavljena, brzo će se isprazniti ili daljinski upravljač neće ispravno raditi.
- Iskorištene baterije odložite na odgovarajući način.
  - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara. Pravilan način odlaganja može se razlikovati ovisno o državi ili regiji. Baterije odložite prema uputama.
- Bateriju nemojte bacati niti rastavljati.
  - To može uzrokovati požar ili eksploziju zbog oštećenja baterije.
- Baterije uskladištite podalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
  - Višak struje može dovesti do naglog podizanja temperature, što može uzrokovati požar ili eksploziju.
- Baterije nemojte pohranjivati u blizini bilo kakvog izvora topline poput grijачa.
  - To može uzrokovati požar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte pohranjivati baterije pri temperaturama višim od 60 °C niti na mjestima s visokom vlagom.
  - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara.
- Provjerite je li baterija pravilno postavljena.
  - Time ćete spriječiti eksploziju ili požar.
- Neodgovarajuća zamjenska baterija može uzrokovati požar.
- Baterije: dodatnu opremu (baterije itd.) pospremite na sigurno mjesto izvan dohvata djece.

### Rizična skupina 2

**OPREZ** Uređaj emitira potencijalno opasno optičko zračenje. Nemojte gledati u projektorsku lampu. To bi moglo oštetiti vaš vid.

Naljepnica se nalazi s donje strane proizvoda, a tekst na naljepnici može biti na drugom jeziku.

# SADRŽAJ

<b>LICENCE</b>	<b>2</b>	<b>POVEZIVANJE UREĐAJA</b>	<b>30</b>
<b>SIGURNOSNE MJERE</b>	<b>3</b>	Priklučivanje HD prijemnika, DVD uređaja ili vanjskih uređaja	31
<b>PRIPREMA</b>	<b>14</b>	– HDMI priključak	31
Dodatna oprema	14	Priklučivanje računala	31
Opcijski dodaci	15	– HDMI priključak	31
Dijelovi i komponente	16	Priklučivanje prijenosnog računala	32
– Glavna jedinica	16	– HDMI priključak	32
– Stražnja strana	17	Priklučivanje slušalica	33
<b>Upotreba upravljačkog gumba</b>	<b>18</b>	Povezivanje s digitalnim pojačalom	33
– Osnovne funkcije	18	Korištenje funkcije zrcaljenja na	
– Prilagodba izbornika	19	mobilni telefon	35
<b>Indikatori statusa projektor-a</b>	<b>19</b>	– MHL veza	35
<b>Postavljanje</b>	<b>20</b>	<b>ODRŽAVANJE</b>	<b>36</b>
– Mjere opreza prilikom		<b>Čišćenje</b>	<b>36</b>
postavljanja	20	– Čišćenje leće	36
– Udaljenost projekcije prema		– Čišćenje kućišta projektor-a	36
veličini zaslona	21	<b>SPECIFIKACIJE</b>	<b>37</b>
– Kako postaviti projektor na		<b>SIMBOLI</b>	<b>40</b>
stativ	23		
– Sigurnosni sustav Kensington	24		
<b>DALJINSKI UPRAVLJAČ</b>	<b>25</b>		
<b>KORIŠTENJE PROJEKTORA</b>	<b>28</b>		
<b>KORIŠTENJE PROJEKTORA</b>	<b>28</b>		
– Fokus slike na zaslonu	28		
– Prikaz projektorom	29		

# PRIPREMA

Proizvod na slici može se razlikovati od stvarnog proizvoda.

## Dodatna oprema

Dodatna oprema isporučena s projektorom prikazana je u nastavku.

Dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.

Nova se dodatna oprema može dodati, a stara ukloniti.



AAA  
1.5 V

Daljinski upravljač  
Dvije AAA baterije



Korisnički priručnik

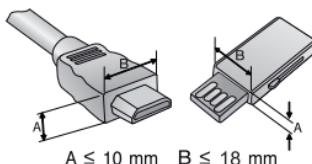


Kabel za napajanje



AC-DC adapter

- Prilikom ukopčavanja HDMI kabela na HDMI priključak ili USB kabela i USB flash memorije u USB priključak koristite proizvode širine 18 mm ili manje te visine 10 mm ili manje. Ako USB kabel ili USB flash memorija ne odgovaraju USB priključcima na projektoru, koristite produžni kabel koji podržava USB 2.0.
- Ako se istovremeno priključuju dva USB uređaja, oba moraju imati okvir tanji od 8,5 mm.
- Koristite certificirani kabel s logotipom HDMI.
- Ako ne koristite certificirani HDMI kabel, na zaslonu se možda neće prikazati slika ili može doći do pogreške u povezivanju. (Preporučene vrste HDMI kabela)
  - High-Speed HDMI®/™ kabel
  - High-Speed HDMI®/™ kabel s priključkom za Ethernet



## Opcijski dodaci

Za kupnju dodatne opreme posjetite trgovinu elektroničkim proizvodima, internetsku stranicu za kupnju ili posjetite trgovinu u kojoj ste kupili proizvod. Opcijska dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.



Projekcijski zaslon



Stativ



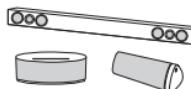
HDMI kabel



Audio kabel



Optički kabel



LG audiouređaj

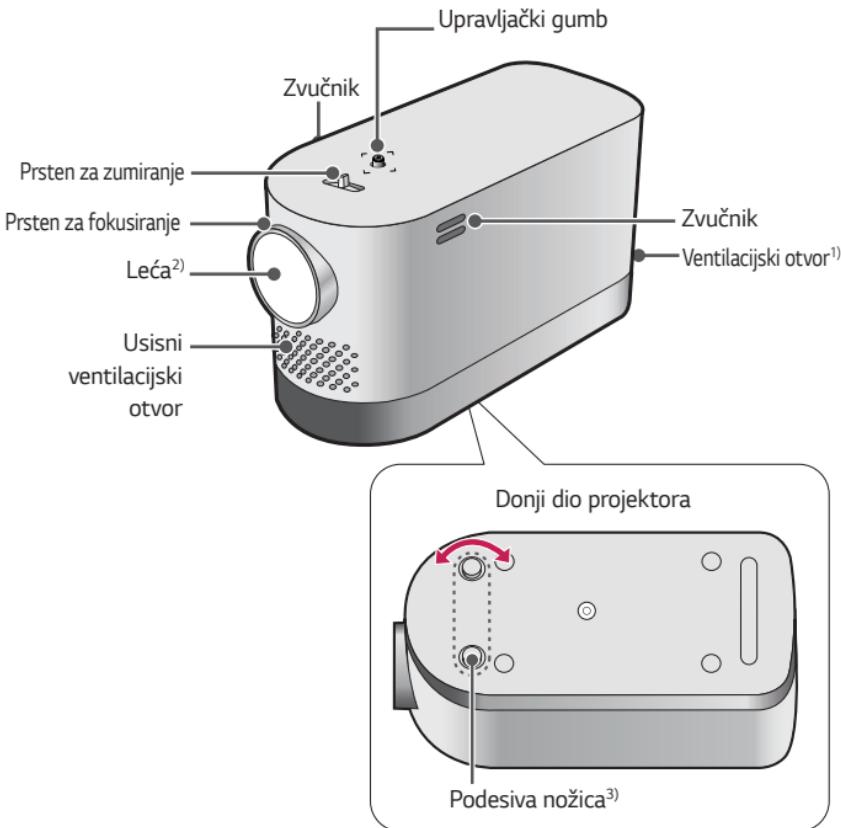


MHL kabel

## Dijelovi i komponente

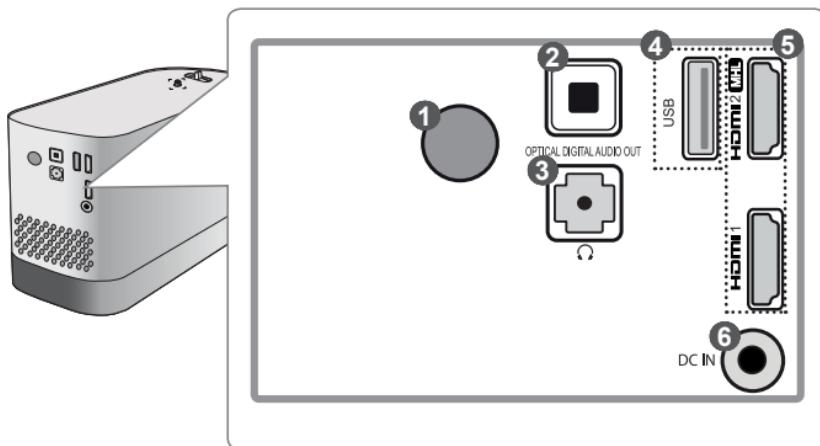
Projektor je proizведен pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

### Glavna jedinica



- 1) Budući da je temperatura u području ventilacijskih otvora visoka, nemojte im se približavati.
- 2) Ne dodirujte leće i zrcalo prilikom upotrebe projektor-a. Leće i zrcalo mogu se oštetiti.
- 3) Kako biste podešili kut, okrenite podešivu nožicu ulijevo ili udesno.

## Stražnja strana

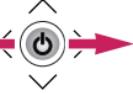
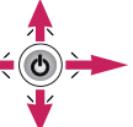


	Opis
<b>1</b>	IC prijemnik
<b>2</b>	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT priključak
<b>3</b>	$\Omega$ (Priključak za slušalice)
<b>4</b>	$\leftrightarrow$ (USB priključak)
<b>5</b>	HDMI priključak
<b>6</b>	DC IN priključak

## Upotreba upravljačkog gumba

Projektorom možete upravljati tako da pritisnete gumb ili pomaknete upravljački gumb lijevo, desno, gore ili dolje.

### Osnovne funkcije

	<b>Uključivanje napajanja</b>	Kada je projektor isključen, prst stavite na upravljački gumb, jednom ga pritisnite i zatim ga otpustite.
	<b>Isključeno</b>	Kada je projektor uključen, prst stavite na upravljački gumb, pritisnite ga na nekoliko sekundi i zatim ga otpustite. (Međutim, ako se na zaslonu nalazi gumb izbornika, pritiskom i držanjem upravljačkog gumba zatvorit će se izbornik.)
	<b>Upravljanje glasnoćom</b>	Prst stavite na upravljački gumb i pomičite ga lijevo ili desno kako biste prilagodili glasnoću.
	<b>Gore/dolje/lijevo/desno</b>	Ako upravljačku tipku pomaknete gore, dolje, lijevo ili desno, možete pomicati pokazivač kako biste odabrali stavke izbornika.



#### **NAPOMENA**

- Kada upravljački gumb pomičete gore, dolje, lijevo ili desno, pazite da ga ne pritisnete. Ako upravljački gumb pritisnete dok ga pomičete, upravljanje glasnoćom možda neće raditi, a pokazivač se možda neće pomicati.

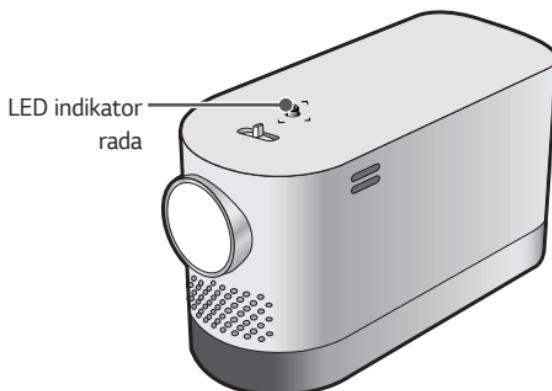
## Prilagodba izbornika

Kada je projektor uključen, jednom pritisnite upravljački gumb.

Stavke izbornika (, , , ) možete prilagoditi tako da upravljački gumb pomaknete lijevo, desno, gore ili dolje. Prijeđite na željenu stavku izbornika i zatim jednom pritisnite upravljački gumb za odabir.

	Isključivanje projektor-a.
	Promjena izvora ulaznog signala.
	Brisanje zaslonskih prikaza i povratak na gledanje slike s projektor-a.
	Prikaz izbornika Postavke.

## Indikatori statusa projektor-a



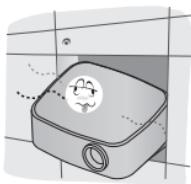
### LED indikator rada

<b>Crveno</b>	Stanje mirovanja
<b>Isključeno</b>	Projektor je uključen i radi.

## Postavljanje

### Mjere opreza prilikom postavljanja

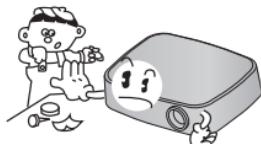
- Projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje.
  - Kako biste sprječili unutarnje zagrijavanje, projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje. Nemojte ništa postavljati blizu projektor-a. To može blokirati otvore za ventilaciju. Ako se ventilacijski otvor blokiraju, povećat će se unutarnja temperatura.



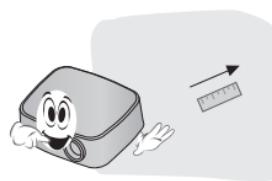
- Projektor nemojte postavljati na tepih ili sag. Ako se usisni ventilacijski otvori nalaze s donje strane projektor-a, pripazite da ih ne blokirate, a projektor uvijek postavite na čvrstu, ravnu površinu.



- Pazite da u projektor ne uđu strana tijela, npr. komadići papira.



- Oko projektor-a mora postojati odgovarajući razmak (30 cm ili više).

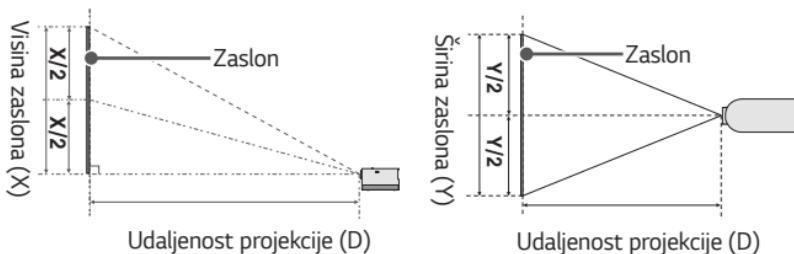


- Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć, hladan ili vlažan.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto na kojemu će privlačiti prašinu.
  - To može uzrokovati požar.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor-a. Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funkcioniрати ako se nalazi u prostoru koji je osvijetljen žaruljama s električnom predspojnom napravom ili fluorescentnim žaruljama koje emitiraju tri valne duljine. Žarulje zamijenite modelom koji udovoljava međunarodnim standardima kako bi daljinski upravljač nastavio normalno raditi.
- Kako biste projektor postavili na strop, na projektor pomoću M4 x 8 mm vijaka pričvrstite stropni nosač.

## Udaljenost projekcije prema veličini zaslona

- 1** Projektor postavite na čvrstu vodoravnu površinu zajedno s računalom ili izvorom audiosignalna ili videosignalna.
- 2** Projektor postavite na odgovarajuću udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektoru i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
- 3** Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, projicirana slika bit će izobličena. Kako biste ispravili izobličenje, koristite funkciju Podešavanje ruba.
- 4** Ukopčajte kabele napajanja projektoru i povezanog uređaja u zidnu utičnicu.

**Omjer uspravne projekcije: 100%**



**Format slike 16:9 (široko)**

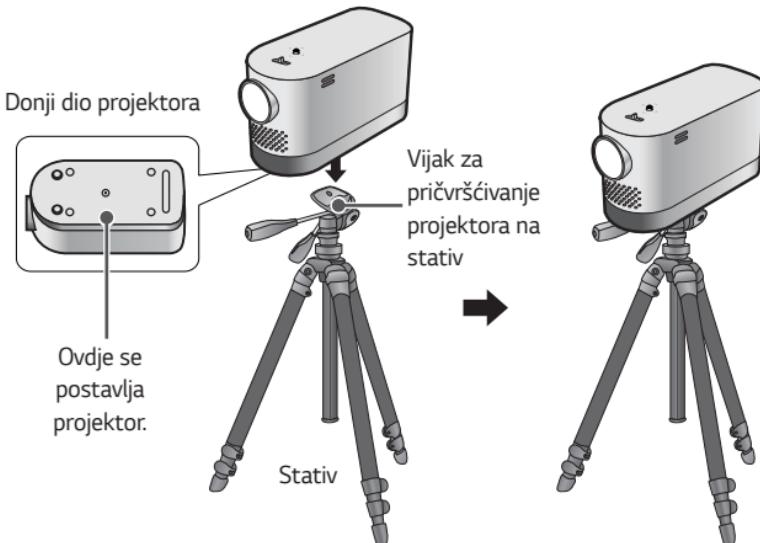
<b>Veličina zaslona (mm)</b>	<b>Širina zaslona (Y) (mm)</b>	<b>Visina zaslona (X) (mm)</b>	<b>Udaljenost projekcije (D) (mm)</b>
762	664	374	905
889	775	436	1.061
1.016	886	498	1.230
1.143	996	560	1.371
1.270	1.107	623	1.526
1.397	1.218	685	1.682
1.524	1.328	747	1.837
1.651	1.439	809	1.992
1.778	1.550	872	2.147
1.905	1.660	934	2.302
2.032	1.771	996	2.458
2.159	1.882	1.058	2.613
2.286	1.992	1.121	2.768
2.413	2.103	1.183	2.923
2.540	2.214	1.245	3.078
2.667	2.324	1.308	3.234
2.794	2.435	1.370	3.388
2.921	2.546	1.432	3.544
3.048	2.657	1.494	3.698

**Format slike 16:9 (televizijski)**

<b>Veličina zaslona (mm)</b>	<b>Širina zaslona (Y) (mm)</b>	<b>Visina zaslona (X) (mm)</b>	<b>Udaljenost projekcije (D) (mm)</b>
693	604	340	905
808	704	396	1.061
924	805	453	1.230
1.039	906	509	1.371
1.155	1.006	566	1.526
1.270	1.107	623	1.682
1.385	1.208	679	1.837
1.501	1.308	736	1.992
1.616	1.409	792	2.147
1.732	1.509	849	2.302
1.847	1.610	906	2.458
1.963	1.711	962	2.613
2.078	1.811	1.019	2.768
2.194	1.912	1.075	2.923
2.309	2.013	1.132	3.078
2.425	2.113	1.189	3.234
2.540	2.214	1.245	3.388
2.655	2.314	1.302	3.544
2.771	2.415	1.358	3.698

## Kako postaviti projektor na stativ

- Ovaj projektor možete postaviti pomoću stativa za kameru.
- Kao što je prikazano u nastavku, projektor možete postaviti na stativ za kameru.
- Za stabilizaciju stativa preporučamo korištenje vijka za učvršćivanje standardne dužine od 4,5 mm ili kraćeg. Maksimalna dopuštena dužina vijka za učvršćivanje iznosi 5,5 mm. (Duži vijci mogu oštetiti projektor.)

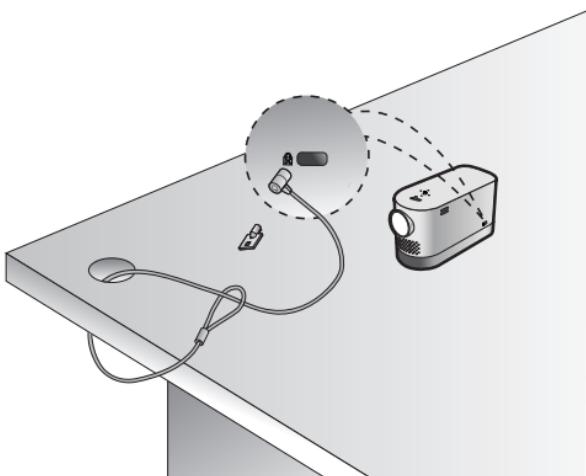


### OPREZ

- Ako koristite stativ, pripazite da na njega ne primjenjujete dodatnu silu. To može oštetiti projektor.
- Stativ nemojte stavljati na nestabilnu površinu.
- Svakako koristite stativ najmanje nosivosti od 3 kg.
- Da biste projektor sigurno koristili, postavite noge stativa što je šire i stabilnije moguće i sigurno pričvrstite projektor na stativ.

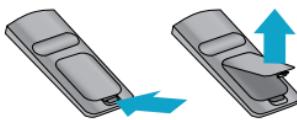
## **Sigurnosni sustav Kensington**

- Ovaj projektor ima priključak za sigurnosni standard Kensington, kao mehanizam protiv krađe. Priklučite kabel za sigurnosni sustav tvrtke Kensington kao što je prikazano ispod.
- Detaljne upute za instalaciju i korištenje sigurnosnog sustava tvrtke Kensington potražite u korisničkom vodiču koji se isporučuje sa sigurnosnim sustavom tvrtke Kensington.
- Sigurnosni sustav tvrtke Kensington dodatna je oprema.
- Što je Kensington?  
Kensington je tvrtka koja nudi sigurnosne sustave za prijenosna računala i druge elektroničke uređaje. Web-mjesto: <http://www.kensington.com>



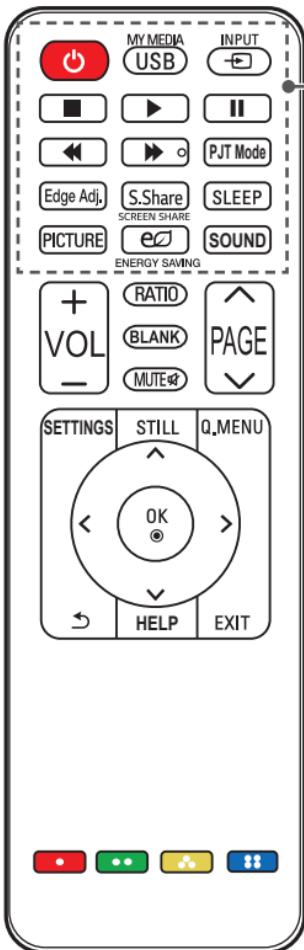
# DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac odjeljka za baterije na stražnjoj strani daljinskog upravljača i umetnite baterije (vrsta baterija naznačena je u odjeljku za baterije) tako da polovi  $\oplus/\ominus$  budu okrenuti u odgovarajućem smjeru. Morate umetnuti nove i istovrsne baterije (1,5 V AAA).



## OPREZ

- Nemojte kombinirati nove i stare baterije.



### (NAPAJANJE)

Uključivanje/isključivanje projektor-a.

### USB/MY MEDIA

Pristup USB načinu rada.

### INPUT

Promjena izvora ulaznog signala.

### Gumbi za upravljanje reprodukcijom

Upravljanje reprodukcijom sadržaja izbornika **MOJI MEDIJI**.

### PJT Mode

Ovom funkcijom projicirana je slika okrenuta naopako ili se zrcali po okomitoj osi.

### Edge Adj.

Mjenjanje postavki funkcije Podešavanje ruba.

### S.Share / SCREEN SHARE

Promjena izvora unosa na SCREEN SHARE

### SLEEP

Postavljanje vremenskog razdoblja nakon kojeg će se projektor isključiti.

### PICTURE

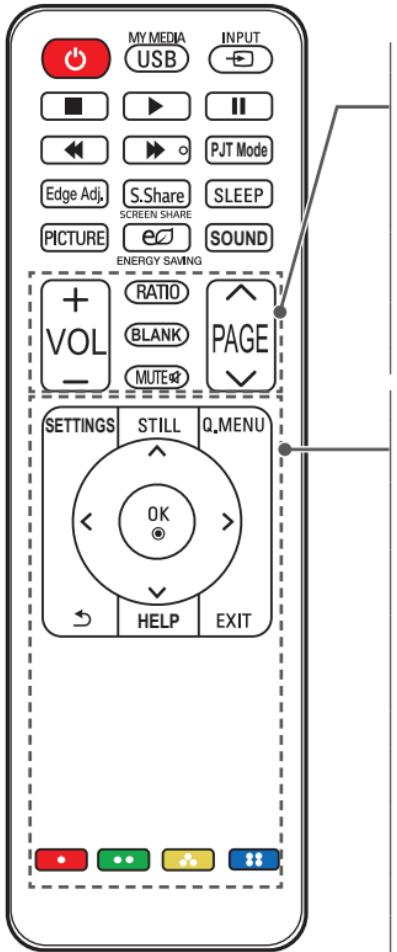
Promjena načina slike.

### ENERGY SAVING

Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.

### SOUND

Promjene načina rada zvuka.

**VOL +, -**

Podešavanje glasnoće.

**PAGE ^, v**

Prelazak na prethodnu/sljedeću stranicu.

**RATIO**

Promjena veličine slike.

**BLANK**

Privremeni prikaz praznog zaslona.

**MUTE**

Isključivanje zvuka projektor-a.

**SETTINGS**

Otvaranje ili zatvaranje izbornika Postavke.

**STILL**

Zamrzavanje pokretnih slika.

(Dostupno u svim načinima rada osim USB.)

**Q.MENU**

Pristup brzom izborniku.

**Gumbi za gore/dolje/lijevo/desno**

Postavljanje funkcije ili pomicanje pokazivača.

**OK**

Provjera trenutnog načina rada i spremanje promjena postavki.

**↶ (NATRAG)**

Povratak na prethodnu razinu.

**HELP**

Omogućavanje automatske dijagnoze.

**EXIT**

Izlaz iz izbornika.

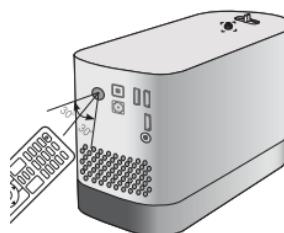
**Gumbi u bojama**

Postavljanje detaljnih postavki ili pokreta za svaki izbornik.



## NAPOMENA

- Optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je do 6 metara (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Ako je u stražnji priključak priključen kabel, optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je do 3 metra (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Za neometan rad nemojte blokirati IC prijemnik.
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, pripazite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gumbe na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.

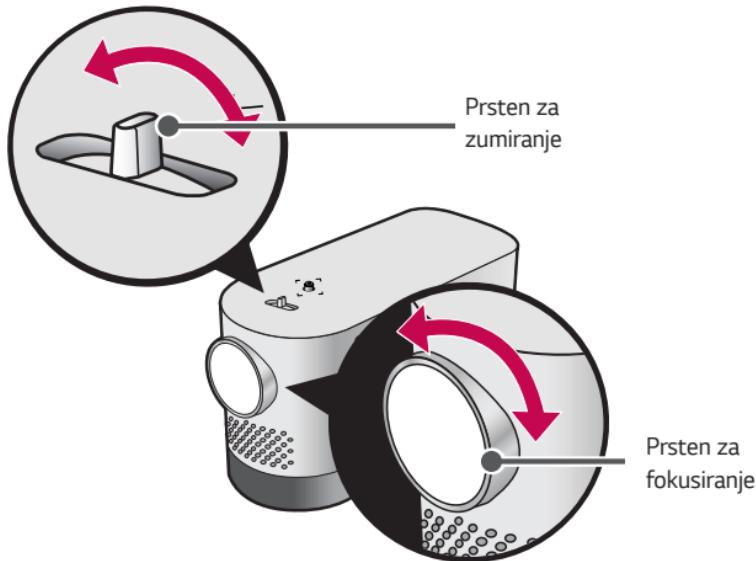


# KORIŠTENJE PROJEKTORA

## KORIŠTENJE PROJEKTORA

### Fokus slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



- Za podešavanje fokusa slike okrenite prsten za fokusiranje.
- Za podešavanje veličine slike okrenite prsten za zumiranje. Kako biste sliku na zaslonu pomaknuli gore/dolje, prilagodite visinu nožica s donje strane projektor-a.

## Prikaz projektorom

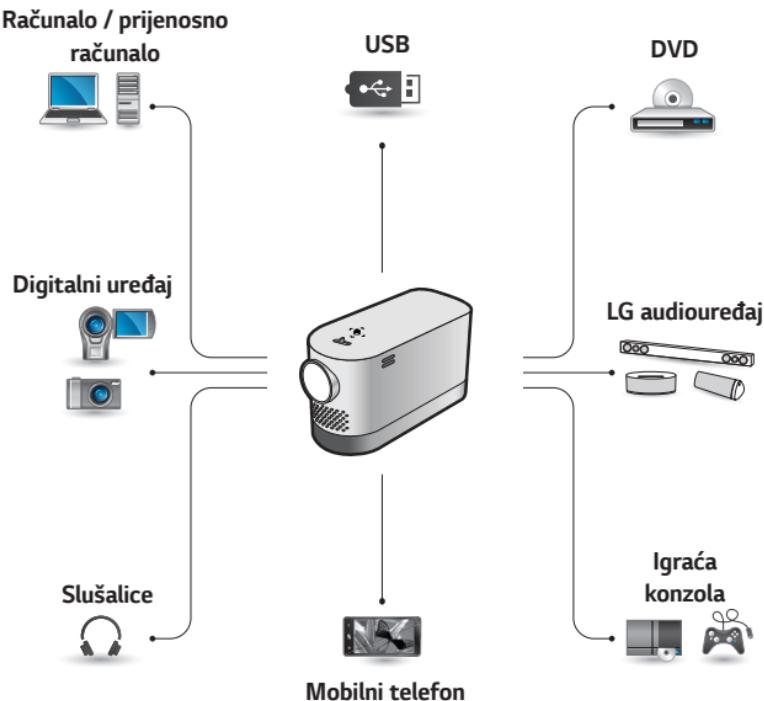
- 1** Dok je projektor u stanju mirovanja, pritisnite gumb  (**NAPAJANJE**) kako biste ga uključili.
- 2** Pomoću gumba **INPUT**  odaberite željeni ulazni signal.
- 3** Tijekom gledanja projektorom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.

Gumb	Opis
<b>VOL +, -</b>	Podešavanje glasnoće.
<b>MUTE</b> 	Isključivanje zvuka projektor-a.
<b>Q.MENU</b>	Pristup brzom izborniku.
<b>RATIO</b>	Promjena veličine slike.
<b>Edge Adj.</b>	Mijenjanje postavki funkcije Podešavanje ruba.

- 4** Kako biste isključili projektor, pritisnite gumb  (**NAPAJANJE**).

# POVEZIVANJE UREĐAJA

Na priključke projektoru mogu se priključivati različiti vanjski uređaji.



HDMI - stranica 31

Slušalice - stranica 33

Digitalno pojačalo - stranica 33

## Priklučivanje HD prijemnika, DVD uređaja ili vanjskih uređaja

Priklučite HD prijemnik, DVD uređaj ili vanjske uređaje na projektor i odaberite odgovarajući ulaz.

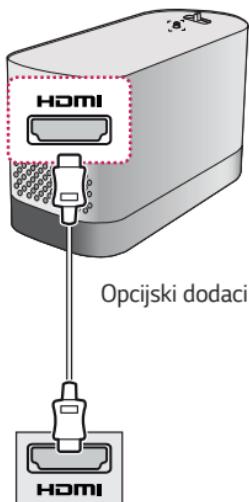
- INPUT → → **HDMI1/HDMI2**

Možete se povezati s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.

## HDMI priključak

Putem HDMI kabela možete uživati u slici i zvuku visoke kvalitete.

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom uređaja. Video signal i audio signal izlaze istovremeno.



## Priklučivanje računala

Projektor podržava značajku Plug and Play. Vaše računalo automatski prepoznaje projektor, a upravljački program ne mora se instalirati.

- INPUT → → **HDMI1/HDMI2**

Možete se povezati s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.

## HDMI priključak

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom računala. Video signal i audio signal izlaze istovremeno.



## Priklučivanje prijenosnog računala

Projektor možete priključiti na prijenosno računalo za korištenje raznih funkcija.

- INPUT → → **HDMI1/HDMI2**

Možete se povezati s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.

### HDMI priključak

Pomoću HDMI kabla povežite **HDMI** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom vašeg prijenosnog računala. Video signal i audio signal izlaze istovremeno.

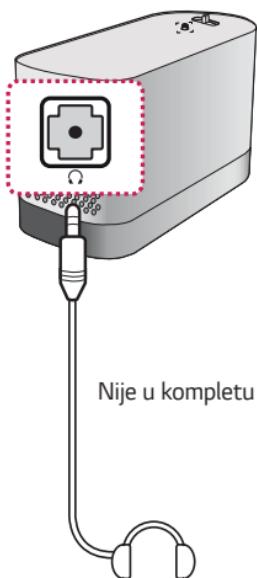


U tablici su prikazani primjeri promjene izlaza. Dodatne informacije potražite u dokumentima **Vanjski izlaz**, **Povezivanje s vanjskim monitorom** ili sličnim odjeljcima u korisničkom priručniku svog računala.

Proizvođač	Promjena izlaza
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Podešavanje upravljačke ploče radi omogućivanja zrcaljenja nakon pokretanja.

## Priklučivanje slušalica

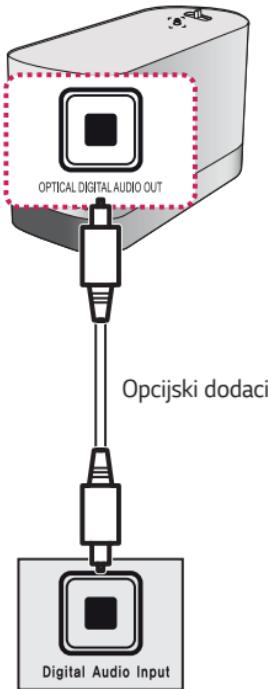
Zvuk možete slušati preko slušalica.



## Povezivanje s digitalnim pojačalom

Pomoću optičkog kabla priključite digitalni audioulaz digitalnog pojačala s izlaznim priključkom projektor-a **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**.

Izlazni priključak pojačala s digitalnim pretvornikom mora biti podešen za željeni zvučni format. Prilikom korištenja HDMI kabela za povezivanje s kućnim kinom ili prilikom povezivanja optičkog izlaznog priključka s vanjskim audiouređajem, podesite **Audioizlaz** na **Vanjski zvučnik (optički)**, kao što je prikazano u nastavku. Ako projektor, kućno kino ili zvučnik vanjskog audiouređaja rade u isto vrijeme, čut će se jeka.





## NAPOMENA

- Informacije o priključivanju potražite u korisničkom priručniku audiouređaja.
- Kad ovaj proizvod povezujete s drugim uređajima, provjerite jeste li isključili i iskopčali sve uređaje.
- Audioizlaz ovog proizvoda omogućava širokopojasni zvuk pa se glasnoća prijemnika mora sukladno prilagoditi. Neočekivane visoke frekvencije mogu oštetiti zvučnike.
- Povezivanje priključka projektoru **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** s digitalnim audioulazom digitalnog pojačala, kao i povezivanje audioulaza projektoru s analognim audioizlazom digitalnog pojačala može uzrokovati oscilacije zvuka zbog zatvorene petlje. Uklonite jedan od ta dva priključka kako biste to izbjegli. (To se također odnosi na uređaje za kućno kino.)

## Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon

### MHL veza

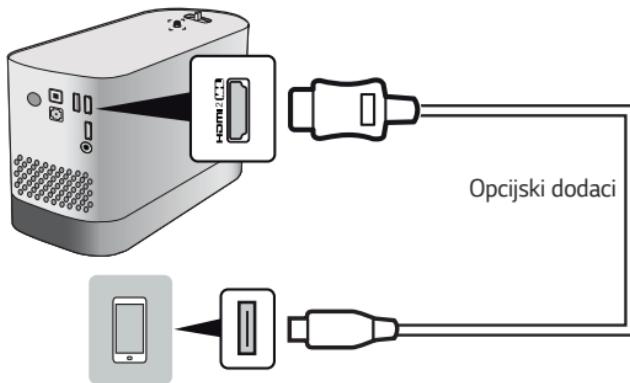
Mobile High-definition Link (MHL) sučelje je koje povezuje mobilni telefon s projektorom i reproducira videozapise i zvuk s mobilnog telefona putem projektor-a.

To se odnosi samo na proizvode s HDMI ulazom koji podržava MHL.

(Kako biste provjerili je li vaš uređaj ima MHL certifikat, obratite se proizvođaču uređaja.)

Za MHL podršku provjerite **HDMI2 MHL** priključak.

Koristite namjenski kabel za MHL.



### NAPOMENA

- Prilikom povezivanja mobilnog telefona putem **HDMI2 MHL** priključka možete vidjeti zaslon mobilnog telefona putem projektor-a.
  - To se odnosi samo na mobilne telefone koji podržavaju MHL.
  - U nekim slučajevima možete koristiti daljinski upravljač.
- Iskopčajte MHL kabel iz projektor-a u sljedećim slučajevima:
  - Funkcija MHL je onemogućena.

# ODRŽAVANJE

Projektor održavajte čistim i u optimalnom stanju.

## Čišćenje

### Čišćenje leće

Ako na površini leće ima prašine ili mrlja, očistite je.

Leću očistite pomoću zračnog spreja ili krpice.

Prašinu ili mrlje uklonite pomoću zračnog spreja ili malom količinom tekućine za čišćenje natopite pamučni štapić ili meku krpicu i pažljivo istrljajte leću.

Ako sprej nanesete izravno na leću, na njoj bi se mogla nakupiti tekućina.

### Čišćenje kućišta projektor-a

Prije čišćenja kućišta projektor-a iskopčajte kabel za napajanje.

Za uklanjanje prašine ili mrlja koristite isključivo suhu, glatku krpicu koja ne ostavlja dlačice te njome ulaštite leću.

Nemojte koristiti alkohol, benzen, razrjeđivače ili druge kemikalije kojima biste mogli oštetiti kućište.

# SPECIFIKACIJE

MODEL	HF80JG (HF80JG-GL)
Razlučivost (u pikselima)	1.920 (vodoravna) × 1.080 (okomita)
Format slike	16:9 (vodoravno:okomito)
Veličina zaslona	11,938 mm
Udaljenost projekcije (Veličina zaslona)	905 mm do 3.698 mm (762 mm do 3.048 mm)
Omjer uspravne projekcije	100 %
Najveća udaljenost daljinskog upravljača	6 m
Potrošnja energije	140 W
AC-DC adapter	Proizvođač: Lien Chang Model: LCAP31 19 V $\frac{1}{2}$ 7,37 A (ulaz adaptera 100 – 240 V pri 50/60 Hz)
Audioizlaz	3 W + 3 W
Visina	140 mm (bez podnožja), 144 mm (s podnožjem)
Širina	108 mm
Dubina	252,3 mm
Masa	2,1 kg
USB uređaj	5 V; 0,5 A (maks.)
Radno okruženje	Temperatura
	Rad 0 °C do 40 °C
	Skladištenje -20 °C do 60 °C
	Relativna vlažnost
	Rad 0 % do 80 %
	Skladištenje 0 % do 85 %

- Koristite samo kablove za napajanje navedene u ovim korisničkim uputama.
- Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati bez prethodne najave zbog nadograđivanja funkcija uređaja.

## Podržani način rada za HDMI (DTV)

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1.080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1.080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

### Podržani HDMI (PC) načini rada

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1.024 x 768	48,363	60,00
1.152 x 864	54,348	60,053
1.360 x 768	47,712	60,015
1.280 x 1.024	63,981	60,02
1.920 x 1.080	67,5	60

- Ako na projektor pošaljete neodgovarajući ulazni signal, slika se neće prikazati na zaslonu ili će se prikazati poruka **Nema signala** ili **Krivi format**.
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije Plug and Play (automatsko prepoznavanje monitora računala).
- Za najbolju kvalitetu slike u načinu rada za računalo preporučuje se razlučivost od 1.920 x 1.080.

### Obavijest s informacijama o softveru s otvorenim izvornim kodom

Za pristup otvorenom kodu prema licencama GPL, LGPL, MPL i ostalim licencama za softver s otvorenim kodom sadržan u ovom uređaju posjetite <http://opensource.lge.com>.

Osim izvornog koda, možete preuzeti sve predmetne uvjete licence, izjave o odricanju odgovornosti i napomene o autorskim pravima.

LG Electronics isporučit će vam otvoreni izvorni kod na CD-ROM mediju pri čemu će se naplatiti dostava takvog medija (tj. trošak nabave medija, poštara i dostava) ako e-poštom uputite zahtjev na [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Ta ponuda vrijedi tri (3) godine od datuma nabave proizvoda.

# SIMBOLI

~	Odnosi se na izmjeničnu struju (AC).
---	Odnosi se na istosmjernu struju (DC).
□	Odnosi se na uređaje klase II.
⊕	Odnosi se na stanje pripravnosti.
	Odnosi se na "UKLJUČENO" (napajanje).
⚡	Odnosi se na opasan napon.





# KORIŠTENJE PROJEKTORA

Prikazana slika može se razlikovati od stvarnog izgleda vašeg projektor-a.

Prikaz na zaslonu vašeg projektor-a može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

Zeleno: gumbi i tekst koji se prikazuju na zaslonu projektor-a.

# SADRŽAJ

<b>KORIŠTENJE PROJEKTORA</b>	<b>3</b>	<b>MOJI MEDIJI</b>	<b>14</b>
<b>Gledanje slike s projektora</b>	<b>3</b>	<b>Prije korištenja</b>	<b>14</b>
– Uključivanje projektor-a	3	– Povezivanje USB uređaja	14
<b>Dodatne opcije</b>	<b>4</b>	– Isključivanje USB uređaja	14
– Podešavanje formata slike	4	<b>Korištenje opcije Moji mediji</b>	<b>16</b>
– Korištenje funkcije Podešavanje ruba (korigiranje 4 ruba)	5	– Gledanje videozapisa	19
– Promjena ulaznog uređaja	6	– Gledanje fotografija	25
– Funkcija ispune	7	– Slušanje glazbe	28
<b>Korištenje brzog izbornika</b>	<b>8</b>	– Pregled datoteka	31
<b>ZABAVA</b>	<b>9</b>	<b>PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI</b>	<b>35</b>
<b>Korištenje funkcije SCREEN</b>		<b>POSTAVKE</b>	<b>35</b>
<b>SHARE</b>	<b>9</b>	<b>Postavke SLIKA</b>	<b>36</b>
<b>Postavljanje Bluetooth veze na projektoru</b>	<b>10</b>	<b>Postavke ZVUK</b>	<b>42</b>
– Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje	11	<b>Postavke VRIJEME</b>	<b>45</b>
– Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja u izborniku Popis registriranih uređaja	12	<b>Postavke BEŽIČNA VEZA</b>	<b>46</b>
– Podešavanje opcije AV Sync. Podes.	13	<b>Postavke OPCIJA 1</b>	<b>47</b>
		<b>Postavke OPCIJA 2</b>	<b>48</b>

# KORIŠTENJE PROJEKTORA

## Gledanje slike s projektora

### Uključivanje projektor-a

Prikaz izbornika na zaslonu u ovom korisničkom priručniku služi kao primjer koji korisnicima pomaže u razumijevanju rukovanja proizvodom i može se razlikovati od stvarnog zaslona.

- 1 Ispravno ukopčajte kabel za napajanje.
- 2 Pričekajte trenutak, a zatim pritisnite gumb  na daljinskom upravljaču ili upravljački gumb.
- 3 Na zaslonu Odabir jezika odaberite željeni jezik.
- 4 Na zaslonu **Postavke načina rada** odaberite željeni način rada.



\* **Rad u trgovini** koristi se za izložbene proizvode u trgovini. Način slike nakon određenog se vremena automatski ponovo postavlja. Za korištenje uređaja kod kuće možete odabrati **Standardni** način.

- 5 Ulagajte signal odaberite pomoću gumba **INPUT ** na daljinskom upravljaču.

## Dodatne opcije

### Podešavanje formata slike

Promijenite veličinu slike u optimalnu pritiskom gumba **RATIO** za vrijeme korištenja projektor-a.



#### **NAPOMENA**

- Dostupna veličina slike može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu.
- Možete koristiti i gume **Q.MENU** ili **SETTINGS**.

#### • **16:9**

Prikaz formata slike 16:9.

#### • **Automatski**

Videozapis se prikazuje u izvornoj veličini, bez uklanjanja rubnih dijelova slike.

- Ako odaberete funkciju **Automatski**, možda ćete uočiti šum slike na rubu ili rubovima zaslona.

#### • **Original**

Prikaz slike u istom formatu kao izvorna slika.

#### • **4:3**

Vraćanje slike na raniji format 4:3.

#### • **Zumiranje**

Prilagodba veličine slike širini zaslona. Vrh i dno slike možda će biti odrezani.

- Pritisnite < ili > za povećanje ili smanjenje slike.
- Pritisnite ▲ ili ▼ za pomicanje slike.

#### • **Kino zumiranje 1**

Formatiranje slike na kinematografski omjer 2.35:1.

Kreće se od 1 do 16.

- Pritisnite < ili > za povećanje ili smanjenje slike.
- Pritisnite ▲ ili ▼ za pomicanje slike.
- Ako sliku povećate ili smanjite, možda će se izobličiti.

## Korištenje funkcije Podešavanje ruba (korigiranje 4 ruba)

**Podešava. Ruba** (korigiranje 4 ruba) podešava vodoravne i okomite stranice projicirane slike ako projektor nije pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ova funkcija sprječava izobličenje projicirane slike.

Koristite je samo ako projektor ne možete postaviti pod optimalnim kutom. Funkcija **Podešava. Ruba** može uzrokovati gubitak kvalitete slike.



**1** Idite na **SETTINGS** → **OPCIJA 2** → **Podešava. Ruba**.

**2** Funkcija **Podešava. Ruba** nudi sljedeće opcije.

- Gore lijevo (H: 0 – 100, V: 0 – 100)
- Gore desno (H: -100 – 0, V: 0 – 100)
- Dolje lijevo (H: 0 – 100, V: -100 – 0)
- Dolje desno (H: -100 – 0, V: -100 – 0)



### NAPOMENA

- Prilikom korištenja funkcije **Auto Keystone(Okomito)** trenutna vrijednost postavljena za funkciju **Podešava. Ruba** promijenit će se na vrijednost postavljenu funkcijom **Auto Keystone(Okomito)**.
- Kad je ulazni signal postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, funkcija **Podešava. Ruba** onemogućena je i ne može se koristiti.

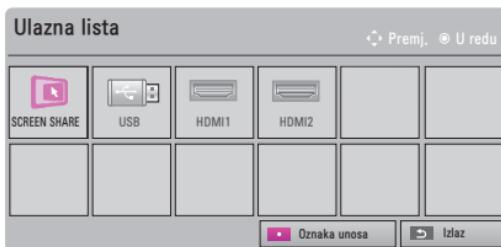
## Promjena ulaznog uređaja

### Odabir vanjskog ulaza

Odabir vanjskog ulaza.

Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda.

- Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
  - Najprije se prikazuju povezani ulazi. Međutim, funkcija **SCREEN SHARE** uvijek je aktivna.
- Odaberite ulazni signal pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču kako biste povezali projektor sa željenim ulazom.  
Možete koristiti gumb **<**, **>**, **Λ**, ili **∨** za odabir izvora ulaznog signala.



## Odabir oznake ulaza

Prikaz koji su uređaji priključeni na koji ulazni priključak.



- 1 Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
- 2 Pritisnite **crveni** gumb.
- 3 Pomoću gumba **Λ** ili **∨** prijeđite na jedan od izvora ulaznog signala.
- 4 Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite jednu od oznaka unosa.

## Funkcija ispune

### Korištenje funkcije ispune

Ova funkcija može biti učinkovita ako želite privući pažnju tijekom sastanka ili predavanja.

- 1 Pritisnite gumb **BLANK** i zaslon će ispuniti boja pozadine. Boju pozadine možete promjeniti prateći upute u odjeljku *Odabir prazne slike*.
- 2 Pritisnite bilo koji gumb kako biste poništili funkciju ispune. Za privremenu ispunu zaslona pritisnite gumb **BLANK** na daljinskom upravljaču. Dok projektor radi, nemojte blokirati objektiv nekim predmetom. Mogao bi se pregrijati, izobličiti, čak i zapaliti.

**Odabir prazne slike**

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  odaberite funkciju **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK** .
- 3 Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  odaberite funkciju **Prazna slika** i pritisnite gumb **OK** .
- 4 Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  priđite na željenu postavku ili opciju i pritisnite gumb **OK** .

## Korištenje brzog izbornika

Možete prilagoditi često korištene izbornike.

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba  $<$  ili  $>$  odaberite izbornik i pritisnite gumb **OK** 
  - **Format slike**  
Promjena veličine slike.
  - **Način rada PJT**  
Ovom funkcijom projicirana je slika okrenuta naopako ili se zrcali po okomitoj osi.
  - **Način slike**  
Promjena načina slike.
  - **Način zvuka**  
Postavljanje načina rada zvuka.
  - **Vrijeme gašenja**  
Postavljanje projektora na isključivanje u određeno vrijeme.
  - **Clear Voice II**  
Za oštriji i jasniji zvuk iz projektora.
  - **Ušteda energije**  
Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
  - **USB uređaj**  
Omogućuje isključivanje povezanog USB uređaja na siguran način.  
(Izbornik se prikazuje samo ako je USB uređaj priključen.)
- 3 Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  pomičite se kroz sljedeće izbornike.

# ZABAVA

## Korištenje funkcije SCREEN SHARE

- 1** Postavite vanjski ulaz projektora na **SCREEN SHARE**.
- 2** Omogućite funkciju SCREEN SHARE na uređaju koji želite povezati.
- 3** Povežite projektor s popisa rezultata na uređaju koji želite povezati. (Ako projektor povezujete s prijenosnim računalom, unesite PIN kôd prikazan na zaslonu. Zahtjev za unosom PIN koda prikazat će se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 4** Ako željeni uređaj prihvata zahtjev, pokrenut će se funkcija SCREEN SHARE.



### OPREZ

- Sustavi Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 kompatibilni su s funkcijom SCREEN SHARE. Međutim, druge verzije sustava Windows i neki drugi operacijski sustavi možda nisu kompatibilni s funkcijom SCREEN SHARE.
- LG Android uređaji s verzijama operacijskog sustava Ice Cream Sandwich, Jellybean, Kitkat, Lollipop i Marshmallow provjereno su kompatibilni.
- Prilikom povezivanja pomoću funkcije SCREEN SHARE uređaj postavite u blizinu projektora.
- Brzina odziva i kvaliteta slike može se razlikovati ovisno o okruženju korisnika.
- Više informacija o uređaju koji želite povezati potražite u korisničkom priručniku.
- Kod određenih prijenosnih računala sa sustavom Windows 8.1 mogu se pojaviti poteškoće prilikom ponovnog povezivanja putem bežične mreže. Ako se to dogodi, preporučujemo da izbrišete registrirani uređaj i ponovno ga povežete s projektorom.
- Kad je ulazni signal postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, ove su funkcije onemogućene i ne mogu se koristiti: **Podešava. Ruba, Način rada PJT** i **Auto Keystone(Okomito)**.

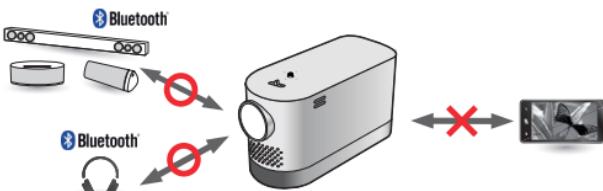
## Postavljanje Bluetooth veze na projektoru

Ova se opcija koristi kad se za izlaz zvuka iz projektoru koriste Bluetooth audiouređaji.



### NAPOMENA

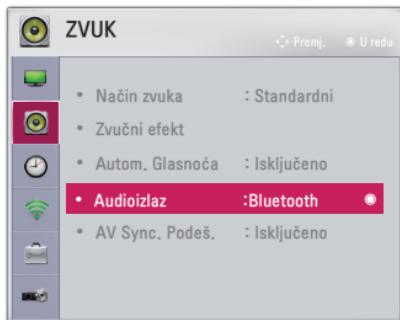
- Sljedeći se uređaji mogu povezati: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (modeli dostupni za kupnju mogu se razlikovati ovisno o regiji.)
- Proizvodi drugih proizvođača možda nisu kompatibilni.
- Glasnoću priključenog uređaja možete podešiti pomoću daljinskog upravljača.
- Ako uređaj neuspješno pokušate povezati bežičnom vezom, provjerite je li uređaj priključen na napajanje i radi li Bluetooth audiouređaj ispravno.
- Ako je Bluetooth veza uključena, projektor će se nakon uključivanja automatski povezati s posljednjim povezanim Bluetooth uređajem. (Provjerite i je li posljednji povezani Bluetooth uređaj uključen.)
- Ovaj projektor ne podržava funkciju LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom). Kako biste mogli koristiti uređaje koji podržavaju značajku LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom), upotrijebite općeniti Bluetooth način rada umjesto načina LG TV.
- Pomoću funkcije Bluetooth uređaj se povezuje s Bluetooth zvučnicima ili Bluetooth slušalicama. Uređaj pomoću funkcije Bluetooth ne možete povezati s mobilnim telefonom.



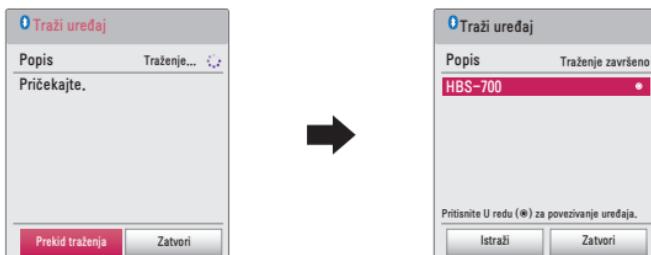
## Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje

Prijeđite na **SETTINGS** → **ZVUK** → **Audioizlaz** → **Bluetooth** → **Traži uređaj** kako biste pronašli Bluetooth audiouređaje u blizini i povezali projektor s pronađenim uređajem. (Ako naziv uređaja sadrži više od 20 znakova, prikazat će se samo prvi 20 znakova.)

- Postavite Bluetooth uređaj u način za uparivanje i odaberite **Traži uređaj**.
- Odaberite **Prekid traženja** kako biste vidjeli uređaje pronađene do tog trenutka.
- Ako uređaj nije pronađen, provjerite je li uređaj uključen i u načinu za uparivanje.
- Vrijeme potrebno za pronalazak uređaja može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



- Kad je pretraživanje dovršeno, možete odabrati Bluetooth uređaj i s njim se povezati.
- Postupak povezivanja možete odmah zaustaviti odabirom gumba **Prekid traženja**.
- Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



- 3** Kad je Bluetooth uređaj povezan, putem njega ćete čuti zvuk iz projektor-a.
- Povezani Bluetooth uređaj automatski će se dodati na **Popis registriranih uređaja**. Kad je uređaj registriran, povezivanje s Bluetooth uređajem može se jednostavno uspostaviti odabirom tog uređaja u prozoru **Popis registriranih uređaja**, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.
  - Povezani uređaji mogu se odspojiti jedino odabirom izbornika **SETTINGS → ZVUK → Audioizlaz → Bluetooth → Popis registriranih uređaja**.

### Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja u izborniku Popis registriranih uređaja

Ako odaberete **SETTINGS → ZVUK → Audioizlaz → Bluetooth → Popis registriranih uređaja** u prozoru će biti prikazani Bluetooth uređaji i to onim redoslijedom kojim su bili povezani s projektorom. Te uređaje jednostavno možete opet povezati s projektorom tako da ih odaberete, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.



#### **Povezivanje**

U prozoru **Popis registriranih uređaja** odaberite Bluetooth uređaj s kojim se želite povezati.

- Registrirani Bluetooth uređaj automatski će se pokušati povezati ovisno o karakteristikama uređaja. (Dodatne informacije potražite u priručniku pojedinog Bluetooth uređaja.)
- Postupak povezivanja odmah možete zaustaviti odabirom gumba **Prekid**.
- Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.

## Prekidanje veze

Odaberite **Isključi** kako biste prekinuli vezu s uređajem.

- Možete prekinuti vezu samo s uređajem koji se nalazi u prozoru **Popis registriranih uređaja**.

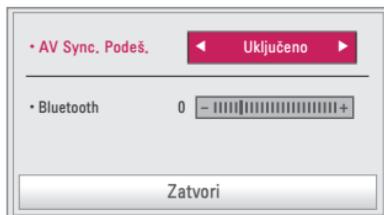
## Brisanje

Odaberite **Izbriši označeno** ili **Izbriši sve** kako biste izbrisali registrirane uređaje.

- **Izbriši označeno:** pritisnite **crveni** gumb u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali odabrane uređaje.
- **Izbriši sve:** odaberite **Izbriši sve** u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali sve registrirane uređaje.

## Podešavanje opcije AV Sync. Podeš.

Kad je Bluetooth uređaj povezan, odaberite **SETTINGS** → **ZVUK** → **AV Sync. Podeš.** kako biste podešili sinkronizaciju između videozapisa i zvuka na Bluetooth slušalicama.



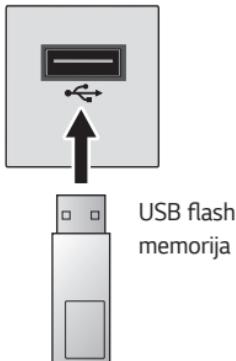
- Ova je značajka dostupna samo za povezane Bluetooth uređaje.
- Sinkronizacija zvuka može ovisiti o proizvođaču.
- Kad se prikazuje videozapis s priključenog USB pogona, opcija **AV Sync. Podeš.** također se može podešiti putem izbornika **Postavke zvuka..**

# MOJI MEDIJI

## Prije korištenja

### Povezivanje USB uređaja

Priklučite USB uređaj (vanjski tvrdi disk, USB memorija) u USB priključak na projektoru kako biste pomoću projektoru uživali u datotekama sadržaja pohranjenim na USB uređaju. Na USB uređaj ne možete zapisivati podatke niti ih brisati. USB flash memoriju povežite kao što je prikazano u nastavku.



### Isključivanje USB uređaja

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba < ili > prijedite na **USB uređaj** i pritisnite gumb **OK** .
- 3 Odaberite USB uređaj koji želite isključiti. Prije isključivanja USB uređaja pričekajte potvrdu da je USB uređaj prestao s radom.



#### NAPOMENA

- Ako ga prerano izvadite, može doći do pogreške na projektoru ili USB uređaju za pohranu.
- Nakon što USB uređaj odaberete za uklanjanje, više ga nije moguće pročitati. Izvadite USB uređaj za pohranu, a zatim ga ponovno priključite.

## Savjeti za korištenje USB uređaja

- Ako USB memorija ima ugrađen program za automatsko prepoznavanje ili koristi vlastiti upravljački program, možda neće funkcionirati.
- Neke USB memorije možda neće funkcionirati ili neće ispravno funkcionirati.
- Ako koristite produžni USB kabel, USB uređaj možda neće biti prepoznat ili neće ispravno funkcionirati.
- Koristite samo USB memorije koje su formatirane pomoću Windows FAT32 ili NTFS sustava datoteka.
- Za vanjske USB tvrde diskove preporučuje se korištenje uređaja s nominalnim naponom manjim od 5 V i nominalnom jačinom struje manjom od 500 mA.
- Preporučuje se korištenje USB čvorišta ili tvrdog diska s napajanjem. (Ako napajanje nije dostatno, USB uređaj za pohranu možda se neće ispravno prepoznati.)
- Preporučuje se korištenje USB flash memorija od 32 GB ili manje i USB tvrdih diskova od 2 TB ili manje.
- Ako USB tvrdi disk s funkcijom uštete energije ne funkcioniра pravilno, isključite i ponovno uključite napajanje. Dodatne informacije potražite u korisničkom priručniku za USB tvrdi disk.
- Podaci na USB uređaju za pohranu mogu se oštetiti, stoga obavezno izradite sigurnosne kopije važnih datoteka na drugim uređajima. Korisnik je odgovoran za održavanje podataka; proizvođač ne snosi odgovornost u slučaju gubitka podataka.

## Korištenje opcije Moji mediji

1 Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **SETTINGS**.

2 Odaberite **MOJI MEDIJI**.

Odaberite željenu datoteku s popisa. Gledajte odabranu datoteku.

Tijekom reprodukcije diska podesite povezane postavke označavanjem odgovarajuće opcije.

### Podržana datoteka za opciju Moji mediji

- Maksimalna brzina prijenosa podataka: 20 Mb/s (megabita u sekundi)
- Podržani formati vanjskih titlova: \*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX)
- Podržani formati internih titlova: SRT/ASS/SSA (podržava interne titlove koje generira DivX6)

### Podržani kodek za videozapise

Maksimum: 1.920 x 1.080 pri 30p (samo Motion JPEG 640 x 480 pri 30p)

Nastavak	Kodek	
<b>.ASF</b> <b>.WMV</b>	<b>Videozapis</b>	VC-1 napredni profil, VC-1 jednostavni i glavni profili
	<b>Zvuk</b>	WMA Standard, WMA 9 Professional
<b>.DIVX</b> <b>.AVI</b>	<b>Videozapis</b>	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC
	<b>Zvuk</b>	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
<b>.MP4</b> <b>.M4V</b> <b>.MOV</b>	<b>Videozapis</b>	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	<b>Zvuk</b>	AAC
<b>.MKV</b>	<b>Videozapis</b>	H.264 / AVC
	<b>Zvuk</b>	HE-AAC, Dolby Digital
<b>.TS</b> <b>.TRP</b> <b>.TP</b> <b>.MTS</b> <b>.M2TS</b>	<b>Videozapis</b>	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	<b>Zvuk</b>	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Nastavak	Kodek	
<b>.vob</b>	<b>Videozapis</b>	MPEG-1, MPEG-2
	<b>Zvuk</b>	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
<b>.mpg</b> <b>.mpeg</b>	<b>Videozapis</b>	MPEG-1
	<b>Zvuk</b>	MPEG-1 Layer I, II

### Podržane zvučne datoteke

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
<b>mp3</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	32 kb/s do 320 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	32 kHz do 48 kHz
<b>AC3</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	32 kb/s do 640 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
<b>MPEG</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	32 kb/s do 448 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	32 kHz do 48 kHz
<b>AAC, HEAAC</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	24 kb/s do 3.844 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	8 kHz do 96 kHz
<b>CDDA</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	1,44 kb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	44,1 kHz
<b>LPCM</b>	<b>Brzina prijenosa podataka</b>	1,41 Mb/s do 9,6 Mb/s
	<b>Brzina uzorkovanja</b>	Više kanala: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

### Dostupna datoteka fotografije

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
<b>jpeg, jpg, jpe</b>	Podržane vrste datoteka	SOF0: osnovno, SOF1: proširen slijed, SOF2: progresivno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Uobičajeno: 15.360 (Š) x 8.640 (V) Progresivno: 1.920 (Š) x 1.440 (V)
<b>BMP</b>	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 9.600 (Š) x 6.400 (V)
<b>PNG</b>	Podržane vrste datoteka	Prepleteno, neprepleteno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: prepleteno: 1.200 (Š) x 800 (V) neprepleteno: 9.600 (Š) x 6.400 (V)

\* Prikaz datoteka u formatu BMP i PNG mogao bi biti sporiji od onih u formatu JPEG.

## Gledanje videozapisa

U prozoru **Popis filmova** prikazuje se popis filmova koji se nalaze na USB uređaju i koje možete gledati.

Upravljanje reprodukcijom i postavljanje opcija prilikom pregleda videozapisa.

### Savjeti za reprodukciju videozapisa

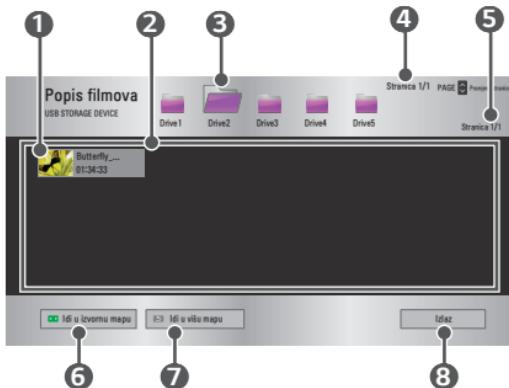
- Neki korisnički titlovi možda neće ispravno funkcionirati.
- Datoteka videozapisa treba biti u istoj mapi kao datoteka titlova. Kako bi se titlovi prikazali ispravno, datoteka videozapisa mora imati isti naziv kao datoteka titlova.
- Ne podržavamo signale koji sadrže GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Podržan je samo H.264/AVC profil razine 4.1 i niže.
- Nije podržana reprodukcija videodatoteka većih od 50 GB (gigabajta). Ograničenje veličine datoteke ovisi o okruženju kodiranja.
- DTS audiokodek nije podržan.

### Pregled popisa filmova

Možete reproducirati videozapis spremljen na povezanom uređaju.

- 1 Priklučite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB/MY MEDIA**.
- 3 Pomoću gumba < ili > odaberite **Popis filmova** i pritisnite gumb **OK** .

- 4** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK** .



Br.	Opis	
<b>1</b>	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
<b>2</b>	Popis datoteka	
<b>3</b>	Prelazak na mapu više razine.	
<b>4</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
<b>5</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
<b>6</b>	Prelazak na mapu najviše razine.	
<b>7</b>	Prelazak na mapu više razine.	
<b>8</b>	Izlaz iz prikaza popisa filmova.	

**5** Upravljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
<>	Prikaz trenutnog položaja reprodukcije. Pomoću gumba < ili > možete se pomicati naprijed ili natrag.
■	Prekid reprodukcije i povratak na popis filmova.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijskog reproduktora. Ako ne pritisnete nijedan gumb na daljinskom upravljaču 10 minuta nakon pauziranja, reprodukcija će se ponovo pokrenuti.
>	Usporena reprodukcija videozapisa.
<>>	Pritiskom na ovaj gumb promjenit ćete brzinu reprodukcije: x2, x4, x8, x16, x32
⊖	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. Pritisnite gumb OK (●) da se ponovno prikaže.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom filmova.

## Opcije za popis filmova

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba **Λ** ili **∨** prijeđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK** **◎**.
- 3 Pomoću gumba **Λ**, **∨**, **<**, ili **>** podešite svaku opciju.

## Postavke reprodukcije videozapisa.

### • Veličina slike

Odabir veličine zaslona za reprodukciju.

- **Puni ekran:** datoteke se reproduciraju u načinu rada za prikaz preko cijelog zaslona u skladu s formatom slike videozapisa.
- **Poč. Veličina:** prikaz videozapisa u originalnom formatu.

### • Audio jezik

Omogućava odabir želenog jezika kod datoteka s audiozapisima više jezika.  
Opcija neće biti dostupna ako datoteka sadrži audiozapis samo jednog jezika.

### • Jezik podnaslova

Titlovi se mogu uključiti ili isključiti.

- **Jezik:** možete odabrati neki od dostupnih jezika.
- **Kodna stranica:** možete odabrati skup znakova kojima se ispisuju titlovi.
  - **Sinkronizacija:** ako titl nije sinkroniziran s pripadajućim videozapisom, možete prilagoditi brzinu kojom se pojavljuje u koracima od 0,5 sekundi.
  - **Položaj:** premještanje položaja titlova.
  - **Veličina:** promjena veličine fonta titlova.

### • Ponoviti

Postavljanje funkcije ponavljanja na **Uključeno** ili **Isključeno**.

Kada je isključena, sljedeća datoteka reproducirat će se automatski, ako je naziv datoteke sličan.

## Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (*Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 36.*)

## Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 42.*)

## BLUETOOTH

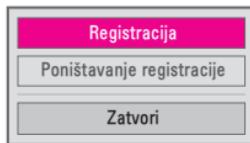
Možete promijeniti postavke Bluetooth. (*Pogledajte Postavljanje Bluetooth veze na projektoru na stranici 10.*)

## Registracija DivX koda

Provjera registracijskog kôda za DivX radi reprodukcije videozapisa zaštićenih DivX kôdom. Registrirajte se na <http://vod.divx.com>.

Pomoću registracijskog kôda možete posuditi ili kupiti filmove na stranici [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

- 1 Na izborniku Postavke prijeđite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R)  
VOD**.



- 2 Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  prijeđite na **Registracija** i pritisnite gumb **OK**



- 3 Provjerite **Registracijski kod** za DivX.



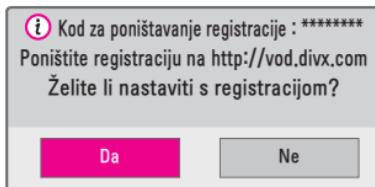
### NAPOMENA

- Posuđene/kupljene DivX datoteke ne mogu se reproducirati ako se upotrijebi DivX registracijski kôd drugog uređaja. Koristite samo onaj DivX registracijski kôd koji je dodijeljen vašem uređaju.
- Konvertirane datoteke koje nisu u skladu s DivX Codec standardom možda se neće reproducirati ili se njihov zvuk neće ispravno reproducirati.

### Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za poništavanje registracije deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1 Na izborniku Postavke priđite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2 Pomoću gumba **Λ** ili **∨** priđite na **Poništavanje registracije** i pritisnite gumb **OK** .
- 3 Odaberite **Da**.



#### NAPOMENA

- Što je to DRM [Upravljanje digitalnim pravima]? Tehnologije i usluge DRM štite interes i prava vlasnika autorskih prava tako da sprječavaju nezakonito korištenje ilegalnog sadržaja. Datoteke možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence na mreži ili drugim putem.

## Gledanje fotografija

Možete pregledavati fotografije spremljene na priključenom uređaju.

### Podržane slikovne datoteke

FOTOGRAFIJA (\*.JPEG)

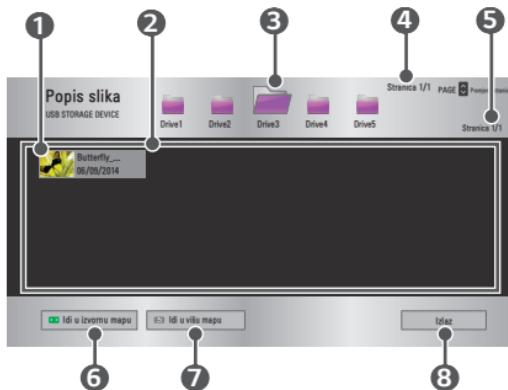
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15.360 piksela (širina) x 8.640 piksela (visina)

Progresivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1.920 piksela (širina) x 1.440 piksela (visina)

- Podržane su samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku ikone.
- U slučaju neispravnih datoteka ili formata koji se ne mogu reproducirati prikazuje se poruka o pogrešci.
- Neispravne datoteke možda se neće ispravno prikazati.
- Za prikaz slika velike razlučivosti preko cijelog zaslona možda će biti potrebno neko vrijeme.

### Pregled popisa fotografija

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB/MY MEDIA**.
- 3 Pomoću gumba < ili > odaberite **Popis slika** i pritisnite gumb **OK** (●).
- 4 Pomoću gumba ▲, ▼, <, ili > odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK** (●).



Br.	Opis	
	Sličice	
①	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
②	Popis datoteka	
③	Prelazak na mapu više razine.	
④	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
⑤	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
⑥	Prelazak na mapu najviše razine.	
⑦	Prelazak na mapu više razine.	
⑧	Izlaz iz prikaza popisa fotografija.	

5 Upravljaljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
◀ ▶	Odabir prethodne ili sljedeće fotografije.
Dijaprojekcija	Tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije. • Postavite Brz. slajda u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika..
BGM	Tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini možete slušati glazbu. • Opciju BGM postavite u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika..

Stavka	Opis
	Zakretanje fotografija. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zakretanje fotografija za 90°, 180°, 270° ili 360° u smjeru kazaljke na satu.</li> <li>• Fotografije ne možete zakretati ako im je širina veća od visine maksimalne podržane razlučivosti.</li> </ul>
	Prikaz fotografije u punoj ili originalnoj veličini. Za povećavanje slike pritisnite <b>plavi</b> gumb.
	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
<b>Opcija</b>	Prikazat će se skočni prozor.
<b>Sakrij</b>	Skrivanje izbornika na zaslonu u punoj veličini. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Za prikaz izbornika pritisnite gumb <b>OK</b>  na daljinskom upravljaču.</li> </ul>
<b>Izlaz</b>	Zatvaranje pregleda slika preko cijelog zaslona.

### Opcije izbornika popisa slika

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba ili prijeđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK** .
- 3 Pomoću gumba , , , ili podesite svaku opciju.

### Postavke pregleda slika.

- **Brz. slajda**

Odabir brzine dijaprojekcije.

- **BGM**

Odabir mape s glazbom za pozadinsku glazbu.

- Mapu s glazbom ne možete promijeniti dok svira pozadinska glazba.
- Za pozadinsku glazbu možete odabrati samo mapu s istog uređaja.
- **Ponoviti:** Odabir ponavljanja reprodukcije.
- **Nasumično:** Odabir nasumične reprodukcije.

## Postavke videozapisa.

Možete promjeniti postavke videozapisa. (Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 36.)

## Postavke zvuka.

Možete promjeniti postavke zvuka. (Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 42.)

## BLUETOOTH

Možete promjeniti postavke Bluetooth. (Pogledajte Postavljanje Bluetooth veze na projektoru na stranici 10.)

## Slušanje glazbe

Možete reproducirati zvučne datoteke koje su spremljene na povezanim uređaju.

### Podržane zvučne datoteke

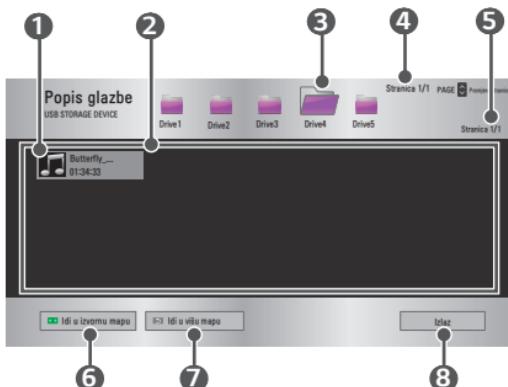
\*.MP3

Brzina prijenosa podataka 32 Kb/s do 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

### Pregled popisa glazbe

- 1 Priklučite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB/MY MEDIA**.
- 3 Pomoću gumba < ili > odaberite **Popis glazbe** i pritisnite gumb **OK** .
- 4 Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, ili > odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK** .



Br.	Opis		
①	Sličice		
	Neispravna datoteka		
	Datoteka nije podržana		
②	Popis datoteka		
③	Prelazak na mapu više razine.		
④	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama		
⑤	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama		
⑥	Prelazak na mapu najviše razine.		
⑦	Prelazak na mapu više razine.		
⑧	Izlaz iz prikaza popisa glazbe.		

5 Upravljaljte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
◀▶	Promjena položaja reprodukcije.
■	Prekid reprodukcije.
▶	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijskog reproduktora.

Stavka	Opis
	Reprodukcia prethodne/sljedeće datoteke.
	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
<b>Opcija</b>	Postavljanje opcija za popis glazbe.
<b>Sakrij</b>	Skrivanje trake za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite gumb <b>OK</b>  za prikaz trake za reprodukciju.</li> </ul>
<b>Izlaz</b>	Povratak na zaslon s popisom glazbe.

### Opcije za popis glazbe

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba  $\wedge$  ili  $\vee$  priđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK** .
- 3 Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  podesite svaku opciju.

### Postavke reprodukcije zvuka.

- Ponoviti**  
Odabir ponavljanja reprodukcije.
- Nasumično**  
Odabir nasumične reprodukcije.

### Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 42.*)

### BLUETOOTH

Možete promijeniti postavke Bluetooth. (*Pogledajte Postavljanje Bluetooth veze na projektoru na stranici 10.*)

## **Pregled datoteka**

Možete pregledati dokumente spremljene na povezanom uređaju.

### **Podržani formati datoteka**

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: verzije 97/2000/2002/2003/2007

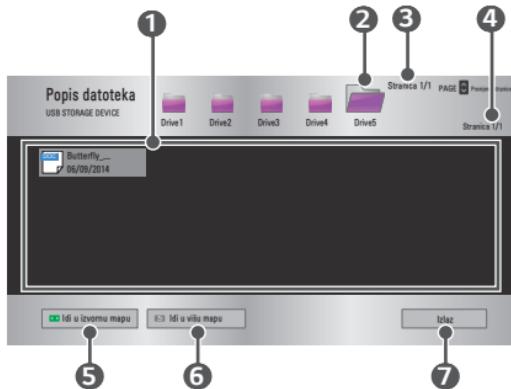
Adobe PDF: verzije 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: verzije 97/2000/2002/2005/2007

- Preglednik datoteka presložit će dokument pa bi mogao izgledati drugačije od prikaza na računalu.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost tijekom postupka preslagivanja može djelovati nižom.
- Ako je dokument velik ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamijenjeni drugim fontovima.
- Preglednik datoteka možda se neće otvoriti za dokumente sustava Office koji sadrže mnoga slika visoke razlučivosti. U tom slučaju smanjite veličinu slikovne datoteke, spremite je na USB uređaj za pohranu i ponovno pokrenite preglednik datoteka ili povežite računalo s projektorom i otvorite datoteku na računalu.

### Pretraživanje popisa datoteka

- 1** Priklučite USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb **USB/MY MEDIA**.
- 3** Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis datoteka** i pritisnite gumb **OK** .
- 4** Pomoću gumba **^**, **V**, **<**, ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK** .



Br.	Opis
<b>1</b>	Popis datoteka
<b>2</b>	Prelazak na mapu više razine.
<b>3</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama
<b>4</b>	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama
<b>5</b>	Prelazak na mapu najviše razine.
<b>6</b>	Prelazak na mapu više razine.
<b>7</b>	Izlaz iz prikaza popisa datoteka.

**5** Upravljajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.

- Kliknite na **Početna stranica** i prikazat će se skočni prozor za odabir broja stranice. Unesite broj stranice kako biste prešli na željenu stranicu.
  - Pritisnite gumb **VOL +**, - kako biste povećali ili smanjili prikaz.
- Pritisnite gumb **OK** (●), a zatim pomoću gumba za **gore/dolje/lijevo/desno** prijeđite na opciju **Početna stranica** ili **Zumiranje**.



Stavka	Opis
<b>Početna stranica</b>	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću gumba za <b>gore/dolje/lijevo/desno</b> odaberite stranicu i pritisnite gumb <b>OK</b> (●).
<b>Zumiranje</b>	Povećavanje ili smanjenje dokumenta.
<b>Opcija</b>	Postavljanje opcija preglednika datoteka.
<b>Sakrij</b>	Skrivanje izbornika. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritisnite gumb <b>OK</b> (●) da se ponovno prikaže.</li> </ul>
<b>Izlaz</b>	Povratak na zaslon preglednika datoteka.

### Opcije za popis datoteka

- 1 Pritisnite gumb Q.MENU.
- 2 Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  podesite svaku opciju.

### Postavljanje opcije Preglednika datoteka

- **Učitavanje jedne stranice**

- **Uključeno:** Učitavanje i prikaz stranica jedne za drugom. Početno učitavanje traje kratko, ali prikazivanje stranica s velikom količinom sadržaja može biti usporeno.
- **Isključeno:** Učitavanje svih stranica datoteke u memoriju prije početka njihovog prikazivanja. Početno učitavanje je dugotrajno, ali je kretanje između stranica brzo nakon što se učitavanje dovrši.

Ako je datoteka prevelika, učitavanje svih stranica možda neće uspjeti.

- **Kvaliteta slike**

Možete postaviti kvalitetu slika uključenih u dokument. Za kvalitetu slike dostupne su ove tri postavke: Visoka, Srednja, Niska. Što je kvaliteta slike veća, to je vrijeme potrebno za prikaz duže.

- **Poravnavanje dokumenata**

Odabir početne metode poravnavanja dokumenta.

Postavke prikaza datoteka su zadane pa zatvorite dokument koji je trenutno otvoren kako bi se promjene, ako ih ima, primijenile na novi dokument.

# PRLAGOĐAVANJE POSTAVKI

## POSTAVKE

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  odaberite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** .
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

Izbornik	Opis
<b>SLIKA</b>	Prilagodba kvalitete slike za optimalni prikaz.
<b>ZVUK</b>	Prilagodba kvalitete zvuka i glasnoće.
<b>VRIJEME</b>	Postavljanje postavki vremena.
<b>BEŽIČNA VEZA</b>	Značajke povezane s bežičnim povezivanjem.
<b>OPCIJA 1</b>	Prilagodba općih postavki.
<b>OPCIJA 2</b>	Prilagodba postavki projektor-a.
<b>ULAZ</b>	Odabir željenog izvora ulaznog signala.
<b>MOJI MEDIJI</b>	Pristup fotografijama, glazbi, filmovima i dokumentima.

## Postavke SLIKA

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  odaberite izbornik **SLIKA** i pritisnite gumb **OK** .
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** .

  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb .

- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

Slijedi opis dostupnih postavki slike.

- **Ušteda energije**

Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.

– **Minimum/Srednja/Maksimum**

Primjenjuje prethodno postavljeni način **Ušteda energije**.



- **Način slike**

Odabir načina slike optimiziran za okruženje u kojem se odvija projekcija ili za sadržaj. Za svaki način rada možete prilagoditi i napredne opcije.

- **Jasni**

Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa.

Pojačavanje kontrasta, svjetline i oštine za dobivanje jasnih slika.

- **Standardni**

Prikaz slika uz standardnu razinu kontrasta, svjetline i oštine.

- **Kino**

Optimizacija prikaza za film.

- **Sport**

Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamike akcijskih radnji.

- **Igra**

Optimizacija prikaza za igranje igara na zaslonima s brzim pokretima.

- **Stručna1/Stručna2**

Izbornik za podešavanje kvalitete slike koji omogućuje stručnjacima i amaterima gledanje najbolje slike na projektoru.

- **Stručna** način rada namijenjen je stručnjacima za precizno podešavanje pomoću posebne slike. Za uobičajene slike učinak možda neće biti tako jasan.

- **Kontrast**

Podešavanje razlike između svijetlih i tamnih dijelova zaslona.

- **Svetlina**

Podešava ukupnu svjetlinu zaslona.

- **Oština**

Podešavanje oštine granica između svijetlih i tamnih dijelova slike. Vodoravna i okomita oština dostupne su isključivo u načinima rada **Stručna1/Stručna2**.

- **Boja**

Prilagodba jakosti svih boja.

- **Sjena**

Prilagodba ravnoteže između crvene i zelene.

- **Napredno upravljanje**

Prilagodba naprednih postavki.

- **Opcija slike**

Postavljanje dodatnih postavki.

- **Vrać. post. slike**

Vraćanje vrijednosti koje je mijenjao korisnik na početne vrijednosti.

Svi načini slike vraćaju se na početne postavke. Odaberite način slike koji želite vratiti.

- **Format slike**

Promjena veličine slike.

## Napredno upravljanje

- **Dinamički kontrast**

Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.

- **Dinamička Boja**

Podešavanje boja na boje koje izgledaju prirodnije.

- **Skala boja**

Odabir raspona boja koji se može prikazati.

- **Standardni:** prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona.
- **Široko:** prikaz bogatijih boja.

- **Boja kože**

Spektar boje kože može se zasebno postaviti kako bi korisnik sam definirao boju kože.

- **Boja neba**

Boju neba moguće je odvojeno namjestiti.

- **Boja trave**

Spektar prirodne zelene boje (livade, brda, itd.) moguće je odvojeno namjestiti.

- **Gama**

Postavljanje krivulje gradacije prema odnosu izlaznog i ulaznog signala slike.

\* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

## Stručna kontrola

### • Dinamički kontrast

Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.

### • Skala boja

Odabir raspona boja koji se može prikazati.

– **Standardni:** prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona.

– **Široko:** prikaz bogatijih boja.

### • Naglašavanje rubova

Rubove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.

### • Filter boja

Filtriranje određenog spektra u RGB bojama kako bi se detaljno prilagodila zasićenost boja i nijanse.

### • Top. boje

U načinu rada **Stručna** možete podešiti opcije svakog od načina rada.

**Gama:** odaberite **1.9, 2.2, ili 2.4.**

– **a. Metoda: 2 točke**

• **Uzorak: Unutarnje, Vanjsko**

• **Točke: Niska, Visoka**

• **Crvena/Zelena/Plava:** raspon podešavanja za svaku boju kreće se od **-50 do +50.**

• **Primjeni na sve ulaze:** vrijednosti opcije **Top. boje** primjenjuju se na sve načine ulaza.

– **b. Metoda: 20 točaka IRE**

• **Uzorak: Unutarnje, Vanjsko**

• **IRE** (Institute of Radio Engineers) jedinica je za prikaz veličine videosignalata i može se postaviti na vrijednosti **5, 10, 15, ... 100**. Svaku postavku možete precizno postaviti kao što je prikazano u nastavku.

• **Osvjetljenje:** raspon podešavanja iznosi od **50 do 500.**

• **Crvena/Zelena/Plava:** raspon podešavanja iznosi od **-50 do +50.**

• **Primjeni na sve ulaze:** vrijednosti opcije **Top. boje** primjenjuju se na sve načine ulaza.

- **Sustav upravljanja bojom**

Podešavanje boja: crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta. Omogućava stručno podešavanje nijanse pomoću testnog uzorka. Možete selektivno podesiti šest boja (crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta) bez utjecaja na druge boje. Možda nećete uočiti promjene boja na slici normalne kvalitete, čak niti nakon podešavanja.

- **Zasićenost Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta, Nijansa Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta, Osvjetljenje Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta:**  
raspon podešavanja iznosi od **-30** do **+30**.

\* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

### Opcija slike

- **Smanjenje buke**

Smanjenje šuma u videosignalu.

- **Smanjenje MPEG šuma**

Smanjuje šum koji se generira prilikom stvaranja digitalnih signala slike.

- **Zacrnjenost**

Podešavanje osvjetljenja/zatamnjena zaslona kako bi se razina crne boje iz ulaznog signala prikazala u skladu s odabranim zatamnjenjem zaslona.

- **Pravo kino**

Optimiziranje zaslona za gledanje filma.

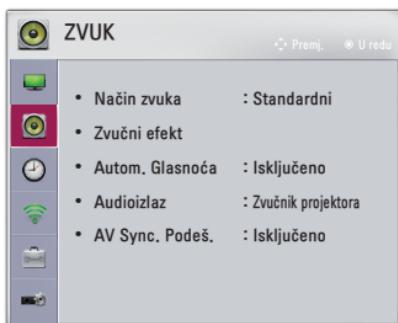
- **Top. boje**

Prilagodba boje na zaslonu vašim željama.

Odaberite opciju **Topla, Stvarno, Hladna** ili **Srednja**.

## Postavke ZVUK

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  odaberite izbornik **ZVUK** i pritisnite gumb **OK** .
- 3 Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** .
- Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb .
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki zvuka.

- **Način zvuka**

Postavljanje načina rada zvuka.

- **Standardni**

Prikidan za sve vrste videozapisa.

- **Vijesti / Glazba / Kino / Sport / Igra**

Postavljanje zvuka optimiziranog za pojedini žanr.

- **Zvučni efekt**

Korisnik može odabratи razne zvučne efekte.

- **Clear Voice II**

Za oštriji i jasniji zvuk iz projektor-a.

- **Virtualno okruženje**

Tehnologija tvrtke LG za obradu zvuka omogućuje surround zvuk poput 5,1 -kanalnog iz dva zvučnika.

- Kada je opcija **Clear Voice II** uključena, ne može se odabratи **Virtualno okruženje**.

- **Ekvilizator**

Namješta glasnoću na razinu po vašem izboru pomoću ekvilizatora.

- Vrijednost zvučnog frekvencijskog raspona (**100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz**) možete podesiti od **-10 do 10**.

- **Vraćanje postavki:** Ponovno postavlja opcije glasa koje je korisnik primijenio.

- **Ravnoteža**

Podešavanje ravnoteže između lijevog i desnog zvučnika.

- **Vraćanje postavki**

Pokretanje primjenjenog efekta u izborniku **Zvučni efekt**.

- **Autom. glasnoća**

Automatska prilagodba glasnoće.

- **Audioizlaz**

Podešavanje audioizlaza projektor-a.

- **Zvučnik projektor-a**

Zvuk se reproducira putem zvučnika projektor-a.

- **Vanjski zvučnik (optički)**

Zvuk se reproducira kroz zvučnik priključen na optički izlaz.

- **Digitalni audioizlaz:** Postavljanje opcije Digitalni audioizlaz.

- **Bluetooth** Zvuk iz projektor-a izlazi putem Bluetooth slušalica.

Najprije uključite **Bluetooth**.

- **Traži uređaj**

Traženje uređaja s kojim je moguće povezivanje.

- **Popis registriranih uređaja**

Povezani uređaji spremaju se na **Popis registriranih uređaja**. Popis registriranih uređaja može se prikazati.

- **AV Sync. Podeš.**

Izravna sinkronizacija slike i zvuka kada oni nisu usklađeni. Ako opciju **AV Sync. Podeš.** postavite na **Uključeno**, izlaz zvuka (zvučnici projektoru ili SPDIF) možete prilagoditi slici na zaslonu.

- **Zvučnik projektoru**

Prilagođava sinkronizaciju zvuka iz unutarnjih zvučnika projektoru. Gumbi + i - omogućuju sinkronizaciju zvuka i videozapisa.

- **Vanjski zvučnik**

Podešavanje načina sinkronizacije zvuka s vanjskim zvučnicima, kao što su vanjski zvučnici priključeni na digitalni audioizlaz, audiouređaji tvrtke LG, zvučnik projektoru, SPDIF i slušalice.

Gumbi + i - omogućuju sinkronizaciju zvuka i videozapisa.

- **Bluetooth**

Podešavanje sinkronizacije videozapisa i zvuka iz Bluetooth uređaja.

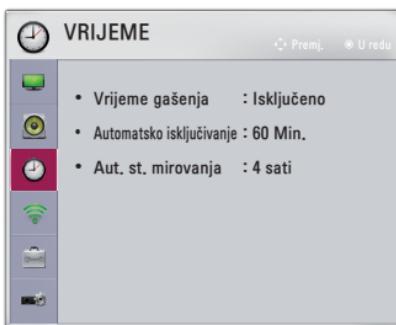
- Ova je značajka dostupna samo za povezane Bluetooth uređaje.
- Sinkronizacija zvuka može ovisiti o proizvođaču.
- Kad se reproducira videozapis i glazba s povezanog USB pogona, opcija **AV Sync. Podeš.** također se može podešiti putem izbornika **Postavke zvuka..**

- **Bypass**

Prijenos emitiranih signala ili audiosignalova vanjskog uređaja bez kašnjenja audiosignalova. Audiosignal bi se mogao emitirati prije videosignalova jer projektoru treba neko vrijeme za obradu videosignalova.

## Postavke VRIJEME

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  odaberite izbornik **VRIJEME** i pritisnite gumb **OK** .
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**  .
  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih vremenskih postavki.

- **Vrijeme gašenja**

Isključuje projektor nakon postavljenog broja minuta.

Za isključivanje opcije **Vrijeme gašenja** odaberite **Isključeno**.

- **Automatsko isključivanje**

Ako nema signala ni pritiska tipke, projektor će se automatski isključiti nakon isteka određenog vremena.

- **Aut. st. mirovanja**

Automatsko isključivanje projektora nakon određenog vremenskog razdoblja ako se za to vrijeme ne pritišću gumbi na projektoru.

## Postavke BEŽIČNA VEZA

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba **↖, ↘, <, >**, ili **BEŽIČNA VEZA** odaberite izbornik i pritisnite gumb **OK** .
- 3 Pomoću gumba **↖, ↘, <, >**, ili **>** postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** .  
– Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb .
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki za bežično povezivanje.

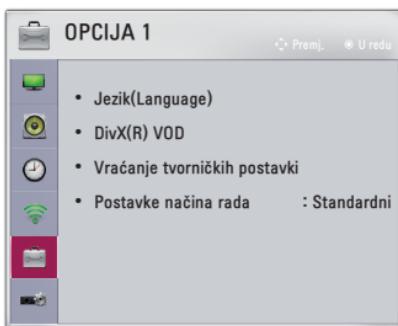
### • SCREEN SHARE

Funkcija SCREEN SHARE prikazuje zaslon povezanog uređaja. Možete vidjeti ID funkcije SCREEN SHARE.

- **Grupa** Postavka Grupa odnosi se na svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza slaba ili nestabilna, podešite postavku Grupa kako biste otklonili takve poteškoće.
- **Kanal** Možete promijeniti program koji se koristi za bežično povezivanje.
  - **Pretraživanje programa:** odabir načina pretraživanja programa.  
**Automatski:** projektor pretražuje dostupne programe i automatski odabire program koji se najmanje koristi.  
**Ručno:** omogućuje ručni odabir programa.
  - **Kanal:** ova se opcija prikazuje kada je opcija **Pretraživanje programa** postavljena na vrijednost **Ručno**. Omogućuje određivanje broja programa koji će se koristiti.

## Postavke OPCIJA 1

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  odaberite izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite gumb **OK** .
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** .  
– Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb .
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki za opciju Opcija 1.

- **Jezik(Language)**

Odabir željenog jezika izbornika.

- **DivX(R) VOD**

Postavljanje DivX postavki.

- **Vraćanje tvorničkih postavki**

Ponovno postavljanje svih postavki projektora na tvornički zadane postavke.

Nemojte isključivati napajanje tijekom pokretanja.

- **Postavke načina rada**

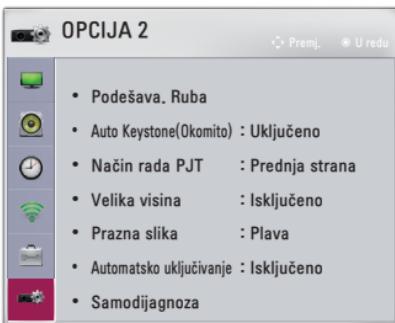
Odabir načina **Standardni** ili **Rad u trgovini**. Prilikom korištenja projektoru kod kuće odaberite funkciju **Standardni**. Funkcija **Rad u trgovini** služi za prikaz u trgovini.

## Postavke OPCIJA 2

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  odaberite izbornik **OPCIJA**  i pritisnite gumb **OK** .
- 3** Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK** .

  - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb .

- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijede postavke za OPCIJU 2.

- **Podešava. Ruba**

**Podešava. Ruba** prilagođava desnu, lijevu, gornju i donju širinu projicirane slike ako ona i zaslon nisu međusobno pod pravim kutom zbog nagnutosti zaslona.

- **Auto Keystone(Okomito)**

Opcija **Auto Keystone(Okomito)** osigurava pravokutnu zaslonsku sliku automatskim podešavanjem broja za korigiranje kuta ako uslijed naginjanja projektor-a slika poprimi trapezoidni oblik.

  - **Uključeno:** Automatsko podešavanje broja za korigiranje kuta.

  - **Isključeno:** Ručno podešavanje broja za korigiranje kuta.

- **Način rada PJT**

- Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po okomitoj ili vodoravnoj osi.
- Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju **Stražnja strana**.
  - Prilikom postavljanja projektoru na strop odaberite funkciju **Prednja strana na stropu**.
  - Ako je za opciju **Način rada PJT** postavljeno **Stražnja strana na stropu/Prednja strana na stropu**, zvučnici će automatski zamijeniti strane.

- **Velika visina**

Ovu opciju uključite ako projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1200 metara. U suprotnom bi se projektor mogao pregrijati ili bi se mogla aktivirati njegova funkcija za zaštitu. Ako se to dogodi, isključite projektor i zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.

- **Prazna slika**

Odabir pozadine za praznu sliku.

- **Automatsko uključivanje**

Automatsko uključivanje projektoru nakon priključivanja adaptera.

- **Uključeno:** Ako projektor priključite u strujnu mrežu, automatski će se uključiti.
  - **Isključeno:** Ako projektor priključite u strujnu mrežu, prieći će u stanje mirovanja.
- **Samodijagnoza**
- Rješavanje tehničkih problema do kojih bi moglo doći tijekom korištenja uređaja.
- \* Kad je ulazni signal postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, ove su funkcije onemogućene i ne mogu se koristiti: **Podešava. Ruba, Način rada PJT i Auto Keystone(Okomito)**.

