

Łukasz Leśniewski, laboratoria 5, Programowanie Obiektowe, Grupa
środa Tp. 15:15

Program składa się z dwóch klas: jedna w katalogu main, a druga w katalogu test. W klasie Main (znajdującej się w katalogu main) znajdują się 4 metody o nazwach: temperatury, sekwencje, polowa i odwrotność.

- Temperatury – metoda przyjmuje dwie liczby typu int, jeśli chociaż jedna z nich jest mniejsza od 100, program zwraca prawdę, w przeciwnym wypadku, program zwraca fałsz.
- Sekwencje – w tej metodzie znajduje się dziesięcioelementowa tablica oraz pętla for. Pętla wyszukuje sekwencji liczb 1, 2, 3. Jeśli takową znajdzie, pomocnicza zmienna a zostaje ustawiona na 1. Gdy jest równa 1 (czyli sekwencja 1, 2, 3 znajduje się w tablicy), program zwraca prawdę. Pętla otoczona jest try catchem na wypadek, gdyby pętla miała wyjść poza zakres.
- Polowa – metoda przyjmuje string. Pomocnicza zmienna b zostaje ustawiona na połowę jego długości, po czym, wcześniej podany string zamienia się w string będący połową oryginału.
- Odwrotnosc – W metodzie znajduje się lista liczb całkowitych, która zostaje odwrócona, po czym zostaje zwrócona.

W katalogu test znajduje się klasa mainTest, w której są metody testujące wyżej wymienione metody.