

Łukasz Łyskawa



Aktualnie jestem zatrudniony jako Regular Android Developer i aktywnie rozwijam aplikację Rossmann Fotowelt, oraz tworzę nową w języku Kotlin o nazwie „PrintCube”.

Więcej szczegółów o mojej pracy na [in](#) lub portfolio.

Odbyłem praktyki w firmie Whalla Labs tworząc aplikację „Magic Square Rush” na platformę Windows Phone.

Preferuję języki Kotlin, Java oraz C#, ale aktualnie również rozwijam się w kierunku technologii Flutter (Dart).

Swoją pracę inżynierską pisałem w zespole czteroosobowym w systemie SCRUM, tworząc system do kolejowania i obsługi pacjentów w przychodni lekarskiej, w której skład wchodzi aplikacje WPF dla lekarza i recepcji, strony internetowej ASP.NET MVC dla pacjentów, bazy danych, REST WebAPI oraz serwisu WCF.



Praca, staże i praktyki

- Od 05.2016 di suport pl Sp. z o.o.
Junior Android Developer / Regular od 01.2018
- 07.2015 Whalla Labs Sp. z o.o.
Praktyki: Windows Phone, C#
- 02.2014 IBM Polska Sp. z o.o.
Specjalistyczne edukacyjne praktyki w Multipurpose Cloud Center (mc2)



Wykształcenie

- 2012-2016 Collegium Da Vinci
Informatyka – Systemy i aplikacje mobilne, gry komputerowe



Certyfikaty

- 2015 MTA-40361 Software Development Fundamentals
- 2013 ITA-105 Programowanie



Specjalizacja i zainteresowania

- Aplikacje mobilne: Java i Kotlin (Android), Xamarin, Flutter
- Aplikacje desktopowe i backend: C#, WPF, UWP