1. Informacja o wersji

2. Wprowadzenie

3. Zakres testów

Zakres testów:

- 1. Testowane elementy Testowanym obiektem jest aplikacja Mr Buggy w wersji 3.1.
- 2. Elementy podlegające testom: interfejs wprowadzanie i zapis danych export danych
- 3. Aplikacja będzie testowana na podstawie dokumentu: MrBuggy
- 4. Aplikacja zostanie przetestowana środowisku testowym: Windows 7, 8

Testowana będzie aplikacja MrBuggy 3 w wersji publicznej. Testom poddana będzie także specyfikacja. Nie będą testowane poprzednie wersje aplikacji.

Testy zostaną przeprowadzone na głównych założeniach funkcjonalnych oraz niefunkcjonalnych. Bedą obejmowały kluczowe wymagania aplikacji oraz założenia produktowe.

Wersje demo oraz końcowa nie będą brane pod uwagę w tym dokumencie.

4. Podejście testowe

Podejście testowe:

Testy aplikacji będą bazowały na dostarczonej specyfikacji. Zostaną przeprowadzone testy:

- Przegląd nieformalny
- Testy manualne oparte o techniki czarnej skrzynki.
- Ze względu na ograniczenia czasowe zespół skupi się na testach eksploracyjnych.

Zostanie przeprowadzona sesja eksploracyjna i testowanie na podstawie listy kontrolnej. Zostaną wykonane testy funkcjonalne, niefunkcjonalne: użyteczności i bezpieczeństwa, na poziomie akceptacyjnym, techniką czarnoskrzynkową.

w oparciu o specyfikację

5. Kryteria zaliczenia oraz niezaliczenia testu

Kryteria zaliczenia oraz nie zaliczenia testu

Testy zaliczane będą na podstawie zgodności z dokumentacją MrBuggy oraz na podstawie akceptacji przez klienta na przeprowadzonym demie.

Kryteria zakończenia testu:

- Osiągnięto 100% pokrycie krytycznych ryzyk
- Wszystkie znalezione awarie o krytyczności wysokiej i średniej zostały naprawione. W systemie mogą istnieć nie więcej niż 3 otwarte awarie o krytyczności niskiej
- Klient zaakceptował wnioski o przedstawione w raporcie podsumowującym testy

6. Kryteria zawieszenia i wznowienia testowania

Testy zostaną zawieszone w przypadku wykrycia:

- chociaż jednego błędu o statusie krytycznym,
- przynajmniej 2 błędów o statusie wysokim,
- 6 błędów o statusie średnim.

Testy zostaną zawieszone w przypadku błędu krytycznego oraz wznowione po naprawie i rozpoczną się smoke testami i retestem naprawionego błędu.

7. Produkty testowania

Po zakończeniu testów, będą dostępne następujące produkty:

- udokumentowana lista defektów
- lista przypadków testowych
- raport z testów

TestRail Jira Google Sheets

8. Zadania testowania

Zadania, które będą towarzyszyć procesowi testowania:

- przygotowanie przypadków testowych oraz danych testowych
- wykonanie testów
- raportowanie defektów

Mierzenie ryzyka: analiza, ocena ryzyka propozycje rozwiązań

Monitorowanie

9. Środowiska testowe

Wymagania środowiskowe: środowisko Windows 7 lub wyższe.

jest środowisko deweloperskie, testerskie, stage'owe(preprodukcyjne)- przygotowawcze do releasu, to tu odbywają się testy systemowe i regresja, powinno być wierną kopią produkcji

10. Odpowiedzialności

Założenia wymyślone:

Zespół liczy 10 developerów oraz trzech testerów.

Poniżej opisane są odpowiedzialności:

- A. Developerzy implementacja oraz naprawianie defektów.
- B. Testerzy
- Tester 1 testy funkcjonalne
- Tester 2 Przygotowanie danych testowych
- Tester 3 sporządzenie raportu błędów oraz planu testów.

Do kogo się zwrócić w przypadku niezaplanowanych okoliczności?

Zostanie wyznaczony Kierownik Testów , który będzie decydował o koniecznych zmianach w tym dokumencie oraz procesie testowym.

11. Potrzeby szkoleniowe, zapotrzebowania na zasoby

Zapotrzebowania na zasoby - np. uznanie, że w celu zwiększenia efektywności potrzebne jest szkolenie całego zespołu z zakresu testowania API / testów automatycznych.

Mentoring

12. Harmonogram

13. Ryzyka i plany awaryjne

Ryzyka:

- Ryzyka Największym ryzykiem jest krótki czas przeznaczony na testy
- Kolejnym ryzykiem może być niewielkie doświadczenie jednego z testerów dopiero 3 miesiąc pracy, brak wcześniejszego doświadczenia w branży IT

wielkość zespołu niska testowalność produktu wysoką zmiennością wymagań klienta

14. Zatwierdzenia planu