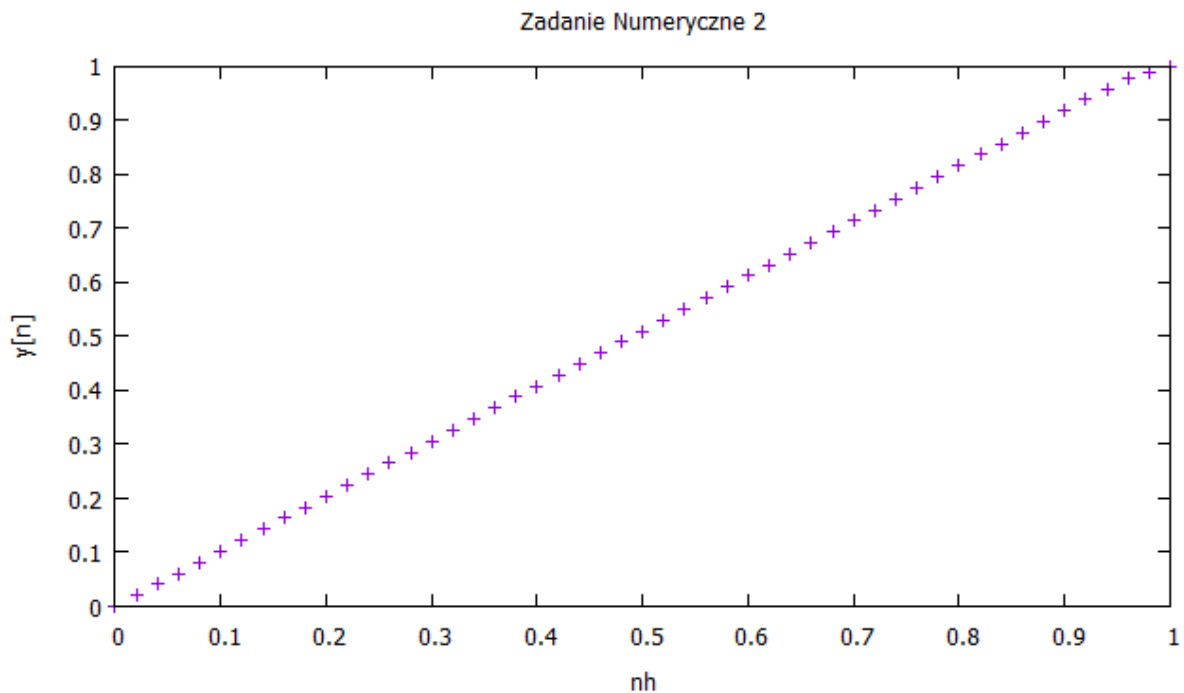


Zadanie Numeryczne 2

Zadanie polegało na rozwiązaniu układu z macierzą trójdziagonalną. Do rozwiązania tego zadania zaimplementowałem algorytm Thomasa, ponieważ jego złożoność obliczeniowa wynosi $O(n)$ w przeciwieństwie do eliminacji Gaussa, którego eliminacja złożoność obliczeniowa wynosi $O(n^3)$. Na początku w programie inicjuje tablice, które będą odpowiadały trzem diagonalom, wektorowi f oraz y . Uzupełniając diagonale o ich wartości wyłączyłem przed macierz wartość $1/h^2$ aby ograniczyć ilość dzieleni i usprawnić obliczenia. Następnie obliczam współczynniki d i c potrzebne to wykonania algorytmu Thomasa. Wykorzystując back substitution oraz mnożąc przez wyłączoną wcześniej wartość obliczam rozwiązanie.

Wyniki przedstawione graficznie (nh, y_n)



Wykorzystanie algorytmu Thomasa pozwala uzyskać rozwiązanie w czasie $O(n)$. Dzięki zastosowaniu tablic zamiast wektorów udało się uniknąć czasochłonnych operacji `push_back`. Do potęgowania nie używam funkcji „`pow`” tylko wielokrotnego mnożenia. Do wypisania wyników nie używam „`cout`” tylko „`printf`”. Dzięki tym zabiegom udało się uzyskać lepszą złożoność obliczeniową.

```

#include<iostream>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<fstream>

usingnamespace std;
intconst N = 51;

int main()
{
    double diagonalA[N];
    double diagonalB[N];
    double diagonalC[N];
    double F[N];
    double d[N];
    double c[N];
    double y[N];

    //wypelnienie diagonali a
    for (int i = 1; i < N - 1; i++)
    {
        diagonalA[i] = 1.0;
    }

    diagonalA[0] = 0;
    diagonalA[N - 1] = 0;

    //wypelnienie diagonali b
    for (int i = 1; i < N - 1; i++)
    {
        diagonalB[i] = -2.0;
    }

    diagonalB[0] = 1;
    diagonalB[N - 1] = 1;

    //wypelnienie diagonali c
    for (int i = 1; i < N - 1; i++)
    {
        diagonalC[i] = 1.0;
    }

    diagonalC[0] = 0;
    diagonalC[N - 1] = 0;

    //wypelniene wektora F
    for (int i = 0; i <= N - 1; i++)
    {
        if (i == N - 1)
            F[i] = 1.0;
        else
            F[i] = 0;
    }

    c[0] = diagonalC[0] / diagonalB[0];

    for (int i = 1; i <= N - 1; i++)
    {

```

```

        c[i] = diagonalA[i] / (diagonalB[i] - (diagonalA[i] * c[i - 1]));
    }

    d[0] = 0;

    for (int i = 1; i <= N - 1; i++)
    {
        d[i] = (F[i] - (diagonalA[i] * d[i - 1])) / (diagonalB[i] -
(diagonalA[i] * c[i - 1]));
    }

    y[N - 1] = d[N - 1] / N * N;

    for (int i = N - 2; i >= 0; i--)
    {
        y[i] = (d[i] - (c[i] * y[i + 1])) / N * N;
    }

    // Wypisanie wynikow na ekran

    for (int i = 0; i <= N - 1; i++)
    {
        printf("%f \n", y[i]);
    }

    // zapis danych do pliku aby wygenerowac wykres
    /*  fstream plik;
        plik.open("ZN2.txt", ios::out);

        if(plik.good()==true)
        {
            for(int n=0; n<=N-1; n++)
            {
                plik << (1/(double)N)*n << " " << y[n] <<endl;
            }
        } else
        {
            printf ("Nie mogę otworzyc pliku ZN2.txt do zapisu!\n");
            exit(1);
        }
    plik.close();
    */
    return 0;
}

```