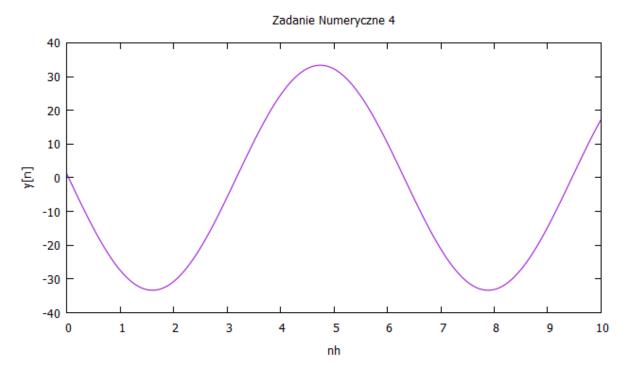
Zadanie Numeryczne 4

Zadanie polegało na rozwiązaniu układ równań. Wiersze zostały tak poprzestawiane aby otrzymać podany układ.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 4 & 0 & 0 \\ 1 & -1.9999 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1.9999 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \end{bmatrix}$$

Następnie w sposób jawny zostały wyliczone pierwsze trzy wyrazy y_0 y_1 y_2 , które zostały wykorzystane do obliczenia reszty wyrazów. Aby licząc wyrazy w pętli odwołuje się do wcześniejszych dwóch wyrazów.



Dzięki zastosowaniu tablic zamiast wektorów udało się uniknąć czasochłonnych operacji push_back. Do potęgowania nie używam funkcji "pow" tylko wielokrotnego mnożenia. Do wypisania wyników nie używam "cout" tylko "printf". Dzięki tym zabiegom udało się uzyskać lepsza złożoność obliczeniową.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <fstream>
#include <iostream>
using namespace std;
const int N = 1000;
const double h = 0.01;
const double h2 = h * h;
int main()
{
       double y[N];
      y[0] = 1;
      y[1] = (-4.0) / (-6.0 + h2);
      y[2] = -1.0 - (-2+h2) * y[1];
       for (int i = 2; i < N - 1; i++) {
             y[i + 1] = (-1.0)*y[i - 1] + (2.0*y[i]) - (h2*y[i]);
       }
       for (int i = 0; i < N - 1; i++) {
              printf("%f \n", y[i]);
       }
/*
       fstream plik;
       plik.open("ZN4.txt", ios::out);
       if (plik.good() == true)
       {
             for (int n = 0; n <= N - 1; n++)
              {
                     plik << n * h << " " << y[n] << endl;
              }
       }
       else
       {
              printf("Nie moge otworzyc pliku ZN4.txt do zapisu!\n");
             exit(1);
       plik.close();
*/
       return 0;
}
```