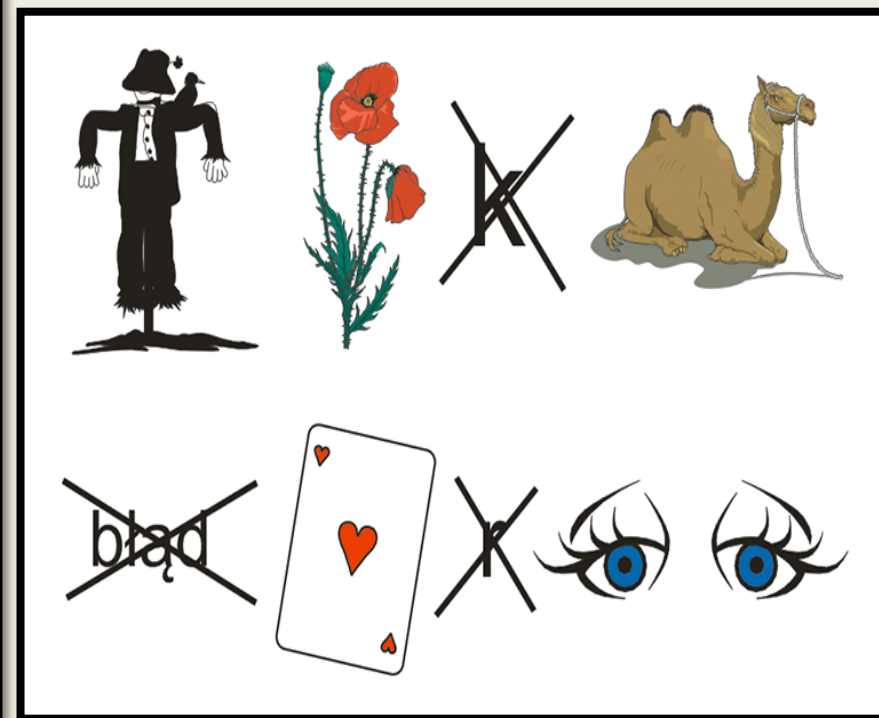
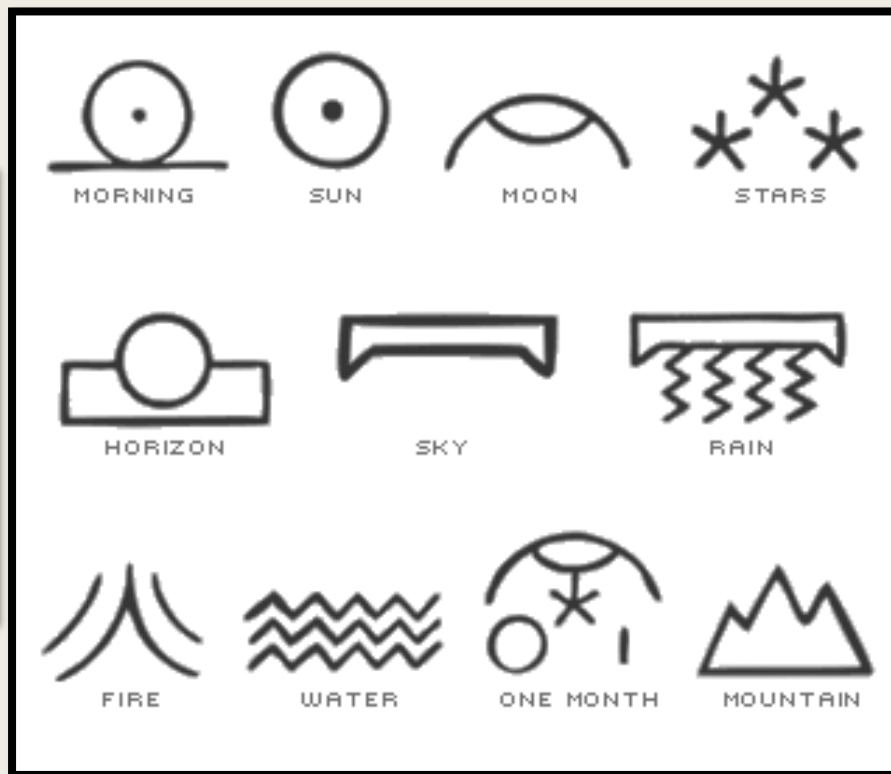


# TEORIA INFORMACJI

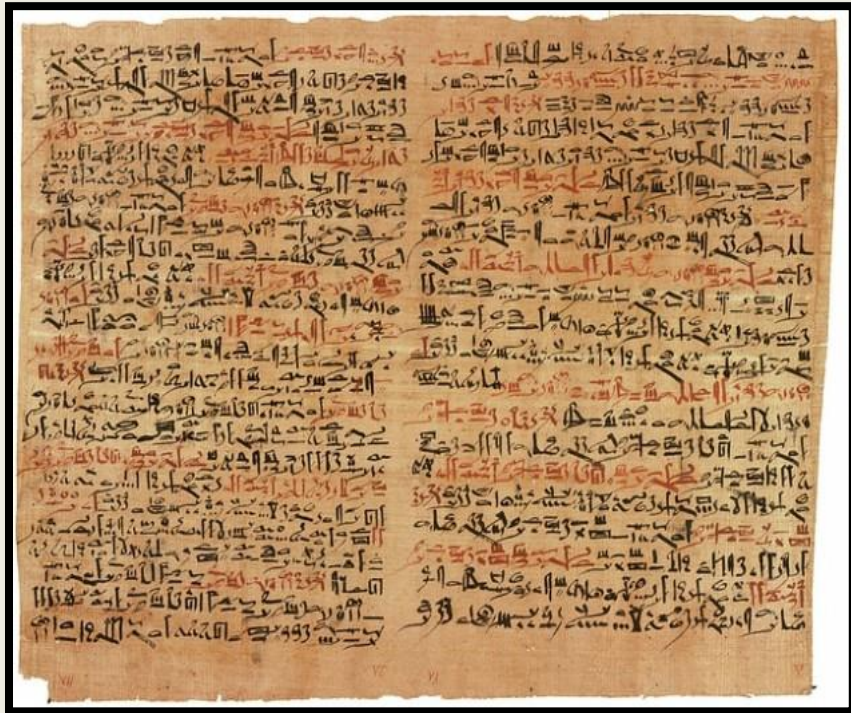
Plan prezentacji:

1. Historia informacji, co to jest informacja?
2. Jak powstały pierwsze formy pisma?
3. Prymitywne próby przesyłania informacji oraz pierwsze telegrafy.
4. Czym jest przestrzeń, ilość oraz entropia informacji?
5. Łańcuchy Markowa
6. Kompresja i korekcja błędów.

# PRIMITIVE WNE FORMY KOMUNIKACJI



# PIERWSZE FORMY PISMA



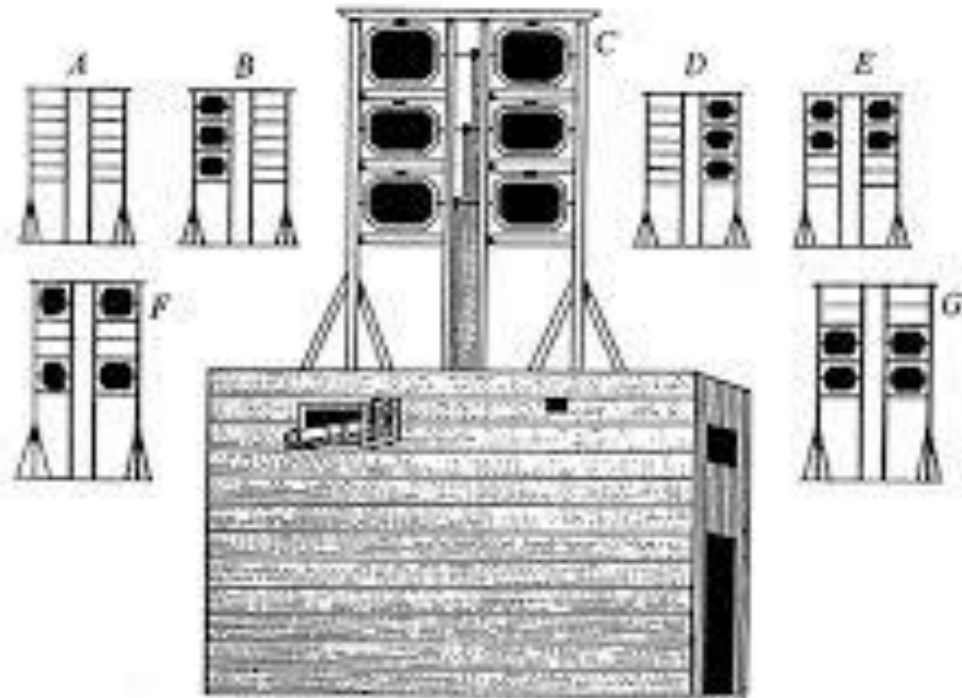
# KAMIEŃ Z ROSETTY



- Przełom w rozumieniu pisma hieroglificznego
- Odnaleziony przez Napoleona w Egipcie
- Aktualnie znajduje się w Muzeum Brytyjskim



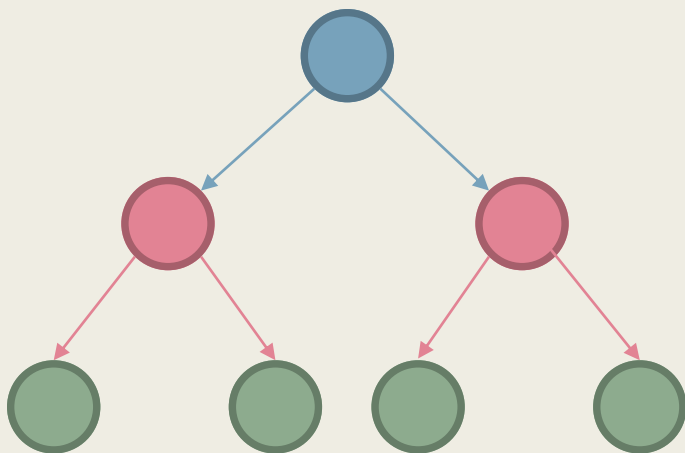
# PIERWSZE TELEGRAFY



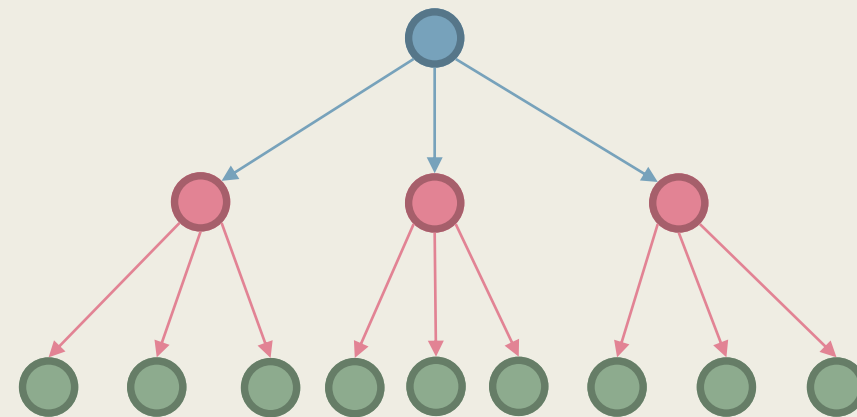
*Figure 1.1 Murray's shutter system, devised for the Admiralty in 1796*  
*Source: Admiralty Archives, London*



# PRZESTRZEŃ INFORMACJI



2 symbole [n] spośród 2 [s] = 4 możliwe wiadomości



2 symbole [n] spośród 3 [s] = 9 możliwych wiadomości

$s^n$  = Przestrzeń Informacji

# ILOŚĆ INFORMACJI



Źródło: By Wikipedia user HenryHartley, CC BY-SA 3.0.  
<https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=4153877>



Źródło: By Jacobs, Konrad - [https://opc.mfo.de/detail?photo\\_id=3807](https://opc.mfo.de/detail?photo_id=3807), CC BY-SA 2.0 de.  
<https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=45380422>

Po lewej stronie Henry Hartley, po prawej Claude Shannon.

Jeśli podstawa logarytmu to 2, wtedy jednostką ilości informacji jest bit (Shannon).  
Jeśli 10, to dit / hartley

$$I_i = h_i = \log_r \frac{1}{p_i} = -\log_r p_i$$

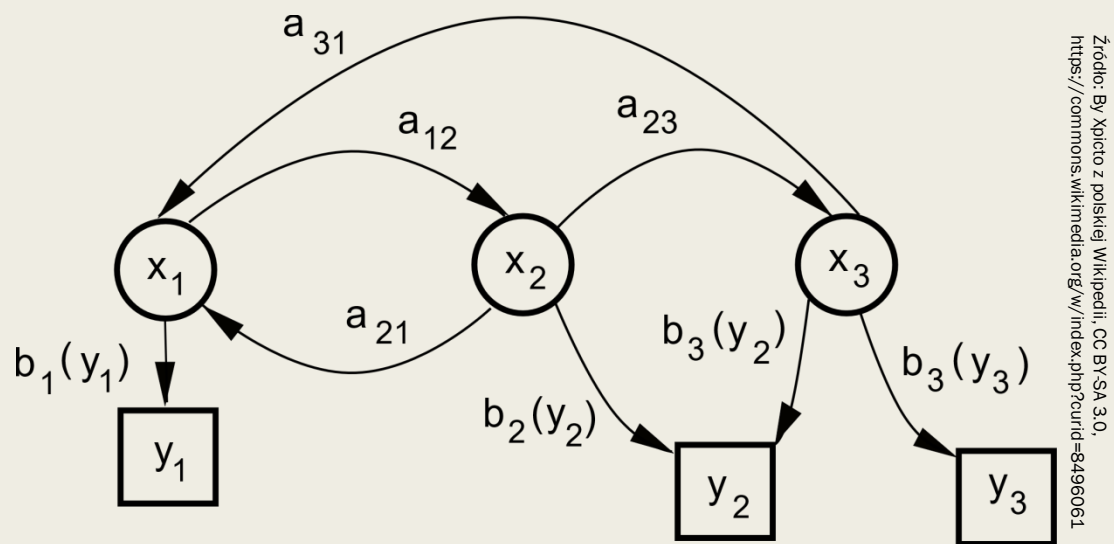
# ENTROPIA

Średnia ważona ilości informacji niesionej przez pojedynczą wiadomość, gdzie wagami są prawdopodobieństwa nadania poszczególnych wiadomości.

$$H(X) = \sum_{i=1}^n p(x_i) \log_r \frac{1}{p(x_i)} = - \sum_{i=1}^n p(x_i) \log_r p(x_i)$$



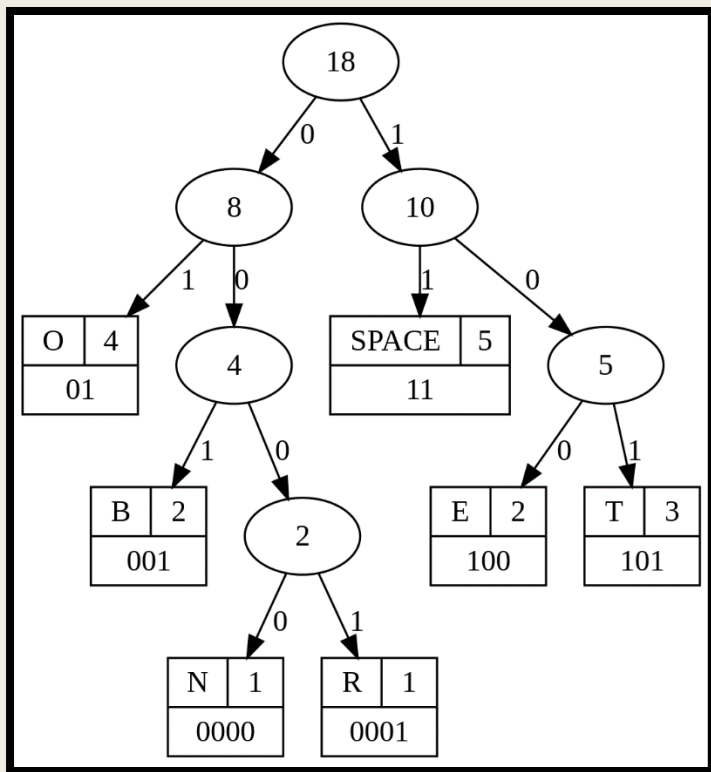
# ŁAŃCUCHY MARKOWA



Ciąg zdarzeń, których prawdopodobieństwo jest uzależnione od wyniku poprzedniego zdarzenia;

Łańcuchy Markowa udowodniły, że można przewidzieć rozkład wyników zdarzeń zależnych od siebie, co pozwoliło na kompresję informacji.

# KOMPRESJA I KOREKCJA BŁĘDÓW



By huffman.oazie - huffman.oazie/tree.dot?text=TO BE OR NOT TO BE, CC0,  
<https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=26167379>

ALGORYTM HUFFMANA

## BIT PARZYSTOŚCI

## KOD HAMMINGA

3 bity parzystości na każde 4 bity informacji pozwalają zlokalizować błąd w transmisji.

Warto zajrzeć:

[https://eduinf.waw.pl/inf/utils/010\\_2010/0004.php](https://eduinf.waw.pl/inf/utils/010_2010/0004.php)

# DZIĘKUJEMY ZA UWAGĘ

Adam Rogalski i Łukasz Piątkowski

Temat 3, numer grupy B001 i B002

28.10.2019 r.