

Analiza algorytmu Dijkstry:

Problem jaki rozwiązuje powyższy algorytm jest wyznaczenie najkrótszej ścieżki w grafie. Dlatego często wykorzystuje się go do wyznaczenia najlepszej trasy między dwoma miejscowościami. Możemy się z tym spotkać w nawigacji, gdzie droga jest krawędzią w grafie o wartości równej danemu przepływowi w danej chwili, a wierzchołki to skrzyżowania itp.