Nazwa:

Wersja: Unity 2019.3

Pliki dodatkowe:

ustawienia.util (ilość przeciwnikow etc…)

wyniki.csv

Scena 1: Main Menu

Credits:

Wyjście

Wykonaj badanie

Scena 2: Gra

przycisk : START – zaczyna się czas

GUI: zacznij od nowa, quit, wznów

Nie GUI: Licznik punktów, czas,

Grafika: Karabin, taracze (postacie)

Scena 3

Zapis wyników - > czy zapisać? Imie i Naziwsko

Mechanika gry:

Po Start po 1s

pojawia się przeciwnik jak raycastuje zmienia ci się licznik

ilość trafień nogi:1 ręce: głowa: 4 serce: 6 tłów: 8 nietrafienia: 15 - suma trafień

Kontakt z bratem!!!!