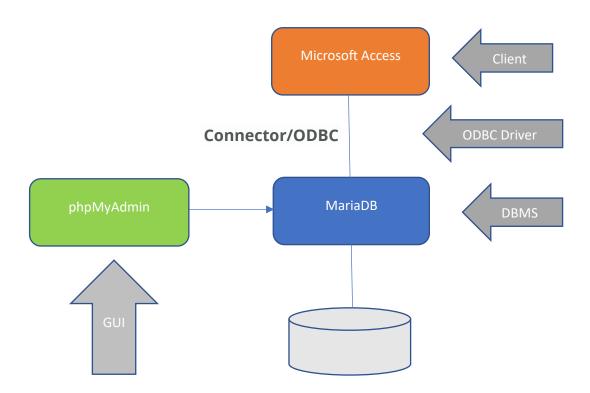
INFORMAZIONI GENERALI

Il progetto consiste in un'applicazione che permette la gestione dei prodotti di una negozio di videogiochi.

La specifica del problema è stata incentrata sugli aspetti principali della gestione, della vendita e di tutto ciò che ne consegue e per fare ciò sono state necessarie delle semplificazioni.

ARCHITETTURA:

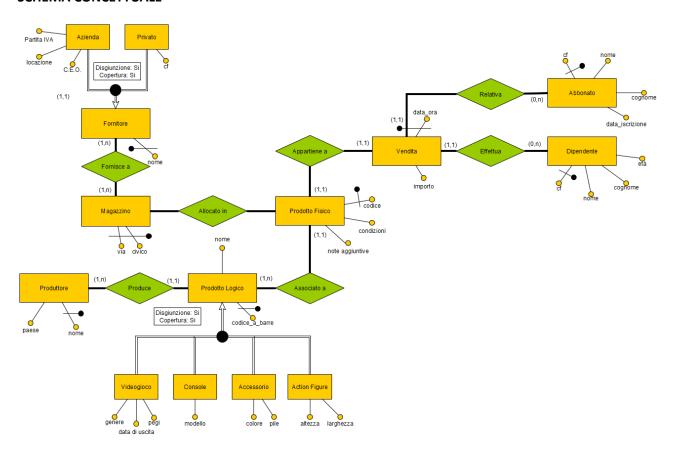


SPECIFICHE

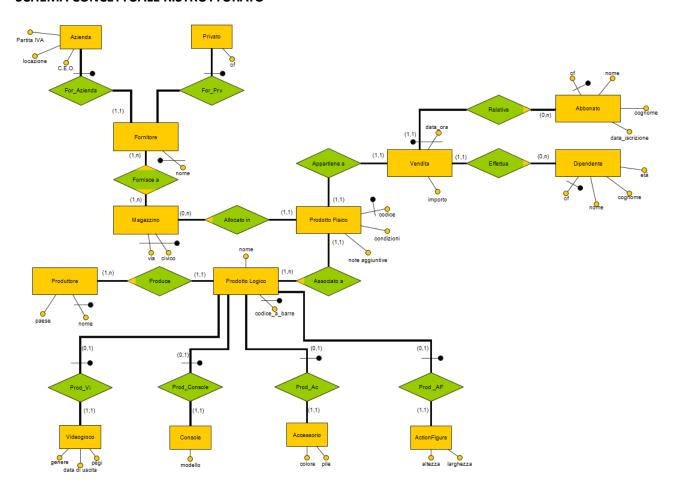
Quello che si vuole fare è rappresentare una base di dati relativa alla gestione dei prodotti di un negozio di videogiochi, tenendo conto delle seguenti informazioni:

- Esiste una suddivisione tra prodotto logico e prodotto fisico, essa sta ad indicare il fatto che i prodotti fisici sono l'istanza dei vari prodotti logici mentre quest'ultimi corrispondono all'astrazione
- I prodotti logici si distinguono in: action figure, videogiochi, console ed accessori.
- Ogni prodotto logico è contraddistinto in modo univoco da un codice a barre.
- I fornitori si differenziano in privati ed aziende, per i primi si ha il codice fiscale come attributo univoco mentre per i secondi troviamo la partita IVA
- I vari prodotti sono disposti in diversi magazzini ed ogni fornitore può rifornire qualsiasi magazzino
- Le vendite possono essere effettuate verso un abbonato o verso un cliente qualsiasi, l'importante è che ci sia sempre un dipendente a validare la vendita.
- In ogni vendita troviamo diversi parametri come l'importo, il prodotto fisico venduto, la data ed ora
- Si è ovviamente interessati anche nel monitorare lo storico delle vendite del negozio con tutte le informazioni a ciascuna di esse collegate.
- È inoltre specificato per ogni prodotto logico il produttore, in modo tale da poter reperire delle informazioni mirate proprio in base al campo produttore.

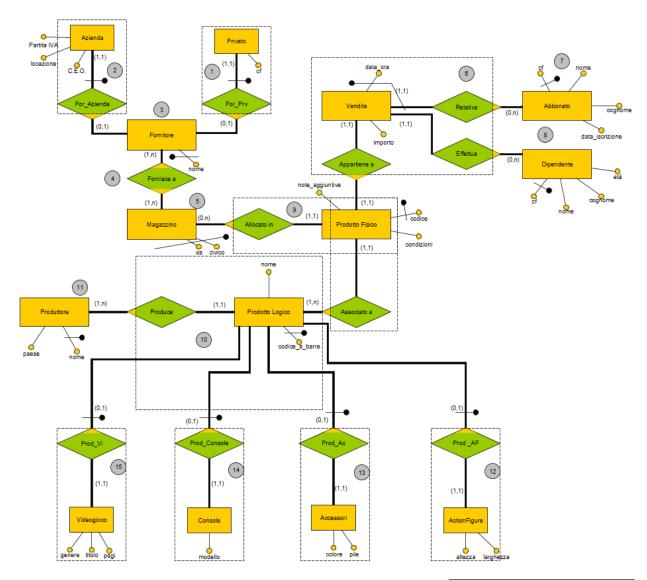
SCHEMA CONCETTUALE



SCHEMA CONCETTUALE RISTRUTTURATO



PROGETTO LOGICO



SCHEMA LOGICO

1) Privato: (ID_Fornitore, codice fiscale)

2) Azienda: (ID_Fornitore, locazione, Partita IVA, C.E.O.)

3) Fornitore: (<u>ID</u>, nome, **ID_magazzino**)

4) Fornisce a: (ID Fornitore, ID_magazzino)

5) Magazzino: (ID, via, civico)

6) Vendita: (ID, data e ora, importo, ID_prodotto_fisico, ID_abbonato, ID_dipendente)

7) Abbonato: (ID, codice_fiscale, nome, cognome, data_iscrizione)

8) Dipendente: (ID, codice_fiscale, nome cognome, età)

9) Prodotto fisico: (ID, condizioni, note aggiuntive, ID_magazzino, ID_prodotto_fisico)

10) Prodotto logico: (ID, nome, codice_a_barre, ID_produttore)

11) Produttore: (<u>ID</u>, nome, paese)

12) Action figure: (ID prodotto logico, altezza, larghezza)

13) Accessorio: (<u>ID_prodotto_logico</u>, colore, pile)

14) Console: (ID_prodotto_logico, modello)

15) Videogioco: (ID prodotto logico, genere, PEGI, data_uscita)

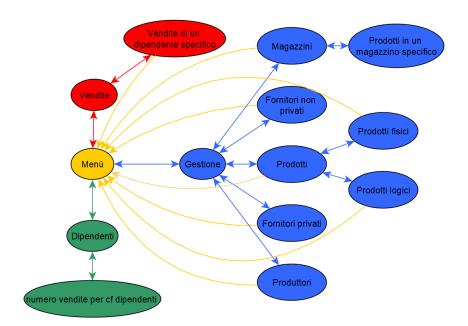
LEGENDA

Chiave primaria: <u>esempio</u>

Chiave esterna: esempio

Vincolo di unicità: esempio

DIAGRAMMA MASCHERE



Il diagramma delle maschere rappresenta le azioni che l'utente può compiere con l'applicativo.

Il menù corrisponde alla pagina iniziale la quale collega altre tre sezioni:

- **Dipendenti**: dove è possibile accedere alla lista dei dipendenti e vedere il numero di vendite per dipendente
- Vendite: nella quale è possibile vedere tutte le vendite e ricercane alcune specifiche tramite ID del dipendente che ha compiuto la vendita
- Gestione: in questa maschera si può monitorare la parte logistica dell'azienda come ad esempio, i vari magazzini, i prodotti, i produttori... e poter ricercare i prodotti fisici presenti in ciascun magazzino.

TABELLE SQL

```
CREATE TABLE `abbonato` (

`ID` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY

`codice_fiscale` varchar(16) NOT NULL, UNIQUE KEY

`nome` varchar (15) NOT NULL,

`cognome` varchar (15) NOT NULL,

`data_iscrizione` date NOT NULL
)

CREATE TABLE `accessorio` (

`ID_prodotto_logico` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY

`colore` varchar (25) NOT NULL,

`pile` varchar (15) NOT NULL,
```

```
ADD CONSTRAINT `accessorio_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_prodotto_logico`) REFERENCES `prodotto_logico
(`ID`);
)
CREATE TABLE `action_figure` (
 'ID prodotto logico' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY,
 'altezza' int(3) NOT NULL,
 `larghezza` int(3) NOT NULL,
ADD CONSTRAINT 'action_figure_ibfk_1' FOREIGN KEY ('ID_prodotto_logico') REFERENCES
`prodotto_logico` (`ID`);
)
CREATE TABLE `azienda` (
 `ID_Fornitore` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY,
 `Partita IVA` varchar(11) NOT NULL, UNIQUE KEY
 'locazione' varchar(30) NOT NULL,
 'CEO' varchar(15) NOT NULL, UNIQUE KEY
ADD CONSTRAINT `azienda_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_Fornitore`) REFERENCES `fornitore` (`ID`);
)
CREATE TABLE `console` (
 'ID_prodotto_logico' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY,
 'modello' varchar(15) NOT NULL,
ADD CONSTRAINT `console_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_prodotto_logico`) REFERENCES `prodotto_logico`
(`ID`);
)
CREATE TABLE 'dipendente' (
 'ID' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY,
 `codice_fiscale` varchar(16) NOT NULL, UNIQUE KEY,
 'nome' varchar(15) NOT NULL,
 'cognome' varchar(15) NOT NULL,
 'età' int(2) UNSIGNED NOT NULL;
)
CREATE TABLE `fornisce a` (
 'ID Fornitore' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY,
 `ID Magazzino` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY
```

```
)
CREATE TABLE `fornitore` (
 'ID' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY,
 `nome` varchar(15) NOT NULL,
 ADD CONSTRAINT `fornisce_a_ibfk_2` FOREIGN KEY (`ID_Magazzino`) REFERENCES `magazzino` (`ID`);
)
CREATE TABLE 'magazzino' (
 'ID' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY
 'via' varchar(30) DEFAULT NULL, UNIQUE KEY
 'civico' varchar(4) NOT NULL, UNIQUE KEY
)
CREATE TABLE `privato` (
 `ID_Fornitore` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY,
 `codice_fiscale` varchar(16) NOT NULL, UNIQUE KEY,
ADD CONSTRAINT `privato_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_Fornitore`) REFERENCES `fornitore` (`ID`);
)
CREATE TABLE `prodotto_fisico` (
 'ID' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY,
 `condizioni` varchar(30) NOT NULL,
 `note_aggiuntive` text NOT NULL,
 `ID_Magazzino` int(11) NOT NULL,
 `ID_Prodotto_Logico` int(11) NOT NULL,
ADD CONSTRAINT `prodotto_fisico_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_Prodotto_Logico`) REFERENCES
`prodotto_logico` (`ID`),
ADD CONSTRAINT `prodotto_fisico_ibfk_2` FOREIGN KEY (`ID_Magazzino`) REFERENCES `magazzino` (`ID`);
)
CREATE TABLE `prodotto_logico` (
 'ID' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY
 'nome' varchar(15) NOT NULL,
 `codice_a_barre` varchar(13) NOT NULL, UNIQUE KEY
 `ID_produttore` int(11) NOT NULL,
ADD CONSTRAINT `prodotto_logico_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_produttore`) REFERENCES `produttore` (`ID`);
```

```
)
CREATE TABLE 'produttore' (
 `ID` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY
 `nome` varchar(15) NOT NULL, UNIQUE KEY
 'paese' varchar(30) NOT NULL
)
CREATE TABLE `vendita` (
 'ID' int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY
 'data e ora' datetime NOT NULL, UNIQUE KEY
 'importo' float NOT NULL, UNIQUE KEY
 `ID_prodotto_fisico` int(11) NOT NULL,
 `ID_abbonato` int(11) DEFAULT NULL,
 `ID_dipendente` int(11) NOT NULL,
ADD CONSTRAINT `vendita_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_prodotto_fisico`) REFERENCES `prodotto_fisico` (`ID`),
ADD CONSTRAINT 'vendita_ibfk_2' FOREIGN KEY ('ID_abbonato') REFERENCES 'abbonato' ('ID'),
ADD CONSTRAINT `vendita_ibfk_3` FOREIGN KEY (`ID_dipendente`) REFERENCES `dipendente` (`ID`);
)
CREATE TABLE 'videogioco' (
 `ID_prodotto_logico` int(11) NOT NULL, PRIMARY KEY
 'genere' varchar(50) NOT NULL,
 `PEGI` varchar(3) NOT NULL,
 `data_uscita` date NOT NULL,
ADD CONSTRAINT `videogioco_ibfk_1` FOREIGN KEY (`ID_prodotto_logico`) REFERENCES `prodotto_logico`
('ID');
)
```

QUERY

Nel progetto sono presenti anche tre query, le prime due sono state create mediante la procedura "Creazione guidata query" messa a disposizione da Microsoft Access stesso mentre la terza, ovvero "dipendente Query", è stata scritta nella sua interezza mediante linguaggio SQL; il testo della query è il seguente:

SELECT COUNT (v.ID) AS Numero_Vendite

FROM dipendente AS d, vendita AS v, dipendente AS dd

WHERE dd.codice_fiscale =[inserisci codice fiscale] AND

dd.codice_fiscale = d.codice_fiscale AND

d.ID = v.ID_dipendente

GROUP BY d.ID;

MASCHERE

Maschera "Menu"



GAME GO



©

Dipendenti Vendite Gestione

Crediti: mustone.1958592@studenti.uniroma1.it privitera.1938225@studenti.uniroma1.it longo.1955923@studenti.uniroma1.it

Maschera "Mostra Dipendenti"



DIPENDENTI



		Ī
ID	3	
codice fiscale	CNCMTT01E08E472W	
nome	Mattia	
cognome	Cenci	
età	22	
þ.	Numero vendite per CF dipendente	•

Aggiungi record - 4

Croditi.

crediti:
mustone.1958592@studenti.uniroma1.it
privitera.1938225@studenti.uniroma1.it
longo.1955923@studenti.uniroma1.it

Maschera della query "dipendente Query"



Crediti: mustone.1958592@studenti.uniroma1.it privitera.1938225@studenti.uniroma1.it longo.1955923@studenti.uniroma1.it



DIPENDENTE QUERY

Numero_Vendite



←	△

Crediti: mustone.1958592@studenti.uniroma1.it privitera.1938225@studenti.uniroma1.it longo.1955923@studenti.uniroma1.it

Maschera "Mostra Vendite"



Maschera della query "vendita Query"





Maschera "Gestione"



Maschera "Mostra Magazzini"



Maschera della query "Prodotti fisici"







Aggiungi record 4

Ricerca per ID

←

45

Salva record △

Crediti:

mustone.1958592@studenti.uniroma1.it privitera.1938225@studenti.uniroma1.it longo.1955923@studenti.uniroma1.it



PRODOTTI FISICI QUERY



ID	4		
condizioni	nuc	ovo	
note_aggiunt	ive -		
ID_Magazzin	0 1		
ID_Prodotto_	Logico 11		
4		-	4

☆

Crediti:

mustone.1958592@studenti.uniroma1.it privitera.1938225@studenti.uniroma1.it longo.1955923@studenti.uniroma1.it

Maschera "Mostra Aziende"



AZIENDE



nome	C&D Elettronica	
ID	0	
Partita IVA	86334519757	
Locazione	Roma	
CEO	Zappacosta	

Aggiungi

4

+

+

5

Salva

4

Crediti:

mustone.1958592@studenti.uniroma1.it privitera.1938225@studenti.uniroma1.it longo.1955923@studenti.uniroma1.it

Maschera "Mostra Produttori"



Maschera "Mostra Privati"



Maschera "Prodotti fisici"



Maschera "Prodotti fisici"

