

## Pers Reflektion

Denna vecka förstod jag att vill och måste lära mig mer om android studio. Det påminner om flera tidigare program, men jag känner själv att jag inte helt har förstått hur man skall använda det. Skall vi använda den IDE vill jag kunna den tillräckligt mycket så att jag kan hjälpa mitt lag. Jag tänker att jag tar en titt under påsk på hur man brukar göra för att 'sy ihop säcken' på programmet.

I och med att det är jag som känner kunden och ska träffa honom är det viktigt att jag på bästa sätt förmedlar hans tankar och hur han vill ha projektet. Om jag är så tydlig som jag kan betyder det att resten av laget kan jobba på så flitigt och effektivt som möjligt utan att behöva ställa sig frågan "hur ska det här fungera / se ut". Beroende på kundens feedback kan vi kanske också koppla hans idéer till designs paterns för att både skapa en design som passar honom medan vi tänker på hur en bra design ska se ut. Om jag kan tänka på paterns och visa upp dem och lära dem till resten av gruppen hade det gjort att fler kände sig trygga med att implementera designen, eller att förstå och kunna diskutera den, ändringar och förbättringar.

Denna vecka har jag med hjälp av laget gjort vår första sprint. På grund utav att det är första veckan så har många saker varit lite för svåra att anpassa till modeller för scrum utan vi har fått lösa de på lite olika sätt. Vi gjorde att 1 man hade ansvaret för att börja och sätta upp en del i projektet, en starta git med android, en la till auto tester etc. Detta för att vi inte skulle krocka med varandra, sen fick alla andra uppgift att ladda ner projektet och testa genom att göra lite små uppgifter.

Denna vecka har jag arbetat med att framställa en bra första sprint. Det har varit lite svårt med att inget 'ramverk' har funnits ännu. Så många saker har fått blivit startade lite annorlunda och inte efter vertical slice modellen. Personligen kom vi fram till att vi sätter 1 person på att skapa projektet, ifall det blir merge issues, sen hade vi ideen att user story blev att alla ladda projektet i sin egen IDE. Själv satt jag mest med designen, vi alla planera designen så att vi fick många bra idéer, sen satt några, mig inkluderad och arbeta med att ta sketchen till en fin grund modell. Vi borde dock haft fler teammates på den user storyn, det tog lite för lång tid och 1+ man hade varit bra. Jag har också möt kunden idag och visat upp vår grundläggande model och tagit hans feedback.