**Pflichtenheft**

**Version:** 0.1

**Datum:** 04.02.2024

DOKUMENTVERSIONEN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versionsnr. | Datum | Autor | Änderungsgrund / Bemerkungen |
| 0.1 |  |  | Ersterstellung |
| 0.2 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

INHALT

[DOKUMENTVERSIONEN 1](#_Toc536202136)

[INHALT 2](#_Toc536202137)

[1. Einleitung 3](#_Toc536202138)

[1.1 Allgemeines 3](#_Toc536202139)

[1.1.1 Ziel und Zweck dieses Dokuments 3](#_Toc536202140)

[1.1.2 Projektbezug 3](#_Toc536202141)

[1.1.3 Abkürzungen 3](#_Toc536202142)

[1.1.4 Ablage, Gültigkeit und Bezüge zu anderen Dokumenten 3](#_Toc536202143)

[1.2 Verteiler und Freigabe 3](#_Toc536202144)

[1.2.1 Verteiler für dieses Lastenheft 3](#_Toc536202145)

[1.3 Reviewvermerke und Meeting-Protokolle 3](#_Toc536202146)

[1.3.1 Erstes bis n-tes Review 3](#_Toc536202147)

[2. Konzept und Rahmenbedingungen 4](#_Toc536202148)

[2.1 Benutzer / Zielgruppe 4](#_Toc536202149)

[2.2 Ziele des Anbieters 4](#_Toc536202150)

[2.3 Ziele und Nutzen des Anwenders 4](#_Toc536202151)

[2.4 Systemvoraussetzungen 4](#_Toc536202152)

[2.5 Ressourcen 4](#_Toc536202153)

[2.6 Übersicht der Meilensteine 4](#_Toc536202154)

[3. Anforderungsbeschreibung 5](#_Toc536202155)

[3.1 1. Anforderung 5](#_Toc536202156)

[3.1.1 Beschreibung 5](#_Toc536202157)

[3.1.2 Wechselwirkungen 5](#_Toc536202158)

[3.1.3 Risiken 5](#_Toc536202159)

[3.1.4 Testhinweise 5](#_Toc536202160)

[3.1.5 Vergleich mit bestehenden Lösungen 5](#_Toc536202161)

[3.1.6 Schätzung des Aufwands 5](#_Toc536202162)

[4. Genehmigung 6](#_Toc536202163)

[5. Anhang 7](#_Toc536202164)

# Einleitung

## Allgemeines

### Ziel und Zweck dieses Dokuments

Dieses Pflichtenheft beschreibt wie die Forderungen für das 2D-Spiel NanoNode-Nexus aus dem Lastenhefts konkret umgesetzt werden sollen.

### Projektbezug

Es handelt sich bei dem Projekt „NanoNode-Nexus“ um ein alleinstehendes Projekt, welches in Form eines Schulprojekts bearbeitet wird.

### Abkürzungen

Im folgenden wird Pflichtenheft wird „NanoNode-Nexus“ als „NNN“ bezeichnet.

### Ablage, Gültigkeit und Bezüge zu anderen Dokumenten

Das Pflichtenheft bezieht sich auf die geforderten Funktionen des Lastenhefts.

## Verteiler und Freigabe

### Verteiler für dieses Lastenheft

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Rolle | Name | Telefon | E-Mail | Bemerkungen |
| Projektleiter | Maikel/Jonas-Luca | - | - | - |
| Projekt-Schichtleiter | Maikel | - | - | - |
| Tastenhengst | Jonas-Luca | - | - | - |
| Firewall-Flüsterer | Maikel | - | - | - |

## Reviewvermerke und Meeting-Protokolle

### Erstes bis n-tes Review

Das erste Review findet in KW 6 statt.

# Konzept und Rahmenbedingungen

## Benutzer / Zielgruppe

Die Zielgruppe hinter dem Projekt NNN sind Computerspiel-intusiasten mit einem besonderen Anreiz an den Genren

* Tower-Defense
* Labyrinth

Es sind weitere Gruppen nicht auszuschließen.

## Ziele des Anbieters

Das Ziel hinter NNN ist ein vorallem simples und Benutzerfreundliches Spiel, welches langanhaltende Freude und Spielspaß im Geist hinterlässt.

## Ziele und Nutzen des Anwenders

Förderung des Strategischen denkens des Anwenders, durch entwicklung von effektiven Verteidiungsstrategien um die gegebenen Herausforderungen zu bewältigen. Zudem wird durch das Vorhersehen von gegnerischen Bewegungen und das proaktive Platzieren von Türmen vorausschauendes Denken erfordert welches erweitert werden könnte. Der Spieler soll natürlich auch sein durchhalte vermögen erweitern können durch das wiederhilte Versuchen von anspruchsvollen Leveln.

## Systemvoraussetzungen

Ein Computer mit mindestens Windows 7, sowie 2 GB RAM sind vorausgesetzt um das Spiel ohne Komplikationen genießen zu können.

## Ressourcen

Im besten Fall verfügt der Anwender über eine Maus.

## Übersicht der Meilensteine

|  |  |
| --- | --- |
| **Vorbereitungsphase** | |
| Geeignete Pakete für JavaFX zusammen suchen |  |
| Erste Testprojekte mit einzelnen Schwerpunkten erstellen |  |
| **Implementierung und Test** | |
| Klassen des UML-Klassendiagrammes entwickeln und Testen |  |
| Grafische Oberfläche mit passenden Grafiken und Audio Dateien versehen |  |
| **Einführung** | |
| Projektpräsentation |  |
| Early-Access im Steam-Store |  |
| **Voraussichtlicher Verkaufsstart** |  |

# Anforderungsbeschreibung

Ihr Text

## 1. Anforderung

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr. / ID** |  | **Nichttechnischer Titel** | |  | | |
| **Quellen** |  | | **Verweise** |  | **Priorität** |  |

### Beschreibung

Ihr Text

### Wechselwirkungen

Ihr Text

### Risiken

Ihr Text

### Testhinweise

Ihr Text

### Vergleich mit bestehenden Lösungen

Ihr Text

### Schätzung des Aufwands

Ihr Text

# Genehmigung

Die Genehmigung erfolgt...

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: |  |
| Unterschrift Auftraggeber: |  |
| Unterschrift Projektleiter: |  |
| Weitere Unterschriften: |  |

# Anhang

Anhang.