离散优化建模:作业四

皇家狩猎

## 1 问题描述

汉献帝希望由刘备组织一场狩猎来庆祝自己的生日。为了令狩猎举办成功,刘备需要谨慎地为朝廷要员匹配相应的马,令他们能够愉快地享受这次狩猎。朝廷要员的数量有可能比马的数量还要多,所以有些人可能不能骑马。在这场狩猎中也有以下一些不成文的规定需要被遵守:

- 皇上需要比其他人都更享受这次狩猎。
- 除非马的数量不够, 否则所有人都应该骑马。
- 如果一个要员比另外一个要员阶级更高,那么就应该符合以下任意一种情况: (a)等级较高的要员骑的马应该比等级较低的要员骑的马更骏伟或两者同等俊伟; (b)等级较低的要员没有骑马; (c)两个人都没有骑马。
- 如果一匹马比另外一匹马更快,那么就应该符合以下任意一种情况: (a) 骑快马的人的骑马技术不应该比骑慢马的人的更差; (b) 没有人骑快马; (c) 两匹马都没有人骑。

这次的目标是要使所有参加这次狩猎的人的愉悦度最大化。实际上这些约束通常很难同时被满足。 所以最后的约束是可以被违反的,不过每次违反都会对目标数值有 100 的降低惩罚。

## 2 数据格式说明

皇家狩猎的输入是 data/royalhunt\_p.dzn 的数据文件,其中 p 是问题的序号。其中 n 代表 朝廷要员的数目(第一个朝廷要员就是皇上)。rank 是一个数组,代表不同的朝廷要员的等级(数 值越高代表等级越高)。ability 是一个数组,代表不同的朝廷要员的骑术水平(数值越高代表水平越高)。m 代表的是马的数量。beauty 是一个数组,代表不同的马的骏伟程度(数量越高代表越骏伟),speed 是一个数组代表不同的马的速度。enjoy 是一个二维数组,代表不同的宫廷要员骑不同的马的愉悦程度。如果其中一项为负数,则表示对应的马匹不能被分派給这个人。

数据变量与决策变量的声明如下:

```
int: n; % number of court members
set of int: COURT = 1..n;
int: emperor = 1;
array[COURT] of int: rank;
```

```
array[COURT] of int: ability;
int: m; % number of horses
set of int: HORSE;
array[HORSE] of int: beauty;
array[HORSE] of int: speed;
array[COURT,HORSE] of int: enjoy;
   数据文件的样本如下:
n = 6;
rank = [8,5,5,4,2,2];
ability = [0,1,0,1,0,1];
m = 5;
beauty = [1,5,3,8,8];
speed = [6,3,5,4,4];
enjoy = [| 3,4,5,7,3]
        1,6,3,4,8
        1 2,3,4,3,3
         | 9,6,2,3,4
        | 4,-1,3,3,3
         | 4,4,4,4,4 | ];
```

其中里面是 6 个宫廷要员和 5 匹马的情况。你的模型输出应该给出每个骑手(即朝廷要员)对应分配到马的序号(或者是 0 代表他们没有被分配到马),还要输出最终的目标数值。比如它的输出可以是(这不一定是最优解):

```
horse = [4,2,5,3,1,0];
obj = -178;
```

其中这个解两次违反了对于马的约束: 马匹 1 比马匹 2 更快,不过 5 号骑手比马匹 2 的骑手 2 号的骑术水平更低。同样地,马匹 1 比马匹 2 更快,不过 1 号马的骑手比 3 号马的骑手骑术水平更低。所以总的愉悦度是 7+6+3+2+4-200=-178.

## 3 指引

你可以编辑 royalhunt.mzn 模型文件来解决上述优化问题。你实现的模型 royalhunt.mzn 可以用提供的数据文件进行测试。在 MINIZINC IDE 中,你可以点击 *Run* 按钮在本地测试和运行。或者在命令行中输入

mzn-gecode ./royalhunt.mzn ./data/<inputFileName>

进行本地测试和运行。在两种情况下,你的模型都是用 MINIZINC 进行编译然后用 GECODE 求解器求解。

参考资料 你可以在 data 文件夹下找到讲义中的几个问题实现。

**提交作业** 这次的作业包含有 7 个答案提交部分和 1 个模型提交部分。对于答案提交部分,我们将会提交求解器求解你的模型所得到的最好/最后的答案,然后检查它的正确性和得分。对于模型提交部分,我们将会提交你的模型文件 (.mzn) 然后用一些隐藏的数据文件来做进一步检查。

在 MINIZINC IDE, 点击 coursera 图标可以用于提交作业。若采用命令行方式, submit.py 可以用于提交作业。无论采用那种方法, 你都需要根据本指引中的要求完成作业各部分的 MiniZinc 模型。你可以多次提交, 最终作业分数是你的最高的一次。<sup>1</sup>作业的打分过程可能需要几分钟, 请耐心等候。你可以在课程网站上的编程作业 版块查看你的作业提交状况。

## 4 软件要求

为了完成作业,你需要安装MINIZINC 2.1.x和GECODE 5.0.x 求解器。这些软件都会包含在MINIZINC IDE 2.1.2 (http://www.minizinc.org)的集成版本中。如果你需要通过命令行提交作业,你需要安装Python 3.5.x。

<sup>1</sup>答案提交部分并没有次数限制。但是,模型提交部分只能提交有限次。