

Protokoll 2

Anwesend: Lukas Rose, Rebecca Wagner, Daniela Prigge

Datum: Mittwoch, 29. Juni 2016

<Bereits erledigte Tasks aus der Vorwoche>

<Neue Tasks>

Erledigtes:

- ✓ Gui Grundgerüst
- ✓ Timer (Zählt von einer gegebenen Zeit runter)
- ✓ File-Handler (der Dateien lesen und schreiben kann, noch nicht eingebunden)
- ✓ Grundgerüst für's Speichern der Tests (bestehend aus AllTests und Test-Objekten)
- ✓ Phasenobjekt
- ✓ License hinzugefügt
- ✓ Readme (unfertig)
- ✓ Gradle Buildskript
- ✓ Datenstruktur Class, Test, Project
- ✓ Katalog zum Laden der Aufgabenbeispiele aus XML (zeigt an, lädt noch nicht)
- ✓ Möglichkeit um Babysteps ein und auszustellen und deren Zeit einzustellen
- ✓ Aktuelle Phase wird angezeigt und verbietet in Codes anderer Phasen zu schreiben
- ✓ Erster Entwurf eines Projekteinstellungs-Fensters

Was noch zu tun ist:

- ✗ Tests und Code ausführen und compilieren
- ✗ Aufgabenbeispiele aus dem XML mittels des Katalogs laden (in Datenstruktur umwandeln)
- ✗ Schöne Visualisierung der Phasen
- ✗ Projekt in ein Projektverzeichnis speichern (.java-Dateien, .xml-Datei für Metadaten)
- ✗ Projektverzeichnisse während der Bearbeitung sperren (.lock-Datei)
- ✗ Button-Funktionalität in der GUI
- ✗ Projekteinstellungen-Fenster fertigstellen
- ✗ Wenn keine Klasse vorhanden, und damit das „neue Klasse erstellen“-Tab präsent

ist, kann keine Klasse erstellt werden, da das aktuelle Tab nicht gewechselt werden kann (es gibt nur eins!)

- ✗ Test-/Compilerausgaben im Konsolen-Pane ausgeben

Mögliche Ziele:

- ✗ Tracking implementieren

- ✗ Syntax Highlighting