# Animation：

| **java类名** | **xml关键字** | **描述信息** |
| --- | --- | --- |
| AlphaAnimation | <alpha> 放置在res/anim/目录下 | 渐变透明度动画效果 |
| RotateAnimation | <rotate> 放置在res/anim/目录下 | 画面转移旋转动画效果 |
| ScaleAnimation | <scale> 放置在res/anim/目录下 | 渐变尺寸伸缩动画效果 |
| TranslateAnimation | <translate> 放置在res/anim/目录下 | 画面转换位置移动动画效果 |
| AnimationSet | <set> 放置在res/anim/目录下 | 一个持有其它动画元素  alpha、scale、translate、rotate  或者其它set元素的容器 |

动画的属性：

# 定时任务：

定时统计上报任务：

## Handler：延时发消息，handler自己发消息；（一般在 Application onCreate（）方法触发）

private Handler handler = new Handler() {  
 @Override  
 public void handleMessage(Message msg) {  
 super.handleMessage(msg);  
 Log.*i*("session", "定时任务");//对应的逻辑处理方法  
 handler.sendEmptyMessageDelayed(MSG\_REPEAT\_TIME, 3000);  
 }  
};

## 用广播

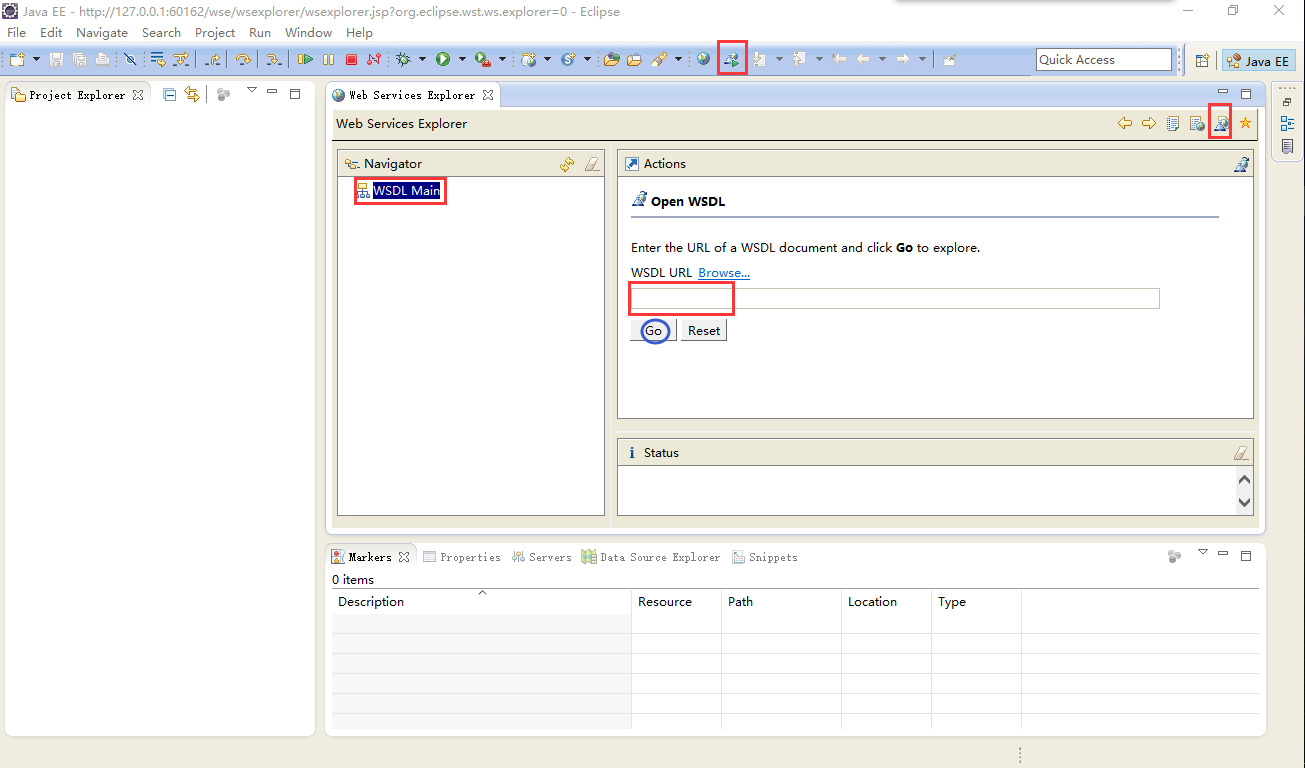
（注意有可能广播会被阻塞）

public class RepeatBroadcast extends BroadcastReceiver {  
 @Override  
 public void onReceive(Context context, Intent intent) {  
 if (intent.getAction().equals(SdkUtil.*REPEAT\_ACTION*)) {  
 Logcat.*loge*("RepeatBroadcast ==>> onReceive: " + System.*currentTimeMillis*());  
 int ret = intent.getIntExtra("repeat", 60);  
  
 //上报本地数据  
 try {  
 HttpUtil.*getInstance*().sendLocalDataToServer();  
 } catch (Exception e) {  
 e.printStackTrace();  
 }  
 //上报缓存  
 SessionTime.*getInstance*(context).getUploadJson(true, false);  
  
 reportDataInTime(ret, context);  
 }  
 }  
  
  
  
 private void reportDataInTime(int second, Context mContext) {  
 AlarmManager alarmManager = (AlarmManager) mContext.getSystemService(Context.*ALARM\_SERVICE*);  
  
 Intent intent = new Intent(mContext, RepeatBroadcast.class);  
 intent.setAction(SdkUtil.*REPEAT\_ACTION*);  
 intent.putExtra("repeat", second);  
 PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.*getBroadcast*(mContext, 1, intent, 0);  
  
 long startTime = SystemClock.*elapsedRealtime*();  
 long repeat = second \* 1000;  
  
 alarmManager.set(AlarmManager.*ELAPSED\_REALTIME\_WAKEUP*, startTime + repeat, pendingIntent);  
 }  
}

# webService网络编程

## webService模拟

材料要求：J2EE Eclipse ;jdk 1.7版本环境配置



## webService移动端网络编程 ：

动画属性：

# 位置问题：

rawX ， rawY 相对于屏幕的坐标  
x，y 相对于当前控件的坐标

# 自定义控件：

# RadioGroup：

我们可以通过在RadioGroup中添加默认的选中项，

通过语句android:checkedButton="@+id/radiobutton\_man"来设置默认选中项。具体代码如下：

# CheckBox：

//如果被选中，则密码显示；如果没有被选中，密码隐藏输入。默认显示是隐藏显示。

if (isChecked) {

mEditTextInputPassword.setTransformationMethod(null);

} else {

mEditTextInputPassword.setTransformationMethod(new PasswordTransformationMethod());

}

}

# 控件类学习：

## TextView：

1. android textview 怎么换行：在字符串里加入“\n”，如"abc\nrc";（android:singleLine="false"）；
2. 单行省略：

android:singleLine="true"

android:ellipsize="end"

1. 垂直滚动：

<https://www.oschina.net/question/163910_27979>

android:scrollbars="vertical" <!--垂直滚动条 -->

tv.setMovementMethod(ScrollingMovementMethod.getInstance());

1. 跑马灯显示

<http://www.cnblogs.com/xch-yang/p/5996842.html>

1. autoLink：

<http://blog.csdn.net/zyh1017/article/details/8793926>

## Button：

1. Button英文文本全部显示为大写的解决方法：

答：在Button的属性里加上android:textAllCaps="false"就行了

# 布局/控件\_属性:

## 第一类:属性值为true或false

android:layout\_centerHrizontal 水平居中

android:layout\_centerVertical 垂直居中

android:layout\_centerInparent 相对于父元素完全居中

android:layout\_alignParentBottom 贴紧父元素的下边缘

android:layout\_alignParentLeft 贴紧父元素的左边缘

android:layout\_alignParentRight 贴紧父元素的右边缘

android:layout\_alignParentTop 贴紧父元素的上边缘

android:layout\_alignWithParentIfMissing 如果对应的兄弟元素找不到的话就以父元素做参照物

## 第二类：属性值必须为id的引用名“@id/id-name”

android:layout\_below 在某元素的下方

android:layout\_above 在某元素的的上方

android:layout\_toLeftOf 在某元素的左边

android:layout\_toRightOf 在某元素的右边

android:layout\_alignTop 本元素的上边缘和某元素的的上边缘对齐

android:layout\_alignLeft 本元素的左边缘和某元素的的左边缘对齐

android:layout\_alignBottom 本元素的下边缘和某元素的的下边缘对齐

android:layout\_alignRight 本元素的右边缘和某元素的的右边缘对齐

## 第三类：属性值为具体的像素值，如30dip，40px

android:layout\_marginBottom 离某元素底边缘的距离

android:layout\_marginLeft 离某元素左边缘的距离

android:layout\_marginRight 离某元素右边缘的距离

android:layout\_marginTop 离某元素上边缘的距离

## EditText的android:hint

设置EditText为空时输入框内的提示信息。

## android:gravity

android:gravity属性是对该view 内容的限定．比如一个button 上面的text. 你可以设置该text 在view的靠左，靠右等位置．以button为例，android:gravity="right"则button上面的文字靠右

## android:layout\_gravity

android:layout\_gravity是用来设置该view相对与起父view 的位置．比如一个button 在linearlayout里，你想把该button放在靠左、靠右等位置就可以通过该属性设置．以button为例，android:layout\_gravity="right"则button靠右

android:layout\_alignParentRight

使当前控件的右端和父控件的右端对齐。这里属性值只能为true或false，默认false。

## android:scaleType：

android:scaleType是控制图片如何resized/moved来匹对ImageView的size。ImageView.ScaleType / android:scaleType值的意义区别：

CENTER /center 按图片的原来size居中显示，当图片长/宽超过View的长/宽，则截取图片的居中部分显示

CENTER\_CROP / centerCrop 按比例扩大图片的size居中显示，使得图片长(宽)等于或大于View的长(宽)

CENTER\_INSIDE / centerInside 将图片的内容完整居中显示，通过按比例缩小或原来的size使得图片长/宽等于或小于View的长/宽

FIT\_CENTER / fitCenter 把图片按比例扩大/缩小到View的宽度，居中显示

FIT\_END / fitEnd 把图片按比例扩大/缩小到View的宽度，显示在View的下部分位置

FIT\_START / fitStart 把图片按比例扩大/缩小到View的宽度，显示在View的上部分位置

FIT\_XY / fitXY 把图片不按比例扩大/缩小到View的大小显示

MATRIX / matrix 用矩阵来绘制，动态缩小放大图片来显示。

\*\* 要注意一点，Drawable文件夹里面的图片命名是不能大写的。

## Android RelativeLayout 属性

// 相对于给定ID控件

android:layout\_above 将该控件的底部置于给定ID的控件之上;

android:layout\_below 将该控件的底部置于给定ID的控件之下;

android:layout\_toLeftOf 将该控件的右边缘与给定ID的控件左边缘对齐;

android:layout\_toRightOf 将该控件的左边缘与给定ID的控件右边缘对齐;

android:layout\_alignBaseline 将该控件的baseline与给定ID的baseline对齐;

android:layout\_alignTop 将该控件的顶部边缘与给定ID的顶部边缘对齐;

android:layout\_alignBottom 将该控件的底部边缘与给定ID的底部边缘对齐;

android:layout\_alignLeft 将该控件的左边缘与给定ID的左边缘对齐;

android:layout\_alignRight 将该控件的右边缘与给定ID的右边缘对齐;

// 相对于父组件

android:layout\_alignParentTop 如果为true,将该控件的顶部与其父控件的顶部对齐;

android:layout\_alignParentBottom 如果为true,将该控件的底部与其父控件的底部对齐;

android:layout\_alignParentLeft 如果为true,将该控件的左部与其父控件的左部对齐;

android:layout\_alignParentRight 如果为true,将该控件的右部与其父控件的右部对齐;

// 居中

android:layout\_centerHorizontal 如果为true,将该控件的置于水平居中;

android:layout\_centerVertical 如果为true,将该控件的置于垂直居中;

android:layout\_centerInParent 如果为true,将该控件的置于父控件的中央;

// 指定移动像素

android:layout\_marginTop 上偏移的值;

android:layout\_marginBottom 下偏移的值;

android:layout\_marginLeft 左偏移的值;

android:layout\_marginRight 右偏移的值;

example: android:layout\_below = "@id/\*\*\*" android:layout\_alignBaseline = "@id/\*\*\*"

android:layout\_alignParentTop = true

android:layout\_marginLeft = “10px” 、

## 一些常用的公共属性介绍

1) layout\_width -宽

fill\_parent: 宽度和父元素相同

wrap\_content: 宽度随本身的内容所调整或者指定 px值来设置宽

2) layout\_height - 高

fill\_parent: 高度和父元素相同

wrap\_content: 高度随本身的内容所调整或者指定 px值来设置高

3) background -设置背景图

4) padding -设置边距 可以具体设置paddingBottompaddingLeftpaddingRightpaddingTop来设定不同的px值

5) id -该object的id号 @+id/id1 代表添加新的id名为id1 @id/id1 代表引用id1的控件

6) layout\_weight -重要度 个人理解为显示的优先级。默认为0(最高)数值越大优先级越低参考下面的Linear Layout例子。

要让layout\_weight生效需要父层或父父层的相应

layout\_width/layout\_height = "fill\_parent"否则wrap\_content 会压缩到最小足够空间

7) layout\_gravity- Container组件的对齐方式 组件在layout里面的对齐方式。

8) gravity-文字在组件里的对齐方式 例如设置button里面的文字在button中居中显示。

\* 大多数属性是可以调用对应的函数来动态改变状态的请查看SDK Doc。

## Linear Layout 线形布局

orientation -容器内元素的排列方式。

vertical: 子元素们垂直排列

horizontal: 子元素们水平排列。

在代码里可通过setOrientation()进行动态改变

值分别为HORIZONTAL或者VERTICAL。

\*在Linear Layout, 宽度/高度都是按着组件的次序逐个占用的所以当某个组件设置

"fill\_parent"在没有设置Layout\_weight的情况下该组件会占用了余下的空间

那么在它后面的组件就会显示不出来。

如下图的EditText如果没有设置

android:layout\_weight="1",它下面的其他组件就看不见了

baselineAligned 一般情况下这个属性默认为true代表在同一方向的组件都基于

第一个组件对齐。所以可以看到下图的text1, button1, text2是在同一水平线的。

当不需要这效果时可以设置为false。

## 3.android常用控件

### EditText

主要函数:setText/getText设置/获取文本内容,setHint设置缺省显示内容;

### RadioGroup,RadioButton

RadioButton的isChecked()判断是否被选中 获取选中RadioButon的ID:设置RadioGroup.setOnCheckedChangeListener方法

public onCheckedChanged(RadioGroup group,int checkedId)//checkedId是选中RadioButton的ID

### CheckBox

isChecked()判断是否被选中 setOnCheckedChangeListener方法监视选中状态改变情况

### Spinner

a,显示数据

1),硬编码加载 通过setAdapter方法设置类型为ArrayAdapter (Context context, int textViewResId, String []objects)

textViewResourceId:显示内容的ViewID默认设置为R.layout.simple\_spinner\_item objects:显示的内容

2),从资源文件中加载

ArrayAdapter.createFromResource (Context context, int textArrayResId, int textViewResId) //textArrayResId是资源ID 返回ArrayAdapter<CharSequence>

b,设置下拉列表的风格(可选) adapter.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple\_spinner\_dropdown\_item);

c,监听选项选择变更事件 setOnItemSelectedListener设置监听去 Spinner.OnItemSelectedListener类须实现以下两个方法

public void onItemSelected (AdapterView<?> parent, View view, int position, long id)//view 选中项实例,position选择项在adapter中的位置 public void onNothingSelected(AdapterView<?> arg0)

d,设置选中项 Spinner.setSelection(position)//索引从0开始

d,获取选中项 getSelectedItemPosition () getSelectedItem () //该值toString()则为选中内容的字符串 getSelectedItemId ()

getSelectedView ()

### AutoCompleteTextView

1,setAdapter设置数据adapter

2,设置输入多少个字符显示提示AutoCompleteTextView.setThreshold(int threshold)

### MultiAutoCompleteTextView

(允许输入多值,多值之间会自动地用指定的分隔符分开)

1,setAdapter设置数据adapter

2,setTokenizer设置提示Tokenizer缺省的为new MultiAutoCompleteTextView.CommaTokenizer()以逗号分隔

### DatePicker,TimePicker

a,DatePicker

1),设置初始显示日期init(int Year, int month, int day, new DatePicker.OnDateChangedListener(){ public void onDateChanged(DatePicker view, int year, int monthOfYear, int dayOfMonth){} })

2),获取设置值 getYeah()/getMonth()/getDayOfMonth() b,TimePicker

1),设置setCurrentHour (Integer currentHour) /setCurrentMinuter (Integer currentHour)

2,setIs24HourView(Boolean)设置是否为24小时制显示

3,监听设置改变setOnTimeChangedListener

c,获取系统当期时间和日期 Calendar.getInstance()返回Calendar Calendar.get (int field) ---field 可以为Calendar.YEAR/ Calendar.MONTH/ Calendar.DAY\_OF\_MONTH/ Calendar.HOUR\_OF\_DAY/ Calendar.MINUTE

### ImageView/ImageButton

主要方法 setImageResource 设置显示图片 setAlpha 设置Alpha invalidate 强制更新

setScaleType( ScaleType st) 设置图片显示方式,st是一枚举 setAdjustViewBounds 设置是否调整控件适应图片大小 setBackgroundResource 设置背景

### ImageSwitcher

(显示一系列的图片,但当前只显示一张图片)

显示数据

setFactory( ViewSwitcher.ViewFactory factory)设置要显示的数据 ,ViewFactory接口须实现方法

public View makeView(){}负责提供当前显示的视图(ImageView),且View必须为新实例

方法 setImageResource设置当前显示的图片 getCurrentView()返回当前显示的视图

setInAnimation(Animation ani)设置视图装载入时的动画效果,AnimationUtils.loadAnimation(Context context, int id)

获取动画效果android.R.anim.XX setOutAnimation(Animation ani)设置视图装载入时的动画效果

### Gallery(显示一系列的图片,提供拖动等特效)

显示数据 setAdapter(SpinnerAdapter adapter)设置数据适配器.

数据适配器可以继承自BaseAdapter,该类 public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) 返回当前选择的视图(ImageView)

选项选中监听setOnItemSelectedListener

### GridView(表格显示一系列图片)

显示数据 setAdapter(ListAdapter adapter)设置数据适配器.

数据适配器可以继承自BaseAdapter,该类 public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent) 返回当前选择的视图(ImageView)

选项选中监听setOnItemSelectedListener

getSelectedView()返回当前选中的视图

### ScrollView

### ProgressBar

setIndeterminate 设置进度条是否自动运转

setProgressStyle 设置显示风格.ProgressDialog.STYLE\_HORIZONTAL/ProgressDialog.STYLE\_SPINNER

setProgress 设置进度

setMax 设置最大值

getProgress()获取当前进度

### SeekBar

方法

setMax 设置最大值

getProgress()获取当前值

setProgress 设置值

setIndeterminate 监听器

setOnSeekBarChangeListener其下有三个方法

public void onProgressChanged(SeekBar arg0, int arg1, boolean arg2) //数值变更,arg1新值,是否Touch

public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar)//开始拖动

public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) //结束拖动

### ListView

a,显示数据setAdapter(ListAdapter adapter)

adapter可为new SimpleCursorAdapter/SimpleAdapter(Context context, int layout, Cursor c, String[] from, int[] to)

layout 用来显示数据的模板.显示一列可用android.R.layout.simple\_list\_item\_1 两列可用android.R.layout.simple\_list\_item\_2

多列则需要自己实现xml视图布局文件

c 数据(可用ArrayList构造数据)

from ': to 用来显示对应列的空件id

b,动态增删数据

adapter.notifyDataSetChanged()

d,设置背景色 setBackGroudRource