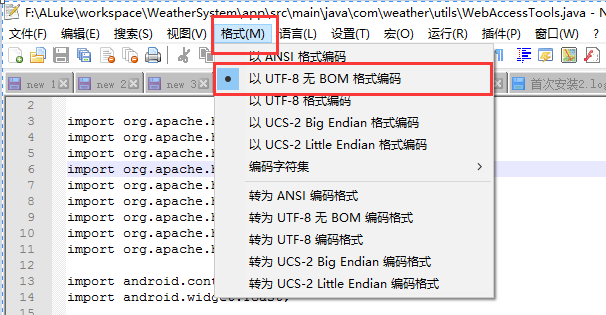
# Android—问题解决汇总

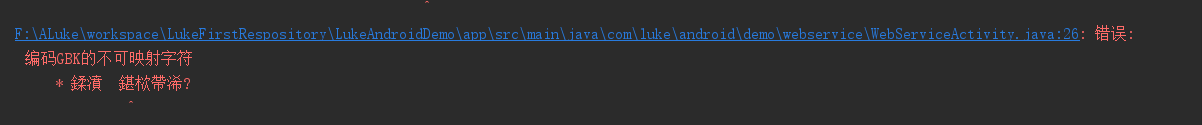
## 错误: 非法字符: '\ufeff'：

http://img.blog.csdn.net/20160107182832249?watermark/2/text/aHR0cDovL2Jsb2cuY3Nkbi5uZXQv/font/5a6L5L2T/fontsize/400/fill/I0JBQkFCMA==/dissolve/70/gravity/Center

解决： 用notePad++将文件转换成utf-8：（）



## javaDoc 生成异常：

解决：

-encoding UTF-8 -charset UTF-8

![F:\zhu\qqFile\826861729\Image\C2C\CLY{Z69J]()[Z)MQC}T[JGA.png](data:image/png;base64,)



## Error running app: Default Activity not found

解决Activity节点下面的节点缺少下面的

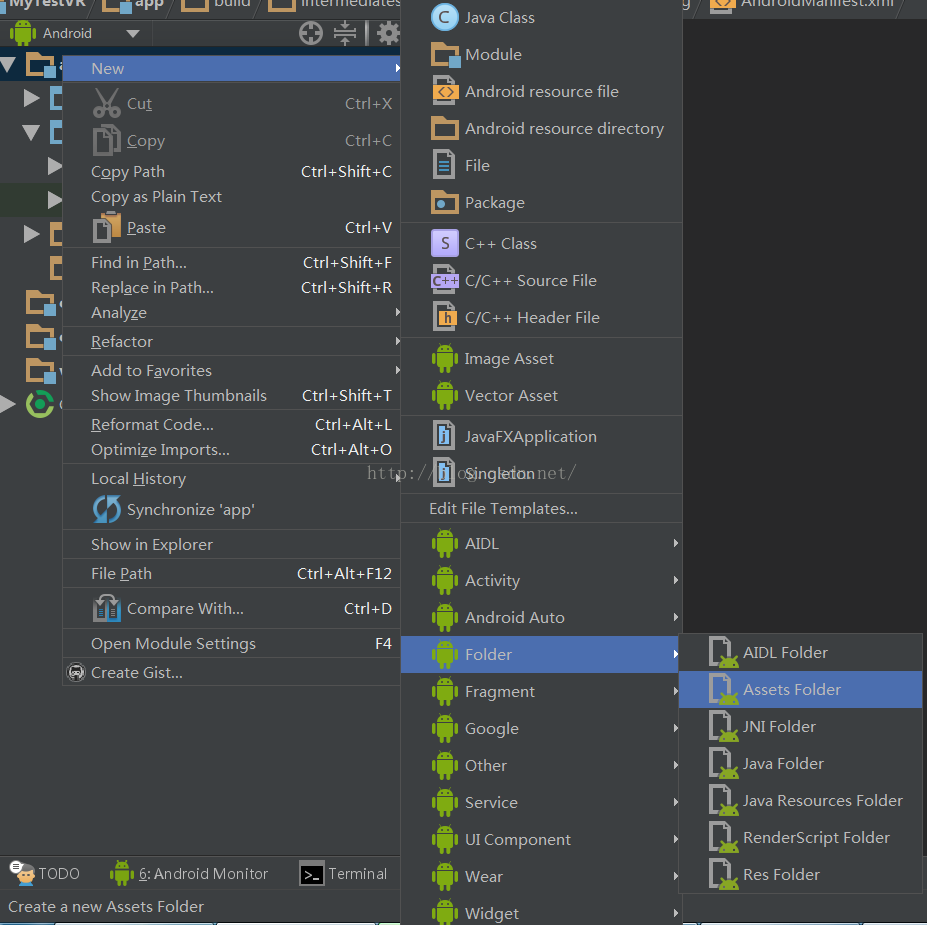
<intent-filter>  
 <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
  
  
 <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
</intent-filter>

## android.view.WindowManager$BadTokenException：

连接： <http://jingyan.baidu.com/article/fea4511a795623f7bb9125c0.html>

## [Android Studio解决unspecified on project app resolves to an APK archive which is not supported](http://www.07net01.com/2015/08/917039.html)

连接： <http://www.07net01.com/2015/08/917039.html>



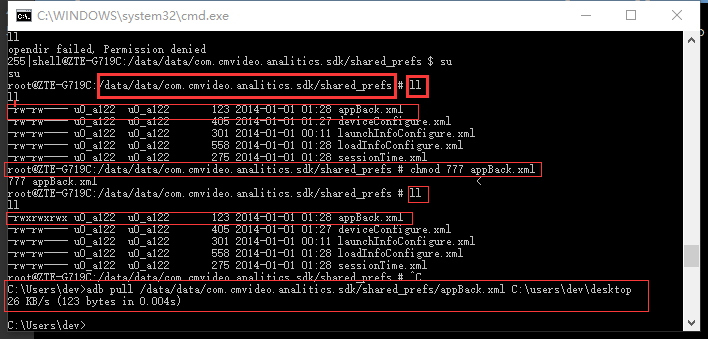
## adb查看文件：

1. adb shell 进入 设备目录；
2. 输入su看是否出现#号，有的话，设备已经root；
3. cd进入对应的 目录；
4. 输入ll查看目录结构（opendir failed, Permission denied，当出现这个的时候，再次输入su，再次ll即可查看目录结构）；
5. 更改文件权限

chmod 777（三个群组的权限-rwxrwxrwx<r=4,w=2,x=1;可读可写可执行>） file\_name(全名=文件名+后缀名)

1. 退出adb ：ctrl + c ；
2. 从手机传输文件到外部

adb pull /data/data/com.akazam.android.kebaox/shared\_prefs/Userinfo.xml C:\users\dev\desktop



1. 将外部文件传至手机

adb push C:\Users\dev\Desktop\Userinfo1.xml /sdcard/

<http://www.cnblogs.com/liqw/p/5138774.html>

## Android StackOverflowError in ViewGroup.resetResolvedTextDirection：

I finally got around the problem by adding the ListView in question to XML instead of creating it in the code and moving the code setVisibility(View.VISIBLE) to after the entire view is added to the main view (i.e. parent hierarchy can be traced from each child all the way to the beginning).

## Vysor adb server encounterd an unknown adb command：

Chrome 浏览器卸载---->重新安装Vysor插件

关闭相关抢占adb的软件，设置下就行了

## JDK版本问题Exception in thread "main" java.lang.UnsupportedClassVersionError:

环境中的SDK版本和eclipse的版本必须一致；

1. 上网一查，原来是javac 和 java版本不一致的问题，在Linux下， 执行 java -version 和 javac -version可以查看它们的版本信息。
2. <http://jingyan.baidu.com/article/0964eca26804b28285f53607.html>

## Android开发中关于设定APP名称的问题



## 如何复制android studio ctrl+F1警告提示的内容：

* Ctrl + F1 ----> 选中内容不放----> ctrl + c ----> 内容成功复制到剪切

## Library project中 switch case 不能使用 R.id。xx作为final 否则报：Resource IDs are non final in the library projects since SDK tools r1

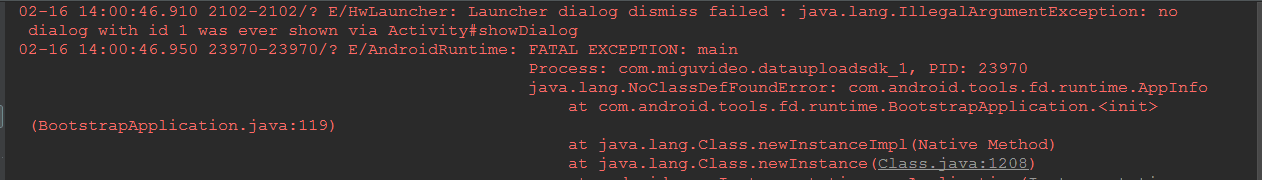
* 改用if else



## windows在当前位置打开终端：

1. 在此文件夹窗口内空白区域右键单击（需要同时按住Shift），从菜单中选择＂在此处打开命令行窗口＂的项；
2. 在此窗口地址栏里直接输入cmd，回车即可。

## 未知(安装apk直接crash)：



1. 使用开发工具build-->>output-->>app-debug.apk目录生成的apk

## Android查看SHA1值：

1. 在利用百度地图api时，需要利用SHA1值和包名组成安全码，生成对应的key值，SHA1获取的不对，地图会出现只显示网格的情况（至少我遇到的情况是这样）。

获取一个项目自己的SHA1值（百度官方教程所给的教程获取到的SHA1，我个人理解为一个系统给的，对于一个需要打包发布的app是不对应的），下面是百度到的vincentbush2009 所写的方法：

为了避免注册时弄错签名，建议直接用打包出来的apk查看签名，具体如下：

1） 将apk修改后缀为 .rar文件后解压；

2） 进入解压后的META-INF目录，该目录下会存在文件CERT.RSA

3） 在该目录下打开cmd，输入命令 ：keytool -printcert -file CERT.RSA

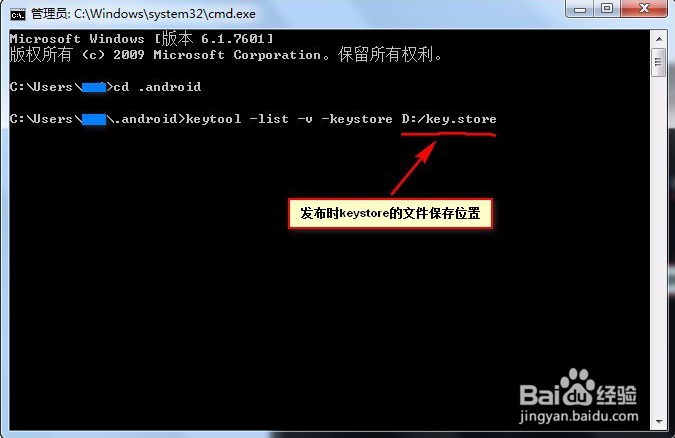
这里将会显示出MD5和SHA1签名。

<http://blog.csdn.net/u012931864/article/details/50725244>

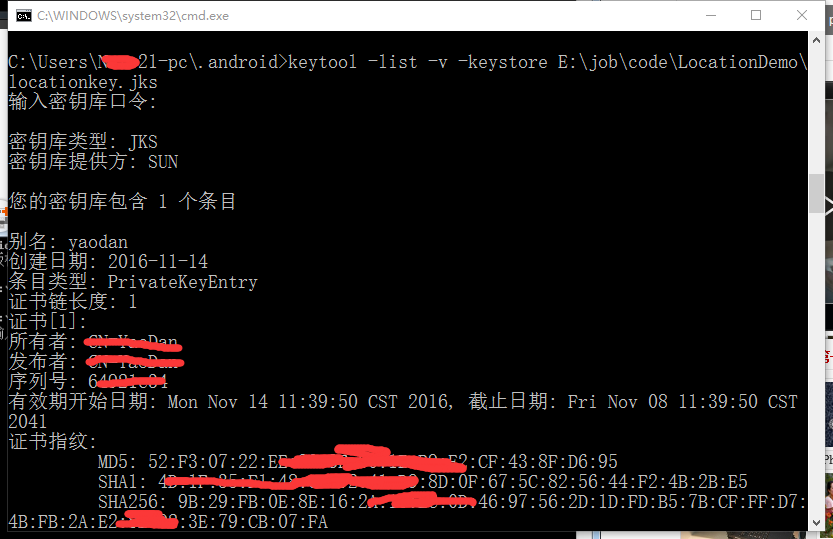
cd .android

keytool -list -v -keystore debug.keystore

**eclipse**



**Android Studio**

****

## Android应用获取包名(packagename)，根据开发工具不同，获取位置有所不同：

1、使用 Eclipse 开发

包名是Android应用程序本身在AndroidManifest.xml 中定义的名称，例如：

and_key12.png

2、使用 Android Studio 开发

包名需要在文件build.gradle中查询 applictionId，例如：



## Error:warning: Ignoring InnerClasses attribute for an anonymous inner class：

<http://blog.csdn.net/lvshuchangyin/article/details/51803154>

<http://stackoverflow.com/questions/35796144/progaurd-issue-warningignoring-innerclasses-attribute-for-an-anonymous-inner-c>

-keepattributes EnclosingMethod

-keepattributes InnerClasses

-dontoptimize

## get请求空格处理

20%

空格字符会经过url转义,使用的是%+字符的ascii码 空格的url转义编码为%20 url包含空格使用%20代替即可

## Android中dialog进展dismiss后第二次show仍然保持之前的状态

Activity里面点击一个按钮弹出一个dialog，dialog里面有一个滑动按钮，我第一次点开的时候滑动了里面的按钮，然后把dialog关闭了（dimiss），然后再次打开dialog（show），发觉滑动按钮仍旧保持上一次的状态（即被滑动了），我想每一次打开dialog，dialog的状态都是一开始最原始的，有什么办法？求大家帮助！

------解决思路----------------------

每次点击重新创建dialog

------解决思路----------------------

重新创建即可~~~

------解决思路----------------------

你的dismiss只是让dialogue不显示，并没有销毁。你可以每次点击的时候再新建一个dialog

------解决思路----------------------

是我的话我会手动初始化，就是在dismiss之后或是在show之前初始化数据

------解决思路----------------------

在show之前设定初始值

------解决思路----------------------

如果不是很复杂的话。就直接判断if(dialog!=null)dialog=null;

保证你每次都是新的

## Android应用使用百度定位SDK 返回error code : 162

.so库文件缺失

## Android Gradle Build Error:Some file crunching failed, see logs for details解决办法：

在主工程文件夹下的build点gradle文件里，加两句：

aaptOptions点cruncherEnabled = false

aaptOptions点useNewCruncher = false

例如：

Android {

compileSdkVersion 22

buildToolsVersion "23.0.1"

aaptOptions.cruncherEnabled = false

aaptOptions.useNewCruncher = false

defaultConfig {

minSdkVersion 5

targetSdkVersion 17

}

然后重新构建、运行

------------------------

2016.09.25 追加

如果

重启 android studio；

增加上述语句；

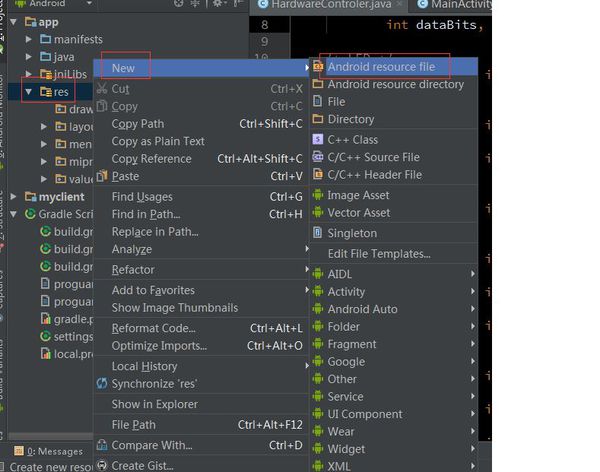
检查是否修改过文件后缀；

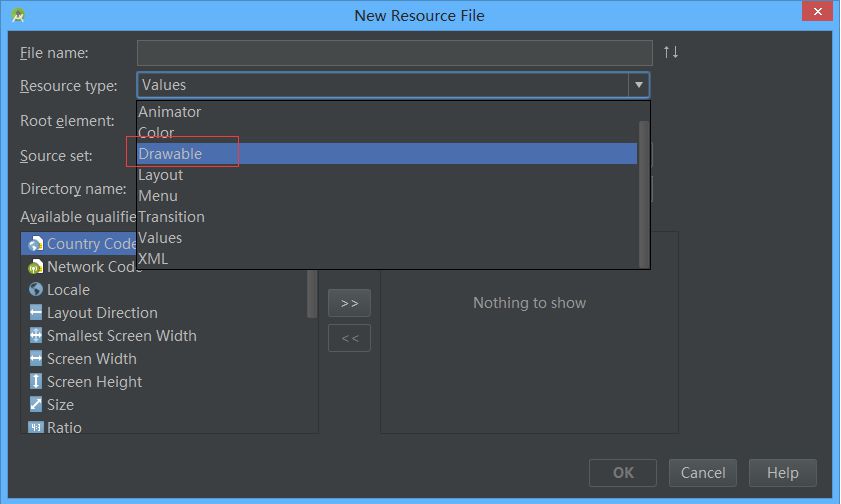
都不行，就试试升级 gradle。

## Android Studio中的Button英文文本全部显示为大写的解决方法：

在Button的属性里加上android:textAllCaps="false"就行了

## android studio中选择器怎么创建：





## Android计算字符串显示宽度（待确认）

字符串显示时的宽度通过字符串的个数/长度是没有办法取得

因为涉及到字体，大小，全角/半角，

甚至英文字i和T的宽度也是截然不同的。

使用下面的方法， 可以取得字符串显示的宽度。

TextPaint paint = view.getPaint();

int width = Layout.getDesiredWidth(source, start, index, paint);

TextView view是显示字符串的TextView

CharSequence source 是字符串配列

int start是开始位置。

int index是字符个数

本帖最后由 kince 于 2014-4-10 10:51 编辑

## Paint.setTextSize()单位：

Paint.setTextSize()单位为px，Android系统中，默认的单位是像素(px)。也就是说，在没有明确说明的情况下，所有的大小设置都是以像素为单位。Paint.setTextSize传入的单位是px,TextView.setTextSize默认传入的单位是sp

## 获取资源ID：

方法一:

利用getResources().getIdentifier(String name,String defType,String defPackage) 获取：

可能会抛异常；

getResources().getIdentifier(“资源名”，R.什么的第二个关键词<string.drawable,,,,,>,包名);

int resourceID = getResources().getIdentifier("toast\_normal", "string", this.getPackageName());

方法二:

使用反射机制获取：

复制代码

public int getResource(String imageName){

Class mipmap = R.mipmap.class;

try {

Field field = mipmap.getField(imageName);

int resId = field.getInt(imageName);

return resId;

} catch (NoSuchFieldException e) {//如果没有在"mipmap"下找到imageName,将会返回0

return 0;

} catch (IllegalAccessException e) {

return 0;

}

}

## 如何生成颜色Drawable文件：

ColorDrawable colorDrawable = new ColorDrawable(Color.*TRANSPARENT*)

## 怎么才能让程序没有界面呢

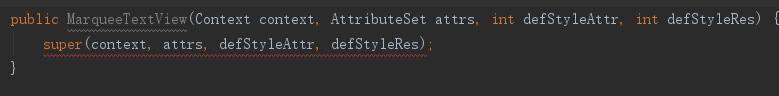
ActivityManager.removeAllActivity();

Dialog.dismiss()可在任何线程执行；

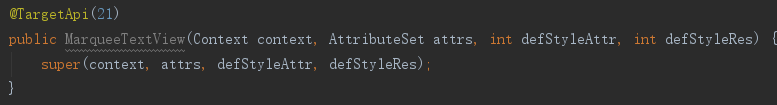
## progressDialog.setCancelable(false);返回键失效：

将progressDialog.setCanceledOnTouchOutside(false);//即可

## Call requires API level 21 (current min is 17): android.widget.TextView#TextView：



添加注解：@TargetApi(21)



## Xml 注释：

在 节点上面加 //内容 或者 <!—内容-->

## 清单文件 Activity 与 Application 属性优先级

Activity的lable属性优先于Applicationlable属性；，通常activity优先级大于application；例如lable theme属性

## View控件 enable xml 设置无效

View 控件的enable 属性在xml文件申明 enable=”false” 无效果，在java代码onCreate（）设置setEnable（false）解决；

## You need to use a Theme.AppCompat theme (or descendant) with this activity：

1. Activity不要继承AppCompatActivity改用继承Activity；
2. 清单文件设置一个 Theme：AppCompat主题；