JAVA学习

# String,StringBuffer,StringBuilder

## String: 字符串常量（）;

## StringBuffer: 字符串变量（线程安全）;

## StringBuilder: 字符串变量（非线程安全）;

# == 和 .equals()的区别

基本数据类型 和 引用数据类型的不同点，基本数据类型比较的是值，应用数据比较的是也能用地址。特殊的，String的比较，由于Sting 复写了 equals方法，所以可以比较两个对象的字符串形式（将复写对象的字符串形式）。

可参见：<http://liqita.iteye.com/blog/1463856>

# System.currentTimeMillis()战SystemClock.uptimeMillis()

摘要：System.currentTimeMillis()战SystemClock.uptimeMillis()皆是毫秒的单元，

差别正在于：

1. SystemClock.uptimeMillis() // 从 开机 到目前的毫秒数（脚机就寝的时光没有包含正在内）； 2. System.currentTimeMillis() // 从]

System.currentTimeMillis()和SystemClock.uptimeMillis()都是毫秒的单位，区别在于：

1. SystemClock.uptimeMillis() // 从开机到现在的毫秒数（手机睡眠的时间不包括在内）；

2. System.currentTimeMillis() // 从1970年1月1日 UTC到现在的毫秒数，

其实，对于毫秒数来说，没有什么参考价值，只有我们转化为时间格式，变为可读性高的时候，才显得可爱。

转化为日期格式的效果：

long currentTime = System.currentTimeMillis(); SimpleDateFormat format = new SimpleDa