[Przejdź do głównej zawartości](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/page/view.php?id=7759#maincontent)

[CEZ 2](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle)

* [Piotr PopławskiObraz Piotr Popławski](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/page/view.php?id=7759)
* [Polski (pl)](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/page/view.php?id=7759)

Ścieżka do strony

* [Strona główna](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/) / ►
* [Moje kursy](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/my/) / ►
* [Studia podyplomowe](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/course/index.php?categoryid=16) / ►
* [Front-End Development 2017/18 sem. I](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/course/index.php?categoryid=41) / ►
* [Podstawy programowania JavaScript](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/course/view.php?id=290) / ►
* Temat 8 / ►
* [Dodatkowy zestaw zadań do samodzielnej pracy](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/page/view.php?id=7759)

**Dodatkowy zestaw zadań do samodzielnej pracy**

1. Dokument zawiera listę napisów. Po kliknięciu w dowolny z elementów listy, poniżej wyświetli się liczba jego znaków.
2. Dokument zawiera pewną liczbę paragrafów. Do każdego z nich dodaj atrybut title zawierający liczbę jego słów.
3. Dokument zawiera pewną liczbę paragrafów z tekstem, każdy poprzedzony osobnym nagłówkiem. Początkowo paragrafy są niewidoczne, a odsłaniają się dopiero po kliknięciu w odpowiedni nagłówek.
4. Dokument zawiera tabelę (3 wiersze, 4 kolumny) wypełnioną napisami. Po kliknięciu w przycisk, poniżej wyświetli się zawartość losowej komórki tabeli.
5. Dokument zawiera tabelę (4 wiersze, 3 kolumny) z dowolną zawartością. Po najechaniu wskaźnikiem myszy na komórkę tabeli jest ona kolorowana na czerwono, natomiast cała kolumna na zielono, a cały wiersz na niebiesko.
6. Dokument zawiera listę napisów. Po kliknięciu w dowolny element, jest on kolorowany na zielono. Następny element listy kolorowany jest na niebiesko, a poprzedni na pomarańczowo. Jeśli kliknięty element był parzysty, zostaje wyświetlony na jasnoszarym tle, a jeśli nieparzysty - na ciemnoszarym. Po kliknięci w inny element, poprzednie wracają do stanu pierwotnego.
7. Dokument zawiera tabelę (3 wiersze, 5 kolumn) oraz trzy pola tekstowe i przycisk. W polach wprowadzamy nr wiersza, nr kolumny oraz wartość, jaka ma zostać tam wstawiona po naciśnięciu przycisku.
8. Dokument zawiera trzy pola na wprowadzenie dnia, miesiąca oraz roku - po ich wpisaniu, poniżej wyświetla się nazwa dnia tygodnia.
9. Dokument zawiera tabelę (1 wiersz, 5 komórek) wypełnioną losowymi liczbami. Po kliknięciu w dowolną komórkę, zostaje ona podzielona na dwie, każda zawierająca wartość o połowę mniejszą. Maksymalna liczba komórek to 12.
10. Dokument zawiera tabelę (12 wierszy, 1 kolumna) wypełnioną losowymi wartościami. Po kliknięciu w dowolną komórkę, zostaje ona usunięta, a jej zawartość jest po połowie dodana do wiersza powyżej i poniżej (o ile istnieją).
11. Dokument zawiera tabelę (jednokolumnową) z dowolną tekstową zawartością. Po załadowaniu dokumentu, do każdego wiersza dodaj komórkę z informacją o liczbie samogłosek w nim występujących.
12. Dokument zawiera dwa pola tekstowe na wprowadzenie liczb oraz listę rozwijalną z czterema działaniami do wyboru: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie. Od razu po wpisaniu danych powinien być obliczany wynik i wypisywany w paragrafie poniżej formularza.
13. Program pozwala na wykonywanie obliczeń na podanych wartościach. Najpierw użytkownik wprowadza w polu liczbę i naciska przycisk "generuj" - zostanie utworzona tabela o takiej liczbie wierszy (w każdym znajduje się jedno pole tekstowe). Po wprowadzeniu wartości do pól tabeli, użytkownik naciska "oblicz" i zostaje utworzona kolejna tabela, wyświetlająca wynik obliczeń: sumę wprowadzonych liczb, ich średnią, wartość największą oraz wartość najmniejszą.
14. Dokument zawiera: dwa pola na wprowadzenie wartości liczbowych, pole (tylko do odczytu) wyświetlające ich sumę oraz przycisk "dodaj" tworzący kolejne pole tekstowe na liczbę (teraz będzie obliczana suma trzech liczb). Wynik dodawania powinien być obliczany od razu po wpisaniu liczb do pól tekstowych.
15. Stwórz planszę do gry w "kółko i krzyżyk" - tabela 3x3 początkowo jest pusta, po kliknięciu w wybrane pole, pojawi się tam symbol O, po kolejnym kliknięciu w (inne) puste pole, pojawi się tam X i tak na przemian. Sprawdzaj, czy trzy takie same symbole znajdują się w jednym wierszu lub kolumnie - i jeśli tak jest, wyświetl komunikat o wygranej jednego z graczy (kolejne klikanie nie powinno już teraz powodować pojawiania się następnych symboli). Dodaj przycisk "reset" który wyczyści planszę oraz komunikat i umożliwi grę od nowa.

Ostatnia modyfikacja: niedziela, 26 listopad 2017, 09:10

[Pomiń Nawigacja](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/page/view.php?id=7759#sb-1)



**NAWIGACJA**

* [Strona główna](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/)
  + [Moja strona domowa](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/my/)
  + Strony
  + Mój profil
  + Bieżący przedmiot
    - [Podstawy programowania JavaScript](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/course/view.php?id=290)
      * [Uczestnicy](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/user/index.php?id=290)
      * Odznaki
      * Główne składowe
      * Temat 1
      * Temat 2
      * Temat 3
      * Temat 4
      * Temat 5
      * Temat 6
      * Temat 7
      * Temat 8
        + [[Plik](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/resource/view.php?id=7624)Wykład 8](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/resource/view.php?id=7624)
        + [Zadania 8](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/page/view.php?id=7625)
        + [**Dodatkowy zestaw zadań do samodzielnej pracy**](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/page/view.php?id=7759)
      * Temat 9
  + [Moje kursy](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/my/)
  + [Kursy](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/course/index.php)

[Pomiń Administracja](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/mod/page/view.php?id=7759#sb-2)



**ADMINISTRACJA**

* Administracja kursem

Ustawienia mojego profilu

Jesteś zalogowany(a) jako [Piotr Popławski](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/user/profile.php?id=9244) ([Wyloguj](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/login/logout.php?sesskey=17jqbBi3hW))

[Podstawy JavaScript](https://cez2.wi.pb.edu.pl/moodle/course/view.php?id=290)