### Sprint 1

#### Choisir une palette et l'appliquer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Choix des palettes | \_\*Given\*\_ Le menu paramètre est ouvert \_\*When\*\_ Le joueur clique sur une nouvelle palette \_\*Then\*\_ Cette palette actuel devient la palette choisi | ??? |

#### Faire 2 personas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Persona | \_\*Given\*\_ Je suis sur figma \_\*When\*\_ Je regarde mes personas \_\*Then\*\_ Je vois un rapport avec le jeux space invaders | ??? |

#### Ecrire sur un bout de papier

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bout de papier | \_\*Given\*\_ Je vois le bout de papier \_\*When\*\_ Je regarde le bout de papier \_\*Then\*\_ Je vois que j'ai fais toute les interfaces | ??? |

#### Créer le rapport

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rapport fini | \_\*Given\*\_ Le rapport est ouvert \_\*When\*\_ Je lis le rapport \_\*Then\*\_ Je vois que tous les points y sont | ??? |

#### Rendre le jeux accessible aux handicapée

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| S'assurer que le jeux puisse être joué par un handicapé | \_\*Given\*\_ Le jeu est lancé \_\*When\*\_ il est sur le menu \_\*Then\*\_ Il est guidé et vois ce qu'il doit faire | ??? |

#### Faire les menus sur figma

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Menu | \_\*Given\*\_ Je suis sur figma \_\*When\*\_ je clique sur un menu demandé \_\*Then\*\_ Il s'ouvre et il marche | ??? |

#### Faire déplacer un ennemi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ennemi affichage et déplacement | \_\*Given\*\_ Le jeu est lancé \_\*When\*\_ Le joueur appuye sur joué \_\*Then\*\_ L'ennemi bouge de la bonne manière | ??? |

#### Tirer avec le vaisseau du joueur

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| tirer correctement | \_\*Given\*\_ Le jeu est démarré \_\*When\*\_ Le joueur appuie sur espace \_\*Then\*\_ le missile apparait et bouge en fonction | ??? |

#### Afficher un ennemi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ennemi Apparition | \_\*Given\*\_ Le jeu est lancé \_\*When\*\_ Le joueur appuye sur joué \_\*Then\*\_ L'ennemi apparait. | ??? |

#### Déplacer le vaisseau

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mouvement vaisseau | \_\*Given\*\_ Le jeu démarre \_\*When\*\_ J'appuie à flèche gauche/droite \_\*Then\*\_ Le vaisseau bouge en fonction | ??? |
| Limite vaisseau | \_\*Given\*\_ Le jeu démarre \_\*When\*\_ J'appuie à flèche gauche/droite \_\*Then\*\_ Le vaisseau s'arréte au maximum de chaque coté | ??? |

#### Afficher le vaisseau du joueur

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Voir le vaisseau | \_\*Given\*\_ le jeux à démarrer \_\*When\*\_ Le joueur à appuier sur jouer \_\*Then\*\_ Le vaisseau apparait | ??? |

#### Créer le plateau de jeu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pouvoir afficher le score | \_\*Given\*\_ le jeux est démarré \_\*When\*\_ j'appuie sur joué \_\*Then\*\_ le score est affiché a droite et les fps aussi | ??? |

#### Afficher un menu

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vérifier que l'affichage est complet | \_\*Given\*\_ le jeu démarre \_\*When\*\_ le jeux à démarrer \_\*Then\*\_ les menus s'affichent correctement | ??? |

#### Créer les dossiers

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| lancer github | \_\*Given\*\_ j'ai créer le fichier \_\*When\*\_ je me connecte à github \_\*Then\*\_ mon répertoire est lié | ??? |