

Additional materials

Variables

1. [Directive var](#)
2. [Variables](#)
3. [Reserved Words](#)
4. [Hoisting](#)
5. [Understanding Hoisting in JavaScript](#)

Data types

1. [Data Types and Data Structures](#)
2. [Data Types](#)
3. [Numbers](#)
4. [Constructor Number](#)
5. [Strings](#)
6. [Strings](#)
7. [Boolean](#)
8. [null](#)
9. [undefined](#)
10. [null vs. undefined](#)
11. [7 tips to handle undefined in JavaScript](#)
12. [Objects](#)
13. [Constructor Object](#)
14. [Operator typeof](#)
15. [Function typeof](#)

Logical operations

1. [Comparisons](#)
2. [Comparison operators](#)
3. [Equality comparisons and sameness](#)
4. [Logical operators](#)
5. [Ternary Operator](#)
6. [The Power Behind Javascript's Logical Operators](#)
7. [Javascript logical operators](#)

Mathematical operations

1. [Expressions and operators](#)
2. [JavaScript Arithmetic](#)
3. [Math Object](#)
4. [The Math object](#)

Increment & Decrement

1. [Increment and Decrement](#)

Mutations

1. [To mutate, or not to mutate](#)

A few words about ECMAScript

1. [About ECMAScript 6](#)
2. [FAQ: ECMAScript 6](#)
3. [One JavaScript: avoiding versioning in ECMAScript 6](#)
4. [ECMAScript proposals](#)
5. [ES6 compatibility table](#)
6. [CanIuse](#)

let и const

1. [let and const](#)
2. [let](#)
3. [const](#)
4. [From var to const/let](#)
5. [From IIFEs to blocks](#)
6. [Avoid IIFEs in ES6](#)