```
Step 1: y1(y >> u) = y1(y>> 11) = (s1)
           1100 0101 0110 0110 1010 1111 0111 0010
           (1) = 1100 0101 0111 1110 0000 0011 1010 0110
    → To undo: Y=
Step 2: y 1 [(yecs) 18] = (s1) 1 [(s1) es) 18] = (s1) 1 [((s1) << 7) 10, 9020 5680]
    → ((s1) << 7) 10×902C5680 = ($2)
    => 1001 1101 0010 1100 0101 0110 1000 0000
        (s) > 1100 0101 0111 1110 0000 0011 1016 0110
 (22) = 0101 1000 0111 1110 0101 1010 = (22)
 step3: y1[(y2T) &c]=(s2)1[((s2) <15) & OxEFC60000]=(s3)
        0010 1000 1101 0011 0000 0000 0000 0000
      0010 1 000 1100 0010 0000 0000 0000 0000
 (2) = 10101 1.000 0111 1110 0001 1010 0116
 (23) = 0111 0000 1011 1100 0101 0001 1010 0110,
0, 7 Ø . B C 5 1 A 6
 slep 4: y1 (y>> L) = (s3) 1 ((s3) >> 18)
      1011 0000 1011 1100 0101 0001 1010 0110 -(53)
  (s4) (051) 0000 1011 1100 01,00 1101 1000 1001
 Inverting
 (s4) -> (s3): (s3) = (s4) + (s4>> L)
 (53) →(25); -- 01 1000 0111 1110 0101 0001 1010 0110
(52) -> (51): 1100 0111 1111 1110 0000 0011 1010 0110
          (52) 1((510) (65) 10] (52) 1 [(610) ((5)) 10] (52) 1 [((50) (65)) 10] (52) 1 [((52) (65)) 10] (52) 1 0
(S1) -> y : 11000101 211 (1) (1)
               yl= s1 y2=(:1) ^(y1 >> u) y3 = (:1) ^(y2 >> u)
```