

# Gesamtnetzplan

	5.3.2014	26.3.2014	9.4.2014
<b>Bauhofer Christian</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Panda mit Animation</li> <li>- Panda soll auf Schüsse reagieren</li> <li>- Partikelanimation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- KI fertig</li> <li>- Gegner aktiv im Spiel (greift an)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Level abschließen</li> <li>- Highscore</li> </ul>
<b>Hofer Clemens</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Grundgerüst der Website vorhanden (HTML, CSS usw. fertig)</li> <li>- Graphiken für Schießen (Waffe und Projektil) bearbeitet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fertigstellung der Website (außer Formulardaten (Gästebuch) )</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Website muss auf Server abrufbar sein</li> <li>- Formular zum Abschicken für Feedback zum Spiel</li> <li>- Spiel muss downloadbar sein</li> </ul>
<b>Knoflach Lukas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Waffe soll im Spiel vorhanden sein</li> <li>- Player Waffe aufheben</li> <li>- Player soll sich mit Waffe bewegen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Waffe richtet sich nach der Mausposition</li> <li>- Schießen mit Waffe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gegner soll Tod sein wenn er getroffen wurde</li> <li>- Anleitung schreiben</li> </ul>

## Netzplan - Bauhofer

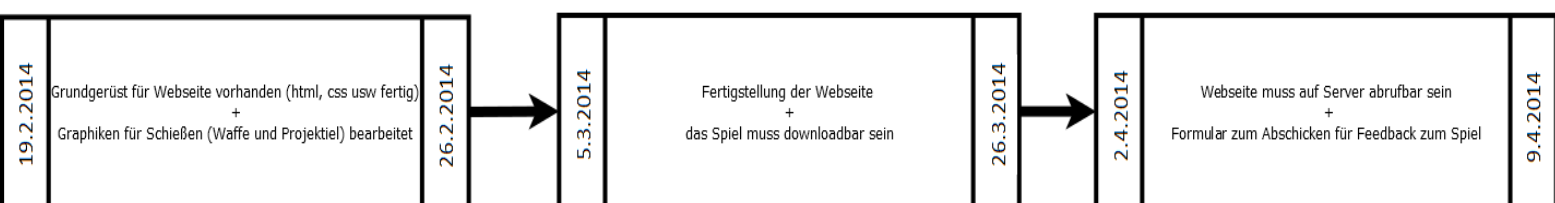
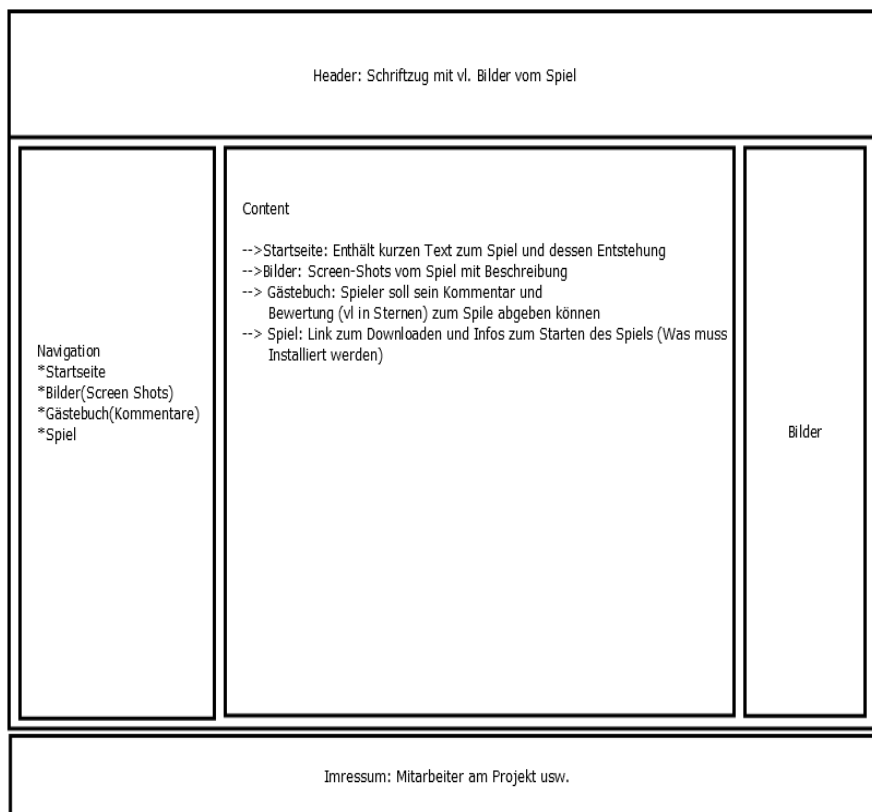


# Netzplan: Clemens Hofer

Projekt: Jump and Run

Aufgabe: MFC-Framework eine Webseite programmieren  
auf der das Spiel downloadbar ist

Skizze der Webseite:



Änderung des Plans, siehe oben

## Netzplan - Knoflach

