

Gesamtnetzplan

	5.3.2014	26.3.2014	9.4.2014
Bauhofer Christian	<ul style="list-style-type: none"> - Panda mit Animation - Panda soll auf Schüsse reagieren - Partikelanimation 	<ul style="list-style-type: none"> - KI fertig - Gegner aktiv im Spiel (greift an) 	<ul style="list-style-type: none"> - Level abschließen - Highscore
Hofer Clemens	<ul style="list-style-type: none"> - Grundgerüst der Website vorhanden (HTML, CSS usw. fertig) - Graphiken für Schießen (Waffe und Projektil) bearbeitet 	<ul style="list-style-type: none"> - Fertigstellung der Website - Spiel muss downloadbar sein 	<ul style="list-style-type: none"> - Website muss auf Server abrufbar sein - Formular zum Abschicken für Feedback zum Spiel
Knoflach Lukas	<ul style="list-style-type: none"> - Waffe soll im Spiel vorhanden sein - Player Waffe aufheben - Player soll sich mit Waffe bewegen 	<ul style="list-style-type: none"> - Waffe richtet sich nach der Mausposition - Schießen mit Waffe 	<ul style="list-style-type: none"> - Gegner soll Tod sein wenn er getroffen wurde - Anleitung schreiben

Netzplan - Bauhofer

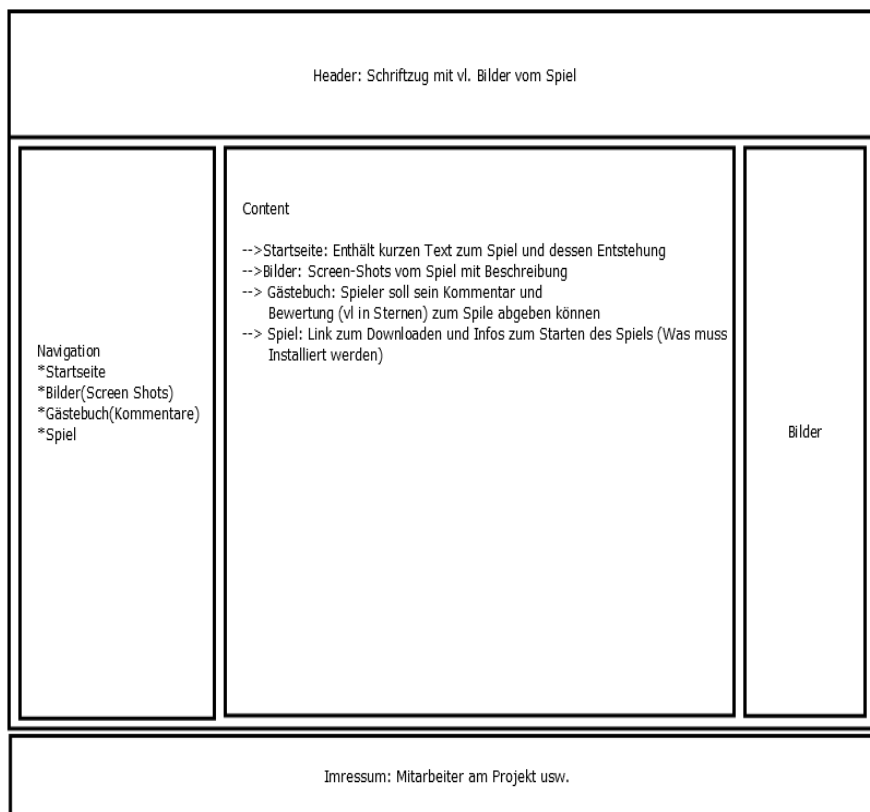


Netzplan: Clemens Hofer

Projekt: Jump and Run

Aufgabe: MFC-Framework eine Webseite programmieren
auf der das Spiel downloadbar ist

Skizze der Webseite:



Netzplan - Knoflach

