|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 5.3.2014 | 26.3.2014 | 9.4.2014 |
| Bauhofer Christian | * Panda mit Animation * Panda soll auf Schüsse reagieren * Partikelanimation | * KI fertig * Gegner aktiv im Spiel (greift an) | * Level abschließen * Highscore |
| Hofer Clemens | * Grundgerüst der Website vorhanden (HTML, CSS usw. fertig) * Graphiken für Schießen (Waffe und Projektil) bearbeitet | * Fertigstellung der Website * Spiel muss downloadbar sein | * Website muss auf Server abrufbar sein * Formular zum Abschicken für Feedback zum Spiel |
| Knoflach Lukas | * Waffe soll im Spiel vorhanden sein * Player Waffe aufheben * Player soll sich mit Waffe bewegen | * Waffe richtet sich nach der Mausposition * Schießen mit Waffe | * Gegner soll Tod sein wenn er getroffen wurde * Anleitung schreiben |





