



Tester para amplificador de fibra óptica

Autor:

Lucas Constantino

Director:

Nombre del Director (pertenencia)

Codirector:

John Doe (FIUBA)

*Esta planificación fue realizada en el curso de Gestión de proyectos
entre el 1 de Marzo de 2022 y el 18 de junio de 2022.*

Índice

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar	5
2. Identificación y análisis de los interesados	6
3. Propósito del proyecto	7
4. Alcance del proyecto	7
5. Supuestos del proyecto.	7
6. Requerimientos	8
7. Historias de usuarios (<i>Product backlog</i>).	10
8. Entregables principales del proyecto	10
9. Desglose del trabajo en tareas	11
10. Diagrama de Activity On Node.	12
11. Diagrama de Gantt	12
12. Presupuesto detallado del proyecto	15
13. Gestión de riesgos	15
14. Gestión de la calidad	16
15. Procesos de cierre	17

Registros de cambios

Revisión	Detalles de los cambios realizados	Fecha
1.0	Creación del documento.	01/03/2022
1.1	Se completan las secciones 1 a 5 inclusive	15/03/2022

Acta de constitución del proyecto

Buenos Aires, 1 de Marzo de 2022

Por medio de la presente se acuerda con el Ing. Lucas Constantino que su Trabajo Final de la Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos se titulará “Tester para amplificador de fibra óptica”, consistirá esencialmente en el desarrollo y construcción de un dispositivo integrado capaz de monitorear y controlar un amplificador de fibra óptica, y tendrá un presupuesto preliminar estimado de 600 hs de trabajo y \$XXX, con fecha de inicio 1 de Marzo de 2022 y fecha de presentación pública 15 de mayo de 2022.

Se adjunta a esta acta la planificación inicial.

Ariel Lutenberg
Director posgrado FIUBA

Nicolas Casco
Skyloom Global

Nombre del Director
Director del Trabajo Final

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

Un EDFA (Erbium-Doped Fiber Amplifier) es un dispositivo optoelectrónico que permite amplificar una señal lumínica transportada mediante una fibra óptica desde una potencia del orden de 1 mW hasta aproximadamente 1 W (unas mil veces). Estos amplificadores se usan particularmente en las bandas L y C del espectro de longitud de onda para compensar las pérdidas en la fibra óptica en comunicaciones de gran distancia.

En general, un EDFA además de contar con una entrada y una salida de fibra óptica tiene un microcontrolador interno encargado de controlar el proceso de amplificación. Para poder comunicarse con el exterior este cuenta con un puerto para la conexión de varias señales, entre ellas la tensión de alimentación (potencia) para la amplificación propiamente dicha y otras señales de entrada y salida tanto analógicas como digitales, que describen el estado del amplificador, valores de ciertos parámetros y una interfaz serie que permite establecer una comunicación con el dispositivo maestro que lo comandará.

El dispositivo a desarrollar debe poder conectarse directamente al puerto de un EDFA del fabricante Nuphoton, proveer la corriente necesaria para que funcione, medirla y presentarle al usuario de forma clara este valor y el resto de los parámetros relevantes recibidos. Para esto debe contar con un display LCD táctil que además permita enviarle comandos al amplificador.

Por otro lado, como el amplificador es un dispositivo muy caro que además formará parte de una terminal de comunicación óptica satelital destinada a volar, es imperativo que se tomen las medidas necesarias para evitar dañarlo durante la etapa de integración, tanto mecánica como eléctricamente. Por dicha razón el dispositivo debe contar con las protecciones eléctricas pertinentes.

En la Figura 1 se presenta el diagrama en bloques del sistema. Se observa que este consta de un microcontrolador como controlador central al cual se encuentran conectados todo el resto de los periféricos e interfaces. Además aclara que el EDFA, la PC y la fuente de alimentación externa no forman parte del dispositivo a desarrollar, solamente se encuentran conectados a este mediante algún tipo de interfaz.

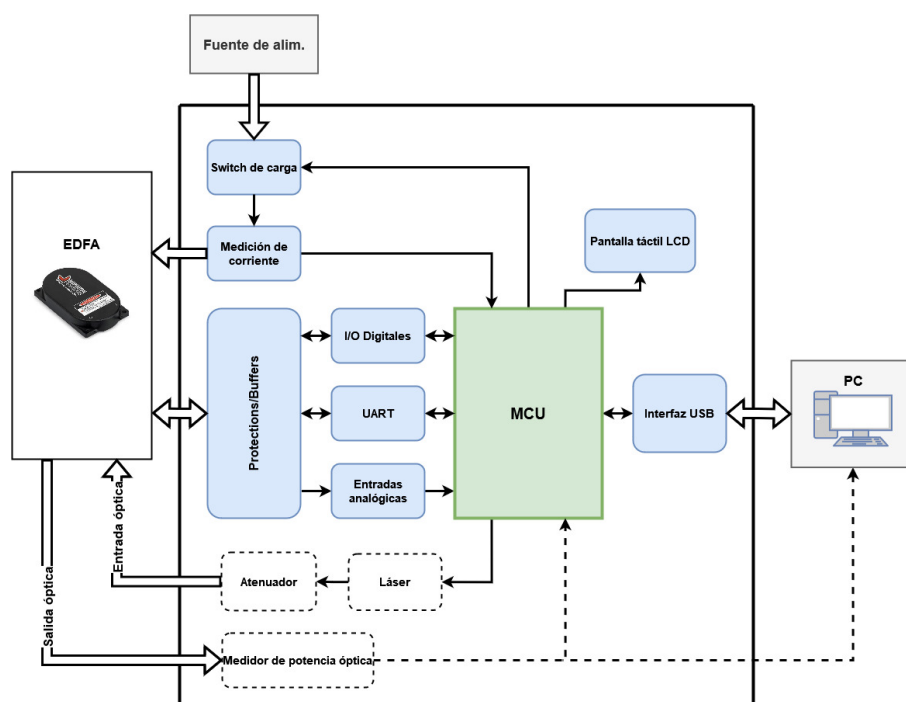


Figura 1. Diagrama en bloques del sistema

Si bien el fabricante del EDFA ofrece una placa para establecer una comunicación entre el EDFA y una PC, además de ser costosa y no funcionar del todo correctamente, esta no cuenta con la conexión de todas las señales por lo que hace que conocer el estado exacto de todas las señales y parámetros lleve mucho tiempo y requiera una computadora. El presente proyecto se destaca especialmente por incorporar todos los componentes necesarios para poder monitorear y comandar de forma segura este tipo de amplificadores en un solo dispositivo, presentando al usuario los parámetros relevantes del EDFA y su consumo de corriente sin la necesidad de una PC.

Este equipo se enmarca como uno de los denominados Equipamiento Eléctrico de Soporte en Tierra perteneciente al departamento de Ensamble, Integración y Testing de la empresa Skyloom Global y será utilizado tanto durante la etapa de desarrollo como de ensamble de lotes de terminales ópticas satelitales para órbita LEO.

2. Identificación y análisis de los interesados

Rol	Nombre y Apellido	Organización	Puesto
Cliente	Nicolas Casco	Skyloom Global	Jefe de Proyecto
Responsable	Lucas Constantino	FIUBA	Alumno
Orientador	Nombre del Director	pertenencia	Director Trabajo final
Usuario final	-	Skyloom Global	Dpto. de Integración y Testing

Características de los interesados:

- Cliente: es exigente con la presentación del producto y el cumplimiento de sus requerimientos. También puede ayudar a definir los requerimientos.

3. Propósito del proyecto

El propósito de este proyecto es desarrollar un dispositivo integrado capaz de proveer al usuario una forma sencilla de monitorear y comandar un EDFA, sin necesidad de usar una computadora. De esta forma el dispositivo se utilizará en dos instancias bien definidas: la primera es durante el desarrollo de nuevos modelos de terminales opticas satelitales y la segunda es durante la integración de grandes lotes para su fabricación en masa.

4. Alcance del proyecto

Este proyecto queda delimitado por:

- Diseño y construcción de un dispositivo funcional de un tester que consta de hardware y software.
- Diseño y ensamble del PCB del dispositivo.
- Integración completa del dispositivo en soporte mecánico.
- Verificación funcional del producto final.
- Simulación de funcionamiento de hardware mediante software apropiado.
- Diseño e implementación de la arquitectura de software del dispositivo.
- Diseño e implementación del software a ejecutarse en la PC.
- Documentación de diseño para su producción y manual de uso.

Por otro lado, queda excluído del presente proyecto:

- Fabricación del PCB del dispositivo.
- Especificación de las pruebas a ejecutar sobre el amplificador óptico utilizando el dispositivo.
- Procesamiento e interpretación de los valores de los parámetros enviados por el EDFA.
- Diseño y construcción de la fuente de alimentación externa.

5. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se supone que:

- El cliente proveerá una versión inicial de la placa del dispositivo final para desarrollo.
- Se podrá contar con los insumos necesarios en tiempo y forma.
- El cliente posee las instalaciones e instrumental necesario para realizar mediciones y ensayos.

- Se dispondrá del tiempo necesario para el desarrollo del proyecto.
- Se cuenta con toda la información técnica acerca del amplificador óptico, sus parámetros y funcionamiento.
- Se contará con un EDFA o con una placa electrónica que simule su comportamiento.
- El contexto macroeconómico permitirá mantener al proyecto económicamente viable durante toda su duración.
- El dispositivo le seguirá siendo necesario al cliente al momento de la finalización del proyecto.

6. Requerimientos

Los requerimientos del proyecto se definieron luego de acordarlos con el cliente y considerando las sugerencias de los posibles usuarios finales. Estos se detallan a continuación, agrupados por subsistemas y en orden de prioridad decreciente.

1. Requerimientos generales

- 1.1. Fecha de entrega del proyecto terminado: A definir
- 1.2. Todos los componentes del dispositivo, a excepción de la fuente de alimentación, deben estar montados sobre una carcasa de material no conductor.
- 1.3. El dispositivo, sin la fuente de alimentación externa, no debe pesar mas de 750 g y no debe tener mas de 15 cm de largo, 10 cm de ancho y 6 cm de alto.
- 1.4. El dispositivo debe poder conectarse a la red doméstica de 110V/60Hz.

2. Requerimientos funcionales

2.1. Requerimientos de hardware

- 2.1.1. Todas las señales eléctricas entrantes y salientes del EDFA deben estar aisladas y protegidas contra descargas electrostáticas.
- 2.1.2. El dispositivo debe contar con una pantalla táctil y mostrar en ella el estado de todas las señales del EDFA y los valores de sus parámetros.
- 2.1.3. El dispositivo debe poder medir el consumo de corriente del EDFA con una precisión del 10 %.
- 2.1.4. El dispositivo debe desconectar la alimentación del EDFA de forma automática si el consumo de corriente supera el valor establecido por el usuario. Este valor debe ser configurable por el usuario mediante la pantalla táctil.
- 2.1.5. El dispositivo debe poder medir el nivel de tensión de alimentación del EDFA con una precisión del 10 %.
- 2.1.6. El dispositivo debe desconectar la alimentación del EDFA de forma automática si el nivel de tensión cae por debajo del valor establecido por el usuario. Este valor debe ser configurable por el usuario mediante la pantalla táctil.
- 2.1.7. El dispositivo debe poder conectarse a una computadora mediante USB.
- 2.1.8. El dispositivo debe conectarse al EDFA mediante un cable con conectores Micro-D.

2.2. Requerimientos de firmware

- 2.2.1. El dispositivo debe utilizar un sistema operativo en tiempo real.
- 2.2.2. El dispositivo debe establecer una comunicación con el EDFA para el envío de comandos mediante una interfaz UART.
- 2.2.3. Cuando el dispositivo se encuentra conectado a una computadora el usuario debe poder, mediante una consola, configurar los mismos parámetros que en la pantalla táctil y además, establecer una comunicación directa con el EDFA.
- 2.2.4. El dispositivo debe actualizar la información mostrada en la pantalla al menos cada 0.5 segundos.
- 2.2.5. El dispositivo debe interpretar las señales analógicas de entrada, procesarlas y mostrarlas en la pantalla.

3. Requerimientos no funcionales

- 3.1. Se deberá generar la documentación correspondiente.
- 3.2. El dispositivo debe ser apto para su uso en una sala limpia.
- 3.3. El dispositivo no debe generar ni emanar ningún tipo de partículas o residuo.
- 3.4. El dispositivo no debe emitir EMI.
- 3.5. El dispositivo no debe generar altas temperaturas.

4. Requerimientos de testing

- 4.1. Test de consumo de corriente del EDFA.
- 4.2. Test de desconexión de alimentación del EDFA por sobrecorriente.
- 4.3. Test de comunicación UART con EDFA.
- 4.4. Test de nivel de tensión de alimentación del EDFA.
- 4.5. Test de desconexión de alimentación del EDFA por caída de tensión.

Los requerimientos deben numerarse y de ser posible estar agruparlos por afinidad, por ejemplo:

1. Requerimientos funcionales

- 1.1. El sistema debe...
- 1.2. Tal componente debe...
- 1.3. El usuario debe poder...

2. Requerimientos de documentación

- 2.1. Requerimiento 1
- 2.2. Requerimiento 2 (prioridad menor)

3. Requerimiento de testing...

4. Requerimientos de la interfaz...

5. Requerimientos interoperabilidad...

6. etc...

Leyendo los requerimientos se debe poder interpretar cómo será el proyecto y su funcionalidad.

Indicar claramente cuál es la prioridad entre los distintos requerimientos y si hay requerimientos opcionales.

No olvidarse de que los requerimientos incluyen a las regulaciones y normas vigentes!!!

Y al escribirlos seguir las siguientes reglas:

- Ser breve y conciso (nadie lee cosas largas).
- Ser específico: no dejar lugar a confusiones.
- Expresar los requerimientos en términos que sean cuantificables y medibles.

7. Historias de usuarios (*Product backlog*)

Se dará una visión de las funcionalidades esperadas por los distintos usuarios del producto. A cada historia se le asocia un grado de ponderación de acuerdo a un criterio definido y una prioridad respecto al resto.

Descripción: En esta sección se deben incluir las historias de usuarios y su ponderación (*history points*). Recordar que las historias de usuarios son descripciones cortas y simples de una característica contada desde la perspectiva de la persona que desea la nueva capacidad, generalmente un usuario o cliente del sistema. La ponderación es un número entero que representa el tamaño de la historia comparada con otras historias de similar tipo.

El formato propuesto es: como [rol] quiero [tal cosa] para [tal otra cosa].”

Se debe indicar explícitamente el criterio para calcular los *story points* de cada historia

8. Entregables principales del proyecto

Se incluyen los siguientes entregables:

- Manual de uso del dispositivo
- Diagramas de circuitos esquemáticos
- Código fuente del firmware
- Reporte de ensayos
- Informe final
- Producto final funcional
- Memoria del proyecto

9. Desglose del trabajo en tareas

Se presenta a continuación el WBS del proyecto mediante una lista indexada, detallando las actividades a realizar en cada sección y su duración correspondiente.

El WBS debe tener relación directa o indirecta con los requerimientos. Son todas las actividades que se harán en el proyecto para dar cumplimiento a los requerimientos. Se recomienda mostrar el WBS mediante una lista indexada:

1. Planificación del proyecto (hs)
 - 1.1. Definición de alcance y requisitos (hs)
 - 1.2. Análisis de factibilidad (hs)
 - 1.3. Confección del plan de trabajo (hs)
2. Análisis preliminar
 - 2.1. Elección de microcontrolador (hs)
 - 2.2. Tarea 2 (hs)
 - 2.3. Tarea 3 (hs)
3. Diseño general del dispositivo
 - 3.1. Construcción de diagrama en bloques (18 hs)
 - 3.2. Definición de interfaces (14 hs)
 - 3.3. Tarea 3 (hs)
4. Diseño de hardware
 - 4.1. Diseño del diagrama esquemático (30 hs)
 - 4.2. Diseño del PCB (30 hs)
 - 4.3. Construcción del PCB (12 hs)
 - 4.4. Diseño de la carcasa (16 hs)
 - 4.5. Impresión de la carcasa (10 hs)
 - 4.6. Integración y montaje del dispositivo completo (10 hs)
5. Diseño de firmware
 - 5.1. Definición de la arquitectura (12 hs)
 - 5.2. Tarea 2 (hs)
 - 5.3. Tarea 3 (hs)
6. Verificación y validación
 - 6.1. Tarea 1 (hs)
 - 6.2. Tarea 2 (hs)
 - 6.3. Tarea 3 (hs)
7. Documentación
 - 7.1. Tarea 1 (hs)

7.2. Tarea 2 (hs)

7.3. Tarea 3 (hs)

Cantidad total de horas: (hs)

Se recomienda que no haya ninguna tarea que lleve más de 40 hs.

10. Diagrama de Activity On Node

Armar el AoN a partir del WBS definido en la etapa anterior.

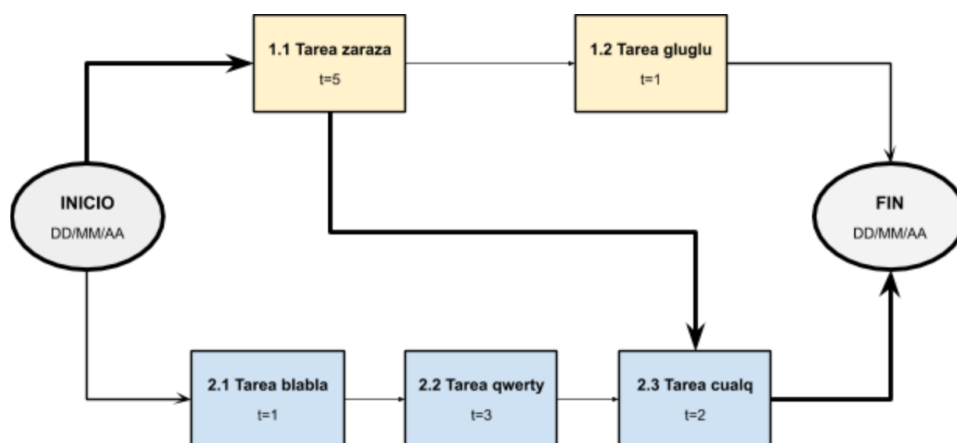


Figura 2. Diagrama en *Activity on Node*

Indicar claramente en qué unidades están expresados los tiempos. De ser necesario indicar los caminos semicríticos y analizar sus tiempos mediante un cuadro. Es recomendable usar colores y un cuadro indicativo describiendo qué representa cada color, como se muestra en el siguiente ejemplo:

11. Diagrama de Gantt

Existen muchos programas y recursos *online* para hacer diagramas de gantt, entre los cuales destacamos:

- Planner
- GanttProject
- Trello + *plugins*. En el siguiente link hay un tutorial oficial:
<https://blog.trello.com/es/diagrama-de-gantt-de-un-proyecto>
- Creately, herramienta online colaborativa.
<https://creately.com/diagram/example/ieb3p3ml/LaTeX>

- Se puede hacer en latex con el paquete *pgfgantt*
<http://ctan.dcc.uchile.cl/graphics/pgf/contrib/pgfgantt/pgfgantt.pdf>

Pegar acá una captura de pantalla del diagrama de Gantt, cuidando que la letra sea suficientemente grande como para ser legible. Si el diagrama queda demasiado ancho, se puede pegar primero la “tabla” del Gantt y luego pegar la parte del diagrama de barras del diagrama de Gantt.

Configurar el software para que en la parte de la tabla muestre los códigos del EDT (WBS).
Configurar el software para que al lado de cada barra muestre el nombre de cada tarea.
Revisar que la fecha de finalización coincida con lo indicado en el Acta Constitutiva.

En la figura 3, se muestra un ejemplo de diagrama de gantt realizado con el paquete de *pgfgantt*. En la plantilla pueden ver el código que lo genera y usarlo de base para construir el propio.

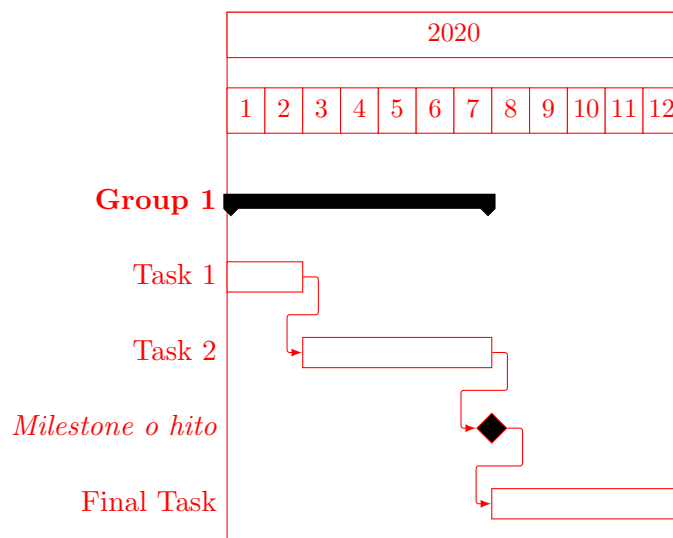


Figura 3. Diagrama de gantt de ejemplo

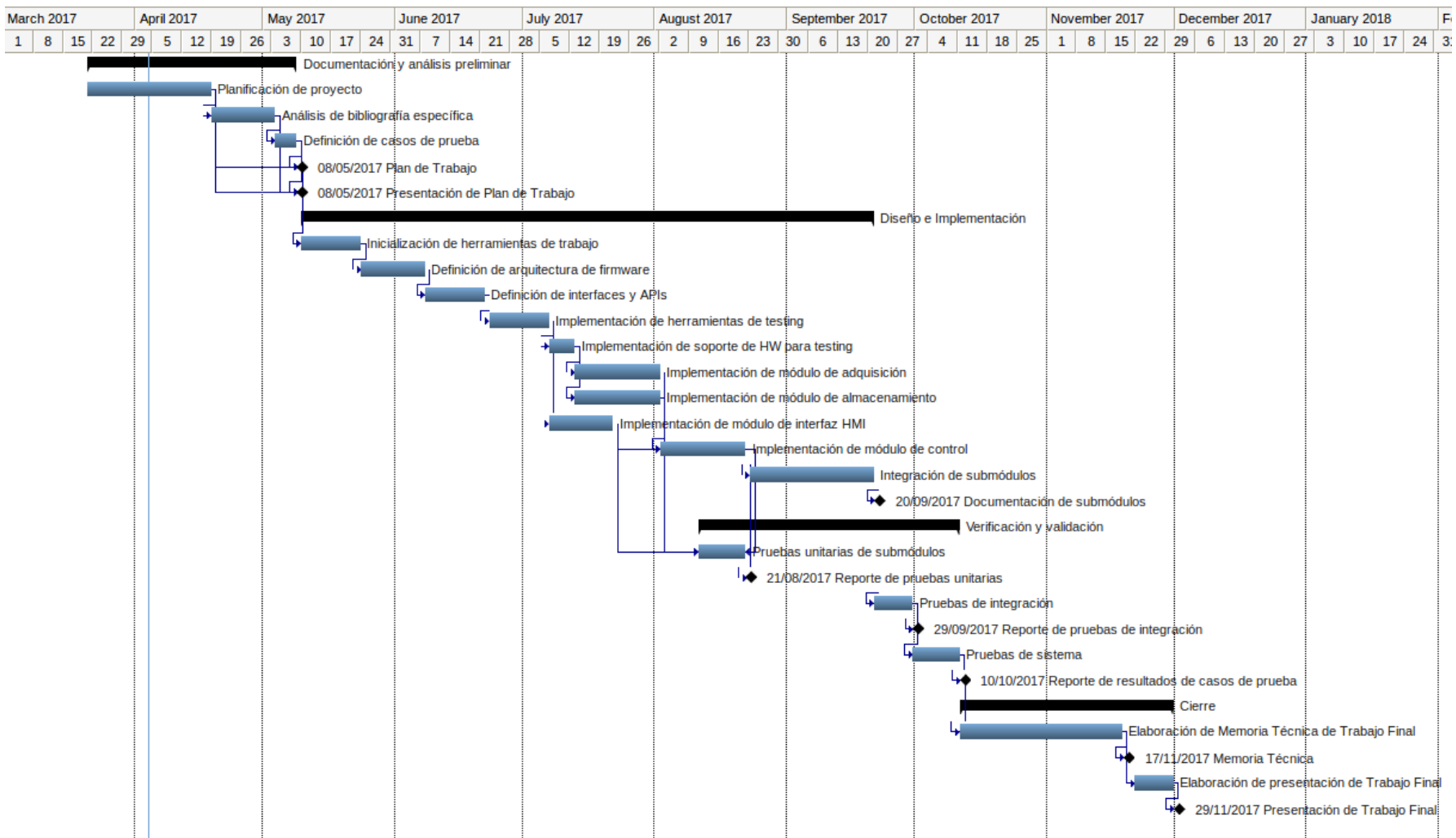


Figura 4. Ejemplo de diagrama de Gantt rotado

12. Presupuesto detallado del proyecto

Si el proyecto es complejo entonces separarlo en partes:

- Un total global, indicando el subtotal acumulado por cada una de las áreas.
- El desglose detallado del subtotal de cada una de las áreas.

IMPORTANTE: No olvidarse de considerar los **COSTOS INDIRECTOS**.

COSTOS DIRECTOS			
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total
SUBTOTAL			
COSTOS INDIRECTOS			
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total
SUBTOTAL			
TOTAL			

13. Gestión de riesgos

a) Identificación de los riesgos (al menos cinco) y estimación de sus consecuencias:

Riesgo 1: detallar el riesgo (riesgo es algo que si ocurre altera los planes previstos de forma negativa)

- Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S).
- Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2:

- Severidad (S):
- Ocurrencia (O):

Riesgo 3:

- Severidad (S):

■ Ocurrencia (O):

b) Tabla de gestión de riesgos: (El RPN se calcula como $RPN=S \times O$)

Riesgo	S	O	RPN	S*	O*	RPN*

Criterio adoptado: Se tomarán medidas de mitigación en los riesgos cuyos números de RPN sean mayores a...

Nota: los valores marcados con (*) en la tabla corresponden luego de haber aplicado la mitigación.

c) Plan de mitigación de los riesgos que originalmente excedían el RPN máximo establecido:

Riesgo 1: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación). Nueva asignación de S y O, con su respectiva justificación: - Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S). - Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

Riesgo 3: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

14. Gestión de la calidad

Para cada uno de los requerimientos del proyecto indique:

- Req #1: copiar acá el requerimiento.
 - Verificación para confirmar si se cumplió con lo requerido antes de mostrar el sistema al cliente. Detallar
 - Validación con el cliente para confirmar que está de acuerdo en que se cumplió con lo requerido. Detallar

Tener en cuenta que en este contexto se pueden mencionar simulaciones, cálculos, revisión de hojas de datos, consulta con expertos, mediciones, etc. Las acciones de verificación suelen considerar al entregable como “caja blanca”, es decir se conoce en profundidad su funcionamiento interno. En cambio, las acciones de validación suelen considerar al entregable como “caja negra”, es decir, que no se conocen los detalles de su funcionamiento interno.

15. Procesos de cierre

Establecer las pautas de trabajo para realizar una reunión final de evaluación del proyecto, tal que contemple las siguientes actividades:

- Pautas de trabajo que se seguirán para analizar si se respetó el Plan de Proyecto original:
- Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento a aplicar.
- Identificación de las técnicas y procedimientos útiles e inútiles que se emplearon, y los problemas que surgieron y cómo se solucionaron: - Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento para dejar registro.
- Indicar quién organizará el acto de agradecimiento a todos los interesados, y en especial al equipo de trabajo y colaboradores: - Indicar esto y quién financiará los gastos correspondientes.