

# Luca lantosco

Junior Full-Stack Developer

### **PROFILO**

Sviluppatore junior con esperienza in Unity, React e sviluppo full-stack, orientato alla crescita professionale e la risoluzione di problemi. Appassionato di Al e sviluppo di videogiochi, cerco un'opportunità per applicare le mie competenze in un contesto pratico.

+39 320 066 0461



lucaiantosco000@gmail.com



Bari (BA), Italia



<u>lucaiantosco.com</u>



github.com/Lukeino

### **LINGUE**

- Italiano Madrelingua
- Inglese B1
   Trinity College London (2018)

  ISE I CEFR

### **COMPETENZE**

- Linguaggi: C, C#, C++, Python, Java, JavaScript
- Front-end: HTML5, CSS, SCSS, React
- Backend / CMS: Node.js, Strapi, Joomla!
- Database: MySQL, SQLite
- Game Dev: Unity, Construct 3, Godot, RPG Maker MV
- AI/ML: Scikit Learn, PyTorch, Q-Learning
- Altri strumenti: Blender, Microsoft 365

# **ESPERIENZE**

Servizio Civile - Facilitatore Digitale ASL FOGGIA

Dicembre 2022 - Dicembre 2023

Responsabilità principali:

- Formazione digitale a oltre 100 utenti, con focus su SPID, fascicolo sanitario e strumenti base di navigazione.
- Supporto tecnico interno a personale URP: gestione dati, creazione materiali, assistenza software/hardware.

## **ISTRUZIONE**

Università degli Studi di Bari Aldo Moro

Laureando in Informatica e Tecnologie per la Produzione del Software

Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate

Diploma di Maturità

• Anno di Diploma: 2019

### **PROGETTI**

### CareerConnect - Applicazione Web

Applicazione per la gestione del recruiting, realizzata in team seguendo metodologie Agile. Stack: React+Vite, backend headless in Strapi, styling custom con CSS.

### Healthboard - Applicazione Web

Un applicazione per la gestione di un fascicolo sanitario elettronico, per supportare il personale sanitario nel loro lavoro. Realizzata in React, Vite, SQLite e Python.

Guarda di più sul mio portfolio completo: lucai<u>antosco.com</u>