



# Luca Iantosco

## PROFILO

Sono Luca Iantosco, studente di Informatica e sviluppatore di videogiochi.

Sono creativo, innovativo e professionale, sempre orientato al risultato e impegnato nel raggiungere obiettivi concreti.



+39 320 066 0461



lucaiantosco000@gmail.com



Bari (BA), Italia



[lucaiantosco.com](https://lucaiantosco.com)



[github.com/Lukeino](https://github.com/Lukeino)

## LINGUE

- Italiano - Madrelingua
- Inglese - B1  
Trinity College London (2018)  
ISE I CEFR

## COMPETENZE

- Microsoft 365 (Office)
- Game Engine & Tools: Unity, Construct 3, Godot, Blender, RPG Maker MV
- Linguaggi di Programmazione: C, C#, C++, Python, Java, JavaScript
- Sviluppo Web: HTML, CSS, SCSS, React, Node.js, Strapi, Joomla
- Database: MySQL
- AI/ML: Scikit Learn, PyTorch, Q-Learning

## ESPERIENZE

Servizio Civile - Facilitatore Digitale  
ASL FOGGIA

Dicembre 2022 - Dicembre 2023

Responsabilità principali:

- Alfabetizzazione digitale dell'utenza ospedaliera (anziani, cittadini, caregiver)
- Supporto tecnico-digitale ai dipendenti dello sportello URP (creazione SPID, fascicolo sanitario, grafiche, gestione dati, ...)

## ISTRUZIONE

Università degli Studi di Bari Aldo Moro  
Laureando in Informatica e Tecnologie per la  
Produzione del Software

Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate  
Diploma di Maturità

- Anno di Diploma: 2019

## PROGETTI

CareerConnect - Applicazione Web

Piattaforma dedicata al recruiting e ricerca di lavoro, sviluppata in team per un progetto universitario. Realizzato seguendo metodologie agili, sviluppato in Strapi, React+Vite e CSS.

The Hollow Dungeons - Videogioco

Videogioco di ruolo in grafica 3D ed effetti retro, con esplorazione e combattimenti in prima persona. Sviluppato in Unity e C#.

Guarda di più sul mio portfolio completo:  
[lucaiantosco.com](https://lucaiantosco.com)