



Luca Iantosco

Junior Full-Stack Developer

PROFILO

Sviluppatore junior con esperienza in Unity, React e sviluppo full-stack, orientato alla crescita professionale e la risoluzione di problemi. Appassionato di AI e sviluppo di videogiochi, cerco un'opportunità per applicare le mie competenze in un contesto pratico.



+39 320 066 0461



lucaiantosco000@gmail.com



Bari (BA), Italia



lucaiantosco.com



github.com/Lukeino

LINGUE

- Italiano - Madrelingua
- Inglese - B1
Trinity College London (2018)
ISE I CEFR

COMPETENZE

- **Linguaggi:** C, C#, C++, Python, Java, JavaScript
- **Front-end:** HTML5, CSS, SCSS, React
- **Backend / CMS:** Node.js, Strapi, Joomla!
- **Database:** MySQL, SQLite
- **Game Dev:** Unity, Construct 3, Godot, RPG Maker MV
- **AI/ML:** Scikit Learn, PyTorch, Q-Learning
- **Altri strumenti:** Blender, Microsoft 365

ESPERIENZE

Servizio Civile - Facilitatore Digitale
ASL FOGGIA

Dicembre 2022 - Dicembre 2023

Responsabilità principali:

- Formazione digitale a oltre 100 utenti, con focus su SPID, fascicolo sanitario e strumenti base di navigazione.
- Supporto tecnico interno a personale URP: gestione dati, creazione materiali, assistenza software/hardware.

ISTRUZIONE

Università degli Studi di Bari Aldo Moro
Laureando in Informatica e Tecnologie per la
Produzione del Software

Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate
Diploma di Maturità

- Anno di Diploma: 2019

PROGETTI

CareerConnect - Applicazione Web

Applicazione per la gestione del recruiting, realizzata in team seguendo metodologie Agile. Stack: React+Vite, backend headless in Strapi, styling custom con CSS.

The Hollow Dungeons - Videogioco

Videogioco di ruolo in grafica 3D ed effetti retro, con esplorazione e combattimenti in prima persona. Sviluppato in Unity e C#.

Guarda di più sul mio portfolio completo:
lucaiantosco.com