# 指导书

## 第一次迭代:

在本次迭代中需要明确待开发软件系统的目标,从中引导出软件系统的概要需求,并注意要从创意性、可行性等方面持续构思、讨论、改进和完善软件需求,完成前景文档的撰写。

### 1、实践内容

- (1) 构思与创意项目,确定选题,调研项目背景与商机,分析问题及根源,明确产品定位;
- (2) 识别项目的干系人,并进行详细说明;
- (3) 识别项目的约束;
- (4) 获取常用术语;
- (5) 识别需求来源, 收集需求;
- (6) 产品定位;
- (7) 分析产品特性(功能)与风险,划分特性优先级,确定迭代开发计划;
- (8) 定义质量范围;
- (9) 撰写前景文档。
- 2、提交前景文档, 前景文档撰写提纲与规范请参考教材"4S系统的前景文档"案例, 主要内容包括:
  - (1) 简介,包括目的、范围、术语表、参考资料、概述等;
  - (2) 定位,包括商机、问题说明、产品定位;
  - (3) 项目干系人和用户说明;
- (4) 产品概述,包括总体效果、功能概要、成本与定价、许可与安装等;
- (5) 产品特性(重点描述),给出功能层次图;
- (6) 约束;
- (7) 质量范围,包括性能、可靠性、易用性、可维护性等;
- (8) 特性优先级, 迭代安排与版本提交计划。

## 第二次迭代:

采用UML进行需求分析建模,形成以用例图、时序图、类图为核心内容的分析模型,并完成需求分析文档。

- 1、实践内容
- (1) 完善前景文档,形成带用例分析的需求分析文档;
- (2) 系统用例建模:对项目的干系人需求进行分析,建立用例模型,优化后的用例模图,用包含、扩展和泛化关系组织优化用例模型;
  - (3) 建立概念模型:识别系统的关键概念类,画出类图;
  - (4) 分析类识别:以用例图为基础,根据MVC设计模式识别出边界类、控制类、实体类;

- (5) 构建交互模型:通过用例的事件流分析与分析类职责分配,构建用例实现的一组分析类对象交互的时序图。
- (6) 构建类图:以时序图为基础,同时辅助通信图,完成类图的构建
- 2、提交需求分析文档,对前景文档进行精化,同时补充需求分析建模的相关内容,形成需求分析文档。 主要内容包括:
- (1) 用例图,给出核心用例的用例规约,其格式参考教材"提交购车单"用例规约表,包括事件流与可选字段;
  - (2) 概念模型描述,给出类图/静态结构图;
  - (3) 对具有复杂逻辑事件流的用例给出活动图;
  - (4) 交互行为描述,给出时序图和通信图;
  - (5) 完成用例实现的分析类所构成的视图, 即VOPC类图;
  - (6) 带用例分析的需求分析文档。

## 第三次迭代:

在第三次迭代中完成系统的软件设计,包括架构设计、界面设计、构件级设计以及相关测试用例的设计等。

- 1、实践内容
- (1) 识别设计元素,确定架构风格,设计整体结构;
- (2) 确定界面风格,完成人机界面设计和系统原型;
- (3) 识别子系统,绘制包图;
- (4) 确定软件物理架构,绘制部署图;
- (5) 构件级设计,包括子系统的设计,完善类图;
- (6) 类的设计,优化类图;
- (7) 主要功能的测试用例设计;
- (8) 形成软件设计文档。
- 2、需要提交软件设计文档,主要内容包括:
- (1) 概述;
- (2) 架构描述,给出包图;
- (3) 部署图;
- (4) 系统原型界面;
- (5) 类图;
- (6) 测试用例列表;
- (7) 软件设计文档与原型演示视频。

# 模板

## 软件设计文档

## 1. 概述

本文档旨在详细描述系统的软件设计,包括架构设计、界面设计、构件级设计以及相关测试用例的设计等方面。

## 2. 架构描述

## 2.1 包图

在此部分,我们将展示系统的包图,明确系统中的主要模块和它们之间的关系。

## 3. 部署图

## 3.1 系统原型界面

展示系统的用户界面设计和原型,以便清晰地展示系统的外观和交互。

## 4. 类图

## 4.1 类图

展示系统的类图,包括各个类的属性、方法以及它们之间的关系。

## 5. 测试用例列表

## 5.1 主要功能的测试用例设计

在此部分,我们列出了针对系统主要功能的测试用例,包括输入、预期输出和执行步骤。

测试用例编号	测试目标	输入数据	期望输出	执行步骤
TC001	用户登录	用户名和密码	登录成功	1. 打开登录界面
TC002	创建新记录	相关数据	记录成功创建	1. 进入记录创建页面
TC003	数据查询	查询条件	返回符合条件的数据	1. 进入查询页面

## 6. 软件设计文档与原型演示视频

### 6.1 软件设计文档

在此部分,我们提供了软件设计文档的详细内容,包括架构描述、部署图、类图等。

[附录: 软件设计文档链接]

## 6.2 原型演示视频

提供系统原型演示的视频链接,以便项目相关人员能够直观地了解系统的外观和基本操作。

[附录:原型演示视频链接]

## 附录:

[软件设计文档链接]

[原型演示视频链接]

#### 版本历史

版本号	作者	日期	描述
1.0	[作者名]	YYYY-MM-DD	初稿软件设计文档
1.1	[作者名]	YYYY-MM-DD	修订根据反馈的修改

此模板可以根据具体项目的需要进行调整和扩展。确保文档详尽全面,能够清晰地传达系统的设计和实现细节。



# 概述

本文档旨在详细描述小米便签的软件设计,包括架构设计、界面设计、构件级设计以及相关测试用例的设计等方面。在版本1.0的基础上,迭代至版本2.0,完成第九次迭代,添加导入照片功能,使用户可以在便签中插入照片。

# 架构描述,给出包图

## 架构设计

基于分层架构风格的架构设计:

# 1、表示层

表示层主要关注用户界面和用户交互。

**用户界面与交互**:在表示层中,ui包和 widget包负责处理用户界面和交互。NotesListActivity充当应用的主界面,负责展示便签列表以及处理文件夹列表的相关逻辑。各个活动和界面组件负责直接与用户进行交互,处理用户输入并调用业务逻辑层的相应功能。

**界面元素**: widget 包下的类,如 NoteWidgetProvider 和 NoteWidgetProvider\_2x ,提供了桌面挂件的实现,用于在桌面上展示便签信息,增强用户体验。这些元素与用户的直观互动形成了应用程序的外观。

## • ui包

o AlarmAlertActivity:闹铃提醒界面

o AlarmInitReceiver: 闹铃提醒启动消息接收器

o AlarmReceiver: 闹铃提醒接收器

o DateTimePicker:设置提醒时间的部件

o DateTimePickerDialog:设置提醒时间的对话框界面

o DropdownMenu:下拉菜单界面

o FoldersListAdapter:文件夹列表链接器(链接数据库)

○ NoteEditActivity: 便签编辑活动

o NoteEditText: 便签的文本编辑界面

○ NoteItemData: 便签项数据

o NotesListActivity: 主界面,实现处理文件夹列表的活动

o NotesListAdapter: 便签列表链接器(链接数据库)

o NotesListItem: 便签列表项

o NotesPreferenceActivity: 便签同步的设置界面

o InsertImage:插入图片的选项

## • widget 包

○ NoteWidgetProvider: 桌面挂件

○ NotewidgetProvider\_2x: 2倍大小的桌面挂件

○ NoteWidgetProvider\_4x: 4倍大小的桌面挂件

## 2、业务逻辑层

业务逻辑层包含了处理业务规则和逻辑的类。

任务同步与管理:业务逻辑层主要包含 gtask 包,其中的类负责处理与任务同步和管理相关的业务逻辑。 Task 类将创建、更新和同步动作封装成 JSON 对象,用于在本地和远程同步任务的结点内容。 TaskList 类将多个 Task 组织成同步任务列表进行有效管理。

**异常处理**: exception 包下的类,如 ActionFailureException 和 NetworkFailureException,处 理业务逻辑层可能遇到的异常情况,确保系统在面对错误时能够进行适当的处理,提高系统的稳定性。

#### • gtask包

o MetaData:关于同步任务的元数据

o Node: 同步任务的管理结点,用于设置、保存同步动作的信息

o SqlData:数据库中基本数据,方法包括读取数据、获取数据库中数据、提交数据到数据库

o SqlNode:数据库中便签数据,方法包括读取便签内容、从数据库中获取便签数据、设置便签内容、提交便签到数据库

o Task: 同步任务,将创建、更新和同步动作包装成 JSON 对象,用本地和远程的 JSON 对结点内容进行设置,获取同步信息,进行本地和远程的同步

o TaskList:同步任务列表,将 Task 组织成同步任务列表进行管理

### • exception 包

○ ActionFailureException: 动作失败异常

○ NetworkFailureException: 网络失败异常

## 3、数据访问层

数据访问层主要负责与数据存储交互,包括数据库操作和远程数据访问。

数据存储与检索: 数据访问层通过 data 包和 remote 包进行数据库操作和远程数据访问。 data 包中的 类负责联系人和便签数据库的存储和检索,而 remote 包下的类则处理与远程任务同步和数据访问相关的功能。

**数据库辅助和提供**: NotesDatabaseHelper 类是一个数据库帮助类,用于辅助创建、处理便签数据库的条目。NotesProvider 类是一个便签信息提供类,为上层业务逻辑提供对便签数据的访问接口。

#### • data包

o contact: 联系人数据库

o Notes: 便签数据库, 用于记录便签相关属性和数据

○ NotesDatabaseHelper:数据库帮助类,用于辅助创建、处理数据库的条目

o NotesProvider: 便签信息提供类

o Images:图片提供类,用于面向图片管理软件的接口

## • remote 包

- o GTaskASyncTask: GTask异步任务,方法包括任务同步和取消,显示同步任务的进程、通知和结果
- o GTaskClient: GTask客户端,提供登录Google账户,创建任务和任务列表,添加和删除结点,提交、重置更新更新,获取任务列表等功能
- o GTaskManager: GTask管理者,提供同步本地和远端的任务,初始化任务列表,同步内容、 文件夹,添加、更新本地和远端结点,刷新本地同步任务ID等功能
- 「GTaskSyncService: GTask同步服务,用于提供同步服务(开始、取消同步),发送广播

## 4、其他层次

### • model 包

o Note:单个便签项

o WorkingNote: 当前活动便签项

#### • tool包

o BackupUtils:备份工具类,用于数据备份读取、显示

o DataUtils: 便签数据处理工具类, 封装如查找、移动、删除数据等操作

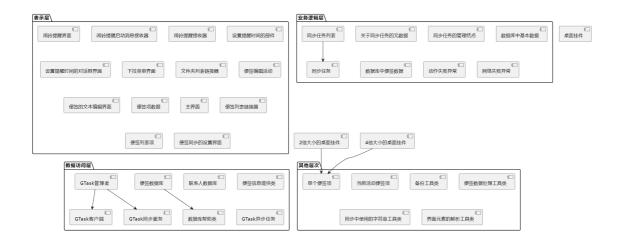
o GTaskStringUtils:同步中使用的字符串工具类,为 jsonObject 提供 string 对象

o ImageUtils: 便签图形处理类, 封装如图片链接、渲染、删除等操作

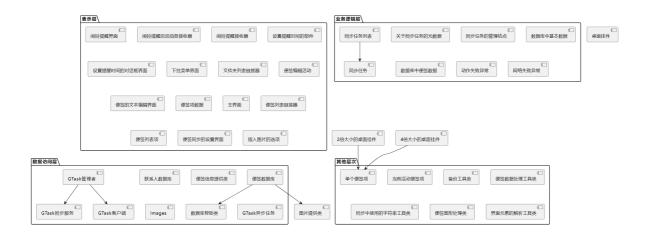
o ResourceParser: 界面元素的解析工具类,利用 R.java 这个类获取资源供程序调用

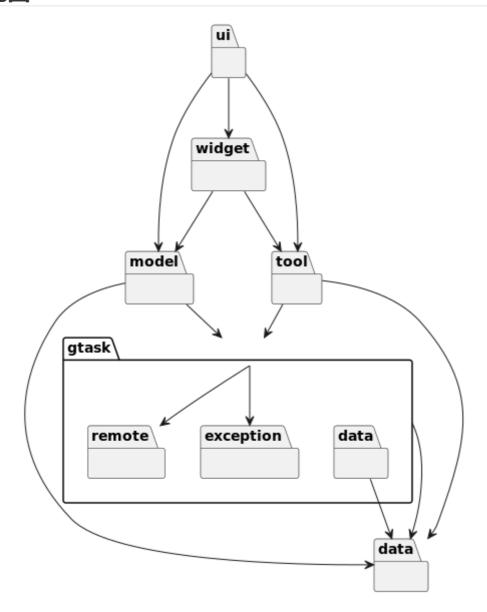
这种分层架构有助于代码的组织和维护,使各个层次的功能单一而清晰。

## 5-1、架构设计图 (未加入导入照片功能)



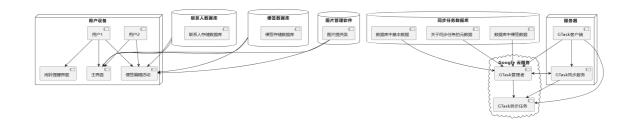
# 5-2、架构设计图 (加入导入照片功能)





# 部署图

多个用户设备通过界面与系统进行交互,同时与服务器和云服务进行数据同步。数据库节点存储了不同 类型的数据,而服务器和云服务负责协调和同步数据。如图:



## 1. 用户设备节点:

- 。 包括用户在设备上使用的界面和应用。
- 。 [用户1] 和 [用户2] 表示两个不同的用户。
- [闹铃提醒界面] 用于提供闹铃提醒功能。

- 。 [主界面] 是用户与系统进行交互的主要入口。
- [便签编辑活动] 是用户编辑便签的界面。

## 2. 数据库节点:

- 包括联系人数据库、便签数据库、同步任务数据库和图片管理软件的数据库。
- 。 [联系人存储数据库] 用于存储联系人数据。
- 。 [便签存储数据库] 用于存储便签相关的属性和数据。
- 。 [关于同步任务的元数据]、[数据库中基本数据] 和 [数据库中便签数据] 分别用于存储同步任务的元数据、基本数据和便签数据。
- 。 [图片提供类] 是图片管理软件的数据库。

## 3. 服务器节点:

- o 包括运行在服务器上的 GTask 客户端和 GTask 同步服务。
- 。 [GTask客户端] 用于处理用户的 Google 账户登录、任务和任务列表的创建、结点的添加和删除等功能。
- 。 [GTask同步服务] 提供同步服务,包括开始和取消同步,并通过广播通知相关事件。

## 4. Google 云服务节点:

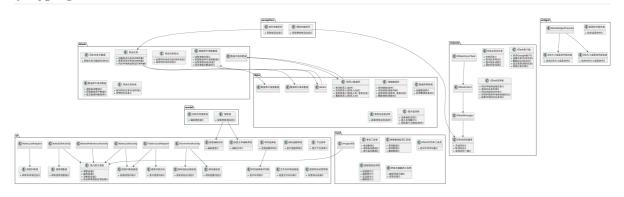
- 。 代表与 Google 云服务相关的组件。
- 。 [GTask异步任务] 用于处理异步任务,包括任务同步和取消等操作。
- 。 [GTask管理者] 是管理同步任务的组件,负责初始化任务列表、同步内容和文件夹、添加、更新本地和远端结点等。

0

# 系统原型界面\*

. - .

# 类图



#### 1. data 包:

- **联系人数据库 (ContactDatabase)** : 管理联系人信息的数据库,被便签编辑活动和主界面使用。
- **便签数据库 (NotesDatabase)** : 管理便签信息的数据库,被便签编辑活动和主界面使用。
- 数据库帮助类 (NotesDatabaseHelper): 提供创建和处理数据库条目的辅助方法。
- **便签信息提供类 (NotesProvider)** : 提供获取便签信息的方法。
- **图片提供类 (Images)** : 提供获取图片信息的接口,面向图片管理软件。

#### 2. Gtask 包:

- **同步任务元数据 (MetaData)** : 提供获取同步任务元数据的方法。
- **同步任务结点 (Node)** : 用于设置和保存同步任务的管理结点信息。
- 数据库中基本数据 (SqlData): 提供读取、获取和提交基本数据到数据库的方法。
- o 数据库中便签数据 (SqlNode): 提供读取、获取、设置和提交便签数据到数据库的方法。
- **同步任务 (Task)** : 将创建、更新和同步动作包装成 JSON 对象,用于本地和远程同步。
- 同步任务列表 (TaskList) : 组织和管理同步任务列表。

## 3. exception 包:

- o 动作失败异常 (ActionFailureException) : 表示动作执行失败的异常。
- **网络失败异常 (NetworkFailureException)** : 表示网络操作失败的异常。

### 4. remote 包:

- 。 GTask异步任务 (GTaskASyncTask) : 异步执行同步任务,显示同步进程、通知和结果。
- 。 **GTask客户端(GTaskClient)**: 提供与 Google 云服务交互的方法,包括登录、创建任务等。
- o **GTask管理者 (GTaskManager)** : 管理同步任务,提供同步本地和远端任务、初始化任务 列表等功能。
- GTask同步服务(GTaskSyncService): 提供同步服务,包括开始和取消同步,发送同步广播。

## 5. model 包:

- 。 **便签项 (Note)** : 表示单个便签项,提供获取便签项信息的方法。
- o **当前活动便签项 (WorkingNote)** : 表示当前编辑的便签项,提供编辑便签项的方法。

#### 6. tool 包:

- 备份工具类 (BackupUtils): 提供数据备份、读取和显示的工具类。
- **便签数据处理工具类 (DataUtils)** : 封装便签数据的查找、移动、删除等操作。
- GTask字符串工具类 (GTaskStringUtils) : 提供同步中使用的字符串工具。
- **便签图形处理类 (ImageUtils)** : 处理便签图形操作,包括链接、渲染、删除和插入本地图片等。
- **界面元素解析工具类 (ResourceParser)** : 解析界面元素,获取资源供程序调用。

### 7. ui 包:

- 包含多个与用户界面相关的类,如闹铃提醒界面、便签编辑活动、时间选择器等。
- 。 这些类用于显示和处理用户界面的各种操作。

## 8. widget 包:

。 包含桌面挂件提供者类,用于提供不同大小的桌面挂件。

# 测试用例列表\*

١

# 软件设计文档与原型演示视频\*

١