实验报告

实验名称	实验 1 类与对象	实验时间	第 8	第 8 周	
实验环境					

Eclipse/Jcreator Pro/JDK.

实验目的和内容要求

- 一、实验目的
- 1. 掌握类的声明、对象的创建、方法的定义和调用、构造函数的使用。
- 二、实验要求
- 1. 提供所完成的各道题主要实验代码和运行结果的界面截图。
- 2. 简述在实验过程中遇到的问题与解决方法。
- 3. 简述实验过程中的发现与收获,未解决或需进一步解决的问题。
- 三、实验内容
- 1. 定义一个表示学生信息的类 Student, 要求如下:
- (1) 类 Student 的成员变量:

sNO 表示学号; sName 表示姓名; sSex 表示性别; sAge 表示年龄; sJava 表示 Java 课程成绩。

(2) 类 Student 的方法成员:

getNo()获得学号; getName()获得姓名; getSex()获得性别; getAge()获得年龄; getJava()获得 Java 课程成绩。

- 2. 按第 1 题中学生类 Student 的定义,创建两个该类的对象,存储并输出两个学生的信息,计算并输出这两个学生 Java 语言成绩的平均值。
- 3. 创建第 1 题的 Student 类的 5 个对象,求他们 Java 语言成绩的最大值和最小值。

实验过程、结果分析与总结

源代码如下:

Student. java

```
public class Student {
    private String sN0; // 学号
    private String sName; // 姓名
    private String sSex; // 性别
    private int sAge; // 年龄
    private double sJava; // Java 课程成绩

public Student() {
    }

public Student(String sN0, String sNAME, String sSEX, int sAGE, double sJAVA) {
        this.sN0 = sN0;
```

```
this.sName = sNAME;
this.sSex = sSEX;
this.sAge = sAGE;
this.sJava = sJAVA;
}

public String getNo() {
   return this.sNO;
}

public String getName() {
   return this.sName;
}

public String getSex() {
   return this.sSex;
}

public int getAge() {
   return this.sAge;
}

public double getJava() {
   return this.sJava;
}
```

test. java

```
public class test {
    public static void main(String[] args) {
        Student s1 = new Student("001", "张三", "男", 18, 85.5);
       Student s2 = new Student("002", "李四", "女", 19, 91.0);
        double avg = (s1. get Java() + s2. get Java()) / 2;
        System. out. println("平均分: " + avg);
        Student s3 = new Student("003", "王五", "男", 20, 85.5);
       Student s4 = new Student("004", "赵六", "女", 21, 95.0);
       Student s5 = new Student("005", "钱七", "男", 22, 88.5);
                              Math.max(s1.getJava(),
        double
                                                        Math. max(s2.getJava(),
                  max
Math.max(s3.getJava(), Math.max(s4.getJava(), s5.getJava()))));
        double
                  min
                              Math.min(sl.getJava(),
                                                       Math.min(s2.getJava(),
Math.min(s3.getJava(), Math.min(s4.getJava(), s5.getJava())));
       System. out. println("Java 语言成绩最大值为: " + max);
       System. out. println("Java 语言成绩最小值为: " + min);
```

运行结果如下:



通过本次实验,我了解了简单的面向对象思想。

我更深入地理解面向对象编程的概念和思维方式。我学会了如何将现实世界的问题转化 为对象的抽象表示,并通过定义类和对象之间的关系来解决问题。我知道了发现类是对象的 模板,而对象是类的实例。通过创建类和实例化对象,我可以使用类的属性和方法来描述和 操作具体的对象。

在面向对象编程中,封装、继承和多态是重要的概念。我理解到如何使用封装来隐藏对象的内部实现细节,如何使用继承来构建类之间的层次关系,以及如何使用多态来实现代码的灵活性和可扩展性。面向对象编程强调代码的复用和模块化设计。我学会了如何设计可重用的类和方法,以及如何组织代码结构,使其更易于理解和维护。

指导老师评阅意见					
5491		À	R	10	
	指导老师:		年	月	日

填写内容时, 可把表格扩大。