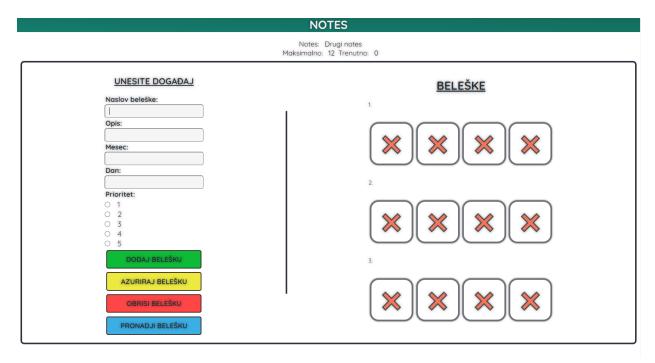
# **PROJEKAT - NOTES**

NOTES je aplikacija za kreiranje dogadjaja I smestanje tih dogadjaja u listu sa beleskama. Omogucava lak I brz unos podataka o zeljenom dogadjaju.



Broj belezaka je zapamcen u bazi podataka.

Ova aplikacija je realizovana koriscenjem objektno-orijentisanog JavaScript-a I ima fleksibilan dizajn.

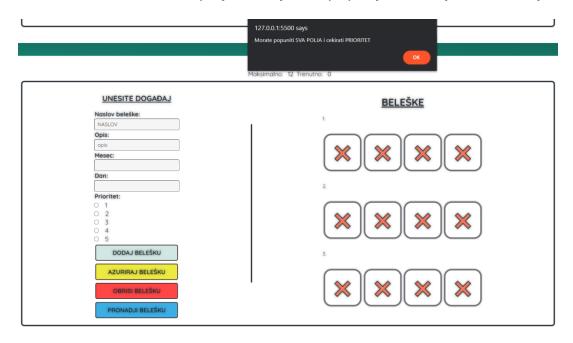
## Entiteti:

- 1. Notes
- 2. Beleska
- 3. Dogadjaj

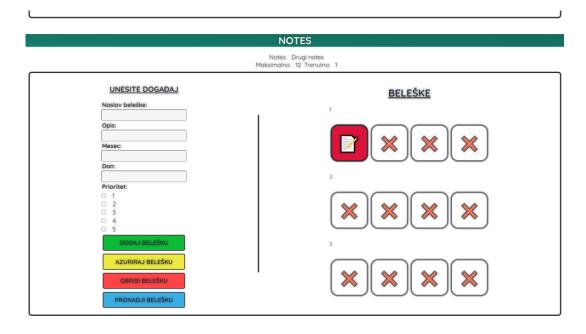
## **FUNKCIONALNOST:**

## **CREATE:**

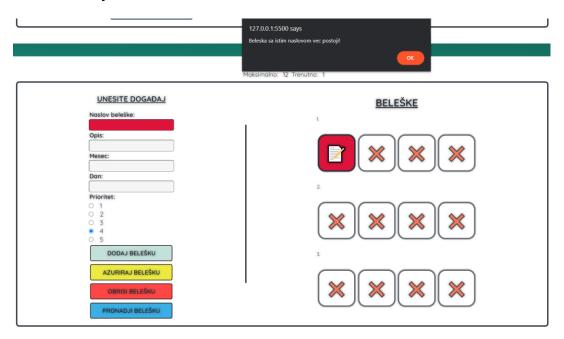
Od klijenta se ocekuje da za pocetak popuni formu I klikom na dugme DODAJ BELESKU, smesti informacije o dogadjaju u tabelu sa beleskama. Da bi se beleska uspesno unela u tabelu – sva polja moraju biti popunjena, sto je I obezbedjeno.



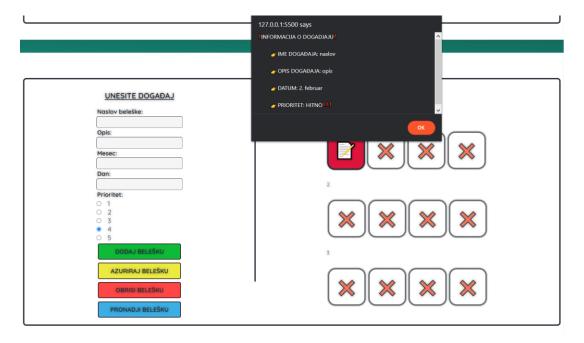
Kada se polja popune, I klikne na dugme, beleska se dodaje u tablu sa beleskama. Evo I grafickog prikaza:



Aplikacija obezbedjuje da ne mozemo uneti belesku sa imenom koje je identicno imenu beleske koja se vec nalazi u tabeli.



Informacije o belesci ( koja u sebi cuva DOGADJAJ) mozemo videti klikom na belesku koja je uneta u tabelu.

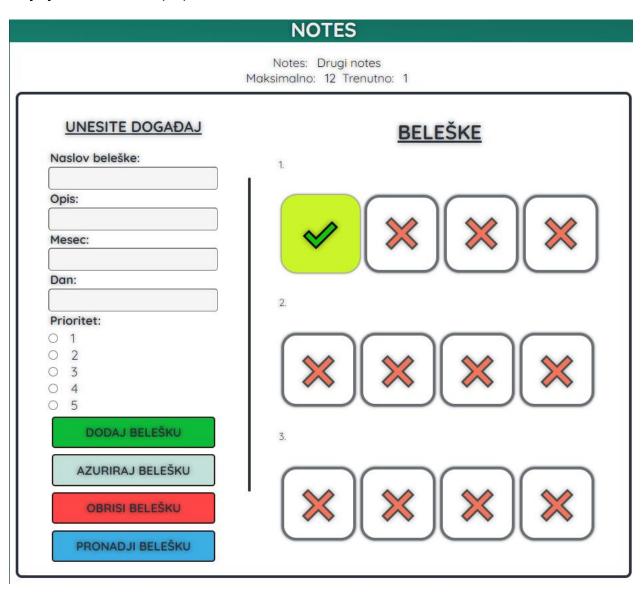


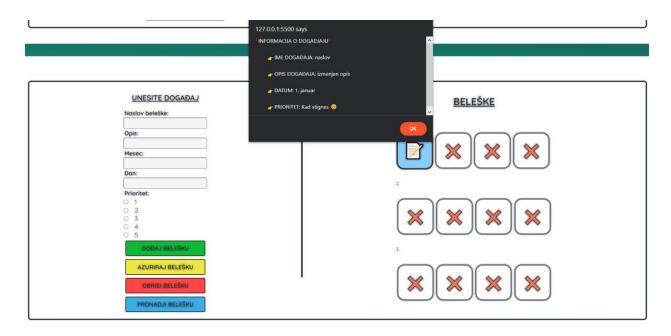
## **UPDATE:**

Azuriranje zeljene beleske funkcionise na sledeci nacin:

Unesemo ime beleske koju zelimo da azuriramo, kao I ostale informacije koje treba zameniti stare informacije zeljene beleske. Klikom na dugme AZURIRAJ BELESKU, beleska se azurira. Menja se ime događajaja, vreme događajaja, prioritet. Menja se boja beleske u tabeli.

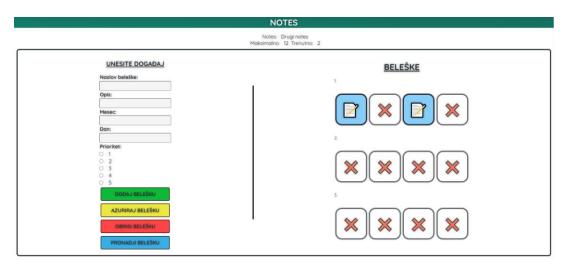
Indikator za uspesno azuriranje je pojavljivanje STIKLICE na azuriranoj belesci koje traje jednu sekundu(1s).





## **DELETE**:

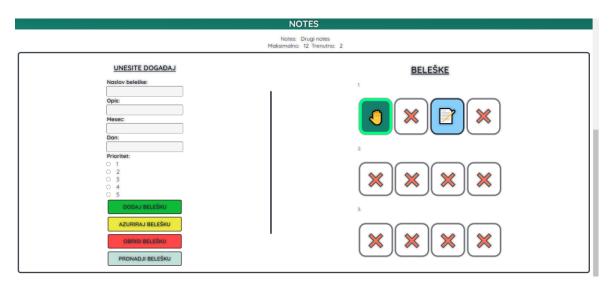
Unosimo ime beleske koju zelimo da izbrisemo, klikom na dugme OBRISI BELESKU, Zeljena beleska se brise iz tabele.



Kada je tabela prazna, klikom na dugme OBRISI BELESKU izaci ce upozorenje na kojem pise : BELESKE SU PRAZNE.

## **READ:**

Ako zelimo da vidimo da li beleska sa nekim imenom vec postoji u tabeli sa beleskama, unosimo zeljeno ime, klikom na dugme PRONADJI BELESKU trazena beleska menja izgled ikonice na jednu sekundu (1s) ako postoji u tabeli, u suprotnom izaci ce upozorenje na kojem pise da beleska sa zeljenim imenom NE POSTOJI u tabeli sa beleskama.



## **FLEKSIBILAN DIZAJN:**

