

## DIKUrevy 1983 **Dat-0 Gymnastik**

skrevet af ?

Status: Færdig

(*n* minutter)

### **Roller:**

<b>I</b> ()	Instruktør
<b>D0-2</b> ()	Dat-0'ere

---

*D følger I's instruktioner*

- I** : Velkommen til øvelser, vi starter med DIKU's begyndergymnastik. Varm op med let løb på stedet. Løb nu hen til piccoloen og sæt Jer foran "dyret", hø hø.
- I** : Tag disketten frem med højre hånd (*tager en imaginær diskette frem*). Før venstre hånd skråt ned til venstre og tænd for controlleren og disktestationen. Flyt blidt disketten fra højre hånd over til venstre hånd, og hold den med tommel- og pegefinger, ja såååådan. Put disketten ind i disktestationen og luk lugen FORSIGTIGT! Pas endelig på fingre, slips og andre løshængende genstande. Før venstre hånd ned og tryk på "RESET".
- I** : Mens vi booter skal vi have nogle fingerøvelser – vi skal nemlig prøve at skrive et program.
- I** : Vi varmer op med at sætte fingrene sammen. Tryk til – slap af. Og en gang til, tryk – slap af.
- I** : Knyt nu hænderne – og strææk ud, og en gang til, knytt og stræk.
- I** : Og nu til programmet. Først skal vi ind i dat-0 systemet. Tast: d, a, t, 0 og tryk på "return".
- I** : Ja, og så skulle vi være klar til selve programøvelsen: Begin (*D taster lystigt*)

*PUNK starter*