

DIKUrevy 2002

Den skidesjove sorteringsvits

skrevet af Niels Bosworth og Uhd

Status: Færdig

(4 min.)

Roller:

D0 (Anders)	Datalog 0
D1 (Heidi)	Datalog 1
D2 (Maja)	Datalog 2
D3 (Sidsel)	Datalog 3
D4 (Søren H)	Datalog 4
D5 (Uffe FL)	Datalog 5
D6 (Carsten)	Datalog 6
D7 (Peter)	Datalog 7
D8 (Jørgen)	Datalog 8
D9 (Adam)	Datalog 9
VO (Bo)	Voice over

Rekvisitter:

10 * T-shirts, sorteringsagtige

D0 og D1 står på række, med D0 længst mod bandet. D2-D9 står klar ude i kulissen til at komme ind

***teknik:** Spot på når D0 og D1 er klar på scenen. De vil stå ca. midt på scenen. De skal have en stor spot på. Derefter vil folk komme ind fra venstre (set fra scenen). Den anden spot skal så fange folk når de kommer ind fra venstre. Dem der kommer ind vil flytte sig ind midt på scenen så der til sidst står en lang række på scenen. Om det kan klares med spots eller mere generel belysning er op til teknik at afgøre.*

D0 : Har du egentlig hørt den skidesjove sorterings-vits?

D1 : Nej.

D0 : OK, nu skal du høre. Der sidder tre dataloger på et web-bureau. Så finder den første på en brandgod sorterings-algoritme.

D2 (*idet kan komme ind på scene*): Hov, vent! (*D2 stiller sig op i rækken ved siden af D1 og tager hans mikrofon til at tale*) Denne revy er

også for Dat-0-erne. Så vi må lige forklare ordet "sortering". Altså...
(*Vender sig med pædagogisk tonefald ud mod publikum*) Hvis man
f.eks. har en masse tal i en liste, så ...

D3 (*idet han kommer ind på scenen*): Hov, vent! (*D3 stiller sig op i rækken ved siden af D2 og tager hans mikrofon*) Vi må nok hellere lige forklare for Dat-0-erne, hvad en "liste" er. (*til publikum*) Altså, en liste er en meget anvendelig datastruktur. Det vil sige, det er en simpel type, som ...

D4 (*idet han kommer ind på scenen*): Hov, vent! (*stiller sig op ved siden af D3, tager mikrofon*) Vi skal lige forklare begrebet "type" for Dat-0-erne. En type bruger man i alle *fornuftige* programmeringssprog til at begrænse, hvilken slags værdier, man kan ...

D5 (*idet han kommer ind*): Hov vent! (*stiller sig op som de andre*) Dat-0-erne vil nok gerne have at vide, hvad en "værdi" er. Det lyder jo frygtlig abstrakt, men det er det slet ikke! Helt nede på jorden så er værdier det, som variablene ...

D6 (*Idet han kommer ind*): Hov, vent! (*stiller sig op som de andre*) Nu må du lige passe på ikke at forfordele de Dat-0-ere, der ikke ved, hvad en "variabel" er. I de fleste *fornuftige* programmeringssprog, er det helt ligefremt, hvordan variable er implementeret. For hver variabel bruger man en hægte, der ...

D7 (*idet han kommer ind*): Hov, vent! (*stiller sig op*) "Hægter" er et meget vigtigt begreb i datalogien, skal I fra Dat-0 lige vide. Nede i lageret ...

D8 (*Idet han kommer ind*): Hov, vent! (*stiller sig op i rækken*) Nu er arkitektur jo ikke pensum på Dat-0, men det retter vi hurtigt op på. Altså, maskinen har typisk mange forskellige slags "lager". hvor cachen er den hurtigste.

D9 (*Idet han kommer ind*): Hov, vent! (*stiller sig op*) Nu må I Dat-0-ere ikke være bange for et begreb som "cache". En cache... (*Går i stå*) Det ved jeg sgu' ikke hvordan man forklarer, så Dat-0-ere forstår det. Drengene, jeg rejser lige en exception.

Alle de andre: EN EXCEPTION?!

Nu skal det til at køre stramt

D9 (*irriteret*): Ja, det er en slags afbrydelse. Lad nu være med at afbryde. (*giver hurtigt mikrofonen til D8, vender sig 90 grader på hælen og går ud af scenen*)

D8 (*idet D9 går*): Altså en cache er et lager (*giver hurtigt mikrofonen til D7, vender sig 90 grader på hælen og går ud af scenen efter D9*)

D7 : ...som bruger hægter (*giver hurtigt mikrofonen til D6, vender sig på hælen 90 grader og forlader scenen*)

D6 : ...som implementerer variable (*giver mikrofon til D5, vender sig og går som de andre*)

D5 : ...der inderholder værdier (*giv mikrofon, ud*)

D4 : ...som har typer (*giv mikrofon, ud*)

D3 : ...som lister indeholder (*giv mikrofon, ud*)

D2 : ...der kan sorteres. (*giv mikrofon, ud*)

D1 (*KUNSTPAUSE!*): Nåååhh.... den har jeg hørt!

Lys ned, tæppe for