DIKUrevyens 50 års jubilæum (2014)

Datalog: The Debugging

skrevet af Troels, Phillip, Ejnar, Mia, Maya

Status: Justérbar (4.25 minutter)

Roller:

GM (Ejnar)	Spilstyrer for KUAs rollespilsklub
N (Marie)	Ny humanistisk rollespiller der endnu ikke har stereo-
	type forestillinger om dataloger, spiller Sigurd
G0 (Amira)	Garvet humanistisk rollespiller der går efter indlevel-
	se, spiller Preben
G1 (JoJo)	Garvet humanistisk rollespiller der går efter at vinde,
	spiller Turing
G2 (Kim)	Garvet humanistisk rollespiller der går efter at ha-
	ve en helt fantastisk baggrundshistorie, spiller Bella
	Bit-svane
X (Niels)	Instruktør

Rekvisitter:

Video med Torben (Niels)
Bord ()
Terningeslag-lydeffekt ()
Pawel-billede ()
PC-billeder ()
Datalog-regelbog ()
Datalog-monsterbog ()

Lys op. Der står et bord på scenen. GM, G0 og G2 sidder ved bordet. G1 og N kommer ind.

G1 $(til\ N)$: Velkommen til KUAs rollespilsklub. Har du nogensinde spillet Datalog før?

N : Neej, men jeg har kigget lidt på regelbogen.

G1: Ja, vi har jo både spillet førsteudgaven, andenudgaven,

G0 (fortsætter): tredjeudgaven, fjerdeudgaven,

G2 (fortsætter): femte-

GM (afbryder G2, G1 og G0, henvender sig til N): Har du fået lavet dig en datalog-karakter endnu?

N : Ja, her (rækker karakterark over). Han hedder Sigurd.

De andre kigger på N's karakterark. Illustration på OverTeX. Pegen og gestikuleren.

G1: Hmm, høj Charisma? Hvad vil du bruge det til?

G0: Og Hobby: Fodbold?

N : Altså, jeg tænkte at jeg ville lave en velafrundet karakter.

G1 : Du har misforstået! Dataloger er ikke velafrundede, bare... runde.

G0: Og hit points? Dataloger har slet ikke så meget liv. (trækker regelbogen frem) Ifølge Mogensen så har den gennemsnitlige datalog hverken venner eller kærester.

GM: Så, lad os nu bare komme i gang. Kan I andre ikke lige præsentere jeres karakterer?

På Over TeX vises billeder af karakterne efterhånden som de bliver introduceret.

Billede af Bella Bit-svane.

G2 tager en fabulous paryk på.

G2: Jeg spiller Bella Bit-svane!

G2 tager 100 siders papirer frem. På det øverste er der måske stjerner og glitter mens der står 'Min BG'. G2 går begejstret i gang med at fortælle den fantastiske baggrundshistorie.

- G2: Min karakter nedstammer direkte fra Ada Lovelace, Dijkstra og Steve Jobs. Hendes forældre blev slået ihjel af en compilerfejl. Og som baby faldt hun ned i radioaktiv cola og nu ved alle at hun er den mest fantastiske og smukkeste datalog nogensinde.
- **G0** (tørt, ikke begejstret): Ja... vi kan godt se at du er speciel.
- **GM** (afbryder): Kom nu videre.

Billede af Preben.

G0: Min karakter er tro over for kildematerialet. Jeg spiller Preben, en datalogistuderende på 11. år, som bor i sin mors kælder. Preben er rigtig glad for at kode i C, og indenterer altid med to mellemrum, og så kan han godt lide at spise Pringles med barbecue-smag. I kantinen kan han...

GM: Jaja, næste karakter!

G1: Min karakter hedder *Turing* (de andre sukker), og er designet som den ultimative datalog. På sin Github har han hver dag to tusinde

commits og-

G2 (afbryder): Men han kan jo ikke engang lave sin egen toast!

G1: Til gengæld får han +2 til SML!

GM: Godt, lad os nu bare komme igang. Bella Bit-svane og Turing er på vej ind til gruppeeksamen. Jeres eksaminator er... (ruller terning)... (slår op i regelbogen) Pawel!

På OverTex vises Pawel-siden fra en monsterbog.

G2: Han er sgu da alt for høj challenge rating!

G1: Men tænk på hvor meget ECTXP vi får ud af det!

GM: Pawel har initiativ. Han spørger: Kan I bevise det?

G2: Bella Bit-svane forklarer at hun har 400 års nedstamning fra Turingvindere og at historiens **mest optimale** datalog er hævet over den slags.

GM: Slå nepotisme.

G2: Jeg lægger min renblodede Dijkstra-æt til.

De andre rollespillere sukker.

GM: Pawel er immun, han fortæller at Dijkstra stadig skylder ham en øl. Din karakter falder. Hvad gør Turing?

G1: Jeg vil gerne prøve... at lave beviset.

GM: Slå for det.

G1: Turing har +31 i quicksort-algoritmer.

GM: Pawel vil kun høre om konvekse hylstre.

G1 slår en dårlig terning.

N+G0+G1+G2: Piß!

GM: I mellemtiden sidder Preben og russen Sigurd i kantinen og koder.
Det er nu blevet eftermiddag, og Bella Bit-svane og Turing kommer ind i kantinen. I kan se at de er dumpet.

G0: Preben siger "DNUR".

G1: Turing siger "bliv nu færdig, gamle røvhul".

GM: Random encounter! (slår en terning, synes resultatet er sjovt) Politikerne har lavet en reform. I er alle for langt bagud med studiet, og bliver smidt ud!

N : Men jeg er rus!

GM: Så må du skrive en dispensationsansøgning. Slå Bureaukrati.

N slår en terning.

N (slår terning): Yes, 20!

G2: Ej, se, den ligger skævt.

N : Så må jeg slå om. (skal til at tage fat i terningen)

G0 (tager fat i N's hånd): Nej! Man må ikke røre terningen når den er landet, det bringer uheld! (G1 ryster også på hovedet over N)

N : Men den er skæv!

G1: Din mor er skæv!

N: Jeg kan ikke se hvordan det er relevant.

G2 (har taget regelbogen): Okay, hvad med det her nummer til en terninghotline bag i bogen?

GM: Jeg prøver at ringe.

Telefonen ringer op, og man ser på OverTeX en video af Torben med en fastnet-telefon.

TM : God...

Torben ruller en terning.

TM: ... aften, og velkommen til Torbens terninge-hotline.

GM: Ja, hej, vi kan ikke blive enige om hvorvidt denne terning ligger skævt.

TM: Sig mig at I ikke har flyttet på den!

G0 : Nej!

TM: Godt. Så er jeg mere rolig. Den slags bringer uheld.

Torben ringer rundt for at få hjælp.

TM: Det er en 7'er!

G1: Ej! Den ligger jo mellem to og tyve, altså, faktum er jo at hvis man kigger på det-

TM (afbryder): Torben har talt!

Der er en outro på videoen.

Lys ned.