

C0 : Lortesprog! (vigtig at o'et i lortesprog er [o] og ikke [å])

C0+C1+C2 griner meget selvsmagende til og med publikum. De må gerne smaske lidt.

C2 : Nej, da jeg var rus.. (*kigger drømmende ud i luften*) i det gamle årtusind, var alting smukt.. jeg husker at eksamenerne var sværere..

C1 : Ja.. og øllerne koldere..

C2 : og vi var smukkere..

C0 : Ja.. så vidt jeg husker var det cirka.. sådan her!

Musik på! C0+C1+C2 springer op, smider deres skæg og er lækre og gør klar til lækker sang!

C0 : Nu er det sommer.
 Pawel er væk indtil AD næst' år
 så skal der kodes lidt,
 men i hvad? Ja, prøv bare at gæt'.

C1 : Ikke i Java — det er *objekt*-tivt noget juks
 (Og) typerne i F# gør det svært at få noget gjort
 Giv mig heller' unions, structs og void pointers

C* : Vi skal kode i C,
 der hvor alting kan ske
 lad os se hvor beskidt det kan bli'.
 Selv allokere, segfaulte mere
 fordi der ik' var noget at free

C2 : Jeg kører koden
 imod al forventning går det lidt langsomt
 Skal der inlines nu
 eller skal der en makro til?
 Optimerer? Nej, vi præprocesserer!

C* : Vi skal kode i C,
 der hvor alting kan ske
 lad os se hvor beskidt det kan bli'.
 #define MAX_INT til fire (#definere synges *hash definere*)
 for så kan den bruges som π .

C* : Vi skal kode i C,
 der hvor alting kan ske
 lad os se hvor beskidt det kan bli'.
 Dereferere en `void*` mere (`void*` synges *void pointer*)

for at se hvad der ligger deri.

Mellemspil

C*: Vi skal kode i C,
der hvor alting kan ske
lad os se hvor beskidt det kan bli'.
Inkrementere det vi definerer
når `i = i++ + i;` (synges: *i lig i plus plus plus i*)

C*: Vi skal kode i C,
der hvor alting kan ske
lad os se hvor beskidt det kan bli'.
Omgå compiler, når nu at den fejler
med lidt inline assembleri.