

DIKUrevy 1999
Pyxelsort
skrevet af marvin

Roller:

S1-S4 4 subrutiner

Rekvisitter:

kasser 8 kvadratiske kasser med bogstaverne henh. d,e,i,k,r,u,v,y

Der spilles Fever til.

Opføres á la Quicksort-sketchen; bare horisontalt. Optimalt skulle den opføres vertikalt, men det giver for store problemer med ASCII 32.

(Kasserne står på scenen og danner "diku revy")

(Evt. skilt: "Min yndlingsalgoritme: Pyxelsort")

S1: (Kommer ind på scenen, kigger, flytter "diku" til venstre, "revy" til højre. Kigger. Kalder på S2)

synchronize {

S1: (flytter "di" til venstre, "ku" til højre. Kigger. Kalder på S3)

S2: (flytter "re" til venstre, "vy" til højre. Kigger. Kalder på S4)

}

synchronize {

S1: (flytter og vender "d" til venstre, flytter "i" til højre)

S3: (flytter "k" til venstre, flytter og vender "u" til højre)

S2: (flytter "r" til venstre, flytter "e" til højre)

S4: (flytter "v" til venstre, flytter "y" til højre)

}

synchronize {

S1: (samler til "pi")

S3: (samler til "nk")

S2: (samler til "er")

S4: (samler til "yv")

}

S3, S4: (Exit)

S1, S2: (Vinker)

synchronize {

S1: (samler til "pink")

S2: (samler til "yver")

```
}
```

```
S2: (Exit)
```

```
S1: (Vinker)
```

```
S1: (samler til "pink yver". Kigger. Klør sig i håret. Ryster på hovedet)
```

```
S1: ("pink" v, "yver" h)
```

```
S1: (Kalder på S2)
```

```
synchronize {
```

```
S1: ("p" v, "ink" h.)
```

```
S2: ("yv" v, "er" h. Kalder på S4)
```

```
}
```

```
synchronize {
```

```
S1: (vender "p")
```

```
S2: ("v" v, "y" h)
```

```
S4: ("e" v, "r" v)
```

```
}
```

```
synchronize {
```

```
S1: (Flytter "ink" til "e". Skubber evt. til S2)
```

```
S4: (Flytter "y" til "r")
```

```
S2: (Piller negle)
```

```
}
```

```
S4: (Exit)
```

```
S1, S2: (Vinker)
```

```
synchronize {
```

```
S1: (samler "vinke")
```

```
S2: (flytter "yr" til "d" og samler "dyr")
```

```
}
```

```
S2: (Exit)
```

```
S1: (Vinker. Samler "vinkedyr")
```

```
S1: (Kigger anderkendende. Studser. Ryster på hovedet)
```

```
S1: ("vink" v, "edyr" h. Kalder på S2)
```

```
synchronize {
```

```
S1: ("vi" v, "nk" h)
```

```
S2: ("ed" v, "yr" h)
```

```
}
```

```
S2: (Kalder på S4)
```

```
S1: (Piller negle)
```

```
synchronize {
```

```
S1: (Kigger på sit ur, tripper)
```

```
S2: ("e" v, vender og flytter "d" h)
S4: ("y" v, "r" h)
}
```

```
synchronize {
S1: (flytter "y" til "nk", samler "ynk")
S2: (flytter "vi" til "p", samler "vip")
S4: (flytter "e" til "r", samler "er")
}
```

```
synchronize {
S2, S4 (Løfter deres ord, flytter mod venstre)
S1: (Løfter sit ord, går bagom og stiller det til højre, så der nu står "vip
er ynk")
}
```

```
S2,S4: (Exit)
S1: (Vinker)
```

```
S1: (Kigger anderkendende. Studser. Ryster på hovedet. Skal til at starte
igen)
```

```
S2,S3,S4: (Kommer ind med bajere. Peger på bajere, peger på S1, gør
drik-af-flaske-bevægelser)
```

```
S1: (Kigger på S[2..4]. Kigger på ordene. Kigger på S[2..4]. Opgiver ord)
```

```
S1,S2,S3,S4: (Exit, drikkende, pjattende)
```

```
(Lys ud. Tæppe)
```