

DIKUrevy 1985

AI-sketch

skrevet af JTP

Status: Færdig

(n minutter)

Roller:

L (JTP)	Lærer
AI (Står ikke)	Anne Ingerslev, kendt AI-forsker
S1 (Står ikke)	System
S2 (Står ikke)	System
S3 (Står ikke)	System
S4 (Står ikke)	System

En forelæsning på datalogi 1. del. Publikum = 1. dels-stud.

L : Ja, så må klokken vist være blevet $\frac{1}{4}$ over, og vi skulle vel se at komme i gang med forelæsningen. Og i dag har jeg taget en gæst – Anne Ingerslev – med, slipper I for at høre på mig.

Men måske skulle jeg lige sige til jer, der ikke var her sidste gang, at vi er ved at gennemgå datalogiens forskellige områder, og vi er i dag kommet til det, der hedder kunstig intelligens, eller blot AI. Og det er jo det du – Anne – vil fortælle os om.

Ja, jeg kan da lige fortælle, at Anne Ingerslev har beskæftiget sig med A.I. i mange år (noget af en navlekigger må man sige), og hun er faktisk en kendt forsker indenfor sit felt.

Nu har det jo i mange år været et åbent spørgsmål om (*afbrydes*) man har kunnet lave sådan noget som ...

AI : Ja, og nu er det endelig lykkedes.

L : Ja, Anne. Fortæl os, hvad er det, der er lykkedes.

AI : Det er nu lykkedes at lave en vaskeægte kunstig intelligens. Og grunden er, at vi har fået disse herlige selvrefererende systemer. Jeg har netop taget et med her (= *S1. Giver det et ordentlig slag med hånden*).

S1 : Av!

L : Ja, selvreferencer er jo noget, der er kommet på mode igen. Nå, ja, undskyld jeg afbryder dig Anne, men jeg er ikke sikker på, at alle i auditoriet er helt med på, hvad et selvreferende system er. Så, hvis du kort, bare helt kort kunne fortælle os, hvad det er...

AI : Ja, I kender vel alle et dialog-system, ikke? I ved, man giver systemet et spørgsmål, og det kommer med et svar. Men, hvis systemet derudover kan komme med sin egen mening, altså fx (*henvender sig til L*) midt under et af dine meget lange spørgsmål kunne afbryde og sige "Gab, du keder mig usigeligt", ja, så er det et selvrefererende system. Og det er netop sådan et, jeg har med her. (*giver S1 endnu et slag*).

S1 : Av!

L : Ja, ja. Godt ord igen Anne. Men (*til p.*) det, vi har her, er altså et selvrefererende system. Det er jo vældig interessant. Jeg får næsten lyst til at (*kilder S1*) dikke, dikke dikke ...

S1 : Av!

L : (*farer forskrækket tilbage*) Nå, gjorde det nu også ondt. (*tager mod til sig og ær forsigtigt S1*)

S1 : Av!

AI : Ja, jeg må vist heller forklare. Sandt at sige er det ikke noget rigtigt selvrefererende system, men kun en selvreferende systemenhed. Men den kan naturligvis udbygges. (*S2 ind*) Prøv bare at klappe den. (*L klapper S2*)

S2 : Aahh!

AI : For nu at få den rigtige lyd frem må vi have en speciel styringsenhed. Den kommer her. (*S3 = fodboldspiller med bold under den ene arm og kasse over hovedet – ind*)

L : Det vil jeg altså sige, at jeg kan.... (*bokser S3*)

S3 : Og der er kasse! (*S3 sparkes på S1*)

S1 : Av!

AI : Prøv så fx at klappe den. (*L klapper S3*)

S3 : Og den går lige ind! (*S3 sparkes på S2*)

S2 : Aahh!

L : Utroligt!

AI : Jeg vil nu gå over til at fortælle lidt om det, jeg specielt har beskæftiget mig med. Min forskningsindsats har været at give systemet sit personlige præg. Netop som kvinde er det en ting, der har ligget mig stærkt på sinde. Jeg har derfor udvidet systemet med endnu en komponent. (*S4 ind*)

S4 : (*som efter en kort pause helt impulsivt og med stor spontaneitet udbryder*) biip!

AI : Dette er naturligvis kun er første skridt. Siden (*afbrydes*) skal syste-

met udvides til ...

L : Jo, men Anne. Ærlig talt. Har sådan et system overhovedet nogen praktisk eller fornuftig anvendelse?

AI : Ih,ja. Nu hvor systemet har fået sit personlige præg, er det jo faktisk, hvad man kalder en Personlig Computer, eller en PC.

Hvis du vil have en bestemt PC, fx kan vi lave en IBM-PC, så skal du blot udskifte denne komponent (*S1 ud*) med en noget lagsommere komponent (*dommer ind med papkasse på hovedet*). Så, nu er det faktisk en IBM-PC'er. Må jeg ikke give en lille demonstration.

L : Jo, men så tror je jeg vil forlade scenen. (*L ud*)