

## DIKUrevy 1976 Datamatens ruin

skrevet af ?

Status: Færdig

(? minutter)

### Roller:

<b>FS</b> ()	Falskspiller
<b>FM</b> ()	Fodermester
<b>D</b> ()	Datamat

---

*Lige før fodermestersangen kommer Falskspilleren ind. Hun ser sig forundret omkring, trækker så opgivende på skuldrene og sætter sig ved det runde bord. Hun trækker en lommelærke op af inderlommen og et glas ud af ærmet. Hun drikker for sig selv under fodermestersangen. Når denne er færdig, rejser hun sig og går hen og henter to manualer, som studeres interesseret under de næste numre. Under spillet med datamaten følger hun dette og sammenligner med „passende“ steder i manualerne.*

*Efter Blueberry Hill...*

**FS** (*rejser sig*): Hm hm... Mon ikke at det her skulle kunne gå (*hen til skrivemaskinen, slår et par „takter“. En lampe bliver rød på centralenheden og på kortlæseren.*)

**FM**: Lad dog være med det..., se nu...

**FS**: Ta' det roligt, den blir snart grøn igen (*først skifter centralenhed, dernæst kortlæser*) Ja ja! Og så skal vi vist ha' et spil kort. (*Hulkort ud af ærmet, hen til spillemaskinen*) Tra la lej (*blander og hældes hulkort i spillemaskinen*)

**D** : Sort es! Retvendt!

**FS** : ES... og Es.

**D** : 2

**FS** : ESS!

**D** : ... fem.

**FS** : Konge!!

**D** : Konge, Dame og jeg får BO.

**FS** : Knægt!!!

**D** : .n..nej! (*lampe skifter til rødt*)

**FS** : Og så var der vist betalingen (*slår på siden af spillemaskinen, jackpot rasler ud og alle lamper på datamaten er skiftet til rødt*) Så har vi vist fred resten af dagen. (*Vender sig mod de øvrige*) Et parti makro d'herrer?