

## DIKUrevy 2003

# SML

skrevet af Jakob Uhd

*Melodi: Ørkenens sønner: Riv den af*

Status: Færdig

(3 min.)

### Roller:

<b>S1</b> (Bosworth)	Sanger
<b>S2</b> (Uhd)	Sanger
<b>K1</b> (Søren)	Kor
<b>K2</b> (Uffe C)	Kor
<b>K3</b> (Carsten)	Kor

---

### Rekvisitter:

**Stud.who**  
**Fez/Hatte**  
**Instruktør Hat**

---

**S1 :**       *(Tager Stud.who på)*En håbefuldt dat-nuller  
              til forelæsning gik  
              men til den første time  
              der sag' det hurtigt klik  
              han sag' til sin instruktør  
              "jeg fatter ik' en dej!  
              Hvad er det som jeg mangler?"

**S2 :**       "Det skal jeg skam sige dig"

**Alle :**       SML SML

**S2 :**       det er ik' så farligt, vel

**Alle :**       SML SML

**S2 :**       -det slår dig ik' ihjel  
              SML SML  
              sæt du dig ned i Hel

**Alle :**       og tag det ganske roligt mens du koder SML  
              og tag det ganske roligt mens du koder SML

*(Tager Fez/Hatpå)*

**S1 :** Han prøvede sit bedste  
og da eksamen kom  
da fejlede han ganske  
for hovedet var tomt  
og til næste semester  
kom oversætteren  
der gik det ikke bedre  
for så var det der igen

**S2 :** SML SML  
den der lille bagatel  
SML SML  
den er gjort af fanden selv  
SML SML  
så bare sælg din sjæl  
det er den en'ste måde man kan lære SML  
det er den en'ste måde man kan lære SML

*(Tager instruktør Hat på)*  
**S1 :** Og så blev han instruktør  
var hævet ganske højt  
over de der dat-nuller  
der ik' forstod en døjt  
og når de syn's at verden  
var blevet lidt for slem  
og kom til ham og spurgte  
ja så sagde han til dem

**Alle** (*halv-ales*): De kom til ham og spurgte og hvad gav han dem  
af råd?

Der gjorde at de hver især gik hjem og brast i gråd?

SML SML  
I må lær' at kod' det selv  
SML SML  
I vil ikke dumpes, vel?  
SML SML  
jeg slår jer sgu ihjel

**Kor** (*tales*): Slår du os ihjel?

**S1 :** Ja!

**Alle :** hvis nogensind' jeg ser jer før at I kan SML  
hvis nogensind' jeg ser jer før at I kan SML