DIKUrevy 2018

Vi skal kode i C

skrevet af Sebastian Paaske Tørholm, Rene Løwe, Mikkel Storgaard
Melodi: Det Brune Punktum: "Ud i det blå"

Status: Færdig (4 minutter)

Roller:

C0 (René)	C-koder
C1 (Sebbe)	C-koder
C2 (Nicklas)	C-koder
N0 (Amalie)	Ninja
N1 (Romeo)	Ninja
X (Caro)	Instruktør

Der sidder tre gamle bitre dataloger ved et busstoppested. Tænk stok, skæg, rullekufferter og leverpletter. Jo flere gammel-agtige ting de kan have, jo bedre. C2 sidder og læser Jyllands-Posten.

Måske idler de bare indtil publikum har fået ro over sig selv.

- C0 (kigger op fra avisen): Hrrrmf! Nu er "machine learning" åbenbart blevet moderne... Skulle det nu være noget særligt..?
- C0 (kigger med i avisen): "TensorFlow" i "Pyyyyyython"? Baaaaaah...
- C0+C2: Python? Baaaaaaaaaah!
- C2 (laver ung stemme, barnligt): wah wah se mig, jeg er Python...

 C1 falder lidt i søvn indover sin stok
- C2 (fortsat): jeg bruger dynamiske typer
- C1 (Vågner!): Dynamiske typer?? BAAAAAAAAAAAH! (kaster sin hat i gulvet i vrede)
- C0 (enig, til C1): Ja, baaaaaaah!
- C1: Kan man måske kode kerne i Python?
- C2 : Kode kerne i Python??

 kort kunstpause
- C2: Nej, det kan man da naturligvis ikke, det er da absurd! Ha ha ha!
- C0+C1: Ha ha ha ha!

Version 1.0 30. maj 2018

C0: Lortesprog! (vigtig at o'et i lortesprog er [o] og ikke [å])

C0+C1+C2 griner meget selvsmagende til og med publikum. De må gerne smaske lidt.

C2: Nej, da jeg var rus.. (kigger drømmende ud i luften) i det gamle årtusind, var alting smukt.. jeg husker at eksamenerne var sværere..

C1: Ja.. og øllerne koldere..

C2: og vi var smukkere..

C0: Ja.. så vidt jeg husker var det cirka.. sådan her!

Musik på! C0+C1+C2 springer op, smider deres skæg og er lækre og $q \sigma r k l a r t i l l k k k e r sang!$

C0: Nu er det sommer.

Pawel er væk indtil AD næst' år så skal der kodes lidt, men i hvad? Ja, prøv bare at gæt'.

C1: Ikke i Java — det er *objekt*-tivt noget juks (Og) typerne i F# gør det svært at få noget gjort Giv mig heller' unions, structs og void pointers

C*: Vi skal kode i C,

der hvor alting kan ske

lad os se hvor beskidt det kan bli'.

Selv allokere, segfaulte mere fordi der ik' var noget at free

C2: Jeg kører koden

imod al forventning går det lidt langsomt

Skal der inlines nu

eller skal der en makro til?

Optimerer? Nej, vi præprocesserer!

C*: Vi skal kode i C,

der hvor alting kan ske

lad os se hvor beskidt det kan bli'.

#definere MAX_INT til fire (#definere synges hash definere)

for så kan den bruges som π .

C*: Vi skal kode i C,

der hvor alting kan ske

lad os se hvor beskidt det kan bli'.

Dereferere en void* mere (void* synges void pointer)

for at se hvad der ligger deri.

Mellemspil

C*: Vi skal kode i C,

der hvor alting kan ske

lad os se hvor beskidt det kan bli'.

Inkrementere det vi definerer

når i = i++ + i; (synges: i lig i plus plus plus i)

C*: Vi skal kode i C,

der hvor alting kan ske

lad os se hvor beskidt det kan bli'. Omgå compiler, når nu at den fejler

med lidt inline assembleri.