

DIKUrevy 2019 **Fixer datamat**

skrevet af Niels, Simon, Søren P., Markus og Caroline

Melodi: John Travolta: "Greased Lightning"

Status: Færdig

(3.5 minutter)

Roller:

P (Arinbjørn)	Preben
D3 (Michael)	Polymorpheus
D2 (Jonas)	n00bslayer37
D1 (Magnus)	Floppy
M (Buchter)	Matematiker
Da1 (Bjørn)	Danser
Da2 (Marc)	Danser
Da3 (Rasmus)	Danser
Da4 (Sean)	Danser
D5 (Torben)	Matematikerfølger og danser
X (Simon)	Instruktør, sketchfokus
Y (Caro)	Instruktør, sangfokus
Z (Helene)	Koreograf
V (Maia)	Sangboss

Rekvisitter:

Flasker med vand
Datamat
Diverse datamatdele

P og vennerne sidder ved et bord i kantinen

D3 : Har I lige set min nye datamat. Det er en GAMER datamat. Med den er vi helt *sikre* på at vinde DM i programmering.

D3 hiver en pappedatamat frem

M træder ind med gryntende grin. Hans trofaste men generte følger MF træder ind, som Jesus' følger i 'The Big Lebowski'.

M : Haha, dumme dataloger. Hvordan vil I nogensinde vinde noget som helst med den? (grynt) Den er (grynt) den er jo lavet af pap!

MF nikker stolt

P : En matematiker? Du er vist gået forkert. Det her er ikke handicap-toilettet.

M : Haha (grynt). I sidder da med noget lort i hånden.

MF : Ja, heh, godt sagt M.

M : Dataloger kan slet ikke tænke. Ikke som os matematikere!

M hiver sin kugleramme frem, og krammer den. MF rører også ved den

M : Men vi ses til DM (grynt) hehe (grynt) - hvis I da (grynt) tør komme..

M går mod udgangen

MF : Det' nog' loooort

MF skynder sig afsted efter M, stolt over at have sagt noget

MF : (hvisker til M) Hørte du lige hvad jeg sagde til dem? Hehe

P : Skide matematikere

D3 : Men han har jo ret. Vi kan da ikke bruge den her! Det er spild af gaffatape.

D2 : Men vi *kan* jo ikke tænke. Jeg har dumpet algoritmer 7 gange. (tæller på fingrene til 10)

P : Tsk. Vi behøver da hverken algoritmer, eller at tænke. Vi behøver bare... clock cykler!. Og mange af dem. Lad os opgradere datamaten!

Sketchen går direkte over i den næste sang

*Når han siger vandafkølet hælder han en flaske vand ud
over datamaten, som lige når at blive reddet af en anden*

Når de nævner en datamat del, sætter de den på

Der skal være dansere, der cykler med ure på

Note til instruktør: Skuespillerne skal blive rundtossede

Ting i [] er lyd, som skal laves

P : Ja, den her blir'r opgraderet, overclocket, vandafkølet
 Ja, den får Clock cykler
 Så vi skal have en blæser, køle hele lortet ned

D3 : Vi puster, [pust], vi puster

P : Vi overclocker bæstet, vi har brug for mere luft
D3 : skal brug' en blæser, kantine har en blæser

P : Med et high-speed modem så, ka' vi kom' på eduroam
Vi har hvad vi skal brug', hopper på stack overflow, clock cykler

Kor : tænd, tænd, tænd...
P : Åh clock cykler, behøver ik' at tænke mer'
Kor : Clock cykler, åh, clock cykler
P : Åh clock cykler, når man ik' kan programmer'
Kor : Clock cykler, åh, clock cykler
P : kan kode klam, kan kode slam, med clock cykler
Kor : tænd, tænd, tænd...

P : Vi kan lagre megabytes, i en DDR ram-blok
Et QWERTY keyboard, og så en super-gaming mus
Vi mangler et grafik kort, har Troels et vi kan tag?
Kantine's infoskærm, så har vi os en skærm
Clock cykler

Kor : Tænd, tænd, tænd...
P : Åh clock cykler, behøver ik' at tænke mer'
Kor : Clock cykler, åh, clock cykler
P : Åh clock cykler, når man ik' kan programmer'
Kor : Clock cykler, åh, clock cykler
P : Kan kode klam, kan kode slam, med clock cykler
Kor : Tænd, tænd, tænd...

Mellemspil - kan evt kortes ned

P : Åh clock cykler, behøver ik' at tænke mer'
Kor : Clock cykler, åh, clock cykler
P : Åh clock cykler, når man ik' kan programmer'
Kor : Clock cykler, åh, clock cykler
P : Kan kode klam, kan kode slam, med clock cykler
Kor : Cykler, cykler, cykler...

*De tager ledningen hen til scenen, hvor de finder 2
ledninger, der sidder sammen*

*De hiver de 2 ledninger fra hinanden for at sætte deres i.
Lyset går.*

Blåt lys fra skærmen

Lys nok til at kan man ane hver der sker på scenen