

DIKUrevy 2002 **Superdrinks**

skrevet af Uffe Christensen, Uffe Friis Lichtenberg, Jonas Ussing,
Niels H. Christensen, Torben Æ. Mogensen, Jørgen Elgaard Larsen

Status: Færdig

(7 min.)

Roller:

1 (Uffe C)	Videnskabsmand 1, i hvid kittel
2 (Uffe FL)	Videnskabsmand 2, i hvid kittel
VO	Voice-over til sidst

Rekvisitter:

En flip-over
8 * flip-over-plancher med tegninger (se nedenfor)
Et bord der kan spildes på
2 * Ginflasker
4 * Glas
Kande/kolbe
2 * Hvide kitler
2 * Lemon flasker
Pegepind
Spand
Suppeske
Tøris

*Flip-over'en står på scenen med et blankt stykke papir forrest ved siden af
bordet. 1 og 2 kommer ind*

1+2: Uffe! (*slår ud med armene*)

1 : Goddag, mit navn er Dr. Phil. Uffe Christensen. . .

2 : . . . og jeg er Dr. Phil. Uffe Friis Lichtenberg.

1 : Vi arbejder for regeringens alkohol-taskforce, kendt fra TV som "Al-
koholdet". . .

2 : . . . eller "A-team".

Det står og ser lidt selvfede ud.

1 : Som det nok er jer bekendt vil regeringens fedt-tænke-tank snart offentliggøre opskriften på en **superdrinks**. Denne drinks er endnu ikke blevet testet i praksis, men er indtil videre blot et akademisk teoristykke.

2 : Det har været vores opgave at afprøve drinksen under realistiske forhold. Det har vi gjort ved at præsentere studerende fra forskellige studieretninger for opskriften på **superdrinks**.

1 : Som det ses indeholder opskriften på en **superdrinks**:

Flipover: "Superdrinks: 1 del gin, 3 dele lemon, 2 dele superdrinks"

2 : 1 del gin

1 : 3 dele lemon

2 : og 2 dele **superdrinks**

1 : Det første sted vi tog hen var matematisk institut og hvad fandt du ud af der, Uffe?

2 : Matematikeren løste ligningen symbolsk, som man kan se her:

$$\textit{Flipover: } "S = \frac{1}{6}G + \frac{3}{6}L + \frac{2}{6}S \Rightarrow \frac{4}{6}S = \frac{1}{6}G + \frac{3}{6}L \Rightarrow S = \frac{1}{4}G + \frac{3}{4}L"$$

1 : Umiddelbart herefter erklærede matematikeren sig tilfreds med løsningen og faldt i søvn på tavlesvampen.

2 : Men hvordan forholdt det sig så hos fysikerne, Uffe?

1 : Fysikerne "lånte" noget **superdrinks** vha. kvantefluktationer:

Flipover: Feynmann-diagram

1 : og afleverede det tilbage da blandingen var færdig.

2 : Det viste sig desværre at være ganske udrykkeligt.

1 : Ja, så vi tænkte at kemikerne måtte være de rette at søge hjælp hos. Og hvad sagde de så, Uffe?

2 : Kemikerne brokkede sig over at de ikke havde 100% rent gin eller lemon:

Flipover: billeder af en kolbe med stort GIN-mærkat med en rød streg over og en anden kolbe med et stort LEMON-mærkat med en rød streg over.

2 : hvorpå de drak hjenen ud i finsprit. Så havde vi dog *lidt* bedre resultater hos biologerne, ikke sandt, Uffe?

1 : Jo, eller, og dog... Det viser sig at biologerne er nogle tålmodige mennesker:

Flipover: et billede af et træ (biologisk).

2 : Ja, biologen ville pode et fyrretræ med citron-DNA og så drikke sig

standervissen på Biobar i 20 år, indtil træet er vokset sig stort nok til at mam kan tappe **superdrinks** direkte fra stammen.

1 : Så desværre ikke nogle gode løsninger fra naturvidenskaberne, men hvad med humanisterne, Uffe?

2 : Vi præsenterede vores **superdrinks** for en typisk KUAine:

Flipover: et billede af hovedet af en blondine med en masse spørgsmålstegn omkring sit hovede.

2 : Hun læste definitionen en 20-30 gange, hvorefter hun gav op og gik ud for at købe nogle Bacardi Breezers. Ikke just nogen stor succes, men hvordan med teologerne? Fik de hjælp i det høje, Uffe?

1 : Ikke rigtigt. Teologen fandt **superdrinks**en uransagelig og drak ginnen rent:

Flipover: billede af en mand med kjole, kappe med kors på, hat og kårde.

1 : hvorefter han travede indre by igennem i kjole og med påspændt kårde.

2 : Ja, vi kan jo ikke allesammen have det lige skægt.

1 : Men så var det at vores søgen bragte os på sporet af datalogerne, Uffe?

2 : Ja, og de havde rigtigt nok et interessant løsningsforslag, Uffe?

1 : Datalogen valgte at anskue det som et klassisk rekursivt problem og satte sig for at løse det vha. approximation. Algoritmen går altså som følger, Uffe...

2 : Antag at du har en færdigblandet **superdrinks**. Tag 1 del gin, 3 dele lemon og bland det med 2 dele af din antagede **superdrinks**.

1 : Da vil man for hvert skridt nærme sig ideals**superdrinks**en.

*Flipover: med et ML program "fun superdrinks(0) = V | superdrinks(n) = 1/6*G + 3/6*L + 2/6*superdrinks(n-1)".*

2 : Nulte approximation er altså... vand! (*hælder op i 2 glas, 1+2 smager på det og væmmes kraftigt.*)

2 : ...og det sjove er, at det smager slet ikke af fisk.

1 : Men det skal det jo heller ikke, det er jo **superdrinks**.

2 : Yes, yes.

1 : Næste skridt bliver så at blande 1 del gin (*2 blander løbende i 2 glas*), 3 dele lemon med 2 dele af vores nulte approximations **superdrinks**. (*de smager på den færdige blanding og væmmes lidt mindre end før*)

1 : Det er jo stadig ikke rigtig godt.

- 2** : Nej, men med næste skridt blander vi så 1 del gin (*1 begynder at blande*), 3 dele lemon (*1 holder op*) og 2 dele...
- 1** : (*samme fagter som senere*) Hov, stop, vent! Det her går alt for langsomt. Hvad nu hvis nulte approximation var gin?
- 2** : (*pause*) Nåh... gin!
- 1+2**: Oooookaaay...
- 1** : Altså vi starter med gin i vores **superdrinks**.
2 hælder gin op i 2 glas, de smager på det hver især, bunder det og 2 hælder gin op igen
- 2** : Meget bedre. (*1 blander mens 2 snakker*) Og så hælder vi 1 del gin, 3 dele lemon og 2 dele **superdrinks** op her.
de smager på det, bunder den
- 1+2**: Aaaahhh...
- 1** (*lettere pløret*): Godt så, så tager vi altså 1 del lemon, 3 dele gin og 2 dele... øh... (*2 blander, men går i stå da approximationen mangler*)
- 1** : ...hvad er der blevet af vores **superdrink...sss...?**
- 2** : (*pause*) Nå, så er det godt vi har forberedt os hjemmefra!
de bunder begge og tager derefter en spand med boblende superdrinks op
- 1** (*vældigt pløret*): Gosså, vi tager altså 1 lemon gin...
- 2** (*ditto*): øh... og 3 dele... spand
- 1** : og 2 sindssyge de er jo dele!
- 2** : Så har vi en alletiders **superdrinks**. (*vælter omkuld og falde i søvn*)
1 begynder at drikke af spanden
- VO**: Moralen er altså at datalogerne måske ikke er vanvittigt præcise, men de opnår i det mindste et brugbart resultat.
tæppe