

Systemy Wbudowane

Laboratorium 10

Łukasz Chwistek 243662

8 czerwca 2021

1. Wstęp

Zadanie polegało na napisaniu programu sprawdzającego czy wprowadzony ciąg znaków jest palindromem.

2. Kod programu i opis działania

Wprowadzony ciąg znaków ignoruje wielkość liter oraz przerwy między znakami, a następnie jest odwracany.

```
cw11 > pal.py > ...
1  # to check if a
2  # string is palindrome
3  def isPalindrome(s):
4      print("Output: " + s[::-1])
5      print("Is a palindrome?: ")
6      return s == s[::-1]
7
8
9  # change so the string is similar case
10 pal = input("Input: ").lower().replace(" ", "")
11 ans = isPalindrome(pal)
12 if ans:
13     print("Yes")
14 else:
15     print("No")
```

Przykład działania:

```
1> python .\pal.py
Input: My to pili po tym
Output: mytopilipotym
Is a palindrome?:
Yes
PS C:\Users\lukas\Dropbox\Mój komputer (L...
1> python .\pal.py
Input: Kajak
Output: kajak
Is a palindrome?:
Yes
PS C:\Users\lukas\Dropbox\Mój komputer (L...
1> python .\pal.py
Input: Sesja is coming, brace urselves
Output: sevlesruecarb,gnimocsiajses
Is a palindrome?:
No
```