

Podstawy techniki mikroprocesorowej 2

Ćwiczenie 3 – Generator sinusoidalny na PWM

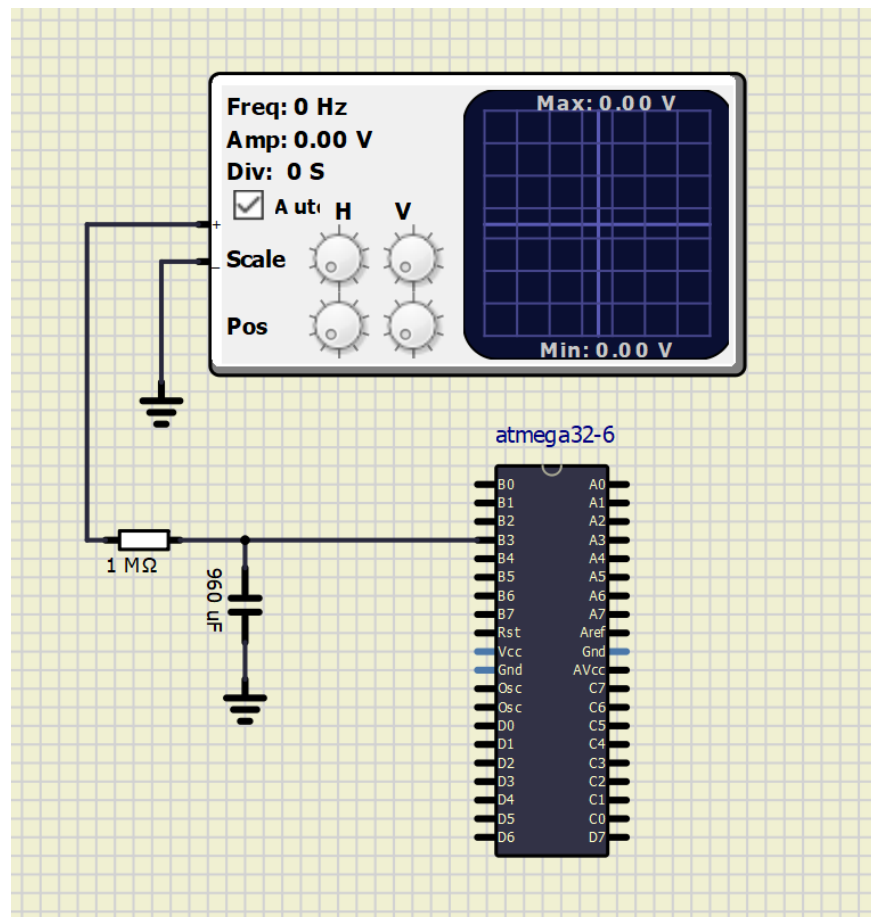
Łukasz Chwistek

Nr. albumu: 243662

1. Wstęp

Ćwiczenie polegało na stworzeniu przetwornika C/A z filtrem RC, a program miał generować sygnał sinusoidalny bazowany na sygnale PWM generowanym przez mikroprocesor, który można obejrzeć na oscyloskopie.

2. Schemat układu



3. Wykonanie zadania

Wykorzystując w projekcie sprzętowy PWM oparty o Timer0 możliwe jest wygenerowanie sygnału sinusoidalnego. Wypełnieniem sterujemy zmieniając wartość rejestru OCR0, a gdy się on przepełni, to od tego momentu przechwytyjemy sygnał, wykorzystując przerwanie `TIMER0_OVF_vect`.

$$f_{PWM} = \frac{F_{CPU}}{\text{preskaler} \cdot \text{rozdzielczość}_{pwm}}$$

Timer0 jest skonfigurowany w pracy Fast PWM, przeskalowany o $\text{clk}/8$ przy częstotliwości $F_{CPU}=8\text{MHz}$ i daje nam to wartość 3 906,25Hz.

$$f_{sin} = \frac{f_{PWM}}{n}$$

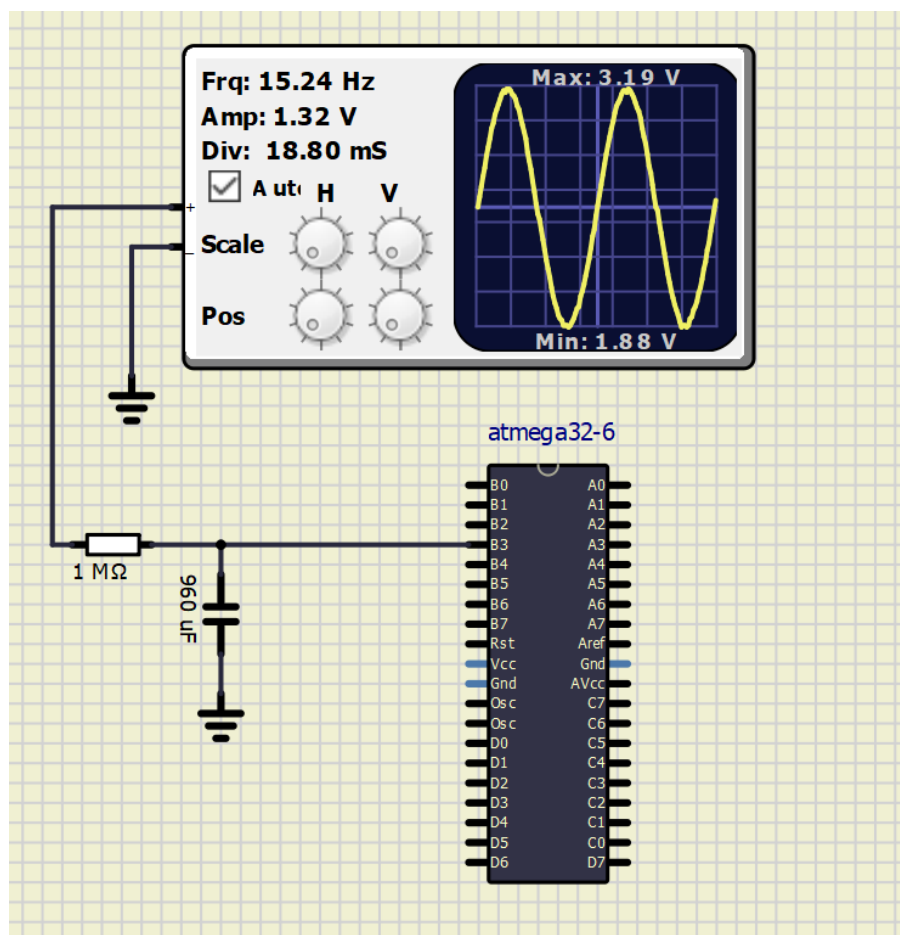
Generowany sygnał ma 256 okresów sygnału PWM, a więc częstotliwość sygnału sinusoidalnego to 15.26Hz.

$$\frac{1}{f_{sin}} = \frac{2\pi}{R_0 C_0} \Rightarrow C_0 = \frac{2\pi f_{sin}}{R_0}$$

Dopiero po przefiltrowaniu przez filtr RC otrzymamy sygnał sinusoidalny. Iloczyn wartości RC musi być większy od wartości R_0 i C_0 z powyższego równania. Dla $R_0 = 1\text{M}\Omega$ wartość pojemności to $C_0=96\mu\text{F}$. Według założeń wartość 10 razy większa jest wystarczająca, więc zbudowano filtr wykorzystując rezystor $1\text{M}\Omega$ oraz kondensator $960\mu\text{F}$.

4. Wyniki

Otrzymany sygnał jest zbliżony do sinusoidy, co pozwala stwierdzić, że obliczenia zostały wykonane poprawnie a program spełnia założenia.



5. Wnioski

Dzięki odpowiednim obliczeniom częstotliwości sygnału PWM i sygnału sinusoidalnego, w sposób analityczny można obliczyć wartości elementów RC. Wykorzystano przerwania timera, co umożliwiło dynamiczną zmianę wartości przepełnienia sygnału i otrzymano całkiem dokładny sygnał sinusoidalny.

```

1  /*
2  * Cwiczenie 2
3  *
4  * Created on: 21 gru 2020
5  * Author: Lukasz Chwistek
6  */
7  #define __AVR_ATmega32__
8  #define F_CPU 8000000UL //definiujemy F_CPU na 8MHz
9
10 #include <avr/io.h>
11 #include <stdio.h>
12 #include <util/delay.h>
13 #include <string.h>
14
15 /* T = F_CPU/(freq*2*N) -1 */
16
17 void PWM_init()
18 {
19     /*ustawienie PWM z nieodwróconym wyjściem, bez prescalera*/
20     TCCR0 = (1<<WGM00) | (1<<WGM01) | (1<<COM01) | (1<<CS00);
21     OCR0 = 127; //licznik wstepnie ustawiony na polowe wypełnienia sygnalu PWM
22     DDRB|=(1<<DDB3); //PB3 ustawiony jako wyjście, OC0 jako wyjście
23 }
24
25
26 void PWM_init1()
27 {
28     /*ustawienie PWM z nieodwróconym wyjściem, bez prescalera*/
29     TCCR2 = (1<<WGM00) | (1<<WGM01) | (1<<COM01) | (1<<CS00);
30     OCR2 = 127;
31     DDRD|=(1<<DDD7); //PD7 ustawiony jako wyjście, OC2 jako wyjście
32 }
33
34 int main(void){
35     //pozostale bity sa domyslnie wejsciami
36     PORTA |= (1<<PA0) | (1<<PA1); //porty PA0 i PA1 ustawione jako stan wysoki
37     PORTD |= (1<<PD5) | (1<<PD6); //porty PD5 i PD6 ustawione jako stan wysoki
38
39     PWM_init();
40     PWM_init1();
41
42
43     while (1)
44     {
45         if (!(PIND & (1<<PIN5))) //jezeli na pinie 5 portu D wystapi 0 to
46         {
47             if (OCR0<250)
48             {
49                 OCR0+=5; //zwiekszenie intensywnosci swiatla, zwiekszenie wypełnienia pierwszego PWM
50             }
51             _delay_ms(25);
52         }
53         if (!(PIND & (1<<PIN6)))

```

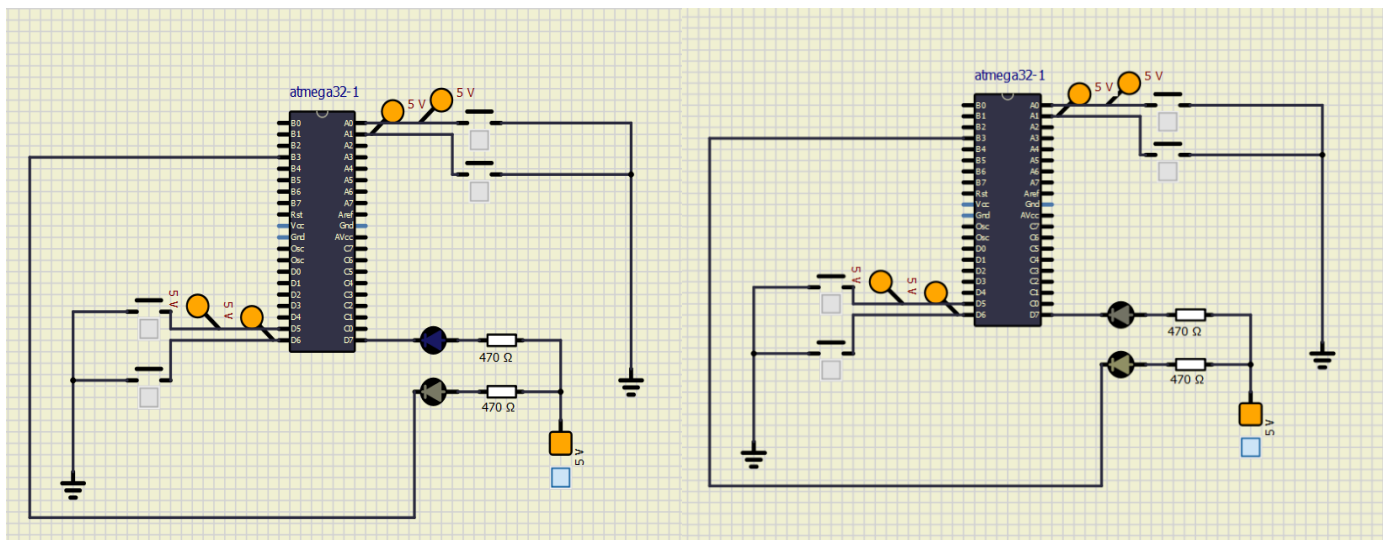
```

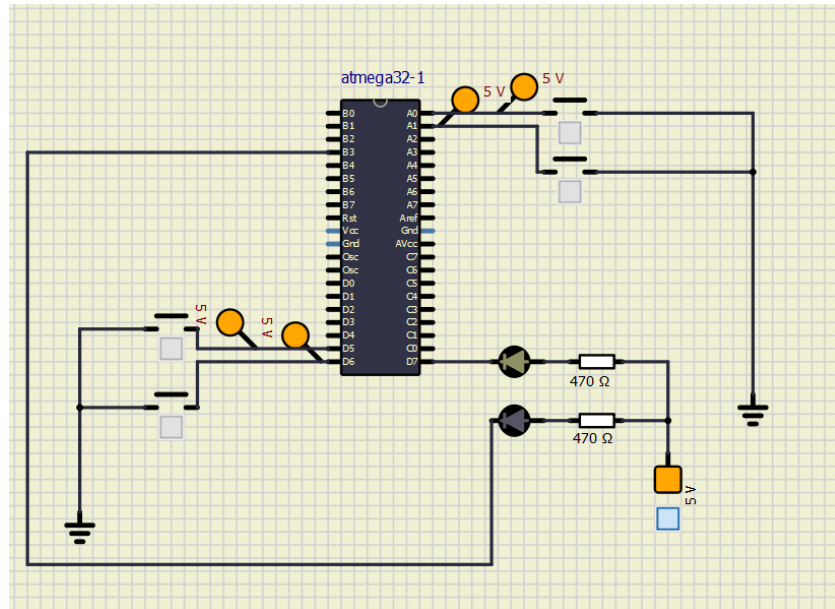
53     if (!(PIND & (1<<PIN6)))
54     {
55         if (OCR0>5)
56         {
57             OCR0-=5;           //zmniejszenie intensywnosci swiatla
58         }
59         _delay_ms(25);
60     }
61
62     if (!(PINA & (1<<PIN0))) //jezeli na pinie 0 portu A wystapi 0 to
63     {
64         if (OCR2<250)
65         {
66             OCR2+=5;           //zwiększenie intensywnosci swiatla, zwiększenie wypełnienia drugiego PWM
67         }
68         _delay_ms(25);
69     }
70     if (!(PINA & (1<<PIN1)))
71     {
72         if (OCR2>5)
73         {
74             OCR2-=5;           //zmniejszenie intensywnosci swiatla
75         }
76         _delay_ms(25);
77     }
78 }
79 return 0;
80 }
81

```

6. Wyniki

Po kompilacji programów i wgraniu ich do mikrokontrolera oba programy pracują zgodnie z założeniami. Wciśnięcie przycisku zapala diodę LED, a ponowne wciśnięcie ją gasi.





7. Wnioski

Ćwiczenie pozwoliło zapoznać się z pracą z dokumentacją mikrokontrolera w celu jego konfiguracji do uzyskania sygnału PWM. Program działa zgodnie z założeniami, więc ćwiczenie zostało wykonane poprawnie.