

Bilan du projet

Groupe 41

Corentin HEUZÉ

Dorian VERNEY

Adrien AUBERT

Yuxuan LU

Yung Pheng THOR

Table des Matières

1. Organisation de l'équipe :	3
1.1. Début du projet	3
1.2. Avancement du projet	4
2. Historique du projet	4
3. Glad, Sad et Mad de tous les membres	6

1. Organisation de l'équipe :

1.1. Début du projet

Après la réception du projet, nous avons entamé une analyse approfondie pour saisir pleinement le sujet. L'objectif était d'évaluer l'état d'avancement et d'élaborer un calendrier réaliste couvrant l'intégralité de la durée prévue. Le début a été assez difficile en raison de mauvaises communications entre les membres du groupe et d'une compréhension limitée due à la complexité du sujet.

Malgré la difficulté, nous avons tenté d'avancer dans le projet pour la première session, c'est-à-dire pour afficher "Hello, world". La stratégie initiale consistait à nommer toutes les tâches non réalisées dans Trello avec quatre états : À faire, En cours, Test, Terminé. Chaque membre a pris une tâche à la fois et a mis à jour le statut en conséquence.

Il a été relativement difficile d'estimer le temps nécessaire pour chaque partie au départ, surtout lorsque nous ne comprenions pas complètement le projet. Vers le milieu du projet, nous avons eu une meilleure compréhension du projet et de la structure des fichiers, ce qui nous a permis de planifier plus efficacement. Il est devenu alors plus facile de répartir les tâches et de savoir ce qu'il a fallu prioriser lorsque la compréhension du projet s'est améliorée.

Nous n'avions pas nommé de chef de projet, chaque personne effectuait les tâches qui lui étaient attribuées en début de projet. Evidemment, les tâches pouvaient varier mais toujours avec l'approbation de l'équipe pour rester en coordination et rester efficace. Ce système assure une répartition efficace des tâches et une organisation optimale afin que chacun puisse travailler dans les meilleures conditions possibles. Par ailleurs, nous avons organisé des réunions fréquentes tout au long du projet pour assurer une communication continue entre les membres de l'équipe. On a créé également un groupe discord nous permettant de discuter sur les problèmes rencontrés ou de discuter.

Ainsi, les défis rencontrés au début de la première semaine ont tous été surmontés avec succès. Nous avons réussi à conclure le premier sprint dans les

délais prévus malgré l'envergure du projet à appréhender. Ce sprint initial a joué un rôle essentiel et déterminant dans l'avancement global du projet. En effet, il a mis en lumière les affinités entre les membres du groupe et, surtout, a contribué à instaurer une confiance mutuelle au sein de l'équipe, une composante clé pour le bon déroulement du projet.

1.2. Avancement du projet

Après une semaine de travail sur ce projet, chaque membre du groupe s'est spécialisé dans différentes parties du projet. Initialement, tous les membres travaillaient ensemble pour produire un programme fonctionnel ("Hello world"). Après cela, nous avons commencé à travailler sur le langage sans objet. Adrien et Yuxuan ont travaillé sur la partie A, Corentin et Yung ont collaboré sur la partie B, tandis que Dorian s'est occupé de la partie C. Nous avons rapidement réalisé que la partie C nécessitait plus de personnes. Par conséquent, pour le langage avec objet, Yuxuan a continué à finaliser la partie A et a ensuite aidé Yung sur la partie B. Dorian et Corentin ont travaillé main dans la main sur la partie C. Adrien, quant à lui, s'est occupé de l'extension.

2. Historique du projet

Nous avons structuré notre projet en trois sprints distincts :

1. Sprint 1 : "Hello World"
2. Sprint 2 : "Sans-objet"
3. Sprint 3 : "Rendu final" (Objet et extension)

En plus des explications sur l'avancement du projet fournies dans la section 1.2 de ce document, une étape cruciale de l'historique du projet a été le dernier sprint. En effet, il s'agissait du sprint demandant le plus de travail et d'organisation. Les étapes A du sprint objet ont été achevées en avance au cours du week-end de la deuxième semaine. Pour garantir la finalisation de la partie objet, ainsi que la réalisation au moins de la partie sans objet de l'extension ARM, Yuxuan a rejoint

Yung pour continuer la partie B, Corentin s'est associé à Dorian pour le développement de la partie C, tandis qu'Adrien a commencé à travailler sur l'extension.

Une partie significative du travail réalisé au cours de ce projet était consacrée aux tests de validation. En effet, nous avons mis en place des scripts de validation pour chacune des étapes A, B et C du projet (tests du lexeur, tests de la syntaxe, tests du contexte et tests de la génération de code). Ces scripts ont été enrichis par l'ajout progressif de tests tout au long de l'avancement du projet. Cette approche était pour nous une étape cruciale pour assurer le bon déroulement du projet car elle nous a permis de progresser de manière sereine sur les fonctionnalités implémentées. À chaque ajout d'une nouvelle fonctionnalité, nos tests nous ont offert la possibilité de valider cette fonctionnalité et de vérifier l'absence de problèmes de régression.

3. Glad, Sad et Mad de tous les membres

