

## TP06: Method

Kerjakan soal-soal berikut! Jawaban dikumpul via **Github repository**.

Gunakan link assignment yang diberikan oleh dosen.

### [Soal #1]

Dira sedang merancang sebuah aplikasi Konversi Suhu. Program akan meminta tiga buah bilangan riil (R1, R2 dan R3) yang menyatakan suhu terendah, suhu rata-rata dan suhu tertinggi di suatu hari dalam satuan Fahrenheit. Kemudian program akan menampilkan hasil konversi ketiga suhu tadi dalam satuan Celcius. Bantulah Dira membuat program tersebut.

#### Format Masukan

Sebuah baris berisi tiga buah bilangan riil R1, R2 dan R3.

#### Format Keluaran

Sebuah baris berisi tiga buah bilangan riil hasil konversi ke Celcius

#### Contoh Masukan

62.6 79.0 89.6

#### Contoh Keluaran

17.0 26.1 32.0

### [Soal #2]

Dira sedang merancang sebuah aplikasi Penghemat Pulsa. Karena SMS yang panjang akan menggunakan pulsa lebih banyak, Dira ingin menyingkat setiap kalimat yang akan dia kirim. Program akan meminta sebuah kalimat yang akan dikirim melalui SMS, kemudian menampilkan kalimat tersebut lagi setelah menghilangkan semua huruf vokal yang ada. Bantulah Dira membuat program tersebut.

#### Format Masukan

Sebuah baris berisi kalimat

#### Format Keluaran

Sebuah baris berisi kalimat tanpa huruf vokal

#### Contoh Masukan

Pak, hari ini saya mau minta izin, soalnya lagi ada keperluan mendadak yang urgent, jadi belum bisa mengikuti mata kuliah Bapak, sebagai gantinya saya harap bisa diberi tugas tambahan untuk mengganti ketidakhadiran saya.

#### Contoh Keluaran

Pk, hr n sy m mnt zn, slny lg d kprln mnddk yng rgnt, jd blm bs mngkt mt klh Bpk, sbg gntny sy hrp bs dbr tgs tmbhn ntk mnggnt ktdkhdrn sy.

**[Soal #3]**

Dira sedang memperbaiki aplikasi Bangun Datar yang sudah dibuatnya beberapa minggu lalu dengan menerapkan konsep *method*. Program akan meminta sebuah String nama bangun datar, kemudian meminta masukan yang dibutuhkan untuk menghitung luas dan keliling bangun datar tadi. Program hanya akan menangani 4 macam bangun datar, yaitu:

No.	Nama	Masukan
1	Persegi	Sisi
2	Persegi Panjang	Panjang, Lebar
3	Segitiga (siku-siku)	Alas, Tinggi
4	Lingkaran ( $\pi = 3.14$ )	Diameter

Bantulah Dira membuat program tersebut.

Format Masukan

Dua buah baris berisi nama bangun datar, diikuti masukan bilangan bulat di baris selanjutnya.

Format Keluaran

Sebuah baris berisi luas dan keliling dari bangun datar.

Contoh Masukan #1

Persegi  
3

Contoh Keluaran #1

9 12

Contoh Masukan #2

Persegi Panjang  
2 3

Contoh Keluaran #2

6 10

Contoh Masukan #3

Segitiga  
3 4

Contoh Keluaran #3

6 12

Contoh Masukan #4

Lingkaran  
14

Contoh Keluaran #4

153.86 43.96

## Java Coding Style

Ikuti gaya penulisan berikut di kode program agar mendapat nilai maksimal.

1. Setiap nama kelas, variabel dan konstanta harus dapat menggambarkan isinya.  
Misal, membuat variabel untuk menyimpan jumlah penumpang di bus. Deklarasi:

```
int penumpang = 0;           // Bagus, OK
int p = 0;                   // Tidak OK
```

2. Penulisan nama harus menggunakan huruf besar/kecil yang sesuai.

Nama kelas: UpperCamelCase. Misal: PenumpangBus

Nama variabel: lowerCamelCase. Misal: penumpangBus

Nama konstanta: CAPITAL\_CASE. Misal: PENUMPANG\_BUS

**Nama method: lowerCamelCase. Misal: hitungPenumpangBus**

3. Penggunaan tab/spasi ketika berbeda blok program, WAJIB masuk 1 tab atau 4 spasi ke dalam.

```
public class PenumpangBus {
    public static void main(String[] args) {
        int penumpang = 0;
        penumpang = penumpang + 5;
        penumpang = penumpang - 4 + 2;
        penumpang = penumpang - 1;
        penumpang = penumpang - 2 + 3;
        penumpang = penumpang - 2 + 5;
        penumpang = penumpang - 1 + 3;
        System.out.println(penumpang);
    }
}
```

4. Gunakan komentar seperlunya.

Javadoc comment (yang warna biru) hanya untuk mengomentari kelas, method dan variabel.

```
/** Jumlah penumpang di bus */
int penumpang = 0;

/* Ada 5 orang penumpang naik ke bus */
penumpang = penumpang + 5;

// Penumpang turun 4 orang, naik 2
penumpang = penumpang - 4 + 2;
```

5. Deklarasi method **WAJIB** menggunakan modifier `private static ...`

```
private static void hitungPenumpangBus() {

}
```