



**ULPGC**

**Escuela de  
Ingeniería Informática**



*Programación de Aplicaciones Móviles  
Nativas*

**Práctica 6 CodeLab: Persistencia de datos**

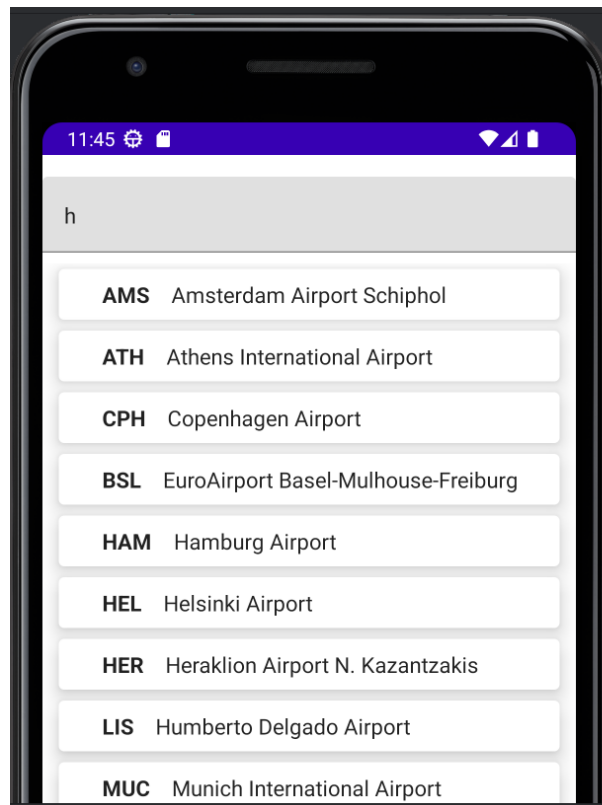
Louka David Vanhoucke

## 1. Enlace

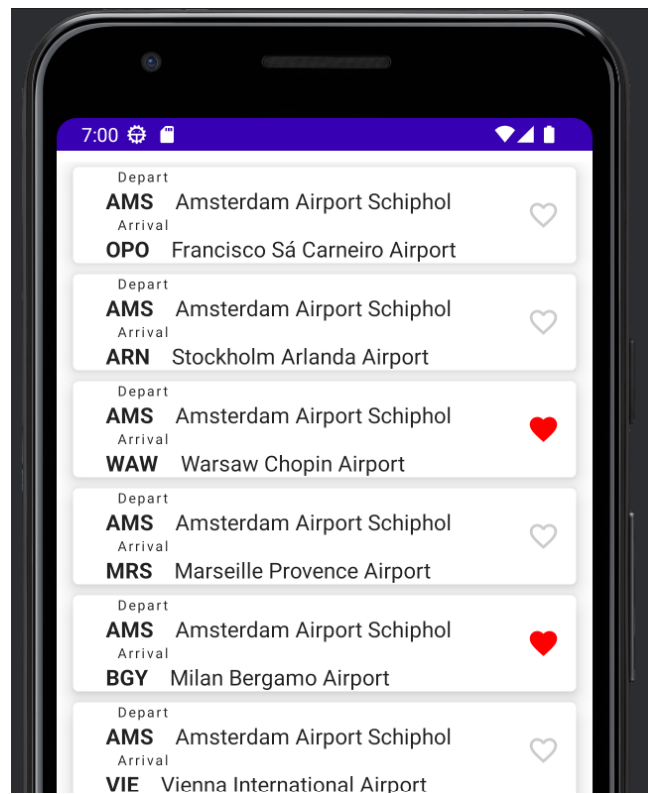
En este proyecto hemos utilizado Room Db y Datastore para realizar este CodeLabs. Room Db es una biblioteca oficial de Android Studio que nos ayuda y simplifica las instrucciones de SQLite. Datastore por otro lado se utiliza para mantener datos de forma eficiente y segura en Kotlin.

## 2. Capturas de Pantalla

En esta primera captura muestro la pantalla principal, la cual contiene un buscador que tiene la funcionalidad de filtrar por diferentes vuelos que tenemos en la base de datos que nos dieron.



Tras seleccionar un aeropuerto de nuestra base de datos, podemos pinchar en ello y nos llevará a la siguiente pantalla. En ella podemos ver todas las posibles conexiones que hay disponibles. También podemos añadirles a nuestra lista de favoritos.



### 3. Opinión Personal

Puedo concluir que este CodeLabs fue bastante interesante y más complicado de realizar en comparación con el anterior. Me parece un poco confuso la manera de guardar los datos y el uso de la base de datos, ya que hay mejores herramientas para el uso de la base de datos.