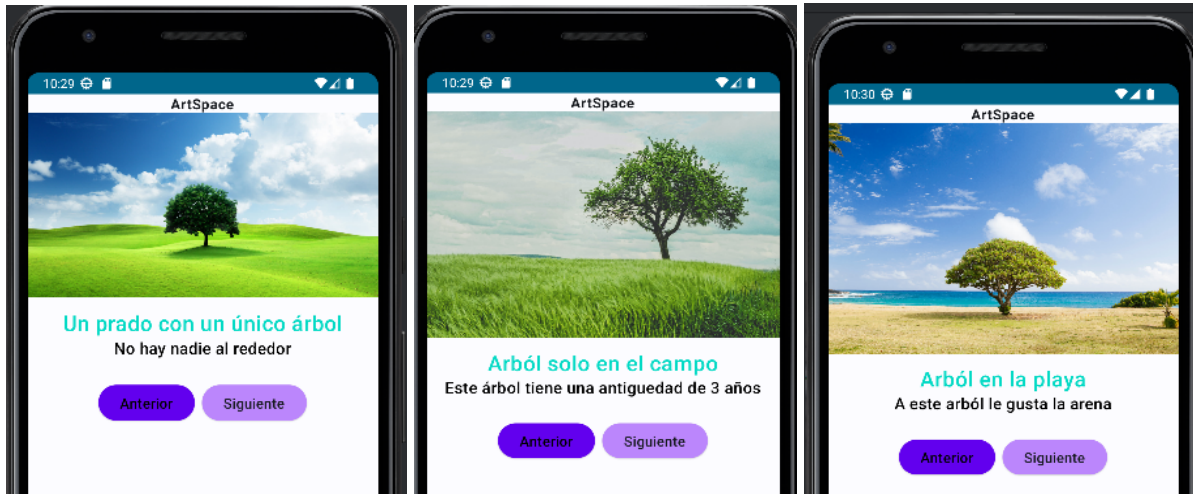


*Programación de Aplicaciones Móviles
Nativas*

Práctica 7 CodeLab: Compila la UI de una App

Capturas de Pantalla

En las siguientes 3 imágenes, mostraré como se ve la aplicación en ejecución.



Las tres pantallas son las posibles pantallas que pueden salir, al darle al botón “Siguiente”, se muestra la siguiente imagen en la lista, y al darle al botón “Anterior”.

Para que todo esté funcionase, hemos utilizado el “remember”, para poder realizar este CodeLabs

```
@Composable
fun ArtSpaceScreen(modifier: Modifier = Modifier) {
    val primeraImagen = R.drawable.pic1
    val segundaImagen = R.drawable.pic2
    val terceraImagen = R.drawable.pic3

    var title by remember {
        mutableStateOf(R.string.pic1)
    }
    var information by remember {
        mutableStateOf(R.string.pic1_info)
    }

    var currentArtwork by remember {
        mutableStateOf(primeraImagen)
    }
}
```

Las imágenes las hemos guardado en el R.drawable, y sacamos los datos correspondientes para poder mostrar la información en el Front.

Opinión

En mi opinión, este CodeLabs ha sido útil para aprender cómo funciona el Front en Kotlin, combinándolo con las acciones de los botones. Ha sido relativamente sencillo la implementación de todas las características. Lo único que ha costado un poco más fue el algoritmo que hemos implementado para varias entre las diferentes imágenes, al darle a los botones.

Enlace Github: [Click Aquí](#)