

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
const char* getDiaDaSemana(int i) {
    switch (i) {
        case 0: return "Domingo";
        case 1: return "Segunda-feira";
        case 2: return "Terça-feira";
        case 3: return "Quarta-feira";
        case 4: return "Quinta-feira";
        case 5: return "Sexta-feira";
        case 6: return "Sábado";
        default: return "dia inválido";
    }
}
```

```
const char* getArtigoDoDia(int i) {

    if (i == 0 || i == 6) { //domingo e sabado
        return "no";
    }

    return "na";
}
```

```
int main() {

    int carrosPorDia[7];

    printf("\n===== REGISTRO DE CARROS POR DIA =====\n");
    printf("Digite o número de carros que passaram pelo pedágio no dia:\n\n");

    for (int i = 0; i < 7; i++) {

        int numCarros;

        printf("%s: ", getDiaDaSemana(i));
        scanf("%d", &numCarros);

        if (numCarros < 0) {
            printf("Número de carros inválido!");
            continue;
        }

        carrosPorDia[i] = numCarros;
    }

    //verifica qual dia teve mais movimento
    int max = carrosPorDia[0];
    for (int i = 1; i < 7; i++) {
        if (carrosPorDia[i] > max) {
```

```

        max = carrosPorDia[i];
    }
}

printf("\n===== RELATÓRIO DE CARROS POR DIA =====\n");

for (int i = 0; i < 7; i++) {
    if (carrosPorDia[i] == max) {
        printf("\033[1mCarros %s %s: %d\033[0m\n", getArtigoDoDia(i),
getDiaDaSemana(i), carrosPorDia[i]);
    } else {
        printf("Carros %s %s: %d\n", getArtigoDoDia(i), getDiaDaSemana(i),
carrosPorDia[i]);
    }
}

return 0;
}

```

FUNCIONAMENTO

```

===== REGISTRO DE CARROS POR DIA =====
Digite o número de carros que passaram pelo pedágio no dia:

Domingo: 100
Segunda-feira: 101
Terça-feira: 102
Quarta-feira: 103
Quinta-feira: 104
Sexta-feira: 105
Sábado: 106

===== RELATÓRIO DE CARROS POR DIA =====
Carros no Domingo: 100
Carros na Segunda-feira: 101
Carros na Terça-feira: 102
Carros na Quarta-feira: 103
Carros na Quinta-feira: 104
Carros na Sexta-feira: 105
Carros no Sábado: 106

```