

Lucas Raniere Neves Silva

Brasileiro, solteiro, 23 anos

Avenida Monsenhor Guilherme Schmit, número 658

Sernamby – São Mateus – ES

Telefone: (33) 99128-7475 / E-mail: lucasranieredev@gmail.com

OBJETIVO

Cargo de desenvolvedor mobile ou afins

FORMAÇÃO

- Esperado em 01/2025 Bacharelado em Engenharia da computação: Engenharia da computação UFES - São Mateus, ES

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **2016 – 2018 Menor aprendiz Caixa econômica federal**

Entrega de serviço excepcional para cada consumidor, ouvindo preocupações e respondendo dúvidas. Inventário, digitalização de contas abertas na agência.

QUALIFICAÇÕES E ATIVIDADES PROFISSIONAIS

- | | |
|------------------------|-----------|
| • Inglês Intermediário | • C++ |
| • Python | • Laravel |
| • Dart | • Flask |
| • Flutter | • Django |
| • C | |

PROJETOS:

- **Sistema anti fraude de identidade usando criptografia assimétrica:**

<https://github.com/Luksmito/AntiFraudDigitalSignature>

Sistema feito em Flutter para validar assinaturas digitais

- **Sistema de agendamento feito em Django:**

<https://github.com/Luksmito/SistemaDeAgendamento>

Uma aplicação web que permite a criação e o gerenciamento de agendamentos de diversos tipos

- **Aplicativo de dietas feito em kivy:**

<https://github.com/Luksmito/NutriApp>

Um aplicativo para android feito com intuito de gerenciamento e criação de dietas, gera o pdf da dieta, calcula calorias e recalcula baseado em necessidades calóricas

- **Jogo "Quem sou eu?" feito em Flutter:**

<https://github.com/Luksmito/QuemSouEu>

O jogo "Quem sou eu?" é um jogo onde cada jogador recebe um objeto para que adivinhe qual é através de perguntas de sim ou não.

Esse jogo foi feito para ser jogado online na rede local, implementei tecnologias de websocket nesse projeto.