

```
"C:\Users\user\Desktop\test.exe"
A: 6
Presione una tecla para continuar . . .
A: 7
Presione una tecla para continuar . . .
A: 8
Presione una tecla para continuar . . .
A: 9
Presione una tecla para continuar . . .
A: 10
Presione una tecla para continuar . . .
A: 11
Presione una tecla para continuar . . .
A: 12
Presione una tecla para continuar . . .
A: 13
Presione una tecla para continuar . . .
A: 14
Presione una tecla para continuar . . .
A: 15
Presione una tecla para continuar . . .
A: 16
Presione una tecla para continuar . . .
A: 17
Presione una tecla para continuar . . .
A: 18
Presione una tecla para continuar . . .
A: 19
Presione una tecla para continuar . . .
A: 20
Presione una tecla para continuar . . .
A: 21
Presione una tecla para continuar . . .
A: 22
Presione una tecla para continuar . . .
A: 23
Presione una tecla para continuar . . .
A: 24
Presione una tecla para continuar . . .
A: 25
Presione una tecla para continuar . . .
A: 26
Presione una tecla para continuar . . .
A: 27
Presione una tecla para continuar . . .
A: 28
Presione una tecla para continuar . . .
A: 29
Presione una tecla para continuar . . .
A: 30
Presione una tecla para continuar . . .
A: 31
Presione una tecla para continuar . . .
A: 32
Presione una tecla para continuar . . .
A: 33
Presione una tecla para continuar . . .
A: 34
Presione una tecla para continuar . . .
A: 35
Presione una tecla para continuar . . .
A: 36
Presione una tecla para continuar . . .
A: 37
```

a) ¿Una memoria de tipo char puede recibir números enteros?

Si, pero al momento de imprimir tal cual la variable tipo char, se imprimen caracteres. Para que se imprima un número, debemos asignarlo a una variable del tipo del número que está guardado en char (en este caso 5 es un número entero).

b) ¿Qué valores se tienen al saturar la memoria?

La suma de los valores se da con normalidad del 6 al 127, cuando llega al 127, el próximo valor cambia a -128 y va hasta el 5 nuevamente (el punto donde iniciamos).

c) Como se está trabajando con bucle infinito. ¿Qué pasa cuando se satura la memoria?

Se ciclan los valores cada 255 números que corresponde a la suma máxima de las potencias de dos de los 7 primeros bits (el octavo es el bit significativo, el que da la naturaleza de si un número es positivo o negativo).

Cuando llega al 127, el bit significativo cambia de 0 a 1, por lo cual empiezan a aparecer los números negativos desde el -128 hasta el 0, donde el bit cambia nuevamente a 0 (no por ser positivo, es porque es el estado inicial y todos los bit son 0).