

Meal app

Equipe

BONNEVILLE Lucie

WOLOUNWO MEGOU Jessica Leslie



Projet Web: développement d'un site web

Accès au site

URL du site : https://lulb8-webproject.glitch.me/

Identifiants par défaut du site :

Nom d'utilisateur : admin et mot de passe : L&J

I. DESCRIPTION DU PROJET

Le but de ce projet est de créer un site web moderne en utilisant un Framework. Pour développer ce site internet il faut utiliser les concepts de front-end et de back-end.

Les technologies utilisées sont : le HTML5, le CSS3, le Javascript en utilisant le Framework Vue.js et Node.js (Express).

Le thème du projet étant libre, nous avons choisi de concevoir un site de recettes de cuisine.

II. ETAPES DE CONCEPTION

1. CONCEPTION

Nous voulions faire un site web sur le sujet de la nourriture et des recettes de cuisine. Pour cela, il nous fallait un stock d'information et pour cela nous avons utilisé l'API : https://www.themealdb.com/api.php». Mais pour pouvoir avoir accès à toutes les recettes sur un même document JSON et pour pouvoir rajouter des informations nous avons récupéré toutes les informations au moyen d'un script Bash.

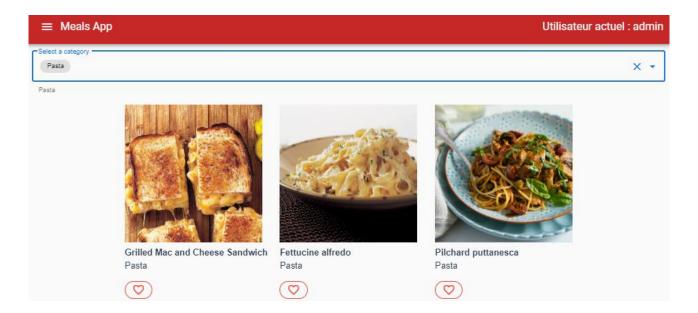
Au début du projet, nous avions défini qu'il fallait :

- Une page avec la liste des recettes et leurs images
- Une page avec le détail de la recette
- Une page avec la liste des recettes favorites de l'utilisateur
- Une page d'inscription
- Une page de connexion

Il est donc possible de créer des utilisateurs, de modifier ses données et d'afficher ses favoris.

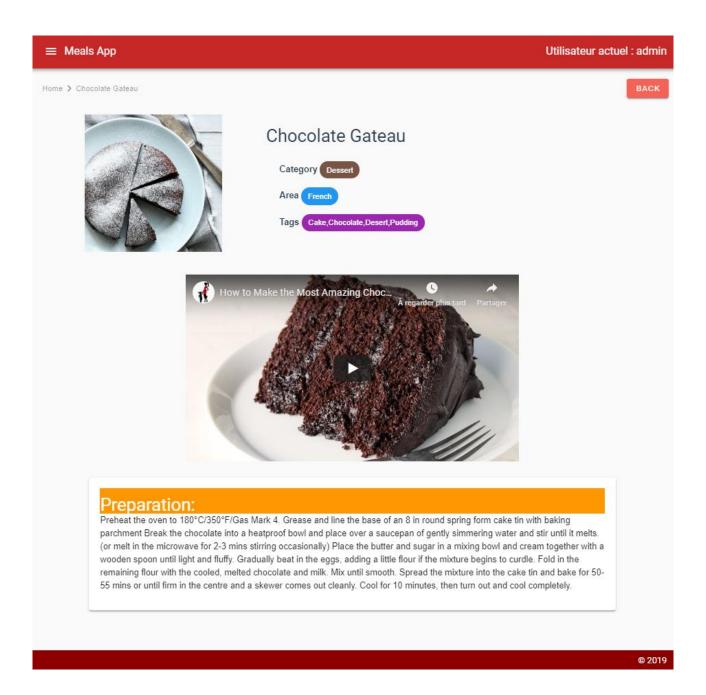
2. REALISATION

Lors de la réalisation de ce projet nous avons commencé par créer la page Home pour afficher la liste des recettes. Etant donné qu'il y avait plus de 200 recettes, il fallait créer un filtre sur les catégories de nourriture.

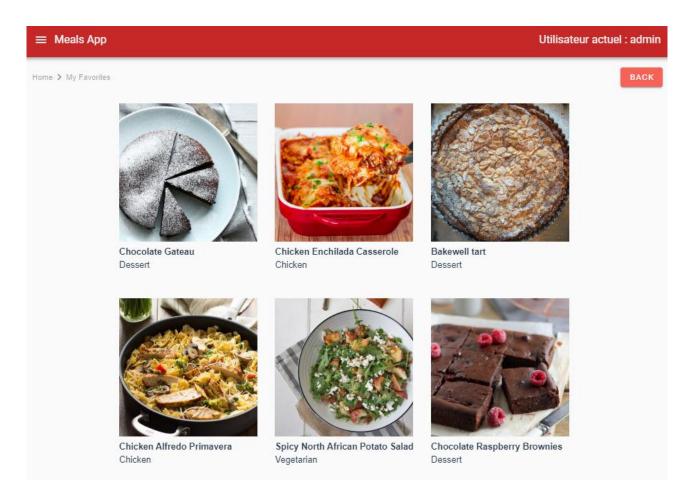


Ensuite, nous souhaitions créer une activité telle qu'en cliquant sur une des recettes de la liste, nous pouvons afficher un deuxième écran avec des informations de la recette correspondante. Ayant une API assez riche, nous avons choisi d'afficher les éléments suivants pour une recette :

- Une image
- La catégorie
- Le pays d'origine
- L'ingrédient principal
- Une vidéo servant de tutoriel quant à la réalisation du plat.



Par ailleurs, avec une page Home de plus de 200 recettes, nous avons décidé d'ajouter un bouton "Favorites" sur chaque recette dans le but de permettre aux utilisateurs de non seulement sauvegarder directement des plats coups de cœur mais aussi de leur permettre d'y avoir un accès rapide.



Puis, nous avons également pensé à créer une page d'authentification pour les futurs utilisateurs de notre application. Ici, nous distinguons deux cas d'authentifications :

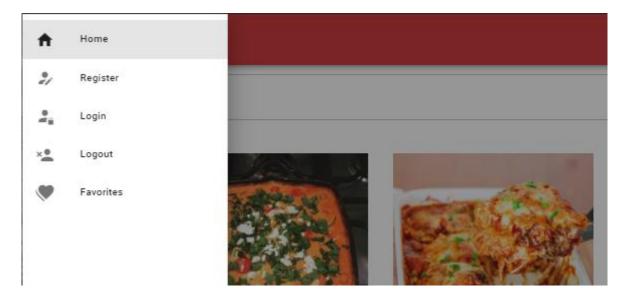
 Le premier cas où l'utilisateur est nouveau sur l'application. Nous avons créé une page Register dans laquelle il entrera son nom et un mot de passe pour s'inscrire et créer un compte sur l'application. Un message d'erreur sera affiché si l'une des cases est vide ou si le compte n'a pas réussi à être créé.



 Le deuxième cas où l'utilisateur a déjà un compte sur l'application. Nous avons créé une page Login dans laquelle il entrera ses identifiants et par la suite se connecter directement à l'application et retrouver sa liste personnalisée de recettes favorites.



Un menu sur le côté nous permet d'avoir accès à toutes ces pages ainsi que de se déconnecter en appuyant sur Logout :



3. DEPLOIEMENT

Pour déployer notre projet, il fallait retirer les références à « localhost :4000 » dans les vues et rajouter les lignes de code dans server.js. Une fois cela fait, nous avons utilisé glitch.com pour héberger notre application. Nous n'avons pas rencontré de difficultés particulières durant la mise en production.

III. DIFFICULTES RENCONTREES

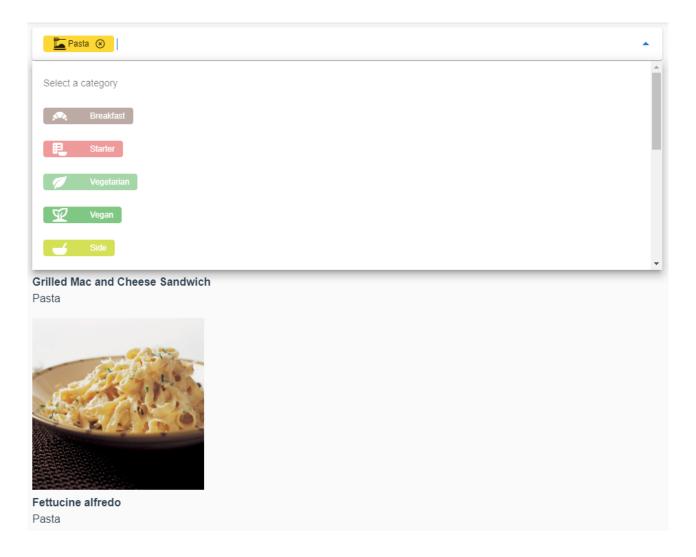
Lors de la réalisation de ce projet, nous avons rencontrés plusieurs difficultés et plus particulièrement sur des aspects techniques :

⇒ Partie FRONT :

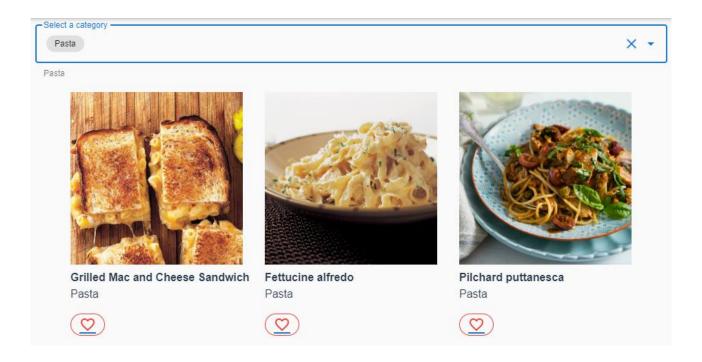
Lors de la réalisation de la partie front du site, nous avons rencontrés quelques difficultés. Tout d'abord pour l'affichage de la liste des recettes.

Ensuite, la partie « router » nous a aussi pris du temps pour la mettre en place et pour pouvoir faire passer des informations d'une page à une autre grâce aux **params** et aux **props**.

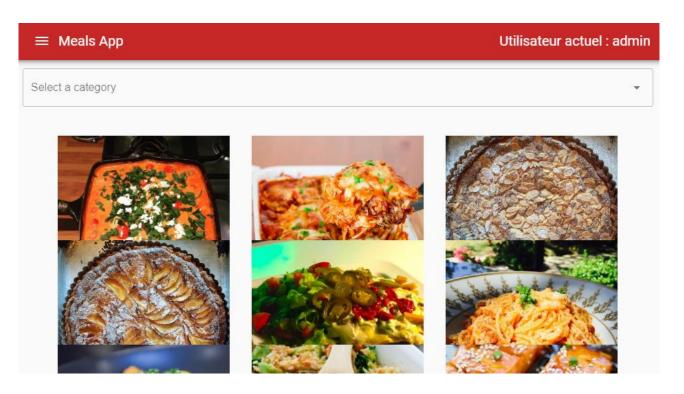
Lors de l'implémentation du filtre sur la liste, le système de filtrage ne fonctionnait pas. Nous avions d'abord utilisé une **v-combobox** avec **v-autocomplete** :



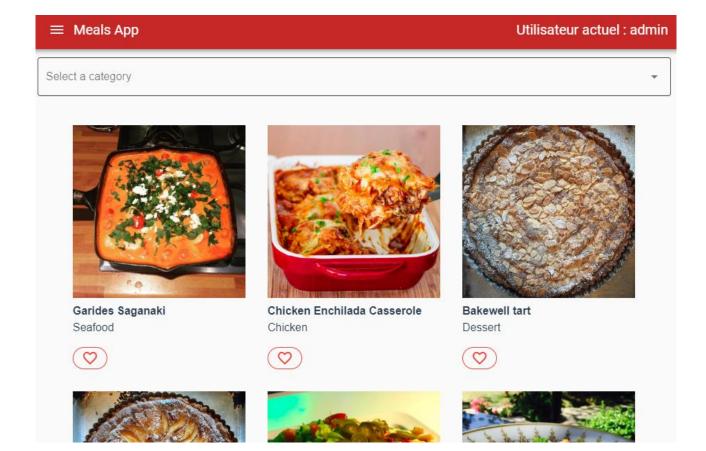
A la place nous avons utilisés un v-select avec des chips :



Ensuite, il y a un petit problème d'affichage des recettes lors du chargement de la page d'accueil :



Mais ce problème est résolu après avoir reformaté la taille de la fenêtre du navigateur ou après avoir actualisé la page :



⇒ Partie BACK:

Dans notre application il est possible de créer un nouveau compte utilisateur et de se connecter, mais nous n'avons pas réussi à faire changer le nom de l'utilisateur en cours sur la partie front de l'application. L'utilisateur par défaut « admin » est prioritaire sur les nouveaux inscrits.

Il a aussi été compliqué de récupérer le nom de l'utilisateur connecté ainsi que la liste de ses favoris.