Informacioni sistemi - drugi deo projekta -

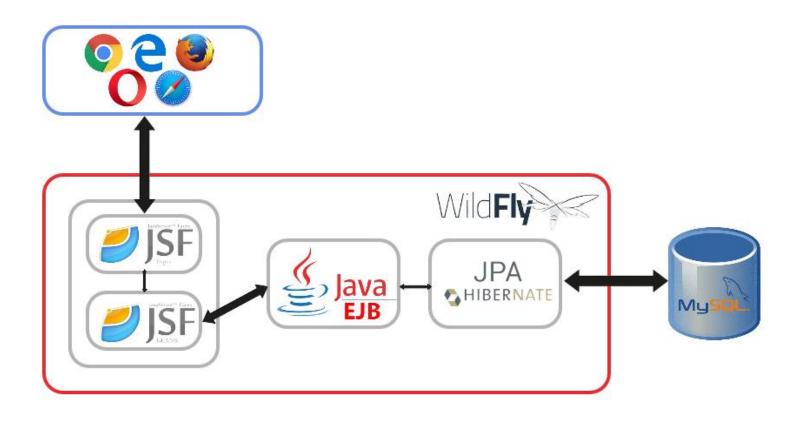
Luka Veličković, 18587 e-mail: <u>luleee@elfak.rs</u>

#### Tekst zadatka:

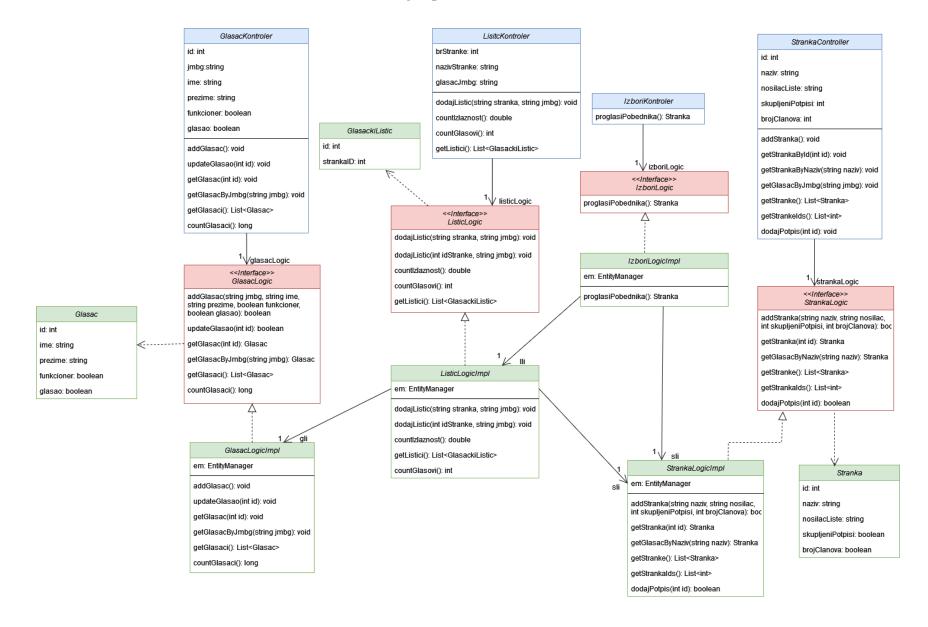
229. Informacioni sistem republicke izborne komisije. U bazi podataka se vodi evidencija o gradanima, birackim mestima, partijama i rezultatima. Svi clanovi stariji od 18 godina dobijaju obaveštenje da mogu da glasaju, pri cemu im se dodeljuje biracko mesto. Nakon izbora, sa svakog od birackih mesta se dobija broj glasova po partijama, a u sistemu vrši rangiranje i biranje pobednika. Takođe, vodi se i evidencija o nepravilnostima na birackim mestima. Nakon primljene prijave o nepravilnosti, vrši se uvid, i u slucaju da bude prihvacena, glasovi sa ovog birackog mesta se ne uzimaju u obzir.

Obrazac: UCESNIK - ULOGA

# Arhitektura projekta

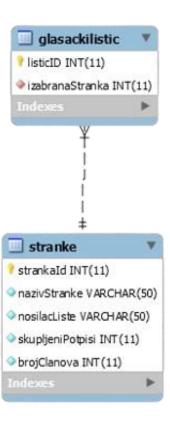


# Dijagram klasa



# Šema baze podataka



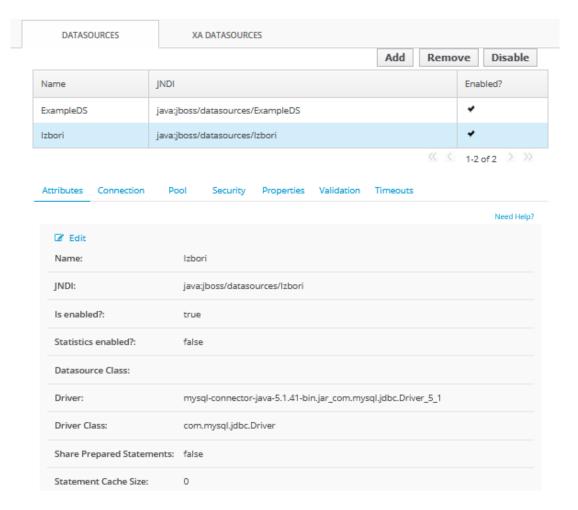




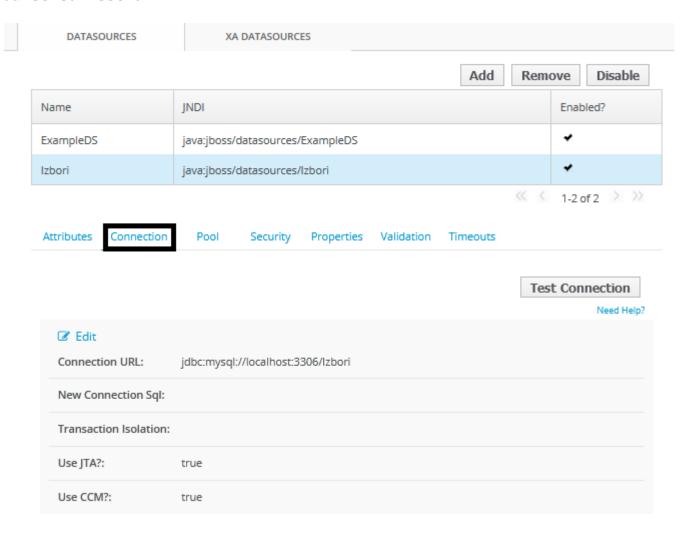
# WildFly server

Konfiguracija WildFly servera prikazana je na sledećim slikama:

### Datasources:



## Datasource connection

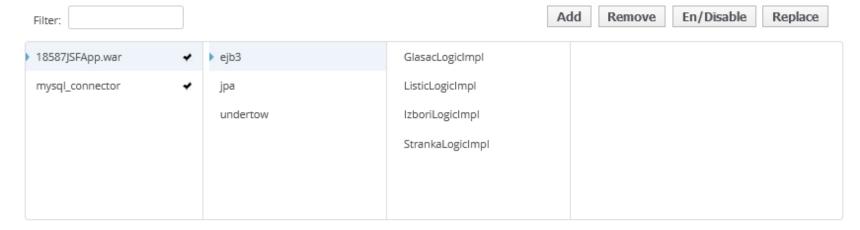


## Deployments

## Deployments

Currently deployed application components.

Available Deployments



## Deployments

Currently deployed application components.

Available Deployments



# Aplikacija



Informacioni sistem Republicke Izborne Komisije
Izaberite opciju
Glasanje:
Glasanje
Glasaci:
Glasaci
Stranke:
Stranke
Proglasenje pobednika:
Izbori

## Test cases

## 1. Test funkcije za ažuriranje statusa glasača

Testiranje CRUD operacija vezanih za entitet Glasac, implementiranih kroz GlasacLogicImpl koji implementira GlasacLogic interfejs.

Preduslov: U bazi podataka ne postoji Glasac sa jedinstvenim matičnim brojem građana "011111111111".

#### Koraci testa:

- Kreiranje Dummy Glasaca sa specificiranim jmbg-om i dodavanje u bazu
- Pribavljanje Glasaca na osnovu jmbg-a.
- Provera da li je glasač uspešno upamćen.

Očekivani rezultati: Povratna vrednost koja nije null.

Post-uslov: Glasaču možemo postaviti status na "glasao".

Dobijeni rezultati: Glasač je uspešno dodat u bazu, status mu je postavljen na glasao i na taj način je onemogućeno da isti glasač glasa više puta.

Status: Uspešan

## 2. Test funkcije za proglašavanje pobednika izbora

Testiramo da li sistem uspešno beleži glasove glasača, prepoznaje nevažeće glasačke listiće, evidentira izlaznost na izborima i proglašava pobednika na osnovu broja glasova.

Preduslov: U bazi podataka postoje instance entiteta Stranaka kandidata kao i glasaca koji glasaju.

#### Koraci testa:

- Dodati pet glasačkih listića u bazu, pri čemu jedan glasač pokušava da glasa više puta i jedan glasač predaje nevažeći listić.
- Nakon dodavanja listića stranka broj jedan ima jedan glas, dok strana broj dva ima dva glasa, pri čemu postoji jedan nevažeći listić.

• Pribaviti pobednika na osnovu podataka o listićima u bazi i proveriti da li je pribavljena stranka pobednik druga stranka.

Očekivani rezultat: Iz baze je pribavljena tačna stranka pobednik.

Post-uslov: Izlaznost na izborima je bila 100%, ali je broj validnih listića 75%.

Dobijeni rezultat: Uspešno određen pobednik izbora i na taj način izbori dolaze do poštenog završetka.

Status: Uspešan